

# Exercício Extra (+2.0 ponto na média dos exercícios em sala)

- Implemente um **jogo de 21 (*black jack*)**, utilizando o padrão de projeto ***Singleton***. Onde cada jogador (controlado pelo computador) será executado em uma thread diferente, com o baralho e a mesa sendo uma instância única para todos os jogadores.
- **Regras do jogo:**
  - Todos os jogadores iniciam com 100 reais de saldo para apostar.
  - Os jogadores iniciam a rodada com 2 cartas, devendo nesse momento apostar um valor (R\$ 1,00 à R\$ 10,00), podendo ou não pegar mais cartas após apostar.
  - Se o jogador ultrapassar 21 pontos, ele deverá informar que está fora e irá perder o valor apostado.
  - A cada rodada o jogador que tiver o valor das cartas mais próximas de 21 pontos ganha a rodada, recebendo o valor apostado. Os demais jogadores perdem a metade do valor apostado.
  - O valor do saldo é incrementado ou decrementado, dependendo se o jogador ganhou ou perdeu.
  - O jogar deverá sair do jogo quando o dinheiro acabar.
  - O jogo acaba quando sobrar um jogador ou após um número arbitrário de rodadas.