Cálculo de Programas Algebra of Programming

Universidade do Minho Lic. em Engenharia Informática (3º ano) Lic. Ciências da Computação (2º ano)

2023/24 - Ficha (Exercise sheet) nr. 9

1. A igualdade que se segue

The following equality

$$f \cdot \mathsf{length} = ([\mathsf{zero} \ , (2+) \cdot \pi_2])$$

verifica-se para f = (2*) ou f = (2+)? Use a lei de fusão-cata para justificar, por cálculo, a sua resposta.

holds for f = (2*) or f = (2+)? Use the cata-fusion law to justify, by calculation, your answer.

2. Considere o seguinte inventário de quatro tipos de árvores:

Consider the following inventory of four types of trees:

(a) Árvores com informação de tipo A nas folhas (Trees with data in their leaves):

$$\mathsf{T} = \mathsf{LTree}\ A \qquad \left\{ \begin{array}{l} \mathsf{F}\ X = A + X^2 \\ \mathsf{F}\ f = id + f^2 \end{array} \right. \quad \mathsf{in} = [\mathit{Leaf}\ , \mathit{Fork}]$$

$$\mathsf{Haskell:}\ \mathbf{data}\ \mathsf{LTree}\ a = \mathit{Leaf}\ a \mid \mathit{Fork}\ (\mathsf{LTree}\ a, \mathsf{LTree}\ a)$$

(b) Árvores com informação de tipo A nos nós (Trees whose data of type A are stored in their nodes):

(c) Árvores com informação nos nós e nas folhas (Full trees — data in both leaves and nodes):

$$\mathsf{T} = \mathsf{FTree} \ B \ A \qquad \left\{ \begin{array}{l} \mathsf{F} \ X = B + A \times X^2 \\ \mathsf{F} \ f = id + id \times f^2 \end{array} \right. \quad \mathsf{in} = \left[\mathit{Unit} \ , \mathit{Comp} \right] \\ \mathsf{Haskell:} \ \mathbf{data} \ \mathsf{FTree} \ b \ a = \mathit{Unit} \ b \ | \mathit{Comp} \ (a, (\mathsf{FTree} \ b \ a, \mathsf{FTree} \ b \ a)) \end{array}$$

(d) Árvores de expressão (Expression trees):

T = Expr
$$V$$
 O
$$\begin{cases} \mathsf{F} \ X = V + O \times X^* \\ \mathsf{F} \ f = id + id \times \mathsf{map} \ f \end{cases} \quad \mathsf{in} = [\mathit{Var} \ , \mathit{Term}]$$
 Haskell: $\mathsf{data} \ \mathsf{Expr} \ v \ o = \mathit{Var} \ v \ | \ \mathit{Term} \ (o, [\mathsf{Expr} \ v \ o])$

1

Defina o gene g para cada um dos catamorfismos seguintes desenhando, para cada caso, o diagrama correspondente:

- maximum = (g) devolve a maior folha de uma árvore de tipo (2a).
- inorder = (g) faz a travessia inorder de uma árvore de tipo (2b).
- mirror = (|g|) espelha uma árvore de tipo (2b), i.e., roda-a de 180°.
- rep a = (|g|) substitui todas as folhas de uma árvore de tipo (2a) por um mesmo valor a ∈ A.
- convert = (g) converte árvores de tipo (2c) em árvores de tipo (2b) eliminando os Bs que estão na primeira.
- vars = (g) lista as variáveis de uma árvore expressão de tipo (2d).

Define the "gene" g for each of the following catamorphisms by drawing, for each case, the corresponding diagram:

- maximum = (g) returns the largest leaf of a tree of type (2a).
- $inorder = (g) performs \ a \ traversal$ of a type tree (2b).
- $mirror = (g) mirrors \ a \ tree \ of \ type (2b), i.e., rotates it 180°.$
- rep a = (g) replaces all leaves of a tree of type (2a) by the same value $a \in A$.
- convert = (g) converts trees of type
 (2c) into trees of type (2b) eliminating
 the Bs that can be found in the first.
- vars = (g) lists the variables of an expression tree of type (2d).
- 3. Mostre por fusão-cata que a propriedade genérica

Show by cata-fusion that the following generic property of catamorphisms

$$(\!(g)\!) \cdot (\!(\operatorname{in} \cdot k)\!) = (\!(g \cdot m)\!) \tag{F1}$$

se verifica desde que

holds wherever

$$m \cdot \mathsf{F} f = \mathsf{F} f \cdot k \tag{F2}$$

se verifique também, para qualquer f.

also holds, for any f.

4. Seja definido o catamorfismo

Let the following catamorphism be defined,

$$mirror = (\inf \cdot (id + swap))$$

que espelha árvores de tipo LTree. (a) Mostre que $k=m=(id+{\rm swap})$ satisfazem a condição (F2) da questão anterior; (b) Mostre que

which mirrors trees of type LTree. (a) Show that $k=m=(id+\mathsf{swap})$ satisfy the condition (F2) of the previous question; (b) Show that

 $mirror \cdot mirror = id$

resulta da correspondente aplicação de (F1).

result of the corresponding application of (F1).

5. Derive a versão *pointwise* do seguinte catamorfismo de BTrees,

Derive the pointwise version of the following catamorphism of BTrees

$$\begin{array}{l} tar = (\![\operatorname{singl} \cdot \operatorname{nil}, g]\!]) \text{ where} \\ g = \operatorname{map cons} \cdot lstr \cdot (id \times \operatorname{conc}) \\ lstr \ (b, x) = [(b, a) \mid a \leftarrow x] \end{array}$$

entregando no final uma versão da função em que não ocorrem os nomes das funções map, cons, singl, nil, conc e lstr. Pode usar map $f \ x = [f \ a \ | \ a \leftarrow x]$ como definição pointwise de map em listas.

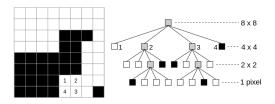
eventually delivering a version of the function in which the function names map, cons, singl, nil, conc do not occur. and lstr. You can use map $f x = [f \ a \ | \ a \leftarrow x]$ as pointwise definition of map in lists.

6 Converta o catamorfismo vars do exercício 2 numa função em Haskell sem quaisquer combinadores pointfree. Unfold catamorphism vars (exercise 2) towards a function in Haskell without any pointfree combinator.

7. Questão prática — Este problema não irá ser abordado em sala de aula. Os alunos devem tentar resolvê-lo em casa e, querendo, publicarem a sua solução no canal #geral do Slack, com vista à sua discussão com colegas. Dão-se a seguir os requisitos do problema.

Open assignment — This assignment will not be addressed in class. Students should try to solve it at home and, whishing so, publish their solutions in the #geral Slack channel, so as to trigger discussion among other colleagues. The requirements of the problem are given below.

Problem requirements: The figure below



(Source: Wikipedia) shows how an image (in this case in black and white) is represented in the form of a quaternary tree (vulg. quadtree) by successive divisions of the 2D space into four regions, until reaching the resolution of one pixel.

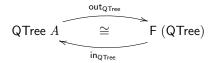
Let the following Haskell definition of a quadtree be given, for a given type Pixel predefined:

$$data \ QTree = Pixel \ | \ Blocks \ (QTree) \ (QTree) \ (QTree)$$

Having chosen for this type the base functor

$$FY = Pixel + Y^2 \times Y^2 \tag{F3}$$

where Y^2 abbreviates $Y \times Y$, as usual, define the usual construction and decomposition functions of this type, cf.:



Then, write the Haskell code of Quad.hs, a Haskell library similar to others already available, e.g. LTree.hs. Finally, implement as a QTree catamorphism the operation that rotates an image 90° clockwise.