# Ficha prática para a semana 11 de EngWeb2024

semana de 29 de Abril a 3 de Maio

@jcr

## Preâmbulo

Esta ficha é para ser feita na continuação da anterior onde se começaram a implementar as operações de CRUD sobre as coleções uc e equipa.

# Entrega de projetos

Ao longo desta ficha, vão ser-te colocados problemas e desafios que no fim levarão à construção de uma aplicação web que permita a gestão das entregas de projetos de um conjunto de UC lecionadas por um determinado departamento.

Podemos pensar no sistema a desenvolver como seguindo o modelo OAIS já apresentado em várias aulas e que a seguir se apresenta numa imagem.



Neste modelo, podemos distinguir três tipos de atores: produtores de informação, gestores/administradores do sistema e consumidores finais. Três tipos de processos: ingestão, que trata da incorporação de novos materiais no sistema, gestão, que organiza e processa os materiais armazenados e a disseminação, que trata de disponibilizar a informação armazenada ao consumidor final. Três tipos de pacotes de informação: SIP ("Submission Information Package"), AIP ("Archival Information Package") e DIP ("Dissemination Information Package").

O SIP, no contexto desta ficha, será um ficheiro comprimido em formato ZIP, que deverá conter um manifesto (a definir numa linguagem de anotação à escolha: YAML, JSON, XML, ...) e um conjunto de ficheiros. O AIP corresponde à forma armazenada do conteúdo do SIP e o DIP à informação que é consumida pelo consumidor, pode ser igual ao SIP ou pode ser simplesmente uma página web onde se pode consultar toda a informação.

#### Atores e ações

Na nossa aplicação, vamos ter dois tipos de produtores:

- os docentes que, sempre que o entenderem, vão criar um registo no sistema para a entrega de um projeto de uma determinada UC. Neste registo, deverão fazer parte os seguintes campos:
  - o Data de criação do registo;
  - o Data limite da entrega do projeto;
  - o Ano letivo;
  - UC em que o projeto se realiza;
  - o título/designação do projeto;

- o resumo do projeto (meia dúzia de parágrafos);
- o ficheiro PDF com o enunciado completo do projeto.
- os alunos que poderão fazer dois grupos de operações:
  - 1. Criação/alteração de um equipa de trabalho: deste registo farão parte os seguintes campos:
    - Data de criação do registo;
    - Ano letivo;
    - UC em que a equipa irá trabalhar;
    - Identificador da equipa;
    - Designação da equipa (nome de "guerra");
    - Nome e identificador de cada elemento da equipa;
    - Ficheiro GIF/JPEG/PNG com a foto de cada elemento da equipa;
    - Observações: alguma nota que queiram adicionar.
  - 2. Entrega de um projeto: deste registo farão parte os seguintes campos:
    - Data de criação do registo/entrega do projeto;
    - UC em que o projeto se realiza;
    - título/designação do projeto;
    - Identificador e designação da equipa;
    - Ficheiro ZIP com o projeto;
    - Observações: alguma nota que queiram adicionar.

#### API de dados

Numa primeira fase, vamos deixar de fora a autenticação e a gestão de utilizadores.

Dos requisitos acima, podemos identificar 4 coleções de dados: UC (com id e designação), Projeto (com os campos enumerados em cima), Equipa (com os campos enumerados em cima) e Entrega (com os campos enumerados em cima).

Esta semana, deverás implementar uma API de dados que suporte as operações CRUD sobre estas 4 coleções. A base de dados em MongoDB deverá ter a designação entregas e a API deverá responder na porta 13007.

A seguir descrevem-se as operações da API:

#### Coleção: uc

- 1. GET /uc: Devolve as UC registadas no sistema (já implementada no protótipo fornecido);
- 2. GET /uc/:id: Devolve a informação da UC, id, designação e entregas recebidas (parcialmente implementada no protótipo fornecido);
- POST /uc: Permite criar uma nova UC e acrescentá-la à lista de UC disponíveis (já implementada no protótipo fornecido);
- 4. PUT /uc/:id: Permite alterar os dados de uma UC, apenas a designação (já implementada no protótipo fornecido);
- 5. DELETE /uc/:id: Permite remover uma UC, se essa UC não tiver entregas registadas (parcialmente implementada no protótipo fornecido).

#### Coleção: equipa

1. GET /equipa: Devolve as equipas registadas no sistema;

- 2. GET /equipa/:id: Devolve a informação da equipa, id, designação, membros, etc;
- 3. POST /equipa: Permite criar uma nova equipa;
- PUT /equipa/:id: Permite alterar os dados de uma equipa, se essa equipa não tiver entregas registadas;
- DELETE /equipa/: id: Permite remover uma equipa, se essa equipa n\u00e3o tiver entregas registadas.

## Coleção: projeto

- 1. GET /projeto: Devolve os projetos registados no sistema (todos);
- GET /projeto?uc=id: Devolve os projetos registados no sistema associados à uc com identificador id;
- 3. GET /projeto/:id: Devolve a informação do projeto, id, designação, membros, etc, e número de entregas que já estiverem registadas;
- 4. POST /projeto: Permite criar um novo projeto (quando for adicionada a autenticação, esta operação estará disponível apenas para docentes);
- PUT /projeto/:id: Permite alterar os dados de um projeto, se esse projeto não tiver entregas registadas;
- DELETE /projeto/:id: Permite remover um projeto, se esse projeto n\u00e3o tiver entregas registadas.

### Coleção: entrega

- GET /entrega: Devolve as entregas registadas no sistema (todas);
- GET /entrega?projeto=id: Devolve as entregas registadas no sistema associadas ao projeto com identificador id;
- GET /entrega/:id: Devolve a informação da entrega, id, equipa, material, etc;
- 4. POST /entrega: Permite criar uma nova entrega (numa primeira versão, com informação mínima, o identificador do projeto e o ficheiro ZIP correspondente ao SIP do projeto); Nesta operação, a informação da entrega deverá ser extraída do ZIP e colocada na base de dados; os ficheiros do projeto deverão ser armazenadas numa pasta específica para a entrega criada no âmbito de uma política a definir;
- 5. PUT /entrega/:id: Permite alterar os dados de uma entrega (o sistema deverá substituir a existente por esta);
- 6. DELETE /entrega/:id: Permite remover uma entrega (deverá ser colocada numa coleção de entregas removidas juntamente com um campo descritivo onde se deverá colocar uma justificação).

### Exercícios para esta sessão

- Aquecimento: por lapso as coleções uc e equipa ficaram com o seu identificador no singular, faz as alterações necessárias para as passar para o respetivo plural: ucs e equipas;
- 2. Finaliza o CRUD sobre equipas:
  - No DELETE, a metainformação já é apagada, falta apagar os ficheiros das fotos e a respetiva pasta;
  - o Falta fazer o UPDATE (o esqueleto está lá, é preciso tratar a parte dos ficheiros).
- 3. Implementar o CRUD sobre a coleção projetos, atenção que há ficheiros envolvidos;
- 4. Implementar o CRUD sobre a coleção entregas começando pelo POST.

# Interface Web

Mais tarde iremos criar uma interface web mas num serviço separado e independente que ira consumir a API de dados.