# Aula 10: Manipulação de Base de dados e coleta de soluções

#### Teoria

- Discutir manipulação da base de dados em Prolog
- Discutir predicados pré-construídos que colecionam todas as soluções de um problema em uma única lista

# Manipulação da base de dados

 Prolog possui cinco comandos básicos para manipulação da base de dados:

- assert/1
- asserta/1
- assertz/1

- retract/1
- retractall/1

# Manipulação da base de dados

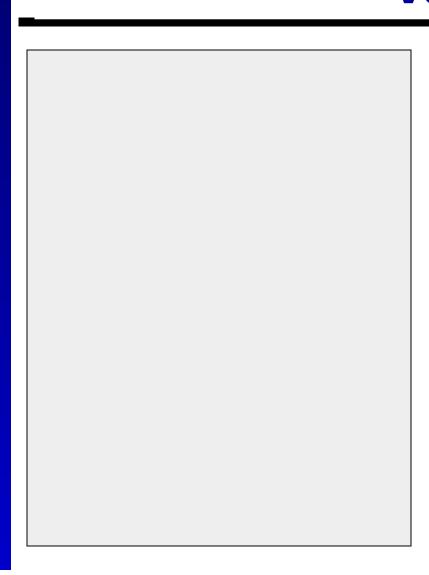
 Prolog possui cinco comandos básicos para a manipulação da base de dados:

```
- assert/1
-asserta/1 > Adicionar informação
assertz/1
```

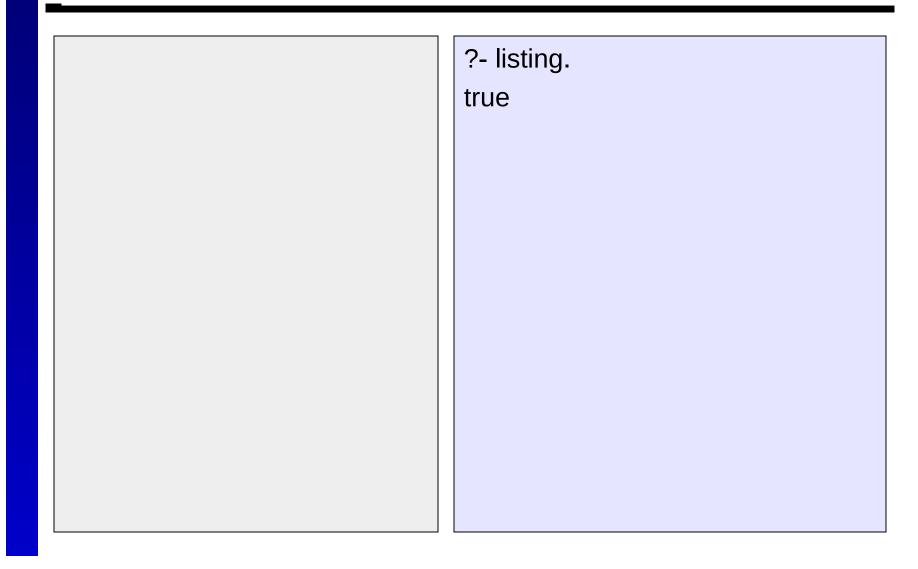
- retract/1retractall/1

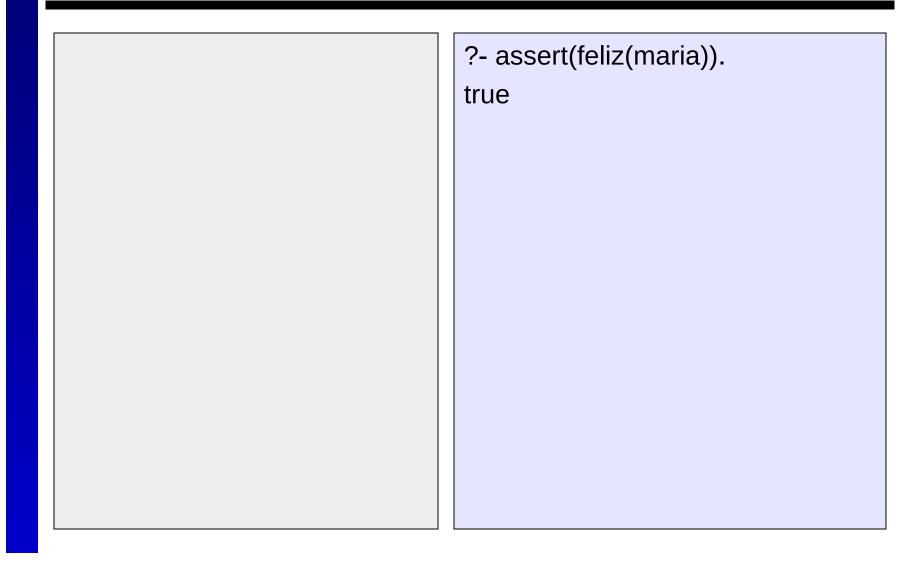
Remover informação

# Inicie com uma base de dados vazia



# Inicie com uma base de dados vazia





?- assert(feliz(maria)). feliz(maria). true ?-

feliz(maria). ?- assert(feliz(maria)). true ?- listing. feliz(maria). ?-

feliz(maria).

```
?- assert(feliz(maria)).
true
?- listing.
feliz(maria).
?- assert(feliz(vicente)),
   assert(feliz(marcelo)),
   assert(feliz(bruno)),
   assert(feliz(vicente)).
```

```
feliz(maria).
feliz(vicente).
feliz(marcelo).
feliz(bruno).
feliz(vicente).
```

```
?- assert(feliz(maria)).
true
?- listing.
feliz(maria).
?- assert(feliz(vicente)),
   assert(feliz(marcelo)),
   assert(feliz(bruno)),
   assert(feliz(vicente)).
true
?-
```

# Alterando o significado de predicados

- As manipulações na base de dados alteraram o significado do predicado feliz/1
- Mais genericamente:
  - Os comandos de manipulação da base de dados nos dão a habilidade de alterar o significado dos predicados em tempo de execução.

# Predicados estáticos e dinâmicos

- Predicados cujo o significado se altera durante o tempo de execução são chamados de predicados <u>dinâmicos</u>
  - feliz/1 é um predicado dinâmico
  - Alguns interpretadores Prolog necessitam de uma declaração de predicados dinâmicos.
- Predicados comuns são algumas vezes chamados de predicados <u>estáticos</u>.

# **Inserindo regras**

feliz(maria). feliz(vicente).

feliz(marcelo).

feliz(bruno).

feliz(vicente).

?- assert( (ingenuo(X):- feliz(X)).

### **Inserindo regras**

?-

```
feliz(maria).
```

feliz(vicente).

feliz(marcelo).

feliz(bruno).

feliz(vicente).

ingenuo(A):- feliz(A).

```
?- assert( (ingenuo(X):- feliz(X)).
true
```

# Removendo informação

- Agora sabemos como adicionar informação à base de dados do Prolog
  - Fazemos isto como o predicado assert/1
- Como nós removemos informação?

# Removendo informação

- Agora sabemos como adicionar informação à base de dados do Prolog
  - Fazemos isto como o predicado assert/1
- Como nós removemos informação?
  - Fazemos isto como o predicado retract/1 que removerá uma cláusula
  - Podemos remover muitas cláusulas simultaneamente com o predicado retractall/1

feliz(maria).

feliz(vicente).

feliz(marcelo).

feliz(bruno).

feliz(vicente).

ingenuo(A):- feliz(A).

?- retract(feliz(marcelo)).

feliz(maria).

feliz(vicente).

feliz(bruno).

feliz(vicente).

ingenuo(A):- feliz(A).

?- retract(feliz(marcelo)). true

?-

feliz(maria).

feliz(vicente).

feliz(bruno).

feliz(vicente).

ingenuo(A):- feliz(A).

?- retract(feliz(marcelo)).

true

?- retract(feliz(vicente)).

feliz(maria).

feliz(bruno).

feliz(vicente).

ingenuo(A):- feliz(A).

?- retract(feliz(marcelo)).

true

?- retract(feliz(vicente)).

true

feliz(maria).

feliz(bruno).

feliz(vicente).

ingenuo(A):- feliz(A).

?- retract(feliz(X)).

feliz(bruno). feliz(vicente).

ingenuo(A):- feliz(A).

?- retract(feliz(X)).

X=maria;

feliz(vicente).

ingenuo(A):- feliz(A).

?- retract(feliz(X)).

X=maria;

X=bruno;

?- retract(feliz(X)). X=maria; X=bruno; X=vicente; ingenuo(A):- feliz(A).

false

?-

ingenuo(A):- feliz(A).

```
?- retract(feliz(X)).
X=maria;
X=bruno;
X=vicente;
```

### Usando asserta/1 e assertz/1

- Se quisermos mais controle sobre onde posicionar o material inserido, podemos usar os variantes de assert/1:
  - asserta/1
     posiciona o material a ser inserido no início da base de dados
  - assertz/1
     posiciona o material a ser inserido no fim da base de dados

# Memorisação

- A manipulação da base de dados é uma técnica útil
- Ela é especialmente útil para armazenar resultados de cálculos, para o caso de precisarmos recalcular a mesma consulta.
- Isto é normalmente chamado de memorisação

:- dynamic consulta/3.

somaAoQuadrado(X,Y,Res):consulta(X,Y,Res), !.

somaAoQuadrado(X,Y,Res):Res is (X+Y) \* (X+Y),
assert(consulta(X,Y,Res)).

:- dynamic consulta/3.

somaAoQuadrado(X,Y,Res):consulta(X,Y,Res), !.

somaAoQuadrado(X,Y,Res):Res is (X+Y) \* (X+Y),
 assert(consulta(X,Y,Res)).

?- somaAoQuadrado(3,7,X).

:- dynamic consulta/3.

somaAoQuadrado(X,Y,Res):consulta(X,Y,Res), !.

somaAoQuadrado(X,Y,Res):Res is (X+Y) \* (X+Y),
 assert(consulta(X,Y,Res)).

consulta(3,7,100).

?- somaAoQuadrado(3,7,X). X=100

?-

true

:- dynamic consulta/3.

somaAoQuadrado(X,Y,Res):consulta(X,Y,Res), !.

somaAoQuadrado(X,Y,Res):Res is (X+Y) \* (X+Y),
 assert(consulta(X,Y,Res)).

consulta(3,7,100).

?- somaAoQuadrado(3,7,X).

X=100

true

?- somaAoQuadrado(3,4,X).

:- dynamic consulta/3.

somaAoQuadrado(X,Y,Res):consulta(X,Y,Res), !.

somaAoQuadrado(X,Y,Res):Res is (X+Y) \* (X+Y),
 assert(consulta(X,Y,Res)).

consulta(3,7,100). consulta(3,4,49). ?- somaAoQuadrado(3,7,X).

X=100

true

?- somaAoQuadrado(3,4,X).

X=49

true

```
:- dynamic consulta/3.
```

somaAoQuadrado(X,Y,Res):consulta(X,Y,Res), !.

somaAoQuadrado(X,Y,Res):Res is (X+Y) \* (X+Y),
 assert(consulta(X,Y,Res)).

consulta(3,7,100). consulta(3,4,49). ?- retractall(consulta(\_, \_, \_)).

```
:- dynamic consulta/3.
```

somaAoQuadrado(X,Y,Res):consulta(X,Y,Res), !.

somaAoQuadrado(X,Y,Res):Res is (X+Y) \* (X+Y),
 assert(consulta(X,Y,Res)).

?- retractall(consulta(\_, \_, \_)). true

?-

#### Cortes verdes e vermelhos

#### Corte vermelho

```
:- dynamic consulta/3.
```

```
somaAoQuadrado(X,Y,Res):-
consulta(X,Y,Res), !.
```

somaAoQuadrado(X,Y,Res):Res is (X+Y) \* (X+Y),
 assert(consulta(X,Y,Res)).

#### Cortes verdes e vermelhos

#### Corte vermelho

#### :- dynamic consulta/3.

somaAoQuadrado(X,Y,Res):consulta(X,Y,Res), !.

somaAoQuadrado(X,Y,Res):Res is (X+Y) \* (X+Y),
 assert(consulta(X,Y,Res)).

#### Cortes verdes

:- dynamic consulta/3.

somaAoQuadrado(X,Y,Res):consulta(X,Y,Res), !.

somaAoQuadrado(X,Y,Res):\+ consulta(X,Y,Res), !,
Res is (X+Y) \* (X+Y),
assert(consulta(X,Y,Res)).

# Uma palavra de aviso...

- Uma palavra de aviso sobre a manipulação da base de dados:
  - Normalmente é uma técnica útil
  - Mas pode levar a código feio e difícil de compreender
  - Não é declarativo e assim, não é lógico
  - Logo, deveria ser usado com cautela
- Os interpretadores Prolog também diferem no modo como assert/1 e retract/1 são implementados em relação ao retrocesso
  - Ou a operação de asserção ou a de remoção é cancelada no retrocesso, ou nenhuma delas é cancelada.

filha(maria,carla).
filha(carla,carolina).
filha(carolina,laura).
filha(laura,rosa).

descende(X,Y):- filha(X,Y).
descende(X,Y):- filha(X,Z),
descende(Z,Y).

?- descende(maria,Anc).

```
filha(maria,carla).
filha(carla,carolina).
filha(carolina,laura).
filha(laura,rosa).

descende(X,Y):- filha(X,Y).
descende(X,Y):- filha(X,Z),
descende(Z,Y).
```

?- descende(maria,Anc). Anc=carla;

```
filha(maria,carla).
filha(carla,carolina).
filha(carolina,laura).
filha(laura,rosa).

descende(X,Y):- filha(X,Y).
descende(X,Y):- filha(X,Z),
descende(Z,Y).
```

```
?- descende(maria,Anc).
Anc=carla;
Anc=carolina;
```

```
filha(maria,carla).
filha(carla,carolina).
filha(carolina,laura).
filha(laura,rosa).

descende(X,Y):- filha(X,Y).
descende(X,Y):- filha(X,Z),
descende(Z,Y).
```

```
?- descende(maria,Anc).
Anc=carla;
Anc=carolina;
Anc=laura;
```

```
filha(maria,carla).
filha(carla,carolina).
filha(carolina,laura).
filha(laura,rosa).

descende(X,Y):- filha(X,Y).
descende(X,Y):- filha(X,Z),
descende(Z,Y).
```

```
?- descende(maria,Anc).
Anc=carla;
Anc=carolina;
Anc=laura;
Anc=rosa;
```

```
filha(maria,carla).
filha(carla,carolina).
filha(carolina,laura).
filha(laura,rosa).

descende(X,Y):- filha(X,Y).
descende(X,Y):- filha(X,Z),
descende(Z,Y).
```

```
?- descende(maria,Anc).
Anc=carla;
Anc=carolina;
Anc=laura;
Anc=rosa;
false
```

# Coletando soluções

- Podem existir muitas soluções para uma única consulta ao Prolog
  - Entretanto, Prolog gera as soluções uma por uma
- Algumas vezes gostaríamos de ter todas as soluções de uma só vez
- Desnecessário dizer, seria útil te-las em um formato limpo e utilizável

# Coletando soluções

- Prolog possui três predicados préconstruídos para fazer isto: findall/3, bagof/3 e setof/3
- Em essência, todos estes predicados coletam todas as soluções para uma consulta e as coloca em uma única lista
- Mas existem diferenças importantes entre eles.

### findall/3

A consulta

?- findall(O,M,L).

produz uma lista **L** de todos os objetos **O** que satisfazem a meta **M** 

- Sempre sucede
- Unifica L com a lista vazia se M não pode ser satisfeita

# Um exemplo de findall/3

```
filha(maria,carla).
filha(carla,carolina).
filha(carolina,laura).
filha(laura,rosa).

descende(X,Y):- filha(X,Y).
descende(X,Y):- filha(X,Z),
descende(Z,Y).
```

?- findall(A,descende(maria,A),L).

# Um exemplo de findall/3

```
filha(maria,carla).
filha(carla,carolina).
filha(carolina,laura).
filha(laura,rosa).

descende(X,Y):- filha(X,Y).
descende(X,Y):- filha(X,Z),
descende(Z,Y).
```

?- findall(A,descende(maria,A),L). L=[carla,carolina,laura,rosa] true

```
filha(maria,carla).
filha(carla,carolina).
filha(carolina,laura).
filha(laura,rosa).

descende(X,Y):- filha(X,Y).
descende(X,Y):- filha(X,Z),
descende(Z,Y).
```

?- findall(f:A,descende(maria,A),L).

```
filha(maria,carla).
filha(carla,carolina).
filha(carolina,laura).
filha(laura,rosa).
```

descende(X,Y):- filha(X,Y).

descende(X,Y):= filha(X,Z),

descende(Z,Y).

?- findall(f:A,descende(maria,A),L). L=[f:carla,f:carolina,f:laura,f:rosa] true

filha(maria,carla).
filha(carla,carolina).
filha(carolina,laura).
filha(laura,rosa).

descende(X,Y):- filha(X,Y).
descende(X,Y):- filha(X,Z),
descende(Z,Y).

?- findall(A,descende(rosa,A),L).

```
filha(carla,carolina).
filha(carolina,laura).
filha(laura,rosa).

descende(X,Y):- filha(X,Y).
descende(X,Y):- filha(X,Z),
descende(Z,Y).
```

filha(maria,carla).

```
?- findall(A,descende(rosa,A),L).
L=[]
true
```

filha(maria,carla).
filha(carla,carolina).
filha(carolina,laura).
filha(laura,rosa).

descende(X,Y):- filha(X,Y).
descende(X,Y):- filha(X,Z),
descende(Z,Y).

?- findall(d,descende(maria,A),L).

```
filha(carla,carolina).
filha(carolina,laura).
filha(laura,rosa).

descende(X,Y):- filha(X,Y).
descende(X,Y):- filha(X,Z),
```

descende(Z,Y).

filha(maria,carla).

```
?- findall(d,descende(maria,A),L).
L=[d,d,d,d]
true
```

### findall/3 às vezes é um pouco tosco

filha(maria,carla). filha(carla,carolina). filha(carolina,laura). filha(laura,rosa).

descende(X,Y):- filha(X,Y). descende(X,Y):- filha(X,Z), descende(Z,Y). ?- findall(Anc,descende(Fil,Anc),L).

### findall/3 às vezes é um pouco tosco

```
filha(maria,carla).
filha(carla,carolina).
filha(carolina,laura).
filha(laura,rosa).
```

descende(X,Y):- filha(X,Y). descende(X,Y):- filha(X,Z), descende(Z,Y). ?- findall(Anc,descende(Fil,Anc),L).

L=[carla,carolina,laura, rosa, carolina,laura,rosa,laura,rosa,rosa] true

# bagof/3

A consulta

?- bagof(O,M,L).

produz uma lista **L** de todos os objetos **O** que satisfazem a meta **M** 

- Somente sucede se a meta M sucede
- Liga as variáveis livres em M

```
filha(maria,carla).
filha(carla,carolina).
filha(carolina,laura).
filha(laura,rosa).

descende(X,Y):-
filha(X,Y).
descende(X,Y):-
filha(X,Z),
descende(Z,Y).
```

?- bagof(Anc,descende(Fil,Anc),L).

```
filha(maria,carla).
filha(carla,carolina).
filha(carolina,laura).
filha(laura,rosa).

descende(X,Y):-
filha(X,Y).
descende(X,Y):-
filha(X,Z),
descende(Z,Y).
```

```
?- bagof(Anc,descende(Fil,Anc),L).
Fil=carla
L=[carolina,laura,rosa];
```

```
filha(maria,carla).
filha(carla,carolina).
filha(carolina,laura).
filha(laura,rosa).

descende(X,Y):-
filha(X,Y).
descende(X,Y):-
filha(X,Z),
descende(Z,Y).
```

```
?- bagof(Anc,descende(Fil,Anc),L).
Fil=carla
L=[carolina,laura,rosa];
Fil=carolina
L=[laura, rosa];
```

```
filha(maria,carla).
filha(carla,carolina).
filha(carolina,laura).
filha(laura,rosa).

descende(X,Y):-
filha(X,Y).
descende(X,Y):-
filha(X,Z),
descende(Z,Y).
```

```
?- bagof(Anc,descende(Fil,Anc),L).
Fil=carla
L=[carolina,laura,rosa];
Fil=carolina
L=[laura, rosa];
Fil=laura
L=[rosa];
```

```
filha(maria,carla).
filha(carla,carolina).
filha(carolina,laura).
filha(laura,rosa).

descende(X,Y):-
filha(X,Y).
descende(X,Y):-
filha(X,Z),
descende(Z,Y).
```

```
?- bagof(Anc,descende(Fil,Anc),L).
Fil=carla
L=[carolina,laura,rosa];
Fil=carolina
L=[laura, rosa];
Fil=laura
L=[rosa];
Fil=maria
L=[carla,carolina,laura,rosa]
```

# Usando bagof/3 com ^

```
filha(maria,carla).
filha(carla,carolina).
filha(carolina,laura).
filha(laura,rosa).

descende(X,Y):-
```

filha(X,Y).

descende(X,Y):-

filha(X,Z),

descende(Z,Y).

```
?- bagof(Anc,Fil^descende(Fil,Anc),L).
```

L=[carla, carolina, laura, rosa, carolina,laura,rosa,laura, rosa, rosa]

### setof/3

A consulta

?- setof(O,M,L).

produz uma lista ordenada **L** de todos os objetos **O** que satisfazem a meta **M** 

- Somente sucede se a meta M sucede
- Liga as variáveis livres em M
- Remove duplicações de L
- Ordena as respostas em L

### **Usando setof/3**

```
filha(maria,carla).
filha(carla,carolina).
filha(carolina,laura).
filha(laura,rosa).

descende(X,Y):-
filha(X,Y).
descende(X,Y):-
filha(X,Z),
descende(Z,Y).
```

```
?- bagof(Anc,Fil^descende(Fil,Anc),L).
L=[carla, carolina, laura, rosa, carolina,
   laura, rosa, laura, rosa, rosa]
true
?-
```

### **Usando setof/3**

```
filha(maria,carla).
filha(carla,carolina).
filha(carolina,laura).
filha(laura,rosa).

descende(X,Y):-
filha(X,Y).
descende(X,Y):-
filha(X,Z),
descende(Z,Y).
```

```
?- bagof(Anc,Fil^descende(Fil,Anc),L).
L=[carla, carolina, laura, rosa, carolina,
   laura, rosa, laura, rosa, rosa]
true
?- setof(Anc,Fil^descende(Fil,Anc),L)...
L=[carla, carolina, laura, rosa]
true
?-
```

### Próxima aula

- Trabalharemos com arquivos
  - Discutiremos como as definições de predicados podem ser colocadas em diferentes arquivos
  - Componentes modulares em Prolog
  - Escrevendo e lendo de arquivos