Implementação

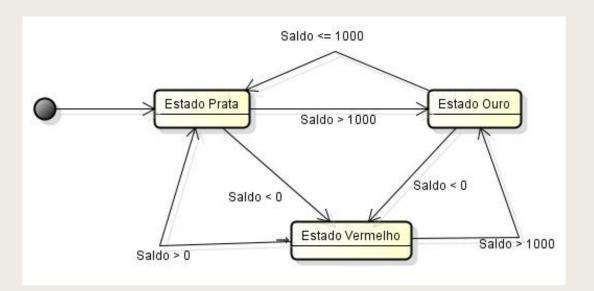
- ■Especificar os diferentes estados que um objeto pode assumir
 - Criar uma interface comum
 - Criar uma classe para cada estado
- ■Identificar as transições de estados
- ■Criar a classe contexto que possui um estado específico

Problema prático

Controle de estado de contas bancárias:

- Se a conta estiver com saldo entre 0 e 1000 = estado <u>prata</u>. Neste caso, o cliente deve pagar uma taxa de R\$ 1,00 por cada saque que realizar
- Se a conta estiver com saldo maior que 1000 = estado <u>ouro</u>. Neste caso, o cliente não paga taxa de saque e ainda ganha um rendimento imediato (0,1%) em cada depósito que realizar
- Se a conta estiver com saldo negativo = estado <u>vermelho</u>. Neste caso, não é permitido a realização de saques. Apenas depósitos

Problema prático



13