

# Implementação

- Especificar os diferentes estados que um objeto pode assumir
  - *Criar uma interface comum*
  - *Criar uma classe para cada estado*
- Identificar as transições de estados
- Criar a classe contexto que possui um estado específico

# Problema prático

Controle de estado de contas bancárias:

- Se a conta estiver com saldo entre 0 e 1000 = estado **prata**. Neste caso, o cliente deve pagar uma taxa de R\$ 1,00 por cada saque que realizar
- Se a conta estiver com saldo maior que 1000 = estado **ouro**. Neste caso, o cliente não paga taxa de saque e ainda ganha um rendimento imediato (0,1%) em cada depósito que realizar
- Se a conta estiver com saldo negativo = estado **vermelho**. Neste caso, não é permitido a realização de saques. Apenas depósitos

# Problema prático

