

## Multicast DNS

O multicast DNS é um protocolo com muitas parecenças com o DNS reserva 2 bytes para a identificação do “query”, que por sua vez inclui o número de questões e o número de registos de autoridade, e mais 2 bytes para as “flags”, que possui coisas como o opcode e o resp. code, dentro destes 2 bytes também tem o número de respostas e o número registos adicionais [1].

De uma maneira mais prática, o Multicast DNS é um protocolo de rede que não necessita de infraestruturas e que dá “hostnames” a todos os dispositivos conectados a uma rede local, isto significa que quando é feito um pedido de identificação, para haver troca de pacotes, entre as máquinas da rede, estas serão notificadas da origem e natureza do pedido, e depois a máquina a qual se pretende chegar este pedido irá guardar o pedido e o ip do emissor e responde identificando-se com o seu ip, enquanto as outras descartam a mensagem, no caso de não serem referidas como recetoras [1] [2]. Porém todas as máquinas conectadas a esta rede, antes de descartar os pedidos, guardam os ip’s numa tabela interna. Exemplos de dispositivos ou aplicações que usam este protocolo é o caso dos dispositivos da Apple e também o Windows 10 [1].

Como é possível imaginar este protocolo pode apresentar risco para a privacidade dos utilizadores uma vez que qualquer máquina ligada á rede local pode ter acesso a coisas como ip’s e até dados pessoais [1]. Por outro lado, este sistema ajuda a facilitar o uso de redes de casa ou de pequenos negócios [1]

[1] - vídeo de Johannes Ullrich - <https://www.youtube.com/watch?v=sxVyEcc8kGA>

[2]- TrustWave,10/10/2012, <https://www.trustwave.com/en-us/resources/blogs/spiderlabs-blog/mdns-telling-the-world-about-you-and-your-device/>

[2] - vídeo de Hussein Nasser- <https://www.youtube.com/watch?v=CPOpPTpMSiE>