

# Projeto realizado no âmbito da cadeira de Compiladores

Compilador para a linguagem Uc

Coimbra, 20 de Dezembro de 2020

João Marcelino PL6 2018279700 jmarcelino@student.dei.uc.pt

Sofia Silva PL6 2018293871 sofiasilva@student.dei.uc.pt

## I Gramática re-escrita:

De forma a evitar ambiguidade, fizemos algumas pequenas alterações à gramática fornecida no enunciado.

Estas alterações na gramática foram feitas também com o intuito de facilitar a criação da árvore de sintaxe abstrata (AST).

No ficheiro yacc temos as declarações dos tokens que criámos no ficheiro lex e que serão aceites pelo analisador lexical. A declaração dos tokens foi feita da seguinte forma:

%token CHAR

Declarámos ainda os símbolos não-terminais aceites pelo analisador lexical,

%type <node> FunctionsAndDec.

Foi criado novo símbolo FunctionsAndDec de modo a facilitar a criação do nó *Program* na árvore.

#### Símbolos como:

- FuctionsAndDecExtra
- DeclarationsAndStatementsRep
- DeclarationExtra
- ParameterExtra
- StatementBrace

foram criados de modo a facilitar a visualização de loops na gramática.

FunctionHelper foi gerado para diferenciar uma *Function Definition* de uma *Function Declaration*.

StatementReturn foi criado para agrupar as opções da gramática após ler o token RETURN.

StatementElse foi criado para agrupar as opções da gramática num If statement.

ExprComma foi adicionado de maneira a separar uma expressão COMMA e uma expressão CALL na criação da AST.

```
FunctionsAndDec: FunctionsAndDeclarations
;

FunctionsAndDeclarations: TypeSpec FunctionDeclarator FuctionsAndDecExtra
| Declaration FuctionsAndDecExtra
| error SEMI FuctionsAndDecExtra
;

FuctionsAndDecExtra: FunctionsAndDeclarations
|
;

TypeSpec: CHAR
| INT
| VOID
| SHORT
| DOUBLE
;
```

```
Declaration: TypeSpec Declarator DeclarationExtra
    | TypeSpec error SEMI
DeclarationExtra: COMMA Declarator DeclarationExtra
    SEMI
Declarator:ID ASSIGN Expr
    ID
StatementList: Statement
    error SEMI
Statement: SEMI
    | Expr SEMI
    | LBRACE RBRACE
    | LBRACE StatementBrace RBRACE
    | LBRACE error RBRACE
    | IF LPAR Expr RPAR StatementList StatementElse
    | WHILE LPAR Expr RPAR StatementList
    RETURN StatementReturn
StatementBrace: StatementBrace StatementList
    StatementList
StatementElse: ELSE StatementList
    | %prec "then"
StatementReturn: SEMI
    Expr SEMI
```

```
Expr: Expr ASSIGN Expr
    Expr COMMA Expr
    | Expr PLUS Expr
    Expr MINUS Expr
    Expr MUL Expr
    | Expr DIV Expr
    Expr MOD Expr
    | Expr OR Expr
    Expr AND Expr
    | Expr BITWISEAND Expr
    | Expr BITWISEOR Expr
    | Expr BITWISEXOR Expr
    | Expr EQ Expr
    Expr NE Expr
    | Expr LE Expr
    | Expr GE Expr
    Expr LT Expr
    | Expr GT Expr
    | PLUS Expr %prec NOT
    | MINUS Expr %prec NOT
    NOT Expr
    | ID LPAR ExprComma RPAR
    ID LPAR RPAR
    | ID LPAR error RPAR
    | LPAR Expr RPAR
     | LPAR error RPAR
     REALLIT
```

```
| REALLIT
| CHRLIT
| INTLIT
| ID
;

ExprComma: ExprComma COMMA Expr
| Expr %prec "then"
;
```

Em relação à associatividade e precedência de operadores, utilizámos as *keywords* %left e %right de modo a identificar os tokens associativos à esquerda ou à direita, respetivamente. Esta parte tornou-se particularmente relevante de modo a evitar conflitos shift-reduce durante a análise sintática. Quanto mais abaixo na lista, maior será a sua precedência, os tokens que se encontram na mesma linha, possuem o mesmo grau de precedência.

```
%left COMMA
%right ASSIGN
%left OR
%left AND
%left BITWISEOR
%left BITWISEXOR
%left BITWISEAND
%left EQ NE
%left LE GE LT GT
%left PLUS MINUS
%left MUL DIV MOD
%right NOT
%left LPAR
%right "then" ELSE
```

# Il Algoritmos e estruturas de dados da AST e da tabela de símbolos

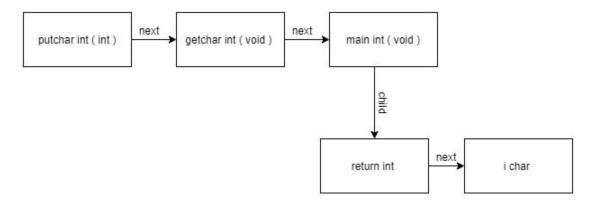
De modo a poder construir a árvore de sintaxe abstrata (AST), foi necessária a implementação de código em C. Construímos uma lista ligada, onde cada nó representa um elemento da árvore, esse nó poderá ter filhos e irmãos conforme a estrutura representada no enunciado.

```
typedef struct node *nodeptr;

typedef struct node{
    char *id;
    char *type;
    nodeptr nodeNext;
    nodeptr nodeBrother;
}Node;
```

- O id guarda o valor do token no caso do tipo deste ser Id, ChrLit, IntLit ou RealLit;
- O type guarda o tipo do token;
- NodeNext aponta para o nó filho;
- NodeBrother aponta para o nó irmão.

Em relação à tabela de símbolos, construímos também uma lista ligada onde cada nó representa uma tabela. Esse nó possui também um ponteiro para nó filho que que representa outra lista ligada(com a mesma estrutura) mas em que cada nó representa uma linha da tabela de símbolos da função específica, segue exemplo:



```
typedef struct nodeTable * tableNode;

typedef struct nodeTable{
    char *name;
    char *type;
    paramNode paramList;
    tableNode next;
    tableNode child;
}nodet;
```

- name representa o nome da função, ou o nome da variável declarada;
- type representa o tipo da função ou variável;
- paramList é um ponteiro para a lista de parâmetros;
- next é um ponteiro para o próximo nó na tabela;
- child é um ponteiro que apenas é usado em funções que necessitam de guardar os elementos para a sua tabela.

```
typedef struct nodeParam *paramNode;

typedef struct nodeParam{

   char *name;
   char *var;
   paramNode next;
}nodep;
```

- name, guarda o tipo do parâmetro;
- var, guarda o nome do parâmetro;
- next, aponta para o parâmetro seguinte.

### Comentário

O nosso compilador obteve pontuação máxima no Mooshak nas duas primeiras metas. Em relação à terceira meta, tentámos implementar o máximo que conseguimos, no entanto não conseguimos implementar os erros. Como a meta 3 demorou mais tempo do que o previsto, não começámos a meta 4.