# Atividade 1 de Teste de Software - T01 2024.1

## Aluno: JOAO MARCOS P. CAVALCANTE

### Link para Repositório Github

- Escolha do Problema
- Descrição do Problema
- Código que está sendo testado
- Resposta Correta
- Análise das Demais Respostas

#### Escolha do Problema

- Foi feita uma pesquisa no StackOverflow com a seguinte string: "[unit-testing] or [junit] or [pytest]".
   As perguntas então foram ordenadas decrescentemente baseada na pontuação, a pergunta escolhida deveria ter uma resposta correta e no mínimo 400 votos. Procurei preferecialmente uma pergunta envolvendo JUnit.
- Importante resaltar que foi utilizado o JUnit 5.8.1 para realizar esse projeto, sendo que em qualquer versão do JUnit5 o projeto também funcionará.

#### Descrição do Problema

 O problema é "How to test that no exception was thrown?", ou "Como testar que não foi lançada nenhuma exceção?". O usuário fornece um bloco de código demonstrando como ele "captura" exceções que talvez sejam lançadas durante o teste e pergunta se não há uma forma mais eficiente de fazer essa verificação, até sugerindo um recurso do JUnit chamado @Rule.

```
@Test
public void foo() {
   try {
      // execute code that you expect not to throw Exceptions.
   } catch(Exception e) {
      fail("Should not have thrown any exception");
   }
}
```

- Todas as demonstrações de código (da pergunta, da resposta correta e das demais respostas) estão no arquivo InicialTest, que está localizado em ./codigo/Pergunta/scr/test/java/InicialTest.java
- Inicialmente foi implementada a forma como o usuário verifica se as exceções foram lançadas durante o teste:

 Como o depósito foi feito mesmo a conta estando desativada uma exceção foi lançada e "capturada", resultando em falha no teste.

### Código que está sendo testado

• Para realizar os testes esse programa que simula funções básicas de uma conta bancária foi usado:

```
public class Inicial { 2 usages
   private double saldo; 5 usages
   public double getSaldo() { 1 usage
        return saldo;
   public void ativar() { 1 usage
        this.ativo=true;
   public void desativar() { 2 usages
        this.ativo=false;
   public void depositar(double valor) { 4 usages
       if(this.ativo) {
            this.saldo = saldo + valor;
        } else {
            throw new RuntimeException("Conta inativa, deposito negado!");
   public void sacar(double valor) { 3 usages
        if(this.ativo && (this.saldo >= valor)) {
            saldo -= valor;
        } else {
            throw new RuntimeException("Conta inativa ou saldo insuficiente, saque negado!");
```

### Resposta Correta

- Antes de tratar da pergunta em si o autor da resposta escreve um material detalhando conceitos testes unitários.
- O autor da resposta correta identifica que o autor da pergunta poderia dividir o teste em dois: um para identificar uma entrada válida e outro para identificar uma entrada errada. Sugerindo que o autor da pergunta divida o teste em dois para conseguir identificar possíveis problemas no código de forma mais precisa.

```
// Métodos utilizados na Resposta Correta
@Test
@DisplayName("Não Deve Sacar Com Conta Inativa")
public void naoDeveSacarComContaInativa() {
    try {
        conta.depositar(depositoInicial);
        conta.desativar();
        conta.sacar(saqueValido);
    } catch(Exception e) {
        fail("Should not have thrown any exception");
@Test
@DisplayName("Não Deve Sacar se Valor do Saque for Inválido")
public void naoDeveSacarSeSaqueInvalido() {
    try {
        conta.depositar(depositoInicial);
        conta.sacar(saqueInvalido);
     catch(Exception e) {
        fail("Should not have thrown any exception");
```

A seguir as exceções lançadas por cada método:

 No entanto, nessa resposta nenhuma solução referente ao tratamento de exceções utilizando recuros do JUnit é disponibilizada.

### Análise da Resposta Mais Votada

 O autor da resposta mais votada é mais preciso com sua resposta, ele apresenta métodos específicos do JUnit para se lidar com exceções:

- assertAll()
- assertDoesNotThrow()
- assertThrows()
- Para este projeto é implementado o assertThrows (), que verifica se o executável que foi fornecido lança uma exceção, verificando também se o tipo de exceção corresponde a um tipo específico que é determinado no método.
- Nessa primeira situação como o valor do saque é válido, o programa executa corretamente e não lança uma exceção. Assim o teste falha, já que a condição de sucesso é que uma exceção seja lançada:

 Na segunda situação o valor do saque é inválido e uma exceção é lançada, resultando em sucesso no teste: