

Descrições/Especificações dos casos de uso

1. Realizar Login

Sumário: O usuário realiza o login utilizando seu nome de usuário e senha.

Atores: Usuário.

Pré-condição: O usuário deve antes ter realizado o seu cadastro.

1. Fluxo principal:

1. O usuário entra na página “Realizar Login”.
2. O usuário informa seu nome de usuário e senha, e confirma os dados.
3. O usuário é levado até a página principal da aplicação.

2. Fluxo alternativo:

1. Nome de usuário ou senha incorretos.
2. O sistema pede pra tentar novamente ou pra realizar o cadastro caso não o tenha feito.

Pós-condições: Interface da página principal do Sistema é apresentada.

2. Realizar Cadastro

Sumário: O usuário realiza o seu cadastro informando seu nome de usuário e senha.

Atores: Usuário.

Pré-condição: O usuário não deve possuir um cadastro vinculado e deve pressionar o botão cadastro.

1. Fluxo principal:

1. O usuário entra na página “Realizar Cadastro”.
2. O usuário informa o nome de usuário e senha que deseja utilizar, e confirma os dados.
3. O usuário é levado até a página de Login.

2. Fluxo alternativo:

1. Nome de usuário ou senha já utilizados.
2. O sistema pede pra tentar novamente.

Pós-condições: Interface da página de Login do Sistema é apresentada.

3. Favoritar Pokémon

Sumário: O usuário adiciona algum Pokémon a sua lista de favoritos.

Atores: Usuário.

Pré-condição: O usuário deve estar logado em sua conta e não deve possuir o Pokémon escolhido em sua lista de favoritos.

1. Fluxo principal:

1. O usuário clica em “adicionar o Pokémon a sua lista de favoritos”.
2. O usuário recebe a mensagem “Pokémon adicionado com sucesso”.

2. Fluxo alternativo:

1. O usuário clica em “adicionar o Pokémon a sua lista de favoritos”.
2. O usuário recebe a mensagem “Não foi possível adicionar o Pokémon”.

Pós-condições: Interface da página Lista de Favoritos é apresentada.

4. Remover Pokémon da Lista de Favoritos

Sumário: O usuário remove algum Pokémon da sua lista de favoritos.

Atores: Usuário.

Pré-condição: O usuário deve estar logado em sua conta e deve possuir o Pokémon escolhido em sua lista de favoritos.

1. Fluxo principal:

1. O usuário clica em “remover o Pokémon da sua lista de favoritos”.
2. O usuário recebe a mensagem “Pokémon removido com sucesso”.

2. Fluxo alternativo:

1. O usuário clica em "remover o Pokémon da sua lista de favoritos".
2. O usuário recebe a mensagem "Não foi possível remover o Pokémon".

Pós-condições: Interface da página Lista de Favoritos é apresentada.

5. Filtrar Pokémons

Sumário: O usuário filtra os Pokémons, tendo como base a geração na qual eles pertencem.

Atores: Usuário.

Pré-condição: O usuário deve estar logado em sua conta.

1. Fluxo principal:

1. O usuário clica para filtrar o Pokémon, escolhendo uma entre as 8 gerações disponíveis.
2. É apresentado na tela uma lista de Pokémons que pertencem a geração selecionada.

2. Fluxo alternativo: -

Pós-condições: É apresentado na tela uma lista de Pokémons que pertencem a geração selecionada.

6. Visualizar informações dos Pokémon

Sumário: O usuário seleciona algum Pokémon, e são apresentadas algumas informações, como nível de ataque, defesa, velocidade, HP, etc.

Atores: Usuário.

Pré-condição: O usuário deve estar logado em sua conta.

1. Fluxo principal:

1. O usuário clica no Pokémon que deseja saber as informações.
2. O usuário é levado a página com as informações do Pokémon selecionado.

2. Fluxo alternativo: -

Pós-condições: Interface com as informações do Pokémon é apresentada ao usuário.

7. Logout

Sumário: O usuário clica no botão de Logout e sai da sua conta.

Atores: Usuário.

Pré-condição: O usuário deve estar logado em sua conta.

1. Fluxo principal:

1. O usuário clica no botão de Logout.
2. O usuário é levado de volta a página de Login.

2. Fluxo alternativo: -

Pós-condições: Interface da página de Login do Sistema é apresentada.