

Descrições/Especificações dos atores

Atores:

Treinador: O “cliente do sistema”, que pode visualizar os Pokémons e suas informações, e realizar as operações disponíveis, como: cadastro e login no sistema Pokedex, visualizar informações dos Pokémons, favoritar Pokémons, etc.

Administrador: Realiza a manutenção e evolução do sistema, podendo visualizar algumas estatísticas dos usuários, como a lista de Pokémons mais favoritados.

Pokémon API: Disponibiliza um conjunto de informações sobre cada Pokémon, como: nome, imagem, tipo, atributos, etc., para o sistema.

Descrições/Especificações dos casos de uso

1. Efetuar Login no Sistema Pokedex

Sumário: O Treinador ou administrador realiza o login utilizando seu nome de Treinador ou administrador e senha.

Atores: Treinador, Administrador.

Pré-condição: O Treinador ou administrador deve antes ter realizado o seu cadastro.

1. Fluxo principal:

1. O Treinador ou administrador entra na página “Realizar Login”.
2. O Treinador ou administrador informa seu nome de usuário e senha, e confirma os dados.
3. O Treinador ou administrador é levado até a página principal da aplicação.

2. Fluxo alternativo:

1. O Treinador ou administrador entra na página “Realizar Login”.
2. O Treinador ou administrador informa seu nome de usuário e senha, e confirma os dados.
3. É recebida a mensagem nome de usuário ou senha incorretos.
4. O sistema pede pra tentar novamente ou pra realizar o cadastro, caso não o tenha feito.

Pós-condições: Interface da página principal do Sistema é apresentada.

2. Realizar Cadastro no Sistema Pokedex

Sumário: O Treinador ou administrador realiza o seu cadastro informando seu nome de Treinador ou administrador e senha.

Atores: Treinador, Administrador.

Pré-condição: O Treinador ou administrador não deve possuir um cadastro vinculado e deve pressionar o botão cadastro.

1. Fluxo principal:

1. O Treinador ou administrador entra na página “Realizar Cadastro”.
2. O Treinador ou administrador informa o nome de Treinador ou administrador e senha que deseja utilizar, e confirma os dados.
3. O Treinador ou administrador é levado até a página de Login.

2. Fluxo alternativo:

1. Nome de Treinador ou administrador ou senha já utilizados.
2. O sistema pede pra tentar novamente.

Pós-condições: Interface da página de Login do Sistema é apresentada.

3. Favoritar Pokémon

Sumário: O Treinador adiciona algum Pokémon a sua lista de favoritos.

Atores: Treinador.

Pré-condição: O Treinador deve estar logado em sua conta e não deve possuir o Pokémon escolhido em sua lista de favoritos.

1. Fluxo principal:

1. O Treinador clica em “adicionar o Pokémon a sua lista de favoritos”.
2. O Treinador recebe a mensagem “Pokémon adicionado com sucesso”.

2. Fluxo alternativo:

1. O Treinador clica em “adicionar o Pokémon a sua lista de favoritos”.
2. O Treinador recebe a mensagem “Não foi possível adicionar o Pokémon”.

Pós-condições: Interface da página Lista de Favoritos é apresentada.

4. Remover Pokémon da Lista de Favoritos

Sumário: O Treinador ou administrador remove algum Pokémon da sua lista de favoritos.

Atores: Treinador.

Pré-condição: O Treinador deve estar logado em sua conta e deve possuir o Pokémon escolhido em sua lista de favoritos.

1. Fluxo principal:

1. O Treinador clica em “remover o Pokémon da sua lista de favoritos”.
2. O Treinador recebe a mensagem “Pokémon removido com sucesso”.

2. Fluxo alternativo:

1. O Treinador clica em "remover o Pokémon da sua lista de favoritos”.
2. O Treinador recebe a mensagem “Não foi possível remover o Pokémon”.

Pós-condições: Interface da página Lista de Favoritos é apresentada.

5. Filtrar Pokémons

Sumário: O Treinador filtra os Pokémons, tendo como base a geração na qual eles pertencem, com os dados disponibilizados pela Pokémon API.

Atores: Treinador, Pokémon API.

Pré-condição: O Treinador deve estar logado em sua conta.

1. Fluxo principal:

1. O Treinador clica para filtrar o Pokémon, escolhendo uma entre as 8 gerações disponíveis, com os dados disponibilizados pela Pokémon API.
2. É apresentado na tela uma lista de Pokémons que pertencem a geração selecionada.

2. Fluxo alternativo: -

Pós-condições: É apresentado na tela uma lista de Pokémons que pertencem a geração selecionada.

6. Visualizar informações dos Pokémon

Sumário: O Treinador ou administrador seleciona algum Pokémon, e são apresentadas algumas informações, como nível de ataque, defesa, velocidade, HP, etc.

Atores: Treinador, Administrador, Pokémon API.

Pré-condição: O Treinador ou administrador deve estar logado em sua conta.

1. Fluxo principal:

1. O Treinador ou administrador clica no Pokémon que deseja saber as informações.
2. O Treinador ou administrador é levado a página com as informações do Pokémon selecionado.

2. Fluxo alternativo: -

Pós-condições: Interface com as informações do Pokémon é apresentada ao Treinador ou administrador.

7. Logout

Sumário: O Treinador ou administrador clica no botão de Logout e sai da sua conta.

Atores: Treinador, administrador.

Pré-condição: O Treinador ou administrador deve estar logado em sua conta.

1. Fluxo principal:

1. O Treinador ou administrador clica no botão de Logout.
2. O Treinador ou administrador é levado de volta a página de Login.

2. Fluxo alternativo: -

Pós-condições: Interface da página de Login do Sistema é apresentada.

8. Visualizar estatísticas dos usuários

Sumário: O administrador visualiza a lista com os Pokémons mais favoritados pelos treinadores, em ordem.

Atores: Administrador.

Pré-condição: O administrador deve estar logado em sua conta.

1. Fluxo principal:

1. O administrador clica em ver estatísticas dos usuários
2. O administrador é levado até uma página com as informações.

2. Fluxo alternativo: -

Pós-condições: Interface da página de Login do Sistema é apresentada.