

DESAFIO DA SEMANA #003

CLUBE DE
PROGRAMAÇÃO

Válido de 08/04/2024 até 12/04/2024



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



INICIANTE

Crie um programa que **conte o número de vogais e consoantes** em uma palavra fornecida pelo usuário.

O programa deve **exibir o total** de vogais e consoantes encontradas na palavra inserida.



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



INTERMEDIÁRIO

Crie um programa que permita que o usuário jogue o **clássico jogo da velha** contra a máquina ou outro jogador.

O programa deve permitir que os jogadores façam suas **jogadas alternadas**, até que um jogador vença ou ocorra um empate.



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



COMO ENVIAR O DESAFIO?

Você deverá enviar o código no e-mail:
clubedeprogramacaounifesspa@gmail.com

O título do e-mail deve ser:

**Desafio da semana [numero] - [nivel do
desafio] - [Seu nome completo]**

Anexe os arquivos em .zip (e remova os .exe)



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



EXEMPLO DE ENVIO

clubedeprogramacaounifesspa@gmail.com

Desafio da semana #001 - Iniciante - João da Silva

Minha resposta para o desafio da semana.



desafio_da_semana.zip (1K)



Send



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



PRAZO DE ENTREGA

O prazo se inicia **hoje (08/04/2024)** e vai até às 23h59 dessa **sexta-feira (12/04/2024)**.



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



***JUNTOS, DO APRENDIZADO
À PRÁTICA!***

**Tem alguma dúvida?
Envie um e-mail para:
caencunifesspa@gmail.com**

REALIZAÇÃO



UNIFESSPA | FEC