

DESAFIO DA SEMANA #004

***CLUBE DE
PROGRAMAÇÃO***

Válido de 15/04/2024 até 19/04/2024



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



INICIANTE

Crie um programa que simule o funcionamento de **uma calculadora científica básica**. O programa deve ser capaz de realizar operações como adição, subtração, multiplicação, divisão, exponenciação e raiz quadrada.

Também implemente uma opção para fazer o cálculo de uma equação de segundo grau, usando **método de Bhaskara**.



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



INTERMEDIÁRIO

Crie um programa que **converta um número de uma base numérica para outra.**

O programa deve permitir a conversão entre bases **binária, octal, decimal e hexadecimal**, com o número fornecido pelo usuário.



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



COMO ENVIAR O DESAFIO?

Você deverá enviar o código no e-mail:
clubedeprogramacaounifesspa@gmail.com

O título do e-mail deve ser:

**Desafio da semana [numero] - [nivel do
desafio] - [Seu nome completo]**

Anexe os arquivos em .zip (e remova os .exe)



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



EXEMPLO DE ENVIO

clubedeprogramacaounifesspa@gmail.com

Desafio da semana #001 - Iniciante - João da Silva

Minha resposta para o desafio da semana.



desafio_da_semana.zip (1K)



Send



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



PRAZO DE ENTREGA

O prazo se inicia **hoje (15/04/2024)** e vai até às 23h59 dessa **sexta-feira (19/04/2024)**.



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



***JUNTOS, DO APRENDIZADO
À PRÁTICA!***

**Tem alguma dúvida?
Envie um e-mail para:
caencunifesspa@gmail.com**

REALIZAÇÃO



UNIFESSPA | FEC