

Válido de **25/03/2024** até **29/03/2024** 





#### INICIANTE

Crie um programa que simule um jogo de adivinhação. O programa deve gerar um número aleatório de 1 a 100, e pedir ao usuário que tente adivinhar o número.

O programa deve fornecer dicas ao jogador, indicando se o número fornecido é maior ou menor do que o número gerado. O jogo só encerra se o usuário acertar o número.





#### INTERMEDIÁRIO

Crie um jogo da forca em que o programa escolhe uma palavra aleatória de uma lista prédefinida. O usuário deve tentar adivinhar a palavra, fornecendo letras como palpites.

Assim como em um jogo da forca tradicional, o usuário terá 6 tentativas para descobrir a palavra final. Também dê a opção para o jogador escrever a palavra completa caso já saiba qual seja.





# COMO ENVIAR O DESAFIO?

Você deverá enviar o código no e-mail: clubedeprogramacaounifesspa@gmail.com

#### O título do e-mail deve ser:

Desafio da semana [numero] - [nivel do desafio] - [Seu nome completo]

Anexe os arquivos em .zip





#### EXEMPLO DE ENVIO

clubedeprogramacaounifesspa@gmail.com

Desafio da semana #001 - Iniciante - João da Silva

Minha resposta para o desafio da semana.



desafio\_da\_semana.zip (1K)

























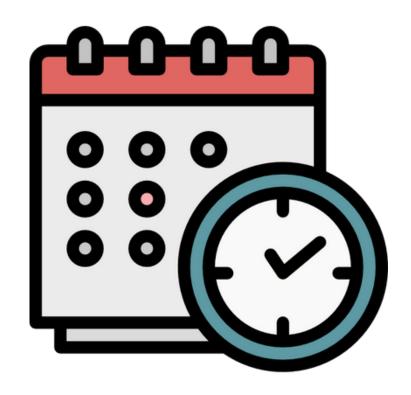






#### PRAZO DE ENTREGA

O prazo se inicia hoje (25/03/2024) e vai até às 23h59 dessa sexta-feira (29/03/2024).







#### JUNTOS, DO APRENDIZADO À PRATICA!

Tem alguma dúvida?

Envie um e-mail para:

caencunifesspa@gmail.com

REALIZAÇÃO

