

DESAFIO DA SEMANA #010

***CLUBE DE
PROGRAMAÇÃO***

Válido de 27/05/2024 até 31/05/2024



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



INICIANTE

Crie um programa que **verifique se uma palavra** fornecida pelo usuário é um **palíndromo**.

Um palíndromo é uma palavra ou frase que é lida da mesma forma tanto da **esquerda para a direita** quanto da **direita para a esquerda**.



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



INTERMEDIÁRIO

Crie um programa que **encontre o número que falta** em uma dada uma **sequência** de números de **1 a N**. Veja alguns exemplos:

Entrada do usuário

1	2	4	5
---	---	---	---

Saída do programa após descobrir o número

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

Entrada do usuário

2	4	8	10
---	---	---	----

Saída do programa após descobrir o número

2	4	6	8	10
---	---	---	---	----



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



COMO ENVIAR O DESAFIO?

Você deverá enviar o código no e-mail:
clubedeprogramacaounifesspa@gmail.com

O título do e-mail deve ser:

**Desafio da semana [numero] - [nivel do
desafio] - [Seu nome completo]**

Anexe os arquivos em .zip (e remova os .exe)



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



EXEMPLO DE ENVIO

clubedeprogramacaounifesspa@gmail.com

Desafio da semana #001 - Iniciante - João da Silva

Minha resposta para o desafio da semana.



desafio_da_semana.zip (1K)



Send



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



PRAZO DE ENTREGA

O prazo se inicia **hoje (27/05/2024)** e vai até às 23h59 dessa **sexta-feira (31/05/2024)**.



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



***JUNTOS, DO APRENDIZADO
À PRÁTICA!***

**Tem alguma dúvida?
Envie um e-mail para:
caencunifesspa@gmail.com**

REALIZAÇÃO



UNIFESSPA | FEC