



INICIANTE

Crie um programa que simule o funcionamento de **uma calculadora científica básica**. O programa deve ser capaz de realizar operações como adição, subtração, multiplicação, divisão, exponenciação e raiz quadrada.

Também implemente uma opção para fazer o cálculo de uma equação de segundo grau, usando **método de Bhaskara**.





INTERMEDIÁRIO

Crie um programa que converta um número de uma base numérica para outra.

O programa deve permitir a conversão entre bases binária, octal, decimal e hexadecimal, com o número fornecido pelo usuário.





COMO ENVIAR O DESAFIO?

Você deverá enviar o código no e-mail:

clubedeprogramacaounifesspa@gmail.com

O título do e-mail deve ser:

Desafio da semana [numero] - [nivel do desafio] - [Seu nome completo]

Anexe os arquivos em .zip (e remova os .exe)





EXEMPLO DE ENVIO

clubedeprogramacaounifesspa@gmail.com

Desafio da semana #001 - Iniciante - João da Silva

Minha resposta para o desafio da semana.



desafio_da_semana.zip (1K)

























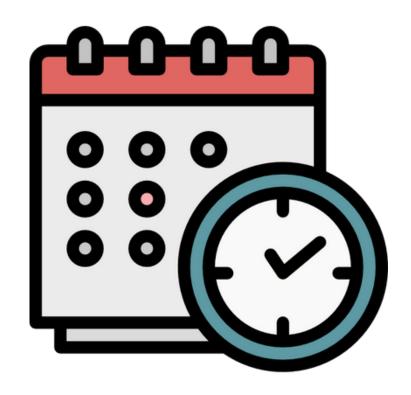






PRAZO DE ENTREGA

O prazo se inicia hoje (15/04/2024) e vai até às 23h59 dessa sexta-feira (19/04/2024).







JUNTOS, DO APRENDIZADO À PRATICA!

Tem alguma dúvida?

Envie um e-mail para:

caencunifesspa@gmail.com

REALIZAÇÃO

