



## INICIANTE

Faça um algoritmo que leia o valor de um produto e determine o valor que deve ser pago, conforme a escolha da forma de pagamento pelo comprador.

Imprima na tela o **valor fina**l do produto a ser pago.

Utilize a tabela de condições de pagamento para efetuar o cálculo adequado.

Tabela na próxima página





## INICIANTE

### Tabela de condições de pagamento:

- 1 À Vista em Dinheiro ou Pix, recebe 15% de desconto.
- 2 À Vista no cartão de crédito, recebe 10% de desconto.
- **3** Parcelado no cartão em duas vezes, preço normal do produto sem juros.
- 4 Parcelado no cartão em três vezes ou mais, preço normal do produto mais juros de 10%.





## INTERMEDIÁRIO

Escreva um programa que gere um campo minado com dimensões especificadas pelo usuário, onde o usuário pode selecionar células para revelar se há uma mina nelas ou não.

O programa deve exibir o número de minas adjacentes a cada célula revelada e permitir que o usuário continue revelando células até que todas as células seguras tenham sido reveladas ou uma mina seja encontrada.





# COMO ENVIAR O DESAFIO?

Você deverá enviar o código no e-mail: clubedeprogramacaounifesspa@gmail.com

#### O título do e-mail deve ser:

Desafio da semana [numero] - [nivel do desafio] - [Seu nome completo]

Anexe os arquivos em .zip (e remova os .exe)





### EXEMPLO DE ENVIO

clubedeprogramacaounifesspa@gmail.com

Desafio da semana #001 - Iniciante - João da Silva

Minha resposta para o desafio da semana.



desafio\_da\_semana.zip (1K)























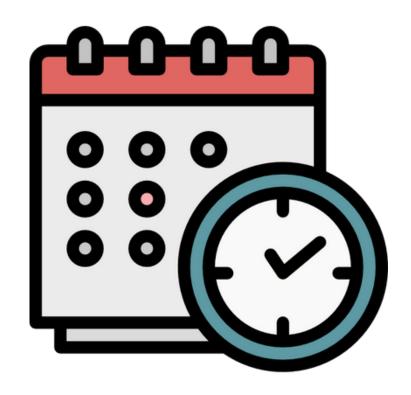






### PRAZO DE ENTREGA

O prazo se inicia hoje (13/05/2024) e vai até às 23h59 dessa sexta-feira (17/05/2024).







### JUNTOS, DO APRENDIZADO À PRATICA!

Tem alguma dúvida?

Envie um e-mail para:

caencunifesspa@gmail.com

REALIZAÇÃO

