



INICIANTE

Crie um programa **indentificador de primos**. Peça para o usuário inserir números inteiros em um vetor.

O programa deve identificar todos os números primos desse vetor e exibir na tela.





INTERMEDIÁRIO

Crie um jogo da memória simples em que o jogador precisa encontrar todos os pares de cartas iguais em um tabuleiro.

O tabuleiro consiste em uma grade de cartas viradas para baixo. Em cada jogada, o jogador pode virar duas cartas. Se as cartas viradas forem iguais, elas permanecem viradas para cima. Se forem diferentes, elas são viradas novamente para baixo.

5



INTERMEDIÁRIO

Requisitos para o Jogo da Memória:

- Deve representar o tabuleiro do jogo como uma matriz, onde cada célula contém um símbolo representando uma carta;
- Deve gerar aleatoriamente um conjunto de pares de cartas e distribuí-los pelo tabuleiro;
- Deve exibir o tabuleiro com todas as cartas viradas para baixo;





INTERMEDIÁRIO

Requisitos para o Jogo da Memória:

- Deve permitir que o jogador escolha duas cartas para virar;
- Deve verificar se as cartas escolhidas são iguais e atualizar o tabuleiro de acordo;
- Deve continuar até que todas as cartas tenham sido encontradas e exibir uma mensagem de vitória.





COMO ENVIAR O DESAFIO?

Você deverá enviar o código no e-mail: clubedeprogramacaounifesspa@gmail.com

O título do e-mail deve ser:

Desafio da semana [numero] - [nivel do desafio] - [Seu nome completo]

Anexe os arquivos em .zip (e remova os .exe)





EXEMPLO DE ENVIO

clubedeprogramacaounifesspa@gmail.com

Desafio da semana #001 - Iniciante - João da Silva

Minha resposta para o desafio da semana.



desafio_da_semana.zip (1K)



Send























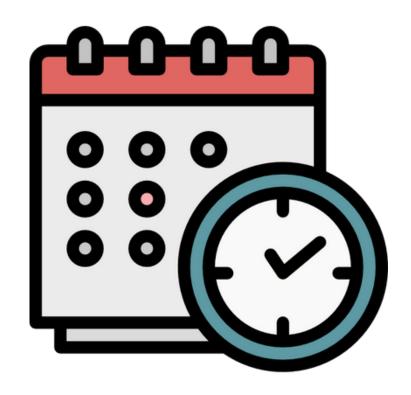






PRAZO DE ENTREGA

O prazo se inicia hoje (03/06/2024) e vai até às 23h59 dessa sexta-feira (07/06/2024).







JUNTOS, DO APRENDIZADO À PRATICA!

Tem alguma dúvida?

Envie um e-mail para:

caencunifesspa@gmail.com

REALIZAÇÃO

