

DESAFIO DA SEMANA #006

***CLUBE DE
PROGRAMAÇÃO***

Válido de 29/04/2024 até 03/05/2024



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



INICIANTE

Crie um programa de controle acadêmico.

O programa deve:

1. Ler a nota final e o número de faltas de cada aluno até que seja digitado -1.
2. Definir o conceito de cada aluno com base na sua nota:
 - $0 \leq \text{nota} < 5$: INS
 - $5 \leq \text{nota} < 7$: REG
 - $7 \leq \text{nota} < 9$: BOM
 - $9 \leq \text{nota} \leq 10$: EXC

continuação na página seguinte



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



INICIANTE

3. Indicar se o aluno foi reprovado por falta, caso tenha menos de 75% de frequência.

4. Apresentar um menu interativo com as seguintes opções:

- Imprimir o total de alunos lidos.
- Imprimir a maior nota da turma.
- Imprimir a menor nota da turma.
- Imprimir a média das notas da turma.
- Imprimir a porcentagem de alunos reprovados por falta.



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



INTERMEDIÁRIO

Este desafio te convida a criar um sistema de gerenciamento de tarefas completo. O sistema deve permitir que os usuários:

1. Criar tarefas: Definir o título, descrição, data de vencimento, prioridade e status da tarefa.
2. Visualizar tarefas: Listar todas as tarefas, filtrar por status, prioridade ou data de vencimento e exibir detalhes de cada tarefa.
3. Editar tarefas: Modificar qualquer campo de uma tarefa existente.

continuação na página seguinte



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



INTERMEDIÁRIO

4. Excluir tarefas: Remover tarefas permanentemente.
5. Marcar tarefas como concluídas: Mudar o status da tarefa para "Concluído".
6. Adicionar notas: Incluir notas adicionais para cada tarefa.
7. Definir lembretes: Configurar lembretes para tarefas com notificações por email ou SMS (opcional).
8. Atribuir tarefas a outros usuários (opcional): Colaborar em tarefas com outras pessoas (opcional).



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



COMO ENVIAR O DESAFIO?

Você deverá enviar o código no e-mail:
clubedeprogramacaounifesspa@gmail.com

O título do e-mail deve ser:

**Desafio da semana [numero] - [nivel do
desafio] - [Seu nome completo]**

Anexe os arquivos em .zip (e remova os .exe)



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



EXEMPLO DE ENVIO

clubedeprogramacaounifesspa@gmail.com

Desafio da semana #001 - Iniciante - João da Silva

Minha resposta para o desafio da semana.



desafio_da_semana.zip (1K)



Send



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



PRAZO DE ENTREGA

O prazo se inicia **hoje (29/04/2024)** e vai até às 23h59 dessa **sexta-feira (03/05/2024)**.



CLUBE DE PROGRAMAÇÃO



***JUNTOS, DO APRENDIZADO
À PRÁTICA!***

**Tem alguma dúvida?
Envie um e-mail para:
caencunifesspa@gmail.com**

REALIZAÇÃO



UNIFESSPA | FEC