ChatGPT

Para fazer com que as informações de um campo da tabela apareçam em um campo de texto no Scene Builder, você precisará primeiro lidar com a lógica por trás dessa interação no código Java. Aqui está uma visão geral dos passos que você precisará seguir:

1. **Defina um evento de clique na tabela**: Você precisa definir um evento de clique na tabela para detectar quando um usuário clica em um campo da tabela.
2. **Recupere os dados do campo clicado**: No evento de clique, você deve recuperar os dados do campo clicado na tabela.
3. **Exiba os dados no campo de texto**: Depois de obter os dados do campo clicado, você precisa exibi-los no campo de texto correspondente.
4. **Atualize o campo de texto no Scene Builder**: Certifique-se de que o campo de texto tenha um identificador único atribuído a ele no Scene Builder para que você possa acessá-lo facilmente em seu código Java.

Aqui está um exemplo simples de como você pode implementar isso em JavaFX:

java

Copy code

import javafx.application.Application;

import javafx.scene.Scene;

import javafx.scene.control.TableColumn;

import javafx.scene.control.TableView;

import javafx.scene.control.TextField;

import javafx.scene.layout.VBox;

import javafx.stage.Stage;

public class Main extends Application {

@Override

public void start(Stage primaryStage) {

TableView<Person> table = new TableView<>();

TextField textField = new TextField();

TableColumn<Person, String> nameColumn = new TableColumn<>("Name");

nameColumn.setCellValueFactory(cellData -> cellData.getValue().nameProperty());

TableColumn<Person, String> ageColumn = new TableColumn<>("Age");

ageColumn.setCellValueFactory(cellData -> cellData.getValue().ageProperty());

table.getColumns().addAll(nameColumn, ageColumn);

table.getItems().addAll(

new Person("John", "30"),

new Person("Jane", "25"),

new Person("Doe", "40")

);

table.getSelectionModel().selectedItemProperty().addListener((obs, oldSelection, newSelection) -> {

if (newSelection != null) {

textField.setText(newSelection.getName()); // Supondo que você queira exibir o nome no campo de texto

}

});

VBox root = new VBox(table, textField);

Scene scene = new Scene(root, 300, 250);

primaryStage.setScene(scene);

primaryStage.show();

}

public static void main(String[] args) {

launch(args);

}

}

class Person {

private final String name;

private final String age;

public Person(String name, String age) {

this.name = name;

this.age = age;

}

public String getName() {

return name;

}

public String getAge() {

return age;

}

}

Este é apenas um exemplo básico para ajudar a começar. Você pode expandi-lo e personalizá-lo conforme necessário para atender às suas necessidades específicas. Certifique-se de ter configurado corretamente seu projeto JavaFX no Scene Builder e de ter definido os controladores de evento adequados no arquivo FXML, se estiver usando FXML para criar sua interface do usuário.