

Nota: O enunciado pode ser alterado consultar a versão mais recente

Running App

Objectivos:

- Desenhar User Interfaces usando SwiftUI;
- Usar coordenadas geográficas para obter distância percorrida, velocidade média e velocidade;
- Usar código swift para efectuar operações matemáticas;
- Utilizar Ciclos em swift
- Utilizar Arrays em swift

Enunciado:

Neste projecto pretende-se que desenvolva uma aplicação de desporto que usa o GPS do telemóvel para obter os dados do utilizador enquanto este efectua atividade física.

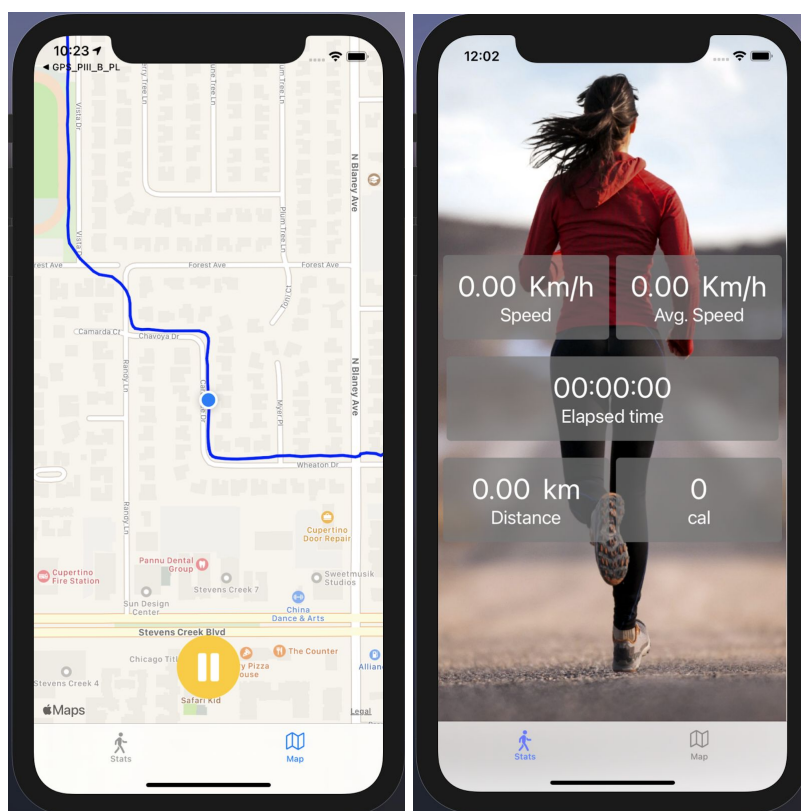


Figura 1 - a) Ecrã mapa b) Ecrã dos dados

A figura 2 demonstra as interações do utilizador com a aplicação. Neste projecto pretende-se que complete a interface gráfica do ecrã dos dados (**StatsView.swift**) apresentado na fig. 1 b). A interface deve ficar semelhante à da imagem.

Deve ainda completar o código do ficheiro **StatsController.swift** que é responsável por gerar os dados apresentados na **StatsView.swift**.

Nota: Existem comentários com instruções no código que deve completar.

Tutorial



Figura 2 - Tutorial de interação com a aplicação

O repositório do Github contém os ficheiros de início do projeto. Neste trabalho pretende-se que complete os ficheiros **StatsController.swift** que se encontra na pasta Controllers e **StatsView.swift** que se encontra na pasta Views.

Atenção: Não devem alterar nenhum outro ficheiro para além destes

Avaliação:

StatsView.swift - 50%
StatsController.swift - 50%