



dottech

# Manual do Desenvolvedor

## BrainLight

### **Equipa LGP 5A** **BrainLight**

#### **Developers**

André Pinheiro  
David Azevedo  
João Monteiro  
José Lima  
Luís Natividade  
Luís Pinto

#### **MM Delegates**

Nerea Castro  
Simão Pereira

#### **Designers**

Diana Magalhães  
Mariana Almeida

#### **Cliente**

INOVA+



## ÍNDICE

1. Introdução .....	3
BrainStream.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2. Pré-requisitos.....	3
3. Software relevante.....	4
4. Outros processos de desenvolvimento incompletos.....	4
5. Problemas conhecidos.....	4



## 1. Introdução

A **BrainStream** é um prova de conceito da framework **BrainLight** desenvolvida para médicos e pacientes. Para os médicos (e também para os administradores) foi desenvolvida uma aplicação web, que pode ser acedida em qualquer dispositivo móvel ou browser. Para os pacientes foi desenvolvida uma aplicação JAVA acessível em qualquer computador WINDOWS.

Este manual destina-se a programadores com conhecimentos de Java e conhecimentos WEB, especialmente na ferramenta polymer e firebase.

### BrainStream

A **BrainStream** é uma prova de conceito dividida em duas partes distintas. A primeira parte, uma aplicação web é direcionada para médicos, onde podem fazer a gestão de pacientes, adicionando, editando ou eliminando estes. Podem também observar e eliminar as análises efetuadas pelos seus pacientes e também requisitar uma transferência de paciente.

Nesta aplicação web é também possível aceder como administrador, sendo que a este é permitida, para além da gestão de pacientes, a gestão de médicos e administradores e também a aprovação de transferência de um paciente.

## 2. Pré-requisitos

A parte web da **BrainStream** foi desenvolvida utilizando o editor de texto Sublime Text, no entanto qualquer IDE de edição de texto permite efetuar alterações aos ficheiros desenvolvidos.

A parte da **BrainStream** referente ao paciente foi desenvolvida com a versão 8 para 32 bits do Java SE Development Kit, pode ser efetuado o download [aqui](#). e também JAVA FX. É também necessário ter o nodeJS instalado, pode ser efetuado o download [aqui](#).

O desenvolvimento foi feito recorrendo aos IDEs IntelliJ IDEA e Eclipse em Windows.

A comunicação entre a parte referente ao paciente e a parte referente ao médico é efetuada através de uma base de dados FIREBASE.



### 3. Software relevante

Para o desenvolvimento da **BrainStream** é necessária a inclusão da API da framework **BrainLight**.

Para a aplicação web é necessário a instalação de:

- Polymer, como é explicado [aqui](#)
- Gulp, como é explicado [aqui](#)
- Bower, como é explicado [aqui](#)

### 4. Outros processos de desenvolvimento incompletos

Na parte referente ao website não foi implementada uma página inicial para o médico, quando efetua login é redirecionado para a página “Patients”, ao invés de ser redirecionado para uma página inicial com menos informação.

Também nesta parte não foram implementadas as mensagens para a comunicação com os pacientes.

Toda a parte de perfil de utilizador, visível na barra lateral esquerda não foi também implementada, sendo que apresenta apenas uma imagem genérica com uma descrição “Doctor”.

Não existe, de momento, possibilidade de efetuar logout do website.

Na parte referente ao website, mas na interface administrador, tal como na interface para o médico não foi implementado o perfil nem o logout.

### 5. Problemas conhecidos

#### Parte web:

Por vezes ao efetuar *refresh* na página o número de utilizadores na base de dados aumenta exponencialmente com o número de utilizadores existentes. Este problema é provavelmente derivado de algum botão de um widget, no entanto não tivemos tempo para corrigir. Esporadicamente são também introduzidas entradas erradas na base de dados, insignificantes.

#### Parte Java:

Ao fechar o jogo fornecido para o Paciente, toda a aplicação fecha.