

# Algoritmia Aplicada

## Departamento de Inovação, Ciência e Tecnologia

## Época Normal

2010/06/18 Duração: 2h30m

#### **GRUPO I**

1. [2.5] Dada uma matriz quadrada NxN, preenchida com números naturais que variam entre 1 e n², diz-se que a matriz corresponde a um quadrado mágico, quando a soma dos valores das linhas, das colunas e das diagonais é sempre igual. A figura seguinte apresenta um quadrado mágico de dimensão três.

### Exemplo:

Escreva uma função VERIFICA\_QUADRADO\_MAGICO (MATRIZ,N) que dada uma matriz quadrada (MATRIZ) de dimensão N, verifique se a matriz corresponde ou não a um quadrado mágico.

- **2.** [4.5] Considere o seguinte processo relativo ao funcionamento de uma função de hashing, que dada uma chave alfanumérica devolve o endereço correspondente de colocação da chave numa tabela:
  - Somam-se os valores ASCII obtidos de todos os caracteres da chave;
  - Obtém-se o resto da divisão inteira da soma obtida no ponto anterior por 256.

## Exemplo:

```
'V' 'i' 'v' 'a' ' 'o' ' ' 'L' 'i' 'n' 'u' 'x' 086 105 118 097 032 111 032 076 105 110 117 120 Soma dos Códigos ASCII = 1109 1109 mod 256 = 85
```

```
'U'
085
Soma dos Códigos ASCII = 85
85 mod 256 = 85 [Colisão]
'U' 'O' 'P'
085 079 080
Soma dos Códigos ASCII = 244
244 \mod 256 = 244
'E' 'x' 'a' 'm' 'e' ' ' 'f' 'i' 'n' 'a' 'l'
069 120 097 109 101 032 102 105 110 097 108
Soma dos Códigos ASCII = 1050
1050 \mod 256 = 26
'O' 'P' 'U'
079 080 085
Soma dos Códigos ASCII = 244
244 \mod 256 = 244 [Colisão]
יףי יסי יעי
080 079 085
Soma dos Códigos ASCII = 244
244 \mod 256 = 244 [Colisão]
```

a) Ilustre através de **esquemas** (**a1** e **a2**) o processo de colocação de chaves nas estruturas apropriadas através da utilização da função de *hashing* descrita. Poderá utilizar as chaves e resultados fornecidos no exemplo acima.

Indique nos esquemas qual deverá ser a dimensão da tabela, indicando limite inferior e limite superior. Justifique a sua resposta.

- a1) Resolva as colisões pelo método de endereçamento aberto
- a2) Resolva as colisões pelo método de encadeamento separado com listas
- b) Escreva uma função de *hashing* HASH (CHAVE) que dada uma alfanumérica CHAVE calcule e devolva o respectivo endereço através do processo descrito.

**Nota:** Para o efeito, admita que dispõe de uma função ASC(CARACTER) que devolve o código ASCII de um caracter.

- c) Escreva um procedimento COLOCA\_TABELA\_HASH (CHAVE, TABELA, N) que dada uma alfanumérica CHAVE e a função de hashing desenvolvida na alínea b) HASH (CHAVE), coloque a CHAVE na lista apropriada a partir do array de endereços TABELA de dimensão N e resolva as colisões pelo método de encadeamento separado com listas.
- d) Escreva uma função PESQUISA (CH) que efectue a pesquisa de uma chave na estrutura apresentada na alínea **a2**)

#### **GRUPO II**

3. [3.0] Considere o seguinte procedimento escrito em pseudocódigo:

Procedimento MISTERIO (S, N)

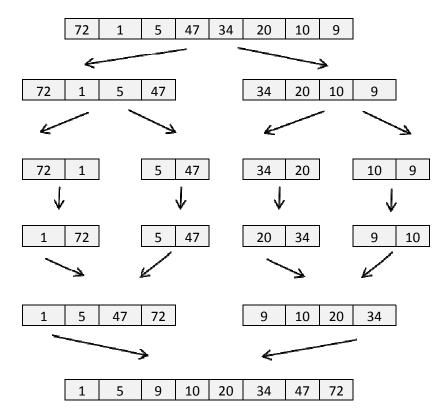
- 1. FIM**←**N div 2
- 2. DO FOR I=1 TO FIM
- 3. TEMP  $\leftarrow$  S[I]
- 4. S[I] = S[N+1-I]
- 5.  $S[N+1-I] \leftarrow TEMP$
- 6.RETURN
- a) Diga o que faz o procedimento MISTERIO, considerando N=6 e S[1]="E"; S[2]="S"; S[3]="T"; S[4]="A"; S[5]="D"; S[6]="O". Calcule T(n) para esse caso de execução.
- b) Calcule T(n) para o caso geral.
- c) Tendo em conta o resultado apurado para T(n) em b), indique de que é que depende T(n) e qual seriam o melhor e o pior casos de execução para o procedimento. Justifique a sua resposta.
- **4.** [3.0] Considerando as chaves 13, 17, 4, 19, 7, 25, 9 num vector, mostre passo a passo como se seleccionam os três menores elementos (a colocar à esquerda no vector), usando um *heap* de três posições.

Explique qual a vantagem de utilizar *heaps* para seleccionar os *k* menores elementos de um vector.

- **5.** [2.5] Descodifique os códigos dados pelos métodos indicados, apresentando os cálculos efectuados:
  - a) "FMFHFKGFLI" pela Tabela de Substituição (tabela: A->F; B->G; C->H; E->I; R->K; S->L;T->M)
  - b) "MCNDPDKNTT" pela Cifra de Vigenere (chave "LIMAO")
  - c) "BVDGFXIIBB" pela Cifra de Vernam (chave "ABCDEFGHIW")
  - d) "CATAAARBZSEY" por Permutação em cada bloco de 4 caracteres com chave de permutação (1)->(2);(2)->(3);(3)->(4);(4)->(1)

Α	В	С	D	Е	F	G	Н	Ι	J	K	L	M	N	О	P	Q	R	S	Т	U	V	W	X	Y	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2
									0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6

**6.** [1.5] Observe o seguinte esquema que representa um método aplicado sobre o vector A constituído pelos elementos 72,1,5,47,34,20,10,9 Identifique e descreva sucintamente o método utilizado, realçando a técnica utilizada e o tempo de execução utilizado no respectivo algoritmo.



7. [3.0] Um texto foi comprimido através da codificação de *Huffman*, tendo-se obtido a sequência binária:

1011101101101011100111000

O alfabeto original era constituído pelas letras:

A, B, C, D, E, I, L, R e T e a letra I foi codificada como "00".

Supondo que estas letras ocorriam com as probabilidades:

$$P(A) = 0.26$$
  $P(D) = 0.01$   $P(L) = 0.01$   $P(B) = 0.09$   $P(E) = 0.07$   $P(R) = 0.23$   $P(C) = 0.08$   $P(I) = 0.22$   $P(T) = 0.03$ 

a) Qual terá sido o texto original? Justifique a sua resposta apresentando as várias etapas da resolução deste problema.

**Sugestão:** No desenho da árvore de *Huffman* correspondente a estas frequências, represente as letras verticalmente e pela ordem [I R A D L T E C B]

b) Calcule o **número médio de bits por caracter** obtido pela utilização da codificação de *Huffman* e compare a **redução obtida em termos percentuais** face à utilização de um código compacto de 4 bits por carácter para representação do mesmo alfabeto. Apresente os cálculos efectuados.