



ALGORITMIA E PROGRAMAÇÃO

Departamento de Inovação, Ciência e Tecnologia

Informática de Gestão ☐; Informática ramo Software ☐.

Grupo 1

[10.0] Escreva um programa em Java que leia uma sequência de números inteiros positivos (terminada com -1) e imprima primeiro os pares e depois os ímpares da sequência.

No fim deve ainda imprimir a percentagem e a média dos números pares e dos números ímpares da sequência e o máximo e o mínimo da sequência.

Exemplo:

Entrada	2	4	5	6	1	-1
Saída	Pares	2	4	6		
	Ímpares	5	1			

60% dos números são pares com média = 4

40% dos números são ímpares com média = 3

O máximo da sequência é = 6

O mínimo da sequência é = 1

Grupo 2

[10.0] Dada uma letra e um texto (terminado com "fim") com várias frases escreva um programa em pseudocódigo que imprima quantas palavras nessas frases começam com essa letra. Para cada uma das frases escrever quantas palavras começam por essa letra e no fim o total de frases e de palavras começadas por essa letra.

Exemplo:

Entrada	Saída
Letra "d"	
"bom dia de sábado"	tem 2 palavras começadas por d
"domingo de manhã"	tem 2 palavras começadas por d
"doidas duas das pessoas"	tem 3 palavras começadas por d
"fim"	

As 3 frases tem 7 palavras começadas por d.