

# Algoritmia

Aula nº 9 2010-2011



#### **Alfanuméricas**

Alfanuméricas, strings, são sequências ordenadas sendo cada um membro de um alfabeto

Exemplo de alfanuméricas definidas sobre o alfabeto {A,T,C,G}: 'ATCG', 'ATTCGATCAG', 'GA' ... [constantes alfanuméricas].

Uma alfanumérica pode não ter caracteres: alfanumérica vazia. "". Não confundir com " " (espaço).



#### **Operações**

# Concatenação: Escolhem-se dois caracteres e juntam-se para formar uma alfanumérica

Exemplo:

'Alg' • 'ori' • 'tmia' = 'Algoritmia'

A concatenação de duas quaisquer alfanuméricas é sempre uma alfanumérica. Muitas vezes o o aparece como +.

#### **Exemplo:**

Ler e validar o 1º nome Ler e validar o ultimo nome Escrever o nome da pessoa ao estilo Bond, James Bond Terminar



#### Operações

```
Algoritmo Concatena Nome
Este algoritmo dado o primeiro e último nome de uma pessoa, escreve-o sob a forma Ultimo, Primeiro Ultimo.
C10 [Ler e validar o 1º nome]
Do
         Print ("Primeiro Nome?")
Read(PrimNome)
Until PrimNome<>""
C20 [Ler e validar o ultimo nome]
Do
Print ("Último Nome?")
Read(UltNome)
Until UltNome<>""
C30 [Escrever o nome da pessoa ao estilo Bond, James Bond]
Print(UltNome,", ",PrimNome," ",UltNome)
C40 [Terminar]
Exit []
```

# Determinar o comprimento de uma Proportucalense alfanumérica

#### **LENGHT** (comprimento):

Aplicada a uma alfanumérica dá um número inteiro que representa o tamanho ou número de caracteres da alfanumérica.

Exemplos de uso: LENGHT('Algoritmia') = 10 LENGHT('Aula de Algoritmia') = 18

# Pesquisar e substituir uma sub-alfanumérica numa alfanuméricaerica

# À operação chama-se sub-alfanumérica, substring. Tem diversos formatos possíveis.

Algoritmo:  $SUB(a_1, a_2, a_3)$  onde:

a<sub>1</sub> -> alfanumérica de que se pretende extrair uma parte.

a₂ → posição onde começa a parte a extrair (O 1º é o 1).

a<sub>3</sub> -> comprimento dessa parte

SUB('Algoritmia', 8, 3) → 'mia'

SUB('O Porto', 3,2)  $\rightarrow$  'Po'

**SUB('Euro',1,3)** → 'Eur'

#### Exemplo: Dado um nome sob a forma 'Donald Ervin Knuth', transfor

em "Knuth, D. E."

```
Algoritmo TransformaNome
Este algoritmo dado um nome completo escreve-o na forma UltimoNome, PrimeiraLetrado1ºNome. PrimeiraLetrado2ºNome.
T10[Ler e validar nome]
DO
PRINT("Nome?")
READ(Nome)
UNTIL Nome<>""
T20 [Extrair a primeira letra do 1º nome]
Prim \leftarrow SUB(Nome, 1, 1)
T30 [Encontrar a posição do 1º espaço]
i←1
DO while SUB(nome,i,1)<>" "
      i←i+1
T40 [Extrair a primeira letra do 2º nome]
Seg←SUB(Nome,i+1,1)
T50 [Encontrar a posição do último espaço]
J=Length(Nome)
DO while SUB(Nome,j,1)<>" "
      J←J-1
T60 [Extrair o último nome]
Ult ← SUB (Nome, j+1)
T70 [Escrever o nome no formato pretendido]
PRINT(Ult,", ", Prim,". ",Seg,". ");
T80 [Terminar]
Exit []
24-11-2010
```

Pág. 7

UNIVERSIDADE

PORTUCALENSE



#### INDEX(S,P)

INDEX(S, P): Operação de determinar um padrão P numa alfanumérica S onde S representa a alfanumérica (sujeito ou objecto) a examinar para determinar a ocorrência mais à esquerda da sub-alfanumérica P (a padrão). Se P não existir em S o resultado da função é 0.

Observação: Por vezes INDEX é designada por MATCH

#### **Exemplos:**



INDEX('Donald Ervin Knuth', '') dá 7 que é o valor da posição do espaço em branco mais à esquerda.

INDEX('Donald Ervin Knuth', 'b') dá 0 pois não há qualquer 'b' em 'Donald Ervin Knuth'.

INDEX('Donald Ervin Knuth', 'Knu') dá 14 que é o valor da posição do carácter mais à esquerda de 'Knu'.

INDEX('Donald Ervin Knuth', 'Knuh') dá 0 pois não há a subalfanumérica 'Knuh' em 'Donald Ervin Knuth'.

# Exemplo: Dado um nome sob a forma 'Donald Ervin Knuth', transformá-lo em "Knuth, D. E.", versão melhorada



```
Algoritmo TransformaNome
Este algoritmo dado um nome completo escreve-o na forma UltimoNome, PrimeiraLetrado1ºNome. PrimeiraLetrado2ºNome.
T10[Ler e valídar nome]
DO
PRINT("Nome?")
READ(Nome)
UNTIL Nome<>""
T20 [Extrair a primeira letra do 1º nome]
Prim←SUB(Nome,1,1)
T30 [Encontrar a posição do 1º espaço]
i←INDEX(Nome, "")
T40 [Extrair a primeira letra do 2º nome]
Seg←SUB(Nome,i+1,1)
T50 [Encontrar a posição do último espaço]
DO while INDEX(Nome, " ")<>0
         Nome=SUB(Nome, INDEX(Nome, "")+1)
T60 [Extrair o último nome]
Ult←Nome
T70 [Escrever o nome no formato pretendido]
PRINT(ultimo,", ", Prim,". ",Seg,". ");
T80 [Terminar]
Exit []
```



# Exemplo a:

Número de vogais que compõem cada frase.



#### Exemplo a)

```
Algoritmo Vogais
Este algoritmo, dado um texto, calcula e escreve o número de vogais que compõem.
V10 [Inicializar o número de vogais]
NumV←0
V20 [Ler e validar o 1º texto]
Do
         Print("Qual o texto?")
Read(texto)
UNTIL texto<>""
V30 [Estabelecer ciclo para processar caracteres do texto]
DO V40 TO V50 FOR I=1 TO LENGTH(Texto)
         V40 [Extrair o caracter]
         Car ← SUB(Texto,I,1)
         V50 [Actualizar o número de vogais]
         IF INDEX("aeiou", Car)>0
         THEN NumV←NumV+1
V60 [Escrever o número de vogais]
PRINT("Em ",texto," há ",NumV," vogais")
V70 [Terminar]
Exit []
```



# Exemplo b)

Dado um texto, contar e escrever as palavras.



#### Exemplo b)

```
Algoritmo Palavras
Este algoritmo, dado um texto, conta e escreve as palavras.
P10 [Ler e validar o 1º texto]
Do
                Print("Qual o texto?")
                Read(texto)
UNTIL texto<>""
P20 [Actualizar texto]
     texto←texto+" "
P30 [Inicializar contador de palavras]
     cont←0
P40 [Determinar primeiro espaço]
___Esp<--Index(texto," ")
P60 [Extrair a palavra]
                Pal ← SUB(Texto,1,Esp-1)
                P70 [Actualizar contador de palavras]
                Cont+1
                P80 [Escrever palavra]
Print(Cont,"-",Pal)
P90 [Actualizar texto]
                texto<--Sub(texto,Esp+1)
                P100 [Procurar próximo espaço]
Esp<--Index(texto," ")
P110 [Escrever o número de palavras]
PRINT("Em ",texto," há ",Cont," palavras")
P120 [Terminar]
Exit []
```



#### strlen()

```
Em C:
char um[20]="Algoritmia";
char dois[20]="Aula de algoritmia";
int tam1=strlen(um);
int tam2=strlen(dois);
printf ("\n%s tem o comprimento %d",um,tam1);
printf ("\n%s tem o comprimento %d\n",dois,tam2);
```

```
Algoritmia tem o comprimento 10
Aula de algoritmia tem o comprimento 18
Press any key to continue . . . _
```



# strcmp()

```
char Nome[20]="Aula de ";
char v=strcmp("Aula de","Aula de");
printf ("\nstrcmp(Aula de,Aula de)= %d\n", v);
char x=strcmp("Joao","Andre");
printf ("\nstrcmp(Joao,Andre)= %d\n", x);
char z=strcmp("Joao","Ze");
printf ("\nstrcmp(Joao,Ze)= %d\n", z);
              strcmp(Aula de,Aula de)= 0
              strcmp(Joao.Andre)= 1
              strcmp(Joao,Ze)= -1
              Press any key to continue \dots _
```



#### **Escrever strings**

```
Qual o 1|| nome?James
char PrimNome[20];
char UltNome[20];
                               Qual o ultimo|| nome?Bond
do{
                               Bond. James Bond
                               Press any key to continue . . .
printf ("\nQual o 1º nome?");
scanf("%s",&PrimNome);}
while (strcmp(PrimNome,"")==0);
do {
printf ("\nQual o ultimoº nome?");
scanf("%s",&UltNome);}
while (strcmp(UltNome,"")==0);
printf ("\n%s, %s %s\n",UltNome, PrimNome, UltNome);
```



# strcat()

```
char PrimNome[20];
char UltNome[20];
do{
printf ("\nQual o primeiro nome?");
scanf("%s",&PrimNome);}
while (strcmp(PrimNome,"")==0);
do {
printf ("\nQual o ultimo nome?");
scanf("%s",&UltNome);}
while (strcmp(UltNome,"")==0);
char todoNome[40]="";
strcat(todoNome,UltNome);
strcat(todoNome,", ");
strcat(todoNome, PrimNome);
strcat(todoNome," ");
strcat(todoNome, UltNome);
printf("\nNome Novo=%s\n",todoNome);
```

```
Qual o primeiro nome?James
Qual o ultimo nome?Bond
Nome Novo=Bond, James Bond
Press any key to continue . . .
```



#### strcpy()

```
char nome[20] = "Jose Santos";
char v[20];
strcpy(v,nome);
printf("Copiei o nome(%s) para v(%s)", nome, v);

Copiei o nome(Jose Santos) para v(Jose Santos)P:
```

Não posso fazer v=nome;



#### strstr()

```
char um[20]="algoritmia";
char dois[20]="Aula de algoritmia";
char onde=strstr(dois,um);
printf ("\n%s em %s aparece no %c",um, dois, onde);
char onde2=strstr( um, dois);
if (onde2!=0)
printf ("\n%s em %s aparece no %d\n",dois, um,onde2);
else
printf ("\n%s em %s Não aparece \n",dois, um);
```

```
algoritmia em Aula de algoritmia aparece no 8
Aula de algoritmia em algoritmia NNo aparece
Press any key to continue . . . _
```



#### strchr()

```
char s[20] = "aula de algoritmia";
char um='g';
char *pos = strchr(s, um);
if (pos)
    printf("%c encontrado em %s na posição %d.\n",um, s, pos - s+1);
else
    printf("%c não encontrado em %s.\n",um, s);
char dois='z';
pos= strchr(s, dois);
if (pos)
    printf(" %c encontrado em %s na posição %d.\n",dois, s, pos - s+1);
else
    printf("%c não encontrado em %s.\n",dois, s);
```

```
Caracter g encontrado em aula de algoritmia na posiαNo 11.
Caracter z nNo encontrado em aula de algoritmia.
Press any key to continue . . .
```



### strtok ()

```
char texto[] ="Um exemplo? Com caracteres, sinais ou outros!?!";
    char * pch;
    char nova[80]="";
    char * sinais=",!?;.";
    printf ("String inicial: %s\n",texto);
    pch = strtok (texto,sinais);
    while (pch != NULL)
     { strcat(nova, pch);
      pch = strtok (NULL, sinais); }
    printf ("String nova: %s\n",nova);
String inicial: Um exemplo? Com caracteres, sinais ou outros!?!
String nova: Um exemplo Com caracteres sinais ou outros
Press any key to continue . . . _
```



#### **Contar vogais**

```
#include <stdio.h>
#include <strings.h>
int main ()
                            Qual o texto bom dia de sol
                            No texto bom dia de sol ha 5 vogais. Press any
 char texto[80];
{printf("Qual o texto ");
gets(texto);}
while(strcmp(texto,"")==0);
int numVogais=0;
char * vogais="aeiou";
char *pos;
char caracter;
int tam = strlen(texto);
int i;
for(i=0;i<tam;i++)
  { caracter = texto[i];
   pos = strchr(vogais, caracter);
  if (pos)
   numVogais++;
printf("No texto %s ha %d vogais. ",texto, numVogais);
system ("pause");
```



#### **Contar palavras**

```
#include <stdio.h>
#include <strings.h>
                         Qual o texto bom dia de sol
int main ()
                        No texto bom dia de sol ha 4 palavras. Pres:
{char texto[80];
do
{printf("Qual o texto ");
gets(texto);}
while(strcmp(texto,"")==0);
char texto2[80];
strcpy(texto2,texto);
int numeroPalavras=0;
char * palavra;
palavra = strtok(texto, " ");
while (palavra != NULL)
   {numeroPalavras ++;
   palavra = strtok (NULL, " "); }
printf("No texto %s ha %d palavras. ",texto2, numeroPalavras);
system ("pause");
```