

Engenharia de Software

Trabalho 4

- 1) Pretende-se escrever um programa que ajude a calcular os vencimentos dos colaboradores de uma empresa.
 - a) Escreva uma classe *TrabExtra* que represente um período de trabalho extra. Deve ter pelo menos os campos *tipo* (*int*), *duracao* (*double*). Tipo pode ser 1 (semana), 2 (sábado) ou 3 (domingo).
 - b) Escreva um método calcula da classe *TrabExtra*, com um parâmetro *double*, que calcule o pagamento devido pelo período de trabalho extra. O parâmetro corresponde ao valor normal da hora de trabalho. O valor de retorno deve ser o pagamento devido, sabendo que cada hora do tipo 1 é paga a 125% do valor normal, do tipo 2 a 150%, e do tipo 3 a 200%.
 - c) Escreva uma classe *Colaborador*, que represente colaboradores da empresa. Deve conter os campos *nome* (*String*), *vencimentoBase* (*double*), *horasBase* (*double*), *listaExtra* (*lista de TrabExtra*).
 - d) Escreva um método *calculaVencimento*, da classe *Colaborador*, que retorna um valor *double* com o vencimento do colaborador, somando ao vencimento base os pagamentos extra devidos.
 - e) Escreva um método *getTrabExtra*, da classe *Colaborador*, que retorne uma lista com os períodos de trabalho extra.
 - f) Escreva um conjunto apropriado de testes utilizando a plataforma FitNesse.