



Ficha de trabalho 32

Objectivos: Criar formulário para encomenda de Pizzas.

Recursos: Utilize a aplicação WebMatrix ou equivalente.

Suponha que uma Pizzeria da sua zona resolveu começar a entregar Pizzas com pedidos via www.

A encomenda é validada numa máquina situada no escritório do restaurante e é recebida via script residente no servidor WWW. Portanto pretende-se que o aluno construa uma página WWW onde vai ser feita a encomenda, para isso é necessário fazer a validação dos pedidos antes deles serem enviados.

É necessário garantir as seguintes condições:

- Existe pelo menos uma pizza seleccionada;
- O requerente está devidamente identificado, com nome, morada e número de telefone;
- A forma de pagamento está seleccionada;
- Neste exemplo vamos optar por um tipo de submissão da encomenda por Correio Electrónico.

```
<form name = "PizzaExp" method="post" action = "mailto:sergiosorte@upt.pt" onSubmit = "return validar(document.PizzaExp)">
```

Ficha de Encomenda de Pizzas

Qual a Pizza a encomendar?	<input type="text" value="Capriciosa"/>	Quantidade:	<input type="text" value="2"/>	Valor Pizza(s)	<input type="text" value="40.50"/>
Qual a bebida?	<input type="text" value="Agua"/>	Quantidade:	<input type="text" value="4"/>	Valor bebida(s)	<input type="text" value="4.55"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Extra Queijo	<input type="checkbox"/> Massa Grossa	<input type="checkbox"/> Pimentos	<input type="checkbox"/> Alcachofras	Valor ingredientes	<input type="text" value="2.50"/>

Dados para entrega:

Nome:

Morada:

Telefone:

Forma de pagamento:

☐ VISA ☒ Contra entrega ☐ A Factura (30 dias, +15%) Número do cartão VISA:

Total a pagar: 47.55

1. Grave o documento HTML com o nome **Lab_32_JS.html**.