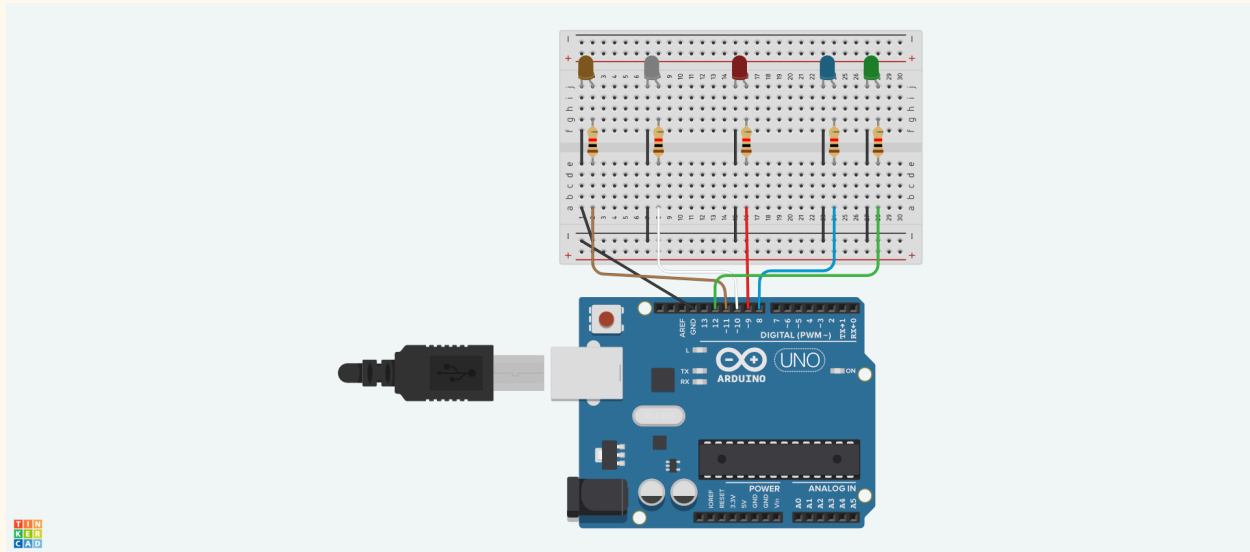


Código ligando e desligando um led no Arduino

Para criar a aplicação vamos usar:

Nome	Quantidade	Componente
UPlaca 1	1	Arduino Uno R3
D1	1	Vermelho LED
R1	5	1 kΩ Resistor
R2		
R3		
R4		
R5		
D3	1	Azul LED
D4	1	Branco LED
D5	1	Laranja LED
D6	1	Verde LED

Organizando os componentes para a placa:



Código da aplicação:

```
// C++ code
//
void setup()
{
  pinMode(9, OUTPUT);
  pinMode(8, OUTPUT);
  pinMode(10, OUTPUT);
  pinMode(11, OUTPUT);
  pinMode(12, OUTPUT);
}

void loop()
{
  digitalWrite(9, HIGH);
  delay(1000); // Aguarde 1000 millisecond(s)Ligado
  digitalWrite(9, LOW);
  delay(1000); // Aguarde 1000 millisecond(s)Desligado

  pinMode(8, OUTPUT);
  digitalWrite(8, HIGH);
  delay(1000); // Aguarde 1000 millisecond(s)Ligado
  digitalWrite(8, LOW);
  delay(1000); // Aguarde 1000 millisecond(s)Desligado
```

```
pinMode(10, OUTPUT);
digitalWrite(10, HIGH);
delay(1000); //Aguarde 1000 millisecond(s)Ligado
digitalWrite(10, LOW);
delay(1000); // Aguarde 1000 millisecond(s)Desligado

pinMode(11, OUTPUT);
digitalWrite(11, HIGH);
delay(1000); //Aguarde 1000 millisecond(s)Ligado
digitalWrite(11, LOW);
delay(1000); // Aguarde 1000 millisecond(s)Desligado

pinMode(12, OUTPUT);
digitalWrite(12, HIGH);
delay(1000); //Aguarde 1000 millisecond(s)Ligado
digitalWrite(12, LOW);
delay(1000); // Aguarde 1000 millisecond(s)Desligado
}
```