



## Programação e Tecnologias Web

### Folha de exercícios nº1

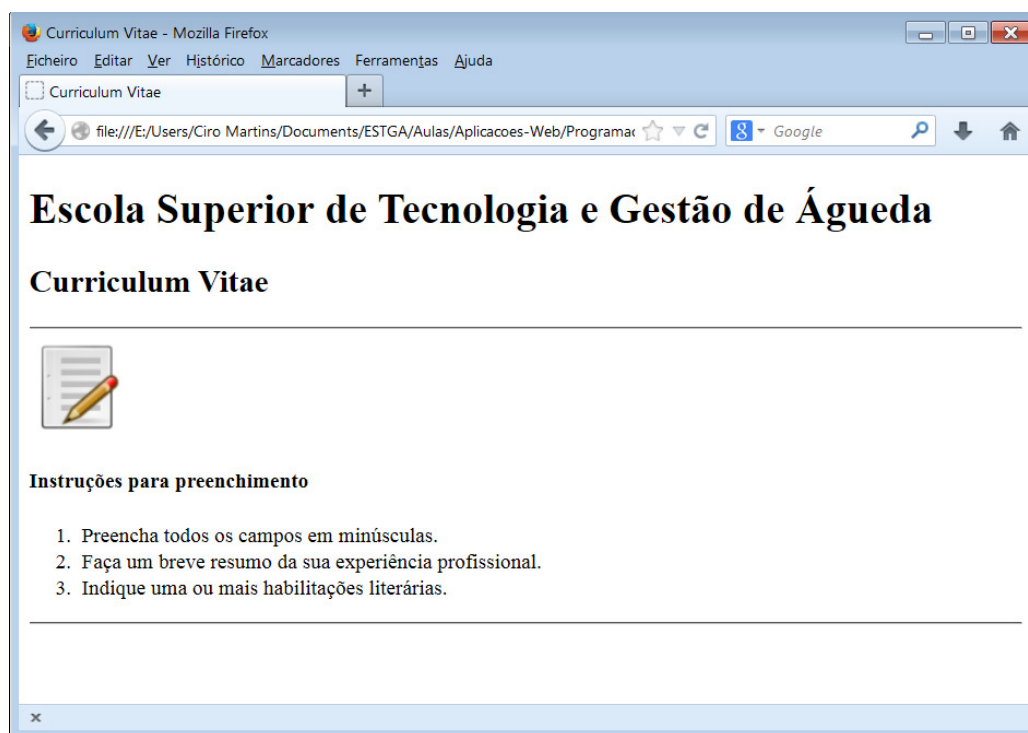
#### Pontos Chave

##### HTML

#### 1. Estrutura de uma página HTML

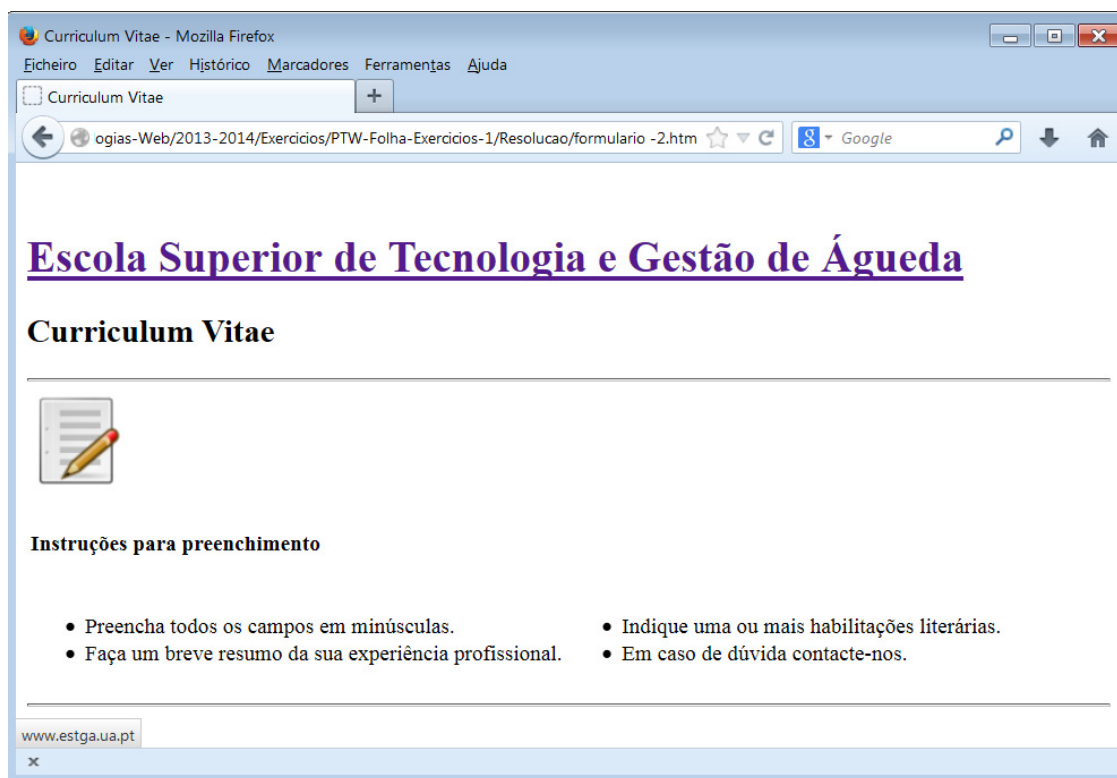
Crie um ficheiro HTML com a estrutura principal de uma página Web. Defina como título da página o seguinte texto: “Curriculum Vitae”. Construa o corpo da página tal como exemplificado na figura abaixo, utilizando as diferentes *tags* de formatação da linguagem HTML (títulos, listas, imagens, ...). Utilize as imagens disponibilizadas junto com a ficha de exercícios.

Grave o resultado num ficheiro de nome “formulario-1.html”.



## 2. Hiperligações, Listas e Tabelas

Modifique a página criada na alínea 1, de acordo com o exemplificado na figura abaixo. O texto “Escola Superior ...” deverá apontar para a página inicial da ESTGA. Utilize as *tags* relativas a listas, tabelas e hiperligações do HTML.



### 3. Formulários

Complete a página criando para o efeito o seguinte formulário para preenchimento pelo utilizador:

Informações do CV

Nome:

Password:

Viatura própria: ☐

Computador: ☐

Habilitações literárias:

licenciatura ☐

mestrado ☐

doutoramento ☐

Experiência Profissional:

Idade:

Enviar

Apagar

Indique como página de processamento dos dados do formulário (action) o seguinte URL:  
<http://www.gis4cloud.com/PTW/formulario.php>

Defina como método de envio o **GET**. Posteriormente modifique o método para **POST** e verifique as diferenças que existem entre ambos os métodos associados a formulários HTML.

### 4. Botões com imagens

Altere o formulário anterior de forma a substituir o botão enviar pela imagem “ok.gif” fornecida junto com a ficha de exercícios.