

## Fxercício Prático - B

## Gestão de Produtos

**Objetivo:** Desenvolver um programa que permita ter funções de inserir produtos, listar produtos e contabilizar total de preços. Para este exercício pode simplesmente ser usado o acesso direto aos métodos pela interface do BlueJ. Para este exercício não são necessárias validações.

## **Requisitos:**

- O programa deverá possuir duas Classes: a classe AppGestao e classe Produto.
- A classe Produto deverá ter o atributo **nome** (do tipo String) e o atributo **preco** (do tipo float).
- A classe AppGestao, para além do construtor, deverá possuir 3 métodos: **inserirProduto**, **listarProdutos** e **totalPrecos**. A utilização de parâmetros nas funções é ao critério do aluno, pode usar o que achar necessário.
- Ao arrancar com a AppGestao, deverá aparecer a mensagem "Bem-vindo/a à Aplicação de Gestão!".
- O método **inserirProduto** deverá permitir inserir uma nova instância do tipo Produto a uma lista de produtos, onde o **nome** e **preco** são introduzidos. Pode ser apenas usado o acesso via interface do BlueJ com parâmetros, ou seja, não é obrigatório usar a classe Scanner para receber input do utilizador.
- O método **listarProdutos** apenas listará todos os produtos que foram introduzidos até ao momento, apresentando o nome e preço de cada um deles. Se nenhum produto tiver sido ainda inserido, deverá apresentar a mensagem "Não existem produtos!".
- O método **totalPrecos**, deverá apresentar o somatório dos preços de todos os produtos inseridos até ao momento. Se nenhum produto tiver sido ainda inserido, deverá apresentar a mensagem "Não existem produtos!".









