

**UNIVERSIDADE ESTÁCIO DE SÁ
NOVA AMÉRICA**

APLICATIVO MOBILE / CARDAPIO DIGITAL PARA LANCHONETE

**João Pedro do Nascimento Quixaba
Brenno da Silva Albuquerque de Souza**

LUCAS ANTUNES FLORIANO

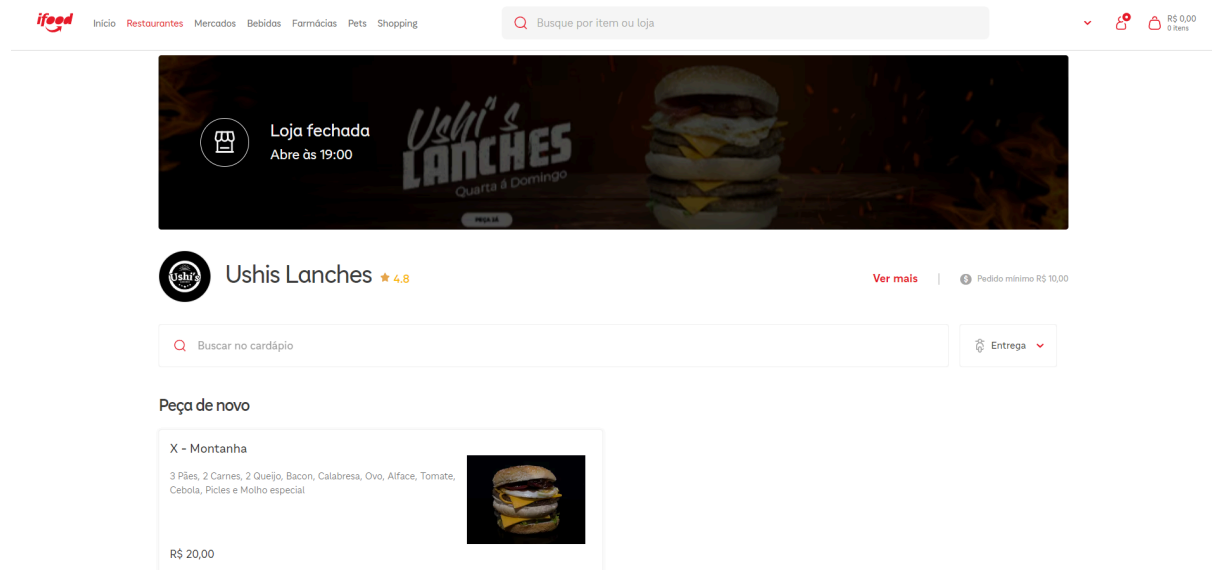
**2024
Rio de Janeiro**

Sumário

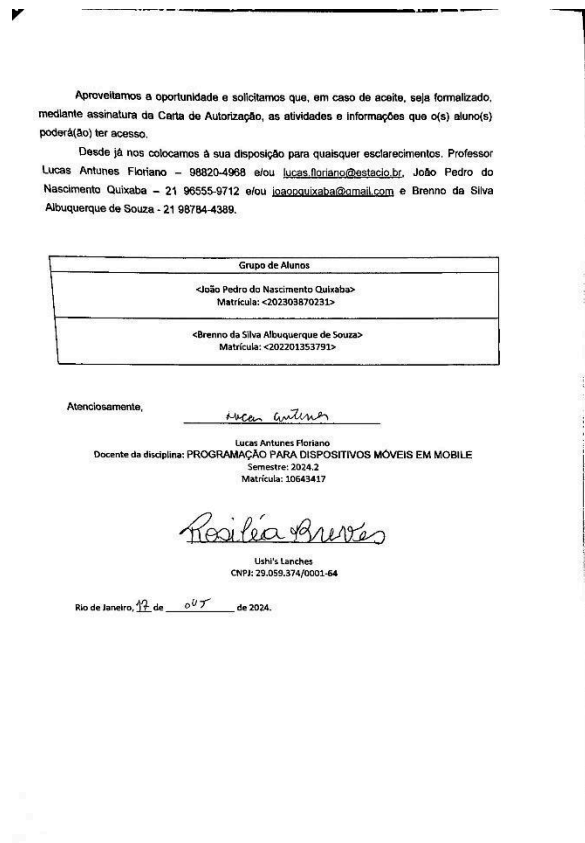
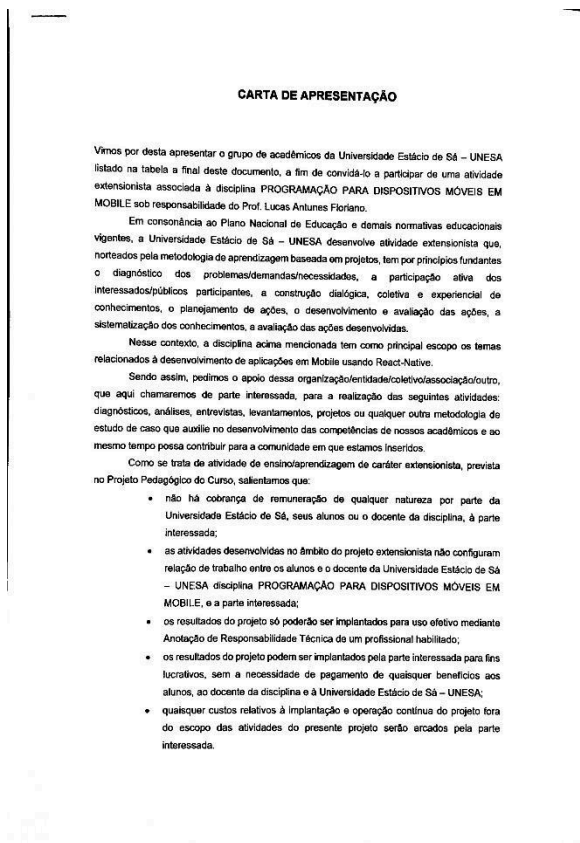
1. DIAGNÓSTICO E TEORIZAÇÃO	3
1.1. Identificação das partes interessadas e parceiros	3
1.2. Problemática e/ou problemas identificados	3
1.3. Justificativa	3
1.4. Objetivos/resultados/efeitos a serem alcançados (em relação ao problema identificado e sob a perspectiva dos públicos envolvidos)	3
1.5. Referencial teórico (subsídio teórico para propositura de ações da extensão)	3
2. PLANEJAMENTO E DESENVOLVIMENTO DO PROJETO	4
2.1. Plano de trabalho (usando ferramenta acordada com o docente)	4
2.2. Descrição da forma de envolvimento do público participante na formulação do projeto, seu desenvolvimento e avaliação, bem como as estratégias pelo grupo para mobilizá-los.	4
2.3. Grupo de trabalho (descrição da responsabilidade de cada membro)	4
2.4. Metas, critérios ou indicadores de avaliação do projeto	4
2.5. Recursos previstos	5
2.6. Detalhamento técnico do projeto	5
3. ENCERRAMENTO DO PROJETO	5
3.1. Relatório Coletivo (podendo ser oral e escrita ou apenas escrita)	5
3.2. Avaliação de reação da parte interessada	5
3.3. Relato de Experiência Individual	5
3.1. CONTEXTUALIZAÇÃO	5
3.2. METODOLOGIA	6
3.3. RESULTADOS E DISCUSSÃO:	6
3.4. REFLEXÃO APROFUNDADA	6
3.5. CONSIDERAÇÕES FINAIS	6

1. DIAGNÓSTICO E TEORIZAÇÃO

1.1. Identificação das partes interessadas e parceiros



O proprietário da Lanchonete se chama Rosilea Breves e atualmente não tem uma equipe de desenvolvimento. Na parte de conteúdo e marketing ele mesmo promove e cria conteúdo para sua empresa. Até o momento não existem parceiros comerciais, a proprietária faz a compra e o transporte dos produtos que necessita na lanchonete. O suporte e assistência aos clientes antes, durante e após a compra é diretamente com a Atendente do Estabelecimento via WhatsApp. Sua equipe conta com aproximadamente 5 pessoas!



1.2. Problemática e/ou problemas identificados

Durante uma reunião realizada por meio do WhatsApp com a proprietária do estabelecimento, foi possível identificar que ela enfrentava a necessidade de encontrar uma solução prática e eficiente para atualizar seu cardápio. Além disso, ficou claro que ela desejava redirecionar seus clientes para interações mais diretas pelo WhatsApp, o que facilitaria a comunicação e o atendimento. Outro ponto importante levantado foi a necessidade de implementar um sistema que permitisse administrar de forma mais eficaz os usuários e clientes, garantindo um melhor gerenciamento das informações e um atendimento mais personalizado.

1.3. Justificativa

Concluimos então que com o problema identificado é possível ser utilizado do conhecimento adquirido academicamente na disciplina de “Programação Para Dispositivos Móveis em Android” e a melhor opção para realização do Projeto devido à fácil manutenção e manuseio do aplicativo por parte do usuário. Sendo assim, solucionar o problema identificado é de grande pertinência para o nosso grupo, pois engloba vários conhecimentos que foram adquiridos durante o semestre!

1.4. Objetivos/resultados/efeitos a serem alcançados (em relação ao problema identificado e sob a perspectiva dos públicos envolvidos)

Criar um Aplicativo capaz de suprir as necessidades do cliente, apresentando uma interface otimizada, minimalista e de fácil entendimento para os usuários. O aplicativo deve oferecer Registro, Login e o cardápio da lanchonete!

- Interface: A Interface será minimalista e otimizada para que todos os usuários, independente da idade, conhecimento tecnológico e dispositivo de uso, consigam fazer o acesso e realizar suas necessidades de forma tranquila.
- Cardápio: Será exibido um cardápio digital e próprio para que nossos clientes consigam facilmente ter acesso a todos os itens e descrição dos mesmos!

1.5. Referencial teórico (subsídio teórico para propositura de ações de extensão)

Os artigos analisados oferecem uma base teórica sólida para compreender os desafios no desenvolvimento de aplicativos móveis, abordando aspectos cruciais como a experiência do usuário, metodologias ágeis e o uso de tecnologias modernas. O autor Willian [1] destaca a importância da experiência do usuário (UX), argumentando que um design centrado no usuário é essencial para a adoção e a satisfação com o aplicativo. Essa abordagem holística, que inclui testes de usabilidade e feedback contínuo, mostra-se fundamental para o sucesso das aplicações móveis.

Em paralelo, Mika [2] discute práticas de desenvolvimento ágil, enfatizando metodologias como Scrum e Kanban. Os autores sugerem que a flexibilidade e a colaboração entre equipes multidisciplinares são vitais para se adaptar rapidamente às mudanças nas necessidades dos usuários e no mercado. Essa capacidade de resposta é essencial para garantir que o produto final atenda às expectativas do usuário.

Por fim, Adam [3] explora o uso de React Native, apresentando suas vantagens, como a reutilização de código e o desempenho eficiente. Os autores também discutem os desafios técnicos enfrentados pelos desenvolvedores, o que ressalta a importância de uma base teórica sólida ao escolher a tecnologia mais adequada para o projeto.

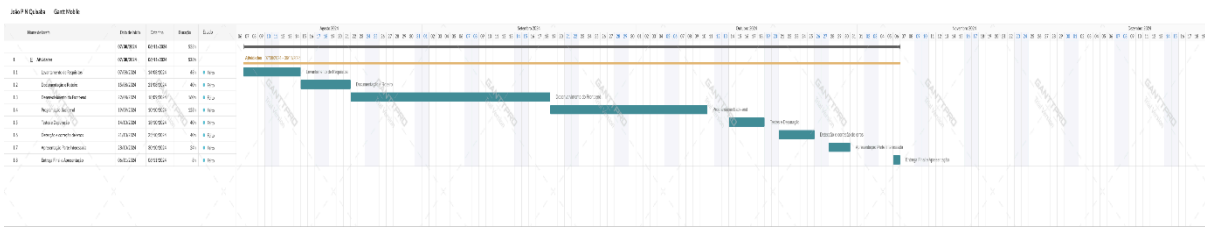
[1] Danielsson, William. "React Native application development: A comparison between native Android and React Native." (2016).

[2] Kuitunen, Mika. Cross-Platform Mobile Application Development with React Native. BS thesis. 2019.

[3] Boduch, Adam, and Roy Derks. React and React Native: A complete hands-on guide to modern web and mobile development with React. js. Packt Publishing Ltd, 2020.

2. PLANEJAMENTO E DESENVOLVIMENTO DO PROJETO

2.1. Plano de trabalho (usando ferramenta acordada com o docente)



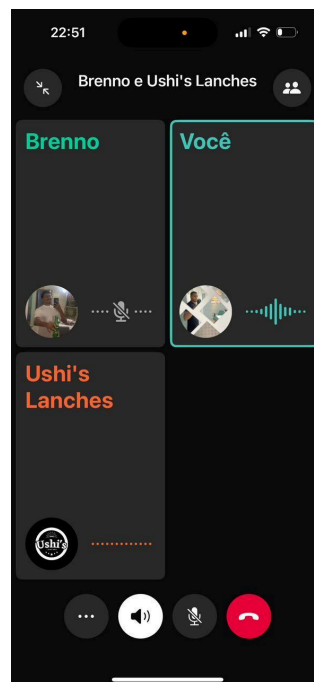
João P N Quixaba | Gantt Mobile

Nome de tarefa	Data de início	Data final	Duração	Estado
1.1 Levantamento de Requisitos	07/08/2024	14/08/2024	48h	Feito
1.2 Documentação e Roteiro	15/08/2024	21/08/2024	40h	Feito
1.3 Desenvolvimento do Front-end	22/08/2024	18/09/2024	160h	Feito
1.4 Programação Back-end	19/09/2024	10/10/2024	128h	Feito
1.5 Testes e Depuração	14/10/2024	18/10/2024	40h	Feito
1.6 Detecção e correção de erros	21/10/2024	25/10/2024	40h	Feito
1.7 Apresentação Parte Interessada	28/10/2024	30/10/2024	24h	Feito
1.8 Entrega Final e Apresentação	06/11/2024	06/11/2024	8h	Feito

2.2. Descrição da forma de envolvimento do público participante na formulação do projeto, seu desenvolvimento e avaliação, bem como as estratégias utilizadas pelo grupo para mobilizá-los.

Nossas reuniões e planejamentos estão sendo confeccionados tanto de forma presencial dentro da instituição de ensino, quanto à distância, utilizando recursos como videoconferências no aplicativo Discord e WhatsApp. Ambas ocorrem com a média de duas vezes na semana e conforme as datas especificadas no tópico anterior, reuniões à distância ocorrem perto dos fins de semana, e as presenciais durante a semana. Todos os dois integrantes sem exceção mostram comprometimento e fazem sua presença em cada uma das reuniões.

Registro de uma de nossas reuniões feita à distância pelo Aplicativo “WhatsApp” no dia 18/10/2024:



2.3. Grupo de trabalho (descrição da responsabilidade de cada membro)

- João Pedro do Nascimento Quixaba: Programação Frontend React-Native e Backend, Elaboração de Documentos como Carta de Apresentação e Roteiro de Extensão e Configuração e Atualização do Repositório GitHub.
- Brenno da Silva Albuquerque de Souza: Programação Frontend React-Native e Backend, Elaboração de Documentos como Carta de Apresentação e Roteiro de Extensão e Resolução de Possíveis erros no código.

2.4. Metas, critérios ou indicadores de avaliação do projeto

Para avaliação do projeto, foram considerados critérios como fluidez, facilidade de uso e manutenção, além de funcionalidades primordiais. Isso inclui a implementação correta do banco de dados, uso de bibliotecas e frameworks. Faremos testes automatizados para garantir o funcionamento correto de todas as funcionalidades e a integridade do sistema. A avaliação será feita por meio da revisão do código, permitindo identificar possíveis falhas e áreas de melhoria. Esses critérios, aliados aos testes automatizados, garantirão que o projeto atenda aos objetivos estabelecidos de fornecer um sistema seguro, fácil de manter e com código otimizado.

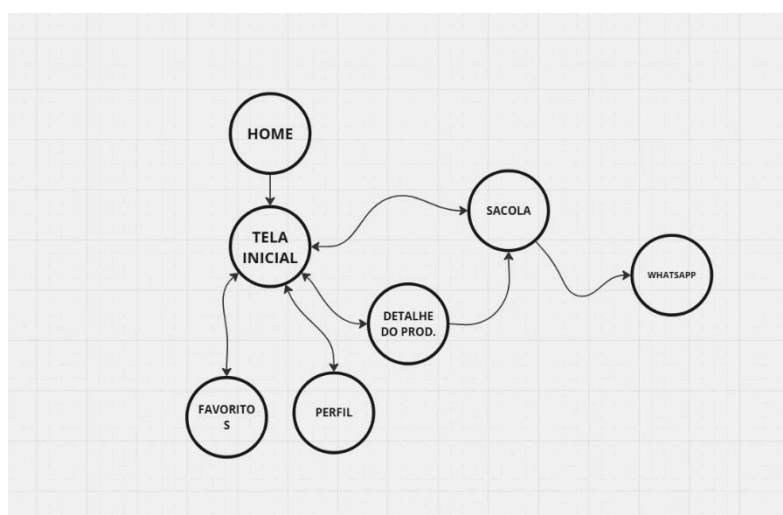
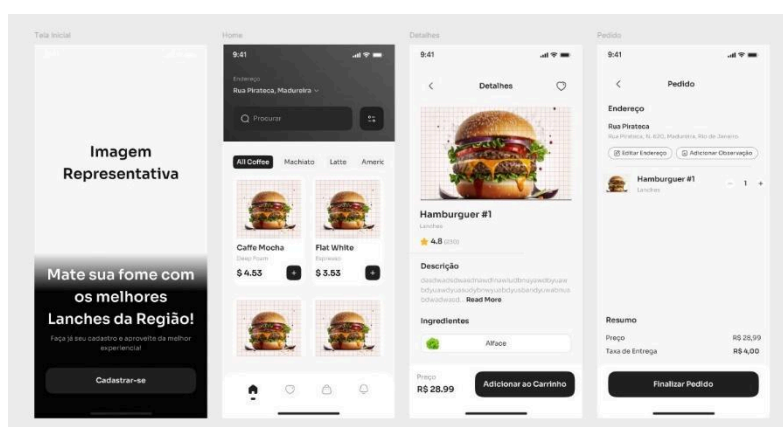
2.5. Recursos previstos

Os recursos utilizados por nossa equipe no projeto de extensão serão: Discord e WhatsApp (meios de comunicação principal entre os integrantes), Android Studio (IDE utilizada para a confecção do projeto), Bibliotecas, Frameworks e Recursos de aprendizado (Materiais disponibilizados na Sala de Aula virtual Estácio). A linguagem de programação utilizada será o React-Native.

2.6. Detalhamento técnico do projeto

A solução de Tecnologia da Informação desenvolvida para o Aplicativo de Gerenciamento do Cardápio e de Pedidos em React Native inclui a otimização do aplicativo como componente essencial. Sabendo que existe a possibilidade de clientes terem celulares mais antigos e com hardwares limitados, precisamos deixar o aplicativo o mais otimizado possível para que todos os clientes consigam fazer o uso do mesmo.

<https://github.com/JoaoPNQuixaba/CardapioMobileUshis>



3. ENCERRAMENTO DO PROJETO

3.1. Relato Coletivo:

Estamos satisfeitos com os resultados que alcançamos durante o projeto, sentimos que esse trabalho voluntário nos rendeu ótimas experiências e conhecimentos, conhecimentos esses que serão utilizados durante nossas carreiras.

3.1.1. Avaliação de reação da parte interessada

As respostas não podem ser editadas

Formulário de Avaliação

Formulário de Reação da Parte Interessada no Projeto de Extensão da Disciplina "Programação Para Dispositivos Móveis em Android".

Alunos:
João Pedro do Nascimento Quixaba
Brenno da Silva Albuquerque de Souza

* Indica uma pergunta obrigatória

E-mail *

rosileabreves@gmail.com

O que você (Dono da Empresa / Parte Interessada) achou em relação ao aplicativo apresentado? *

☐ Muito Bom!

☒ Bom!

☐ Regular

☐ Ruim

☐ Muito Ruim

O quanto você acha que o Projeto ficou alinhado com sua necessidade? *

☐ Não consegui implementar dentro da Empresa!

☐ Usei poucas funções.

☐ Usual, porem não agregou como esperava!

☒ Supriu todas minhas necessidades!

O que poderíamos melhorar no Projeto? *

Sempre tem o que melhorar, porem como foi feito esta perfeito!
Muito obrigada!

Qual sua Opinião Geral sobre o Projeto de Extensão do Grupo? *

O projeto está maravilhoso e atendeu a todas as necessidades que esperávamos. A equipe fez um trabalho lindo, demonstrando dedicação e criatividade. Pretendemo-nos implementa-lo definitivamente logo mais!
Agradeço a todos, o resultado é muito bom!

As expectativas foram supridas? *

☒ Sim!

☐ Não!

3.2. Relato de Experiência Individual (Pontuação específica para o relato individual)

Sou Brenno da Silva Albuquerque de Souza e, durante o projeto, atuei na Programação Frontend com React-Native e no desenvolvimento Backend. Minha contribuição focou também na participação na Carta de Apresentação e no Roteiro de Extensão, além da configuração e atualização do sistema.

3.2.1. CONTEXTUALIZAÇÃO

Nosso projeto surgiu a partir da demanda de uma empresa que precisava gerenciar seus pedidos e cardápio. Para atender a essa necessidade, desenvolvemos um sistema que permite atualizar o cardápio, gerenciar clientes e enviar informações via WhatsApp. Graças ao empenho de todos os membros da equipe, conseguimos concluir o projeto dentro do prazo estipulado, com cada um contribuindo com alta qualidade. Eu fui encarregado da Programação Frontend React-Native e Backend, Elaboração de Documentos como Carta de Apresentação e Roteiro de Extensão e Resolução de Possíveis erros no código.

3.2.2. METODOLOGIA

Realizamos o projeto nas instalações da própria universidade, com a participação dos integrantes do grupo e da proprietária da empresa, Rosilea Breves. O desenvolvimento do projeto foi dividido em várias etapas, incluindo o Levantamento de Requisitos, a elaboração de Documentação e Roteiro, o desenvolvimento do Front-end, a programação do Back-end, os Testes e Depuração, a Detecção e correção de erros, a Apresentação para a Parte Interessada, a Entrega Final e a Apresentação Final. Esse processo ocorreu entre 07/08/2024 e 06/11/2024.

3.2.3. RESULTADOS E DISCUSSÃO:

Consegui atingir os resultados esperados, o que fez com que a realidade estivesse alinhada com as minhas expectativas. No entanto, algumas partes dos documentos fizeram eu enfrentar alguns problemas. Apesar disso, tudo se resolveu no final, e me senti muito satisfeito ao realizar essa tarefa!

3.2.4. REFLEXÃO APROFUNDADA

Estou contente com o que aconteceu ao longo do projeto. Meu grupo cumpriu todas as tarefas com qualidade, o que nos permitiu concluir o trabalho de maneira excepcional.

3.2.5. CONSIDERAÇÕES FINAIS

De maneira geral, acredito que atendemos às expectativas da Parte Interessada. Sinto que o projeto foi realizado com excelência. Esperamos ter satisfeito a todos os envolvidos.

20:29

< Register

Ushi's

BRASIL

CEP

Digite seu CEP

Buscar

Cidade

UF

Bairro

Endereço

Número

Criar conta

