

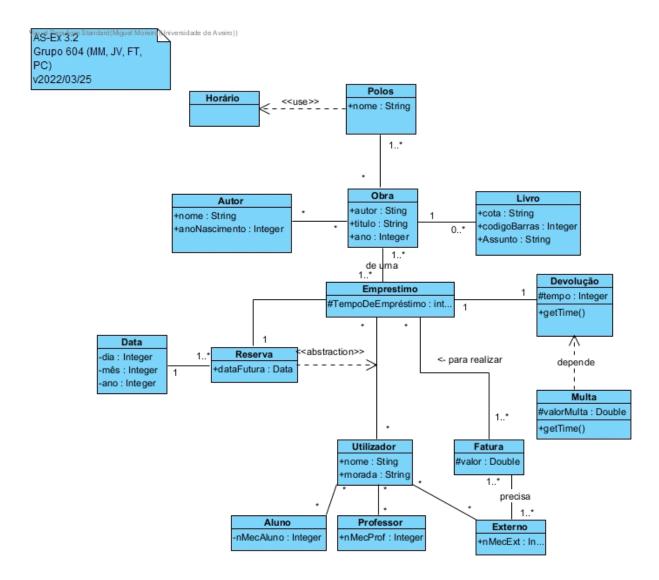
Guião Laboratorial Nº3 - Modelação de casos de utilização

Departamento de Eletrónica Telecomunicações e Informática - Análise de Sistemas

Grupo 604:	
João Pedro Nunes Vieira	50458
Pedro Cruzeiro	103173
Miguel Moreira	89853
Francisco Teixeira	84843

3.1

- a) Falso Qualquer elemento da Classe Equipa pode ser responsável da Equipa
 (1 e 1 só)
- b) Verdadeiro O Responsável da Equipa pode ou não ser um Professor
- c) Verdadeiro Uma equipa pode fazer n submissões do mesmo trabalho e uma equipa pode ter n alunos. Logo, todos os elementos da mesma equipa pode efetuar submissão do mesmo trabalho
- **d) Verdadeiro** Uma submissão pode ser avaliada por um elemento (de vários) dos Membros CC
- e) Falso Uma equipa e seus respetivos elementos (alunos) são pertencentes a 1 e só 1 instituição
- **f)** Falso O diagrama de classes não é suficientemente explícito para dizer que um especialista <u>só</u> pode avaliar entregas em linguagens sobre a qual é especialista, sendo que todos os Membros CC podem avaliar uma submissão (relação muito para muitos)
- **g)** Falso A submissão é efetuada pela equipa, não é explícito se é o capitão a efetuar a submissão
- h) Verdadeira Relação muito para muitos



3.3 a)

Conceito candidato	Atributos candidatos
Projeto	Título (obrigatório), data de início,
-	descrição, identificador (obrigatório),
	homepage, visibilidade, herança de
	membros, módulos, trackers
Issues	Nome (obrigatório), descrição, prioridade
	(obrigatório), data de início, data de
	finalização, estado (obrigatório), tracker
	(obrigatório), status (obrigatório),
	ficheiros, tempo estimado, responsável e
	watchers
Membro	Nome, papel, registo na plataforma

Projeto tem membros Issues pode ter assignees e watchers (que são membros)

Categoria conceptual	Conceito identificado
Transações comerciais	Issue
Produto ou serviço relacionado transacionado	Issue
Onde é que a transação é registada?	Gantt
papéis das pessoas ou organizações relacionadas com a transação; atores no caso de utilização	Roles
local da transação; ponto de serviço	Redmine
eventos que merecem destaque, muitas vezes com uma hora ou lugar que precisamos de guardar	Issue, Priority, Date
objetos físicos	
contentores de coisas (físicas ou informação)	Gantt
coisas dentro de um "contentor"	Datas, Progresso, Issues
histórico/registos contabilísticos, de trabalho, contratos, matéria jurídica	Overview
instrumentos financeiros	
horários, manuais, documentos que são regularmente referidos para a realização de trabalhos	

c) / d)



