4.3.2 Princípio da Streponição dos Efectos No caso em que $b(x) = b_1(x) + b_2(x) + ... + b_K(x)$ O puncípio da volucionição dos efeitos permite-nos afrima que uma rolução particular, yp, da 200 Dete $Q_0(x)y^{(n)} + Q_1(x)y^{(n-1)} + \cdots + Q_n(x)y = b_1(x) + \cdots + b_n(x)$ pade ser obtida cominderando a soma de soluções particulars, y Pi, de cada um des problemas $Q_0(x)y^{(n)} + ... + Q_n(x)y = b_i(x)$ yp = ypy + ypy+... + yph i.e,