MPEI PL04

Universidade de Aveiro

José Miguel Silva, João Pedro Vieira



MPEI PL04

Departamento Eletrónica, Telecomunicações e Informática Universidade de Aveiro

José Miguel Silva, João Pedro Vieira (103248) jm.silva@ua.pt, (50458) joaopvieira@ua.pt

21/12/2023

Introdução

Este trabalho consistiu no desenvolvimento de uma aplicação em MATLAB para simular um sistema de pesquisa e disponibilização de filmes ao utilizador, tendo sido fornecido um ficheiros de dados, "movies.csv", cujo conteudo detem uma lista filmes, indicando título, ano de estreia e géneros cinematográficos dos mesmos. Como requisito, foi necessário a produção e implementação de dois MATLAB scripts: um script de apoio para execução única onde é efetuada a leitura do ficheiro fornecido e criar todas as estruturas necessárias para a execução da aplicação (ficheiro: "datamaker.m" e outro para correr a aplicação e chamar todas as funções necessárias (ficheiro "PL0450458103248").

Script de Apoio: datamaker.m

Este foi requisitado com o propósito de melhorar e otimizar o código, sendo executado prioritariamente e separadamente dos restantes ficheiros devido à sua funcionalidade de alta complexidade, o que tornaria lento o uso da aplicação.

Assim, este efetua a leitura do ficheiro de dados fornecido ("movies.csv", para gerar uma estrutura de dados complexa mas compreensível pelo MatLab, que comtem todos os dados necessários à implementação da aplicação e suas funcionalidades, nomeadamente:

- 1.1 Cria um conjunto de todos os géneros cinematográficos existentes no ficheiro de dados para a opção 1;
- 1.2 Cria um Counting Bloom Filter de suporte à opção 2;
- 1.2 Cria um Counting Bloom Filter de suporte à opção 3;
- 1.3 Cria uma matriz de assinaturas de suporte à opção 4;
- 1.3 Cria uma matriz de assinaturas de suporte à opção 5.

```
%% [ DATAMAKER ]
%{
   UTILIDADE: Ler o ficheiro de entrada e criar a estrutura de dados
necessária que irá armazenar todos os dados necessários para implementar as
opções da aplicação:
%}
%% Constroi estrutura de dados para armazenar a lista de géneros (únicos) por filme
   movieData = readcell('movies.csv', 'Delimiter',','); % Cell array dos filmes
   totalGenres = movieData(:, 3:end); % Cell array de géneros
   totalGenres = reshape(totalGenres,1,numel(totalGenres));
   temp = 1; allMovieGenders = {};
   % Remover "missing" cells
   for i = 1:length(totalGenres) -1
       if ismissing(totalGenres{i}) ~= 1
           allMovieGenders{temp} = totalGenres{i};
           temp = temp +1;
       end
   end
   % Obter géneros únicos
   genreList = unique(allMovieGenders);
   clear i; clear totalGenres; clear temp;
```

Figura 1.1: datamaker: Construção de estrutura de dados para lista de todos os géneros (únicos) disponíveis em movies.csv

```
%% Constroi a estrutura de dados para OPÇÃO 2
   % Parametros do Counting Bloom Filter
   m = length(allMovieGenders);
   n = 8 * m;
   %k = round((n * log(2)) / m);
   % Inicializar o Counting Bloom Filter
   BloomFilterGender = zeros(1, n);
   % Preencher o Counting Bloom Filter
   for i = 1:m
       hashcode = mod(hashstring(allMovieGenders{i}, n), n) + 1;
       BloomFilterGender(hashcode) = 1;
   end
%% Constroi a estrutura de dados para OPÇÃO 3
   totalYearsAndGenres = movieData(:, [2, 3:end]);
   totalYearsAndGenres = reshape(totalYearsAndGenres,1,numel(totalYearsAndGenres));
   temp = 1; allYearsGenders = {};
   % Remover "missing" cells
   for i = 1:length(totalYearsAndGenres) -1
       if ismissing(totalYearsAndGenres{i}) ~= 1
          allYearsGenders{temp} = totalYearsAndGenres{i};
          temp = temp +1;
       end
   end
    % Parametros do Counting Bloom Filter
   m = length(allYearsGenders);
   n = 8 * m;
   %k = round((n * log(2)) / m);
   % Inicializar o Counting Bloom Filter
   BloomFilterGenderYear = zeros(1, n);
   % Preencher o Counting Bloom Filter
   for i = 1:m
       hashcode = mod(hashstring(allYearsGenders{i}, n), n) + 1;
       BloomFilterGenderYear(hashcode) = 1;
   end
```

Figura 1.2: datamaker: Construção de estrutura de dados para as Opções 2 e 3 (Counting Bloom Filters)

```
%% Constroi a estrutura de dados para OPÇÃO 4
    % Extract movie names and genres
    movieNames = movieData(:, 1);
    genres = movieData(:, 3:end);
    % Create a set of unique words across all movie names
    allWords = unique(strsplit(strjoin(movieNames, ' ')));
    % Parameteros do MinHash
    Nu = length(movieNames);
    K = 100;
    signaturesOp4 = inf(Nu, K);
    % Gerar assinaturas para cada filme
    for n = 1:Nu
        movieNameSet = unique(strsplit(movieNames{n}, ' '));
        for i = 1:length(movieNameSet)
            word = movieNameSet{i};
            h_out = muxDJB31MA(word, 127, K);
           signaturesOp4(n, :) = min(h_out, signaturesOp4(n, :));
        end
    end
%% Constroi a estrutura de dados para OPÇÃO 5
    % Extract genres
    genres = movieData(:, 3:end);
    % Parameteros do MinHash
    Nu = size(genres, 1);
    K = 100;
    % Initialize signatures for Option 5
    signaturesOp5 = inf(Nu, K);
    % Generate signatures for each movie
    for n = 1:Nu
        genreSet = strsplit(genres{n}, ',');
        for i = 1:numel(genreSet)
            currentGenre = strtrim(genreSet{i});
            if ~isempty(currentGenre) && ~strcmp(currentGenre, 'N/A')
                h_out = muxDJB31MA(currentGenre, 127, K);
                signaturesOp5(n, :) = min(h_out, signaturesOp5(n, :));
           end
        end
    end
% Save necessary variables to a file
save('datamaker', 'genreList', 'movieData', 'BloomFilterGender', ...
'BloomFilterGenderYear', 'signaturesOp4', 'signaturesOp5', 'm','K');
```

Figura 1.3: datamaker: Construção de estrutura de dados para as Opções 4 e 5 $(\min Hash)$

Script Principal

O ficheiro principal apresenta ao utilizador uma interface com todas as opções que o utilizador pode selecionar, sendo que a cada uma destas corresponderá a uma função.

As opções apresentadas ao utilizador serão:

2.1 1. Display available genres

Esta funcionalidade irá, através da leitura da estrutura de dados criada anteriormente, apresentar todos os géneros cinematográficos (únicos) dos filmes presentes no ficheiro movies.csv.

```
fprintf('The available genres are: ')
for i = 1: length(genreList)-2
    fprintf('%s, ',genreList{i})
end
fprintf('%s \n',genreList{length(genreList)-1})
```

Figura 2.1: Opção 1: Display available genres

2.2 2. Display Number of Movies by Gender

Esta funcionalidade irá através da utilização de um filtro de Bloom, iniciado no ficheiro de suporte, calcular de forma estimada o número de filmes existentes para um género introduzido pelo utilizador.

```
function moviesByGenre()
  load ('datamaker.mat','BloomFilterGender','genreList')
  estimatedCount = 0;
  genderSelect = input('Select a genre: ', 's');

% Verificar se o genero existe
  if ~ismember(genderSelect, genreList)
      disp('Invalid genre. Please enter a valid genre: ');
      return;
  end

% Calcula o numero estimado de filmes
  for i = 1:length(BloomFilterGender)
      index = mod(hashstring(Genderselect, length(BloomFilterGender)), length(BloomFilterGender))      index = mod(hashstring(Genderselect, length(BloomFilterGender)), length(BloomFilterGender)) + 1
      estimatedCount = estimatedCount +1;
      end
      fprintf('Estimated number of movies with genre %s: %d\n', genderSelect, estimatedCount);
end
```

Figura 2.2: Opção 2: Display Number of Movies by Gender

2.3 3. Display Number of Movies by Gender and Year

Esta funcionalidade irá através da utilização de um filtro de Bloom, iniciado no ficheiro de suporte, calcular de forma estimada o número de filmes existentes para um género e um ano especifico introduzido pelo utilizador.

```
function moviesByGenreAndYear()
   load('datamaker.mat', 'genreList', 'BloomFilterGenderYear', 'm');
n = 8 * m;
   k = round((n * log(2)) / m);
   % Pede ao Utilizador o Input(Separado por ',')
   userInput = input('Select a genre and year (e.g., Action, 2000): ', 's');
   % Separa o Input em Genero e Ano
   userInputParts = strsplit(userInput, ',');
    % Check para caso faltem argumetos
   if numel(userInputParts) ~= 2
       disp('Invalid input. Please provide both genre and year separated by a comma.');
   genreSelect = userInputParts{1};
   yearSelect = str2double(userInputParts{2});
    % Check para caso o genero não exista
    if ~ismember(genreSelect, genreList)
       disp('Invalid genre. Please enter a valid genre.');
       return;
```

Figura 2.3: Opção 3: Display Number of Movies by Gender and Year pt.1

```
% check para caso o ano não seja válido
if isnan(yearselect) || ~isreal(yearselect) || yearselect < 1
    disp('Invalid year. Please enter a valid positive integer.');
    return;
end

% Inicia o Counting Bloom Filter para o ano e genero
genereIndex = find(strcmp(genreList, genreSelect));
BloomFilterGenreYear = BloomFilterGenderYear(1,genreIndex);

% Estima o numero de filmes
estimatedCount = movieCount(BloomFilterGenreYear, m, k);
fprintf('Estimated number of movies with genre %s in year %d: %d\n', genreSelect, yearSelect, est
end

function count = movieCount(BloomFilterGenreYear, m, k)
    estimate = 0;
    % Repete varias vezes o hash
    for i = 1:k
        h = DJB3IMA([num2str(i) BloomFilterGenreYear], 127);
        h = mod(h, numel(BloomFilterGenreYear)) + 1;
        estimate = min(estimate, BloomFilterGenreYear(h));
end
    % Aprefeiçoa a estimativa com a formula
    count = round(-m * log(1 - estimate / m) / k);

% Verifica se a estimativa é positiva
count = max(0, count);
</pre>
```

Figura 2.4: Opção 3: Display Number of Movies by Gender and Year pt.2

2.4 4. Search Movies by Title

Esta funcionalidade consiste em realizar pesquisa de um filme, pelo seu título, apresentando os 5 filmes cujo título se aproxime mais ao inserido pelo utilizador.

Esta pesquisa é realizada através do cálculo da distância de Jaccard, utilizando o método minHash, entre o título inserido e todos os filmes guardados, apresentando também o valor da aproximação.

Figura 2.5: Opção 4: Search Movies by Title pt.1

```
fprintf('%s; ', genre(k))
    end
    end

%Jaccard Similarity
    fprintf(')(Jaccard Similarity: %.4f)', similarity);
    %
    end

end

function signature = generateSignature(inputString)
    K = 100;

% Converte String para um Set de Words
    words = unique(strsplit(inputString, ' '));

% Cria MinHash para a String
    signature = inf(1, K);
    for i = 1:length(words)
        word = words(i);
    h_out = muxDJB31MA(word, 127, K);
        signature = min(h_out, signature);
    end

end

function similarities = calculateSimilarities(userSignature, movieSignature);
    smilarities = sum(userSignature == movieSignatures, 2) / length(userSignature);
end
```

Figura 2.6: Opção 4: Search Movies by Title pt.2

2.5 5. Search Movies by Genres

Esta funcionalidade possibilita o utilizador a pesquisar filmes por um ou mais géneros, introduzindo os géneros pretendidos esta funcionalidade irá calcular os 5 filmes cujos géneros se aproximem mais aos introduzidos pelo utilizador.

Tal como a funcionalidade anterior, o calculo também é feito através da distância de Jaccard, utilizando o minHash, entre os géneros de cada filme e o os introduzidos pelo utilizador.

Figura 2.7: Opção 5: Search Movies by Genres pt.1

Figura 2.8: Opção 5: Search Movies by Genres pt.2

```
function signature = generatesignature(selectedGenres)
  K = 100;

% Gera MinHash para os generos
  signature = inf(1, K);
  for i = 1:length(selectedGenres)
      genre = selectedGenres{i};
      if ~ismissing(genre)
            h_out = muxDJB31MA(genre, 127, K);
            signature = min(h_out, signature);
      end
  end
end

function similarities = calculateSimilarities(userSignature, movieSignatures)
      intersection = sum(userSignature == movieSignatures, 2);
      unionSet = sum(userSignature | movieSignatures, 2);
      similarities = intersection ./ unionSet;
end
```

Figura 2.9: Opção 5: Search Movies by Genres pt.3

2.6 6. Exit

Esta funcionalidade permite ao utilizador terminar a execução do programa.

Option 2: moviesByGenre()

Na opção 2, é chamada a função moviesByGenre() a qual recorre à informação (BloomFilterGender e genreList) gerada pelo datamaker.m e implementa um Counting Bloom Filter, que irá contar o número (estimado) de filmes cujo género corresponde ao selecionado, tal como podemos verificar nas figuras sequintes:

```
function moviesByGenre()
    load ('datamaker.mat', 'BloomFilterGender', 'genreList')
   estimatedCount = 0:
   genderSelect = input('Select a genre: ', 's');
   % Verificar se o genero existe
    if ~ismember(genderSelect, genreList)
       disp('Invalid genre. Please enter a valid genre: ');
        return;
    end
    for i = 1:length(BloomFilterGender)
        index = mod(hashstring(genderSelect, length(BloomFilterGender)), length(BloomFilterGender)) + 1;
        if BloomFilterGender(index) == 1
            estimatedCount = estimatedCount +1;
       end
    fprintf('Estimated number of movies with genre %s: %d\n', genderSelect, estimatedCount);
end
```

Figura 3.1: Opção 2: moviesByGenre - Counting Bloom Filter

SELECTION MENU: 1 - Display available genres 2 - Number of movies of a genre 3 - Number of movies of a genre on a given year 4 - Search movie titles 5 - Serch movies based on genres 6 - Exit Select an option: 2 Select a genre: Action Estimated number of movies with genre Action: 834992

Figura 3.2: Opção 2: Resultado de uma pesquisa por género - Action

Option 3: moviesByGenreAndYear()

Na opção 2, é chamada a função moviesByGenreAndYear() a qual recorre à informação gerada pelo datamaker.m e implementa um Counting Bloom Filter, que irá contar o número (estimado) de filmes cujo género e ano correspondem aos selecionados.

Infelizmente, não nos foi possível colocar esta opção totalmente funcional, dando constantemente uma contagem de 0 para quaisquer valores válidos de input (genero, year).

SELECTION MENU:

- 1 Display available genres
- 2 Number of movies of a genre
- 3 Number of movies of a genre on a given year
- 4 Search movie titles
- 5 Serch movies based on genres
- 6 Exit

Select an option: 2 Select a genre: Action

Estimated number of movies with genre Action: 834992

Figura 4.1: Opção 2: Resultado de uma pesquisa por género - Action

Opções 4 e 5: minHash()

Conclusão

 $Em\ suma,$