



CT-1		
DESCRIÇÃO	cadastrar jogador com sucesso	
ENTRADA	nome, numero, telefone, email	
SAIDA	mensagem "usuario criado com sucesso"	
AMBIENTE	--	
EXIGENCIAS ESPECIAIS	--	
PRE-CONDIÇÕES	usuario logado, time criado	
PROCEDIMENTOS	AÇÕES	RESULTADO ESPERADO
	1 acessa tela de cadastro de jogadores no time	1 exibe tela com formulario para cadastro de jogador
	2 preenche formulario com dados de entrada e clica botao cadastrar	2 sistema processa e salva jogador com os dados preenchidos
PÓS-CONDIÇÕES	jogador criado com sucesso	

CT-2	
DESCRIÇÃO	tentar cadastrar jogador com numero ja cadastrado
ENTRADA	nome, numero, telefone, email
SAIDA	mensagem "erro: ja existe jogador com este numero"
AMBIENTE	--

CT-2		
EXIGENCIAS ESPECIAIS	--	
PRE-CONDIÇÕES	usuario logado, time criado, jogador com mesmo numero cadastrado	
PROCEDIMENTOS	AÇÕES	RESULTADO ESPERADO
	1 acessa tela de cadastro de jogadores no time	1 exibe tela com formulario para cadastro de jogador
	2 preenche formulario com dados de entrada e clica botao cadastrar	2 sistema retorna mensagem com erro de cadastro por numero em duplicidade, voltando para autofocus no campo para substituicao
PÓS-CONDIÇÕES	--	

CT-3		
DESCRIÇÃO	tentar cadastrar com dados incompletos	
ENTRADA	nome, numero	
SAIDA	mensagem "erro: dados obrigatorios nao preenchidos"	
AMBIENTE	--	
EXIGENCIAS ESPECIAIS	--	
PRE-CONDIÇÕES	usuario logado time criado	
PROCEDIMENTOS	AÇÕES	RESULTADO ESPERADO

CT-3		
	1 acessa tela de cadastro de jogadores no time	1 exibe tela com formulario para cadastro de jogador
	2 preenche formulario com dados de entrada e clica botao cadastrar	2 sistema retorna mensagem com erro de cadastro por dados obrigatorios incompletos, voltando para autofocus no campo o primeiro campo em branco
PÓS-CONDIÇÕES	--	

CT-4		
DESCRIÇÃO	cadastrar jogo com sucesso	
ENTRADA	a data e o horario do jogo, o local, o nome do time adversario, os nomes do juiz e do juiz auxiliar;	
SAIDA	mensagem "jogo cadastrado com sucesso"	
AMBIENTE	--	
EXIGENCIAS ESPECIAIS	--	
PRE-CONDIÇÕES	time cadastrado, time advesario cadastrado, juizes cadastrado	
PROCEDIMENTOS	AÇÕES	RESULTADO ESPERADO
	acessa tela de cadastro	exibe tela de cadastro

CT-4		
	de jogo	de jogo
	preenche formulario marcando horario, data, selecionando time adversario, seleciona juizes e clica em criar	cadastra um jogo com sucesso
PÓS-CONDIÇÕES	jogo cadastrado com sucesso	

CT-5		
DESCRIÇÃO	erro ao cadastrar jogo	
ENTRADA	a data e o horario do jogo, o local, os nomes do juiz e do juiz auxiliar;	
SAIDA	mensagem "erro ao cadastrar jogo"	
AMBIENTE	--	
EXIGENCIAS ESPECIAIS	--	
PRE-CONDIÇÕES	time cadastrado, time advesario cadastrado, juizes cadastrado	
PROCEDIMENTOS	AÇÕES	RESULTADO ESPERADO
	acessa tela de cadastro de jogo	exibe tela de cadastro de jogo
	preenche formulario marcando horario, data, NAO SELECIONA adversario, seleciona	erro ao cadastrar jogo

CT-5		
	juizes e clica em criar	
PÓS-CONDIÇÕES	sem aterações nos jogos cadastrados	

CT-6		
DESCRIÇÃO	ponto cadastrado com sucesso	
ENTRADA	jogo, time, jogador, tipo de ponto	
SAIDA	mensagem "ponto cadastrado com sucesso"	
AMBIENTE	--	
EXIGENCIAS ESPECIAIS	--	
PRE-CONDIÇÕES	time cadastrado, time adversario cadastrado, jogo cadastrado, time principal cadastrado, tipos de ponto cadastrado	
PROCEDIMENTOS	AÇÕES	RESULTADO ESPERADO
	acessa tela de cadastro de ponto	exibe tela de cadastro de ponto
	preenche formulario: jogo, jogador e tipo do ponto e clica em criar	sucesso ao cadastrar ponto
PÓS-CONDIÇÕES	ponto cadastrado com sucesso	

CT-7	
DESCRIÇÃO	erro ao cadastrar ponto
ENTRADA	jogo, time, jogador

CT-7		
SAIDA	mensagem "ponto nao cadastrado"	
AMBIENTE	--	
EXIGENCIAS ESPECIAIS	--	
PRE-CONDIÇÕES	time cadastrado, time advesario cadastrado, jogo cadastrado, time principal cadastrado, tipos de ponto cadastrado	
PROCEDIMENTOS	AÇÕES	RESULTADO ESPERADO
	acessa tela de cadastro de ponto	exibe tela de cadastro de ponto
	preenche formulario: jogo, jogador mas nao seleciona o tipo do ponto e clica em criar	erro ao cadastrar ponto
PÓS-CONDIÇÕES	erro ao cadastrar ponto	

CT-8	
DESCRIÇÃO	erro ao cadastrar ponto
ENTRADA	time, jogador, tipo de ponto
SAIDA	mensagem "ponto nao cadastrado"
AMBIENTE	--
EXIGENCIAS ESPECIAIS	--
PRE-CONDIÇÕES	time cadastrado, time advesario cadastrado, jogo cadastrado, time principal cadastrado, tipos de ponto cadastrado

CT-8		
PROCEDIMENTOS	AÇÕES	RESULTADO ESPERADO
	acessa tela de cadastro de ponto	exibe tela de cadastro de ponto
	preenche formulario: jogador, tipo do ponto mas nao seleciona o jogo e clica em criar	erro ao cadastrar ponto
PÓS-CONDIÇÕES		erro ao cadastrar ponto

CT-9		
DESCRIÇÃO	relatorio gerado com sucesso	
ENTRADA	jogo, jogador	
SAIDA	mensagem "relatorio gerado por jogador"	
AMBIENTE	--	
EXIGENCIAS ESPECIAIS	--	
PRE-CONDIÇÕES	time cadastrado, time advesario cadastrado, jogo cadastrado, time principal cadastrado, tipos de ponto cadastrado	
PROCEDIMENTOS	AÇÕES	RESULTADO ESPERADO
	acessa tela de gerar relatorio	exibe tela de gerar relatorio
	seleciona o jogador que deseja o relatorio e clica em gerar	gera relatorio por jogador

CT-9	
PÓS-CONDIÇÕES	relatorio gerado com sucesso

CT-10		
DESCRIÇÃO	relatorio por treinador gerado com sucesso	
ENTRADA	jogo, treinador	
SAIDA	mensagem "relatorio gerado por treinador"	
AMBIENTE	--	
EXIGENCIAS ESPECIAIS	--	
PRE-CONDIÇÕES	time cadastrado, time advesario cadastrado, jogo cadastrado, time principal cadastrado, tipos de ponto cadastrado	
PROCEDIMENTOS	AÇÕES	RESULTADO ESPERADO
	acessa tela de gerar relatorio	exibe tela de gerar relatorio
	seleciona o treinador que deseja o relatorio e clica em gerar	gera relatorio por treinador
PÓS-CONDIÇÕES	relatorio gerado com sucesso	