

Estruturas de dados

* ARVORES AVL

* Tabelas de "Hash"

Implementações de
dados abstratos

Implementar:

- Conjuntos (caso particular de array associativo)
- Multiconjuntos
- Array associativo → mapeamento de função finita ou Dicionário

chave → valor

OPIs

inserção, per (ou substituição),

consulta

remoção

Há várias estruturas de dados concretas para implementar
estruturas abstratas

Em geral,

No pior caso não dizem estar ordenado (percorrer até ao fim)

Árvores AVL (equilibrar, altura logarítmica com nós)

Invariante



em todos os nós

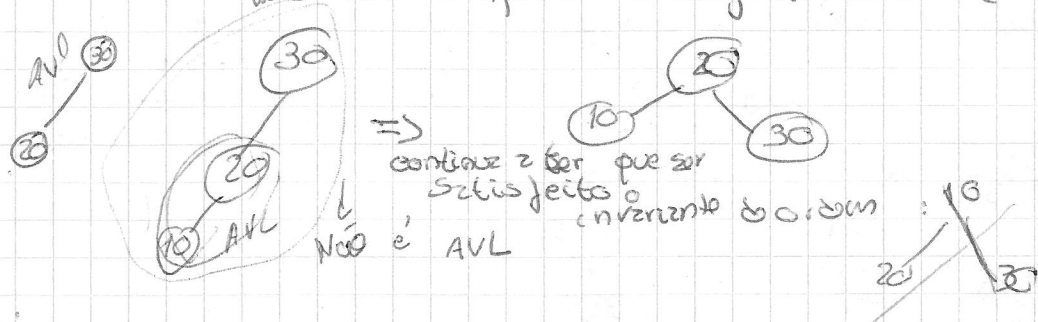
queremos fazer inserção, remoção,
procura...

Fazemos procura, pesquisa e remoções

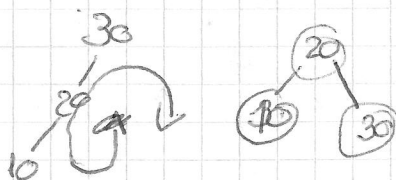
Este invariante é suficiente para o ser logarítmico → Por isso

de tempo logarítmico → melhorar o processo
procurando o melhor caso } Passa a fazer 1
de tempo/caso
com constanteEm cada inserção: verifica-se o comprimento do invariante. Se
não está cumprido → corrigido de erro

Ex:



Rotações:

Operação de manipulação de estruturas de dados para equilibrar a
de tempo constante

Ex:

