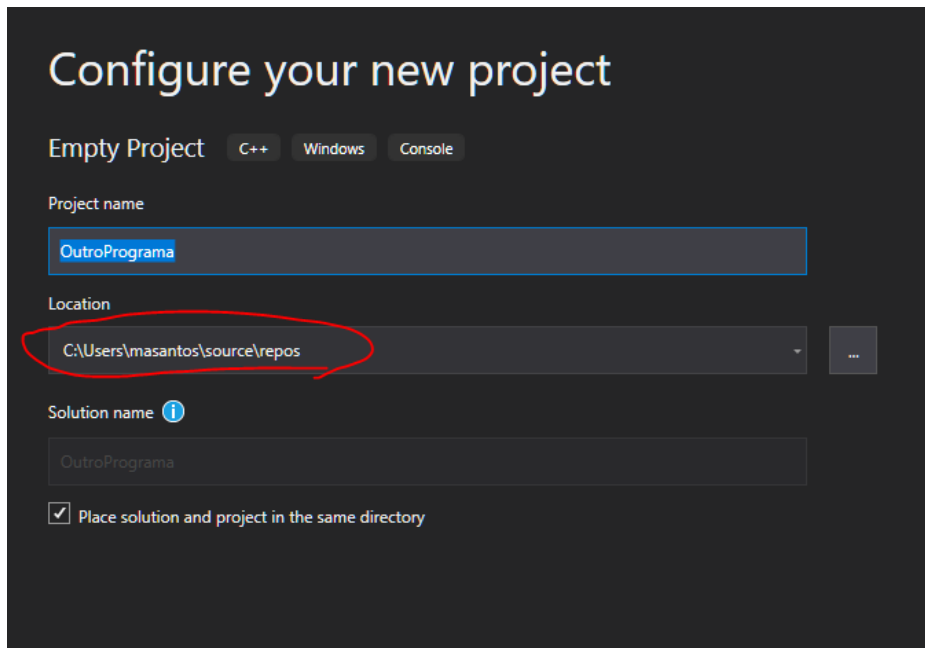


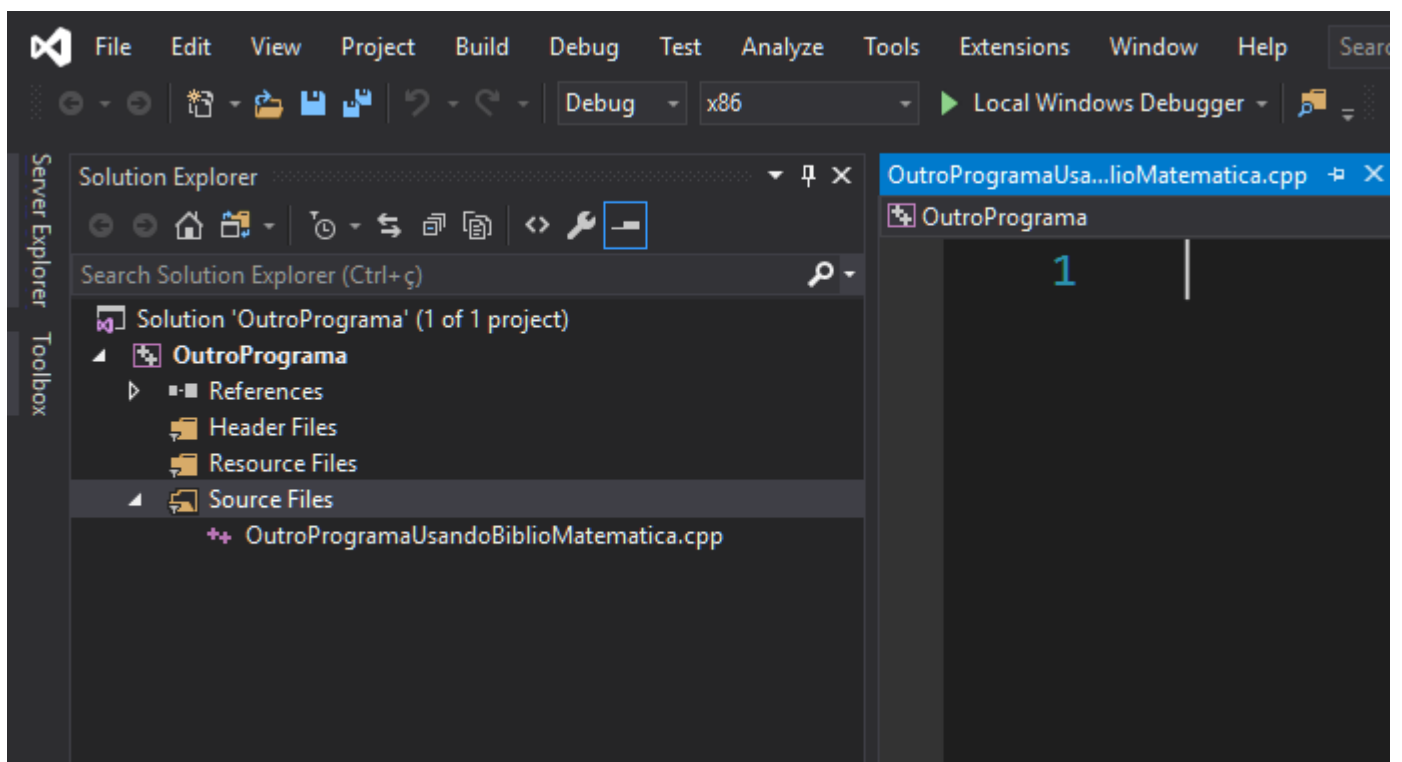
PARA UTILIZAR BIBLIOTECAS CRIADAS EM UM PROJETO EM OUTRO PROJETO

Siga os seguintes passos

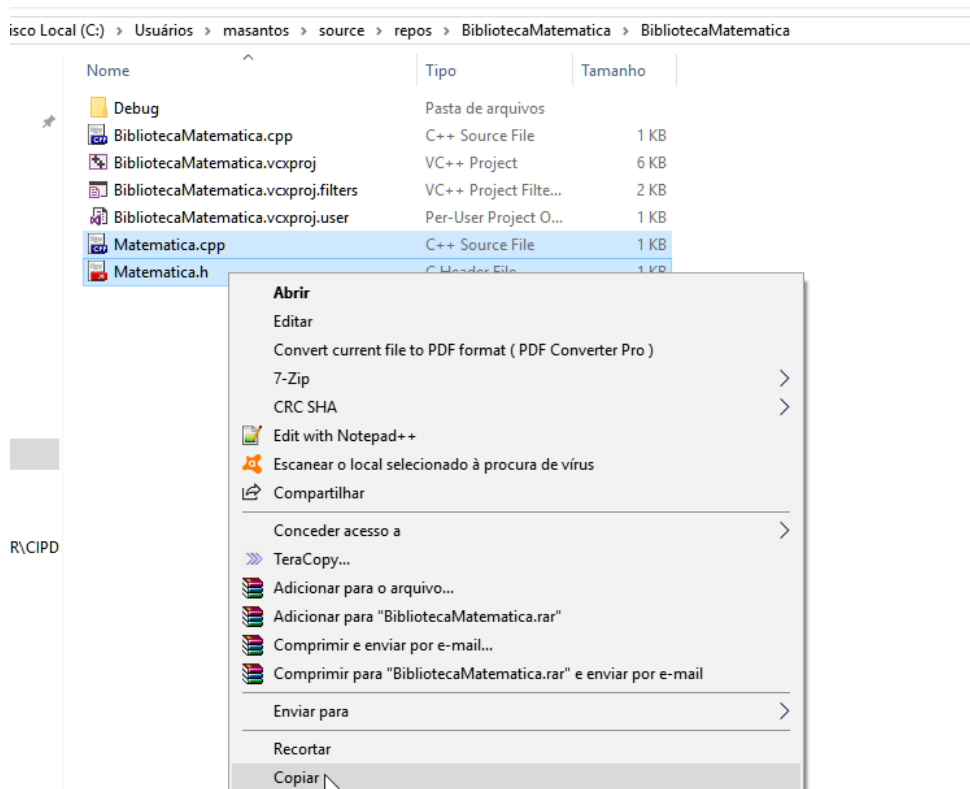
Crie este outro projeto, no meu caso chamei de OutroPrograma mesmo



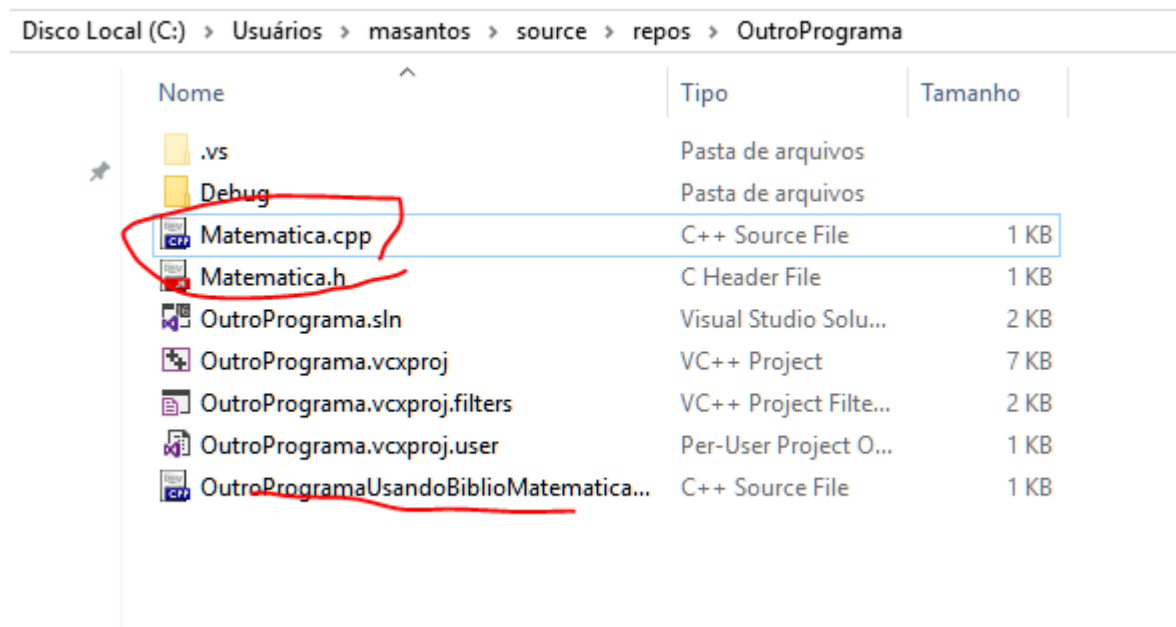
Adicione um arquivo .cpp a este projeto que será seu arquivo principal que conterà a função main. Eu chamei de OutroProgramaUsandoBiblioMatematica.cpp



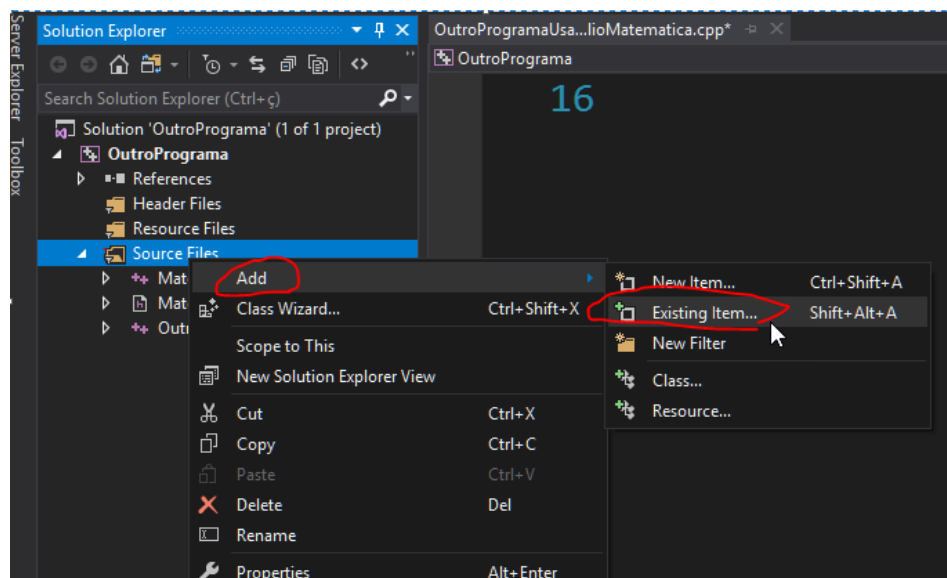
No Windows explorer, navegue até a pasta onde estão os arquivos da Biblioteca Matemática. Mantenha CTRL pressionado e selecione e copie os arquivos Matematica.h e Matematica.cpp



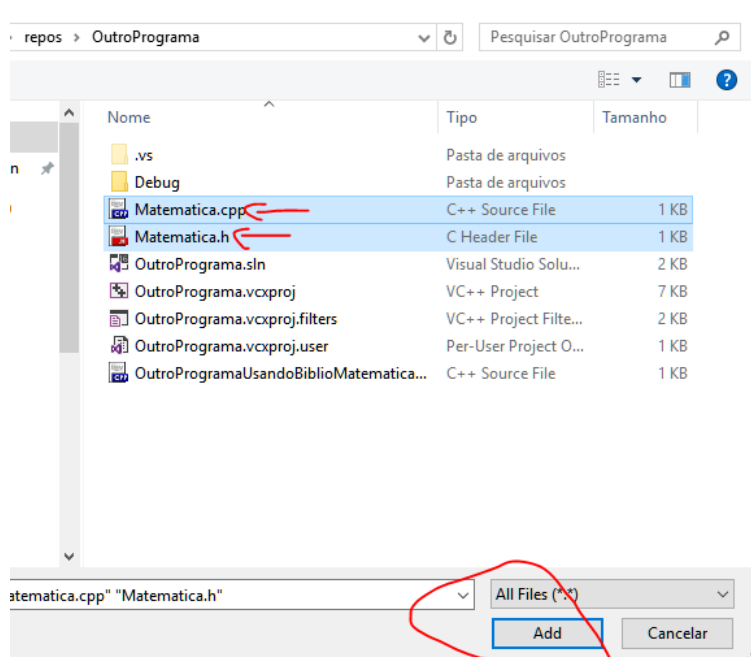
Vá agora na pasta de seu projeto atual e cole estes arquivos no mesmo local que está o arquivo .cpp principal que contém a função main



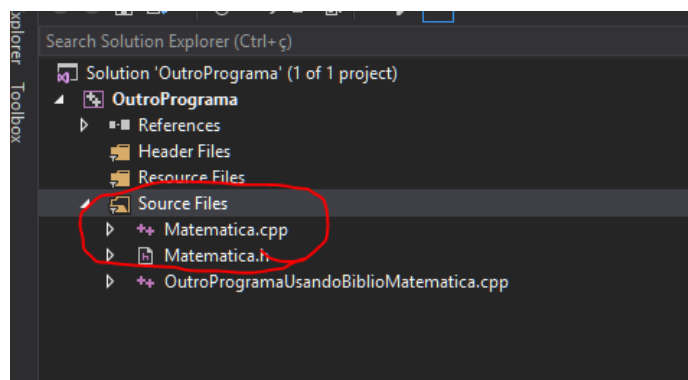
No Solution explorer do Visual Studio, clique com botão direito do mouse em Source Files e escolha Add->Existing Item



Navegue até a pasta de seu atual projeto. Com a tecla CTRL pressionada clique com botão esquerdo do mouse e selecione os dois arquivos relacionados com a biblioteca que são: Matematica.cpp e Matematica.h. Depois clique botão ADD



Observe que agora os dois arquivos da biblioteca foram adicionados ao seu projeto



Volte a edição do arquivo OutroProgramaUsandoBibliotexaMatematica.cpp e comece a programação. Irei colocar um exemplo abaixo para você verificar a utilização destas bibliotecas agora em outras

Primeiro faça o include referenciando a biblioteca para que este .cpp possa utilizá-la

```
#include <iostream>
#include "Matematica.h" ←
```

Crie a função main e coloque algum código que use alguma função da biblioteca
Por exemplo:

```
#include <iostream>
#include "Matematica.h"

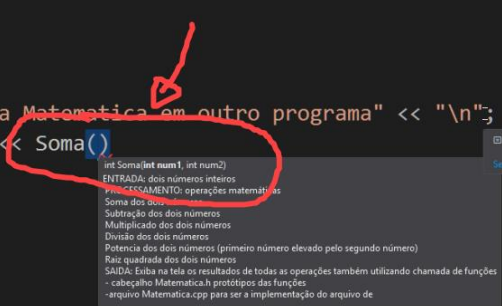
int main()
{
    int Num1 = 10;
    int Num2 = 20;
    std::cout << "Utilizando Biblioteca Matematica em outro programa" << "\n";
    std::cout << "Soma de 10 + 20 = " << Soma(Num1, Num2);

    return 0;
}
```

Veja que assim que você digita a função soma no código, já aparece qual a assinatura dele e quais argumentos ela pode receber.

```
#include <iostream>
#include "Matematica.h"

int main()
{
    int Num1 = 10;
    int Num2 = 20;
    std::cout << "Utilizando Biblioteca Matematica em outro programa" << "\n";
    std::cout << "Soma de 10 + 20 = " << Soma();
    return 0;
}
```



int Soma(int num1, int num2)
ENTRADA: dois números inteiros
PROCESSAMENTO: operações matemáticas
SAÍDA: Exiba na tela os resultados de todas as operações também utilizando chamada de funções
- cabeçalho Matematica.h protótipos das funções
- arquivo Matematica.cpp para ser a implementação do arquivo de

Abraço!