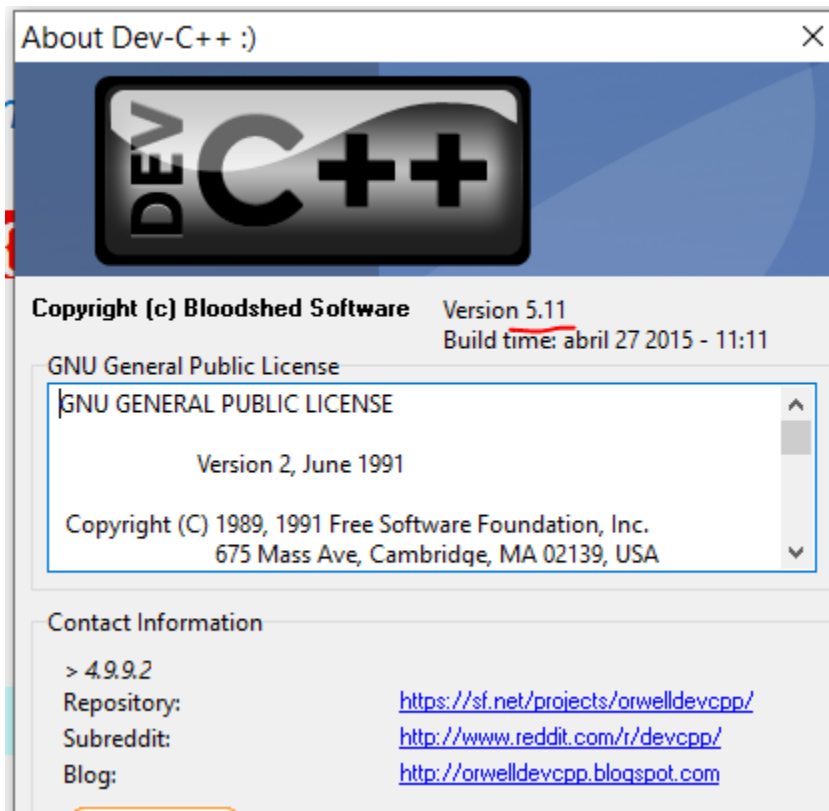


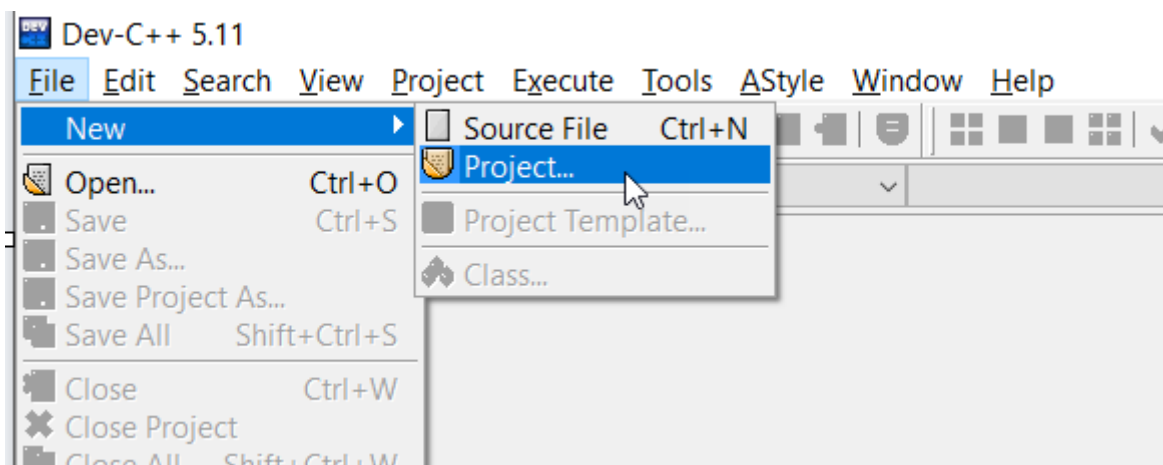
# COMO CRIAR ARQUIVOS .H E .CPP NO DEV++

Abaixo um mini tutorial como criar bibliotecas no DEV++

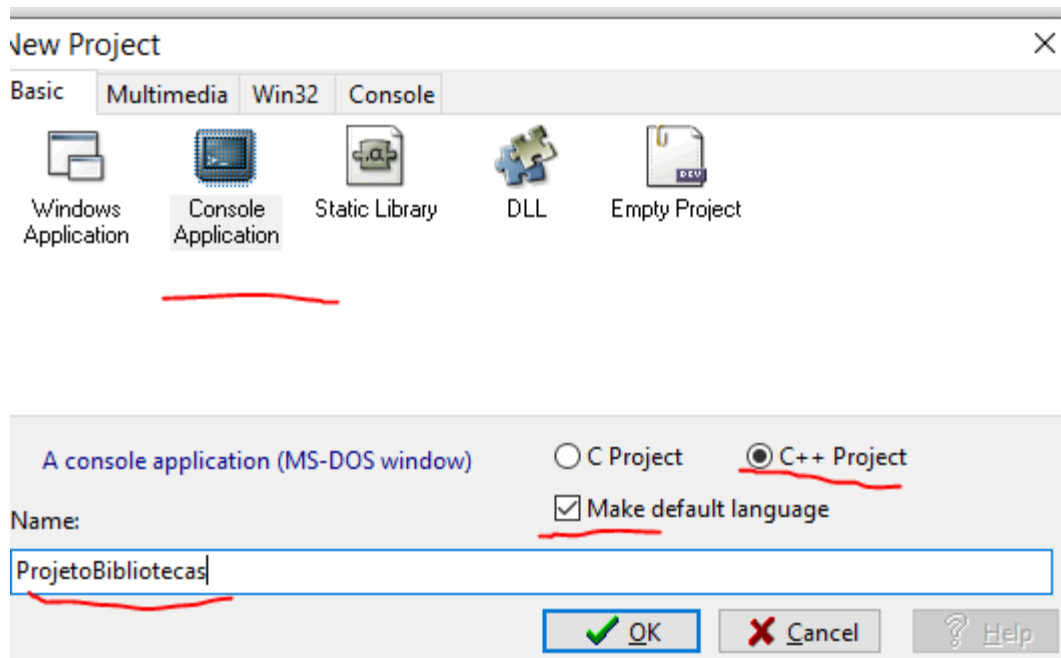
Primeiro observe a versão do DevC++ que estou utilizando



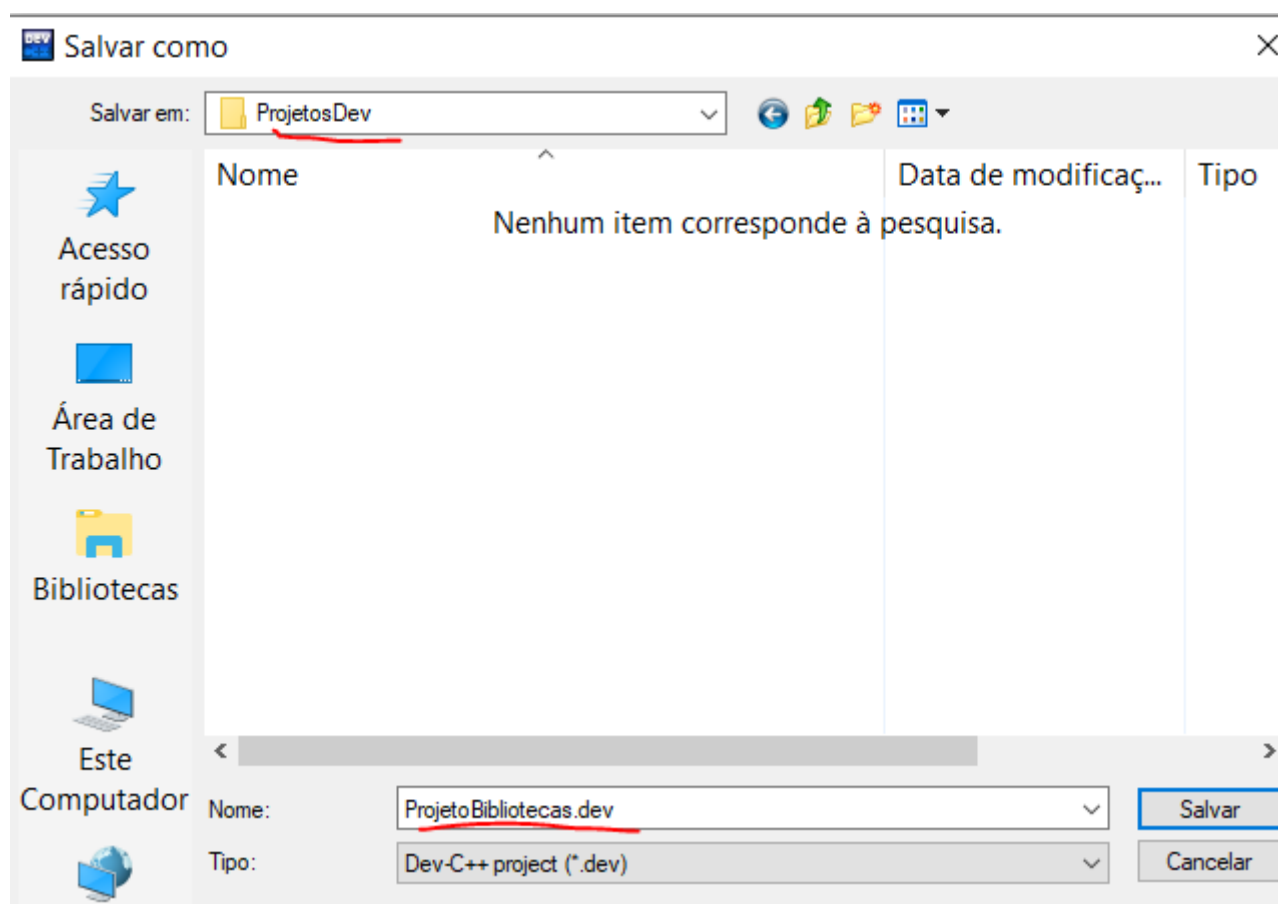
Abra o DEV e Clique em New->Project (é para criar um novo projeto e não apenas um Arquivo de Código Fonte ou Source File)



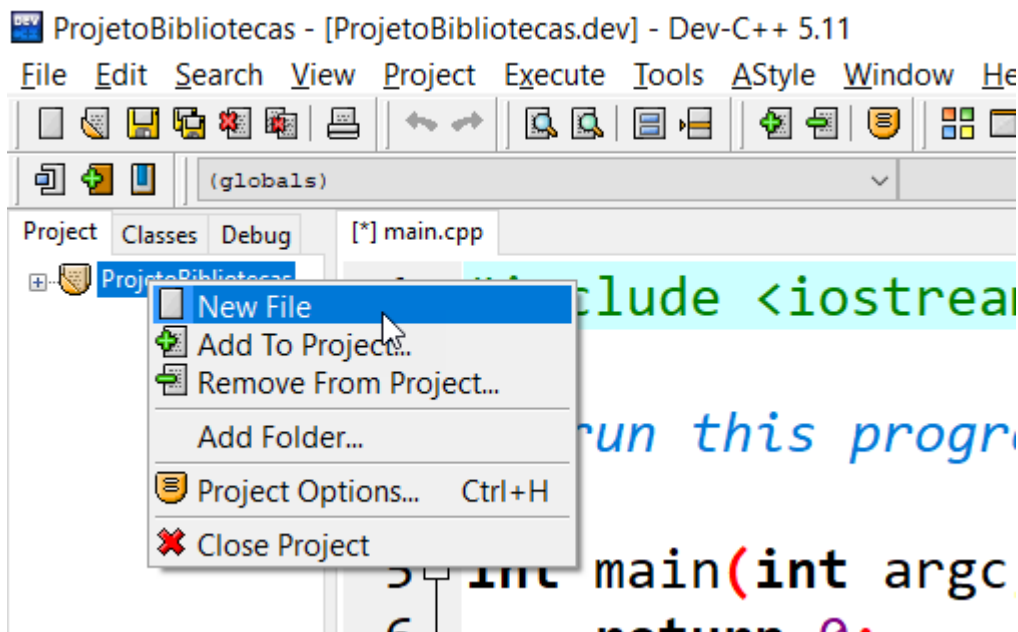
Escolha Console Application e escreva o nome desejado (Coloquei ProjetoBibliotecas)



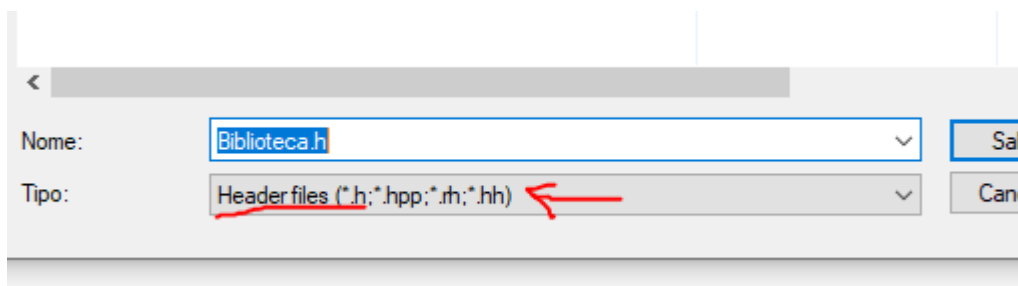
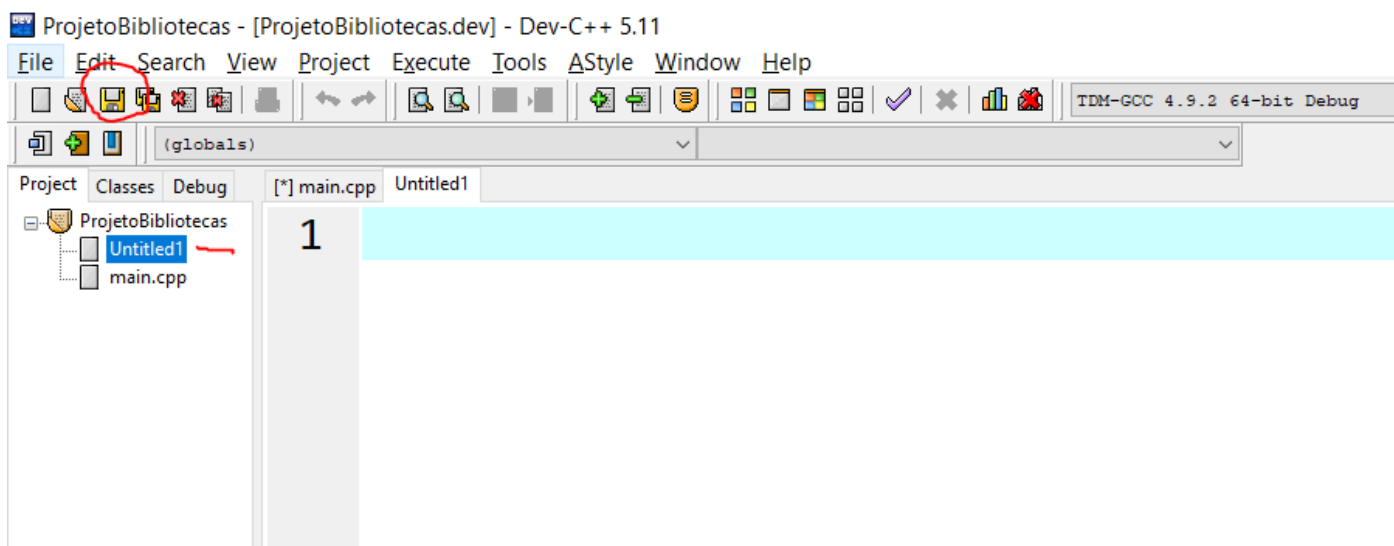
Salve o Projeto em uma pasta no computador



Clique agora com botão direito do mouse e escolha New File

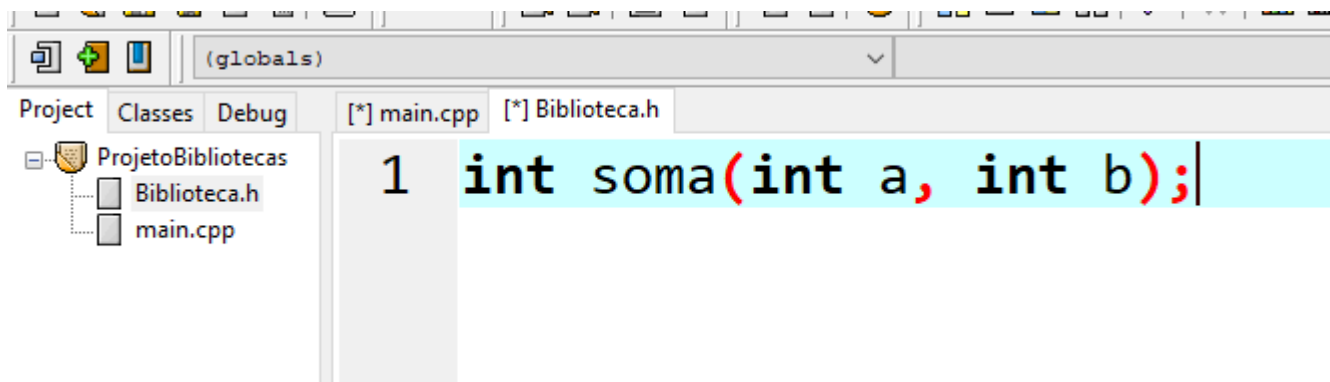


Após a criação deste novo arquivo clique em salvar e em tipo escolha **Header File(.h...)** Coloque o nome desejado, Coloquei **Biblioteca.h** apenas para fins de exemplo

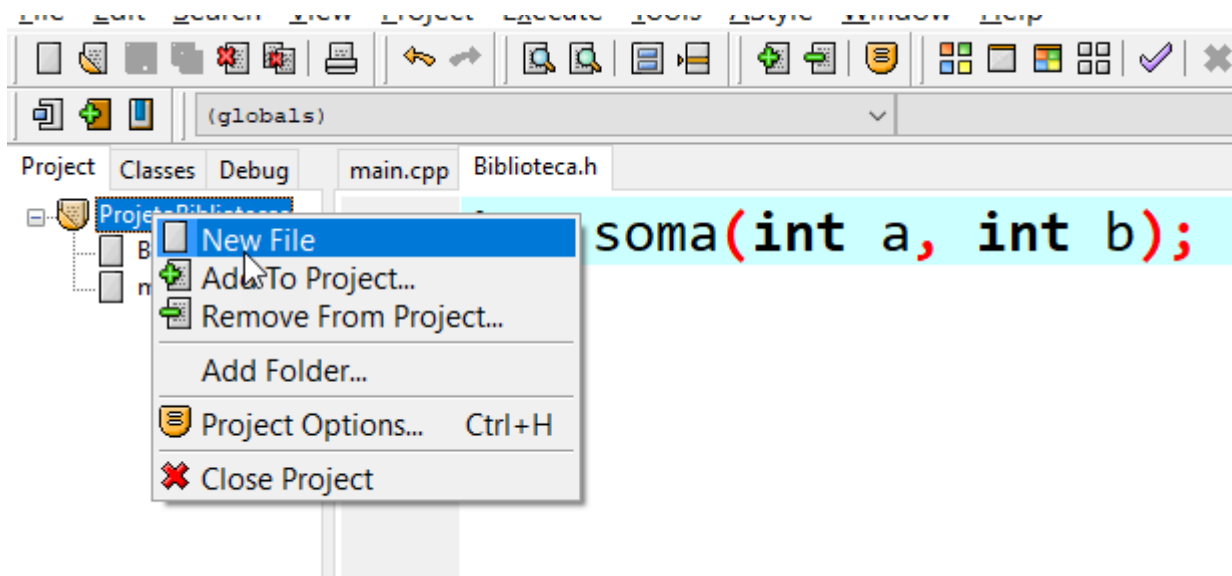


Escreva este código apenas para testar, depois escreva todo o código com as definições das funções da biblioteca Matematica.h

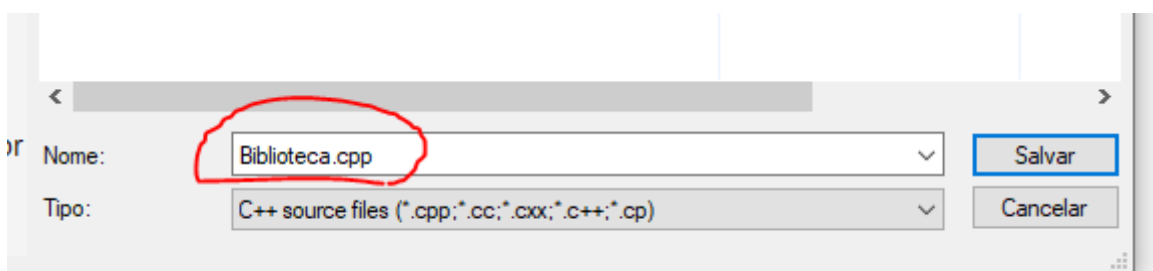
```
int soma(int a, int b);
```



Clique novamente sobre o projeto e escolha New File

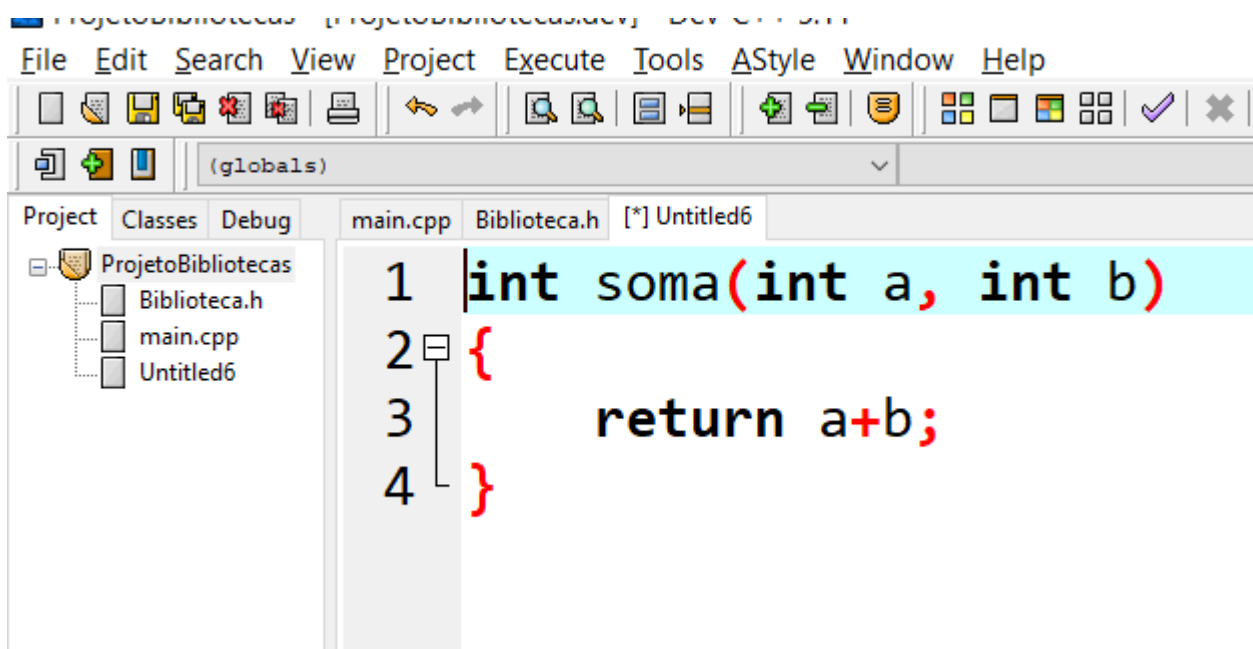


Salve com o mesmo nome do Header File mas agora com a extensão .cpp pois é nele que você vai colocar a implementação das funções. Neste meu exemplo será **Biblioteca.cpp**



Implemente a função colocando o seguinte código

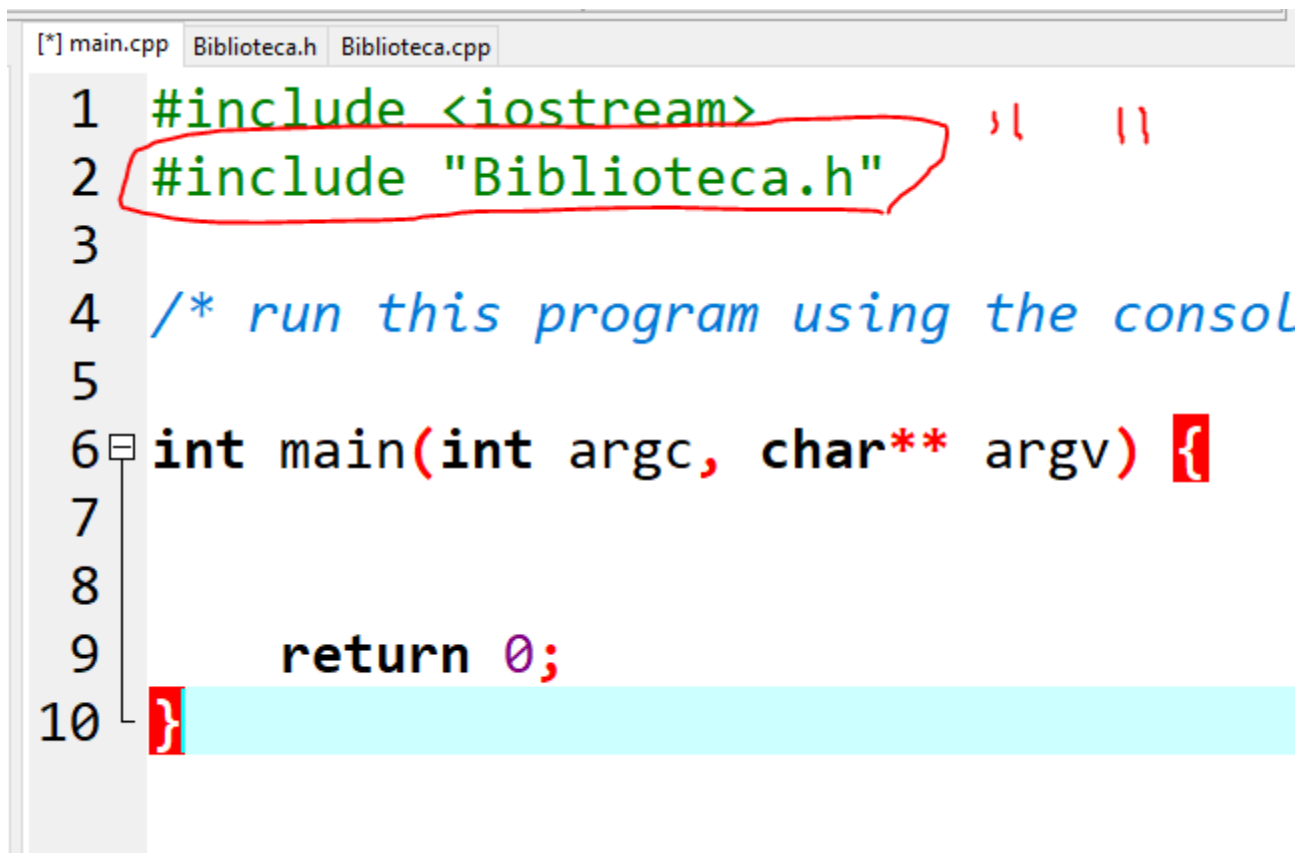
```
int soma(int a, int b)
{
    return a+b;
}
```



The screenshot shows a C++ IDE with a menu bar (File, Edit, Search, View, Project, Execute, Tools, AStyle, Window, Help) and a toolbar. The left sidebar shows a project named 'ProjetoBibliotecas' with files 'Biblioteca.h', 'main.cpp', and 'Untitled6'. The main editor window shows the code in 'Biblioteca.h' with line numbers 1 to 4. The code defines a function 'soma' that takes two integers 'a' and 'b' and returns their sum 'a+b'.

```
1 int soma(int a, int b)
2 {
3     return a+b;
4 }
```

Volte ao arquivo principal que contém a função main e faça um include do arquivo de cabeçalho .h que você criou. Mas use aspas duplas para o compilador procurar o diretório atual de seu programa. Lembre que comentei na aula que se usar < > o compilador procura a biblioteca no diretório padrão de includes do próprio compilador. Como você quer incluir um arquivo que você criou e que está no mesmo diretório de seu programa use aspas duplas " "



The screenshot shows the same C++ IDE with the 'main.cpp' file open. The code includes the standard library 'iostream' and the custom header 'Biblioteca.h'. It contains a comment about running the program using the console and a main function that calls 'soma' with arguments 1 and 2. The line '#include "Biblioteca.h"' is circled in red.

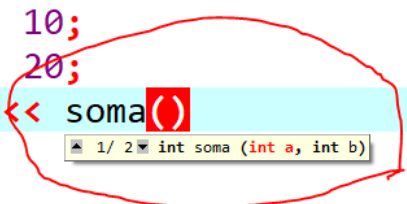
```
1 #include <iostream>
2 #include "Biblioteca.h"
3
4 /* run this program using the consol
5
6 int main(int argc, char** argv) {
7
8
9     return 0;
10 }
```

Observe que tá dando certo pois quando eu escrevo o inicio da função soma o compilador já mostra quais argumentos eu devo enviar para os parâmetros da função.

```

main.cpp  Biblioteca.h  Biblioteca.cpp
1  #include <iostream>
2  #include "Biblioteca.h"
3
4  /* run this program using the console
5
6  int main(int argc, char** argv) {
7
8      int Num1 = 10;
9      int Num2 = 20;
10     std::cout << soma()
11     return 0;
12 }

```



Escreva o código abaixo

```

#include <iostream>
#include "Biblioteca.h"

```

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

```

int main(int argc, char** argv) {

    int Num1 = 10;
    int Num2 = 20;
    std::cout << soma(Num1,Num2) << "\n";
    system("PAUSE");
    return 0;

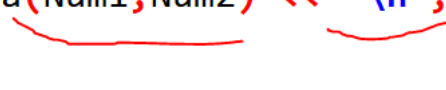
}

```

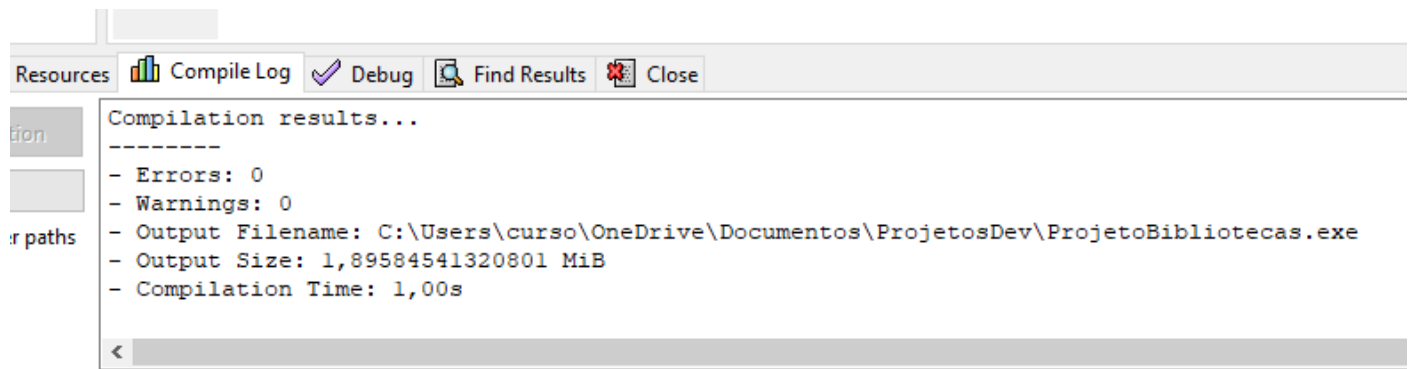
```

[*] main.cpp  Biblioteca.h  Biblioteca.cpp
1  #include <iostream>
2  #include "Biblioteca.h"
3
4  /* run this program using the console pauser or
5
6  int main(int argc, char** argv) {
7
8      int Num1 = 10;
9      int Num2 = 20;
10     std::cout << soma(Num1,Num2) << "\n";
11     system("PAUSE");
12     return 0;
13 }

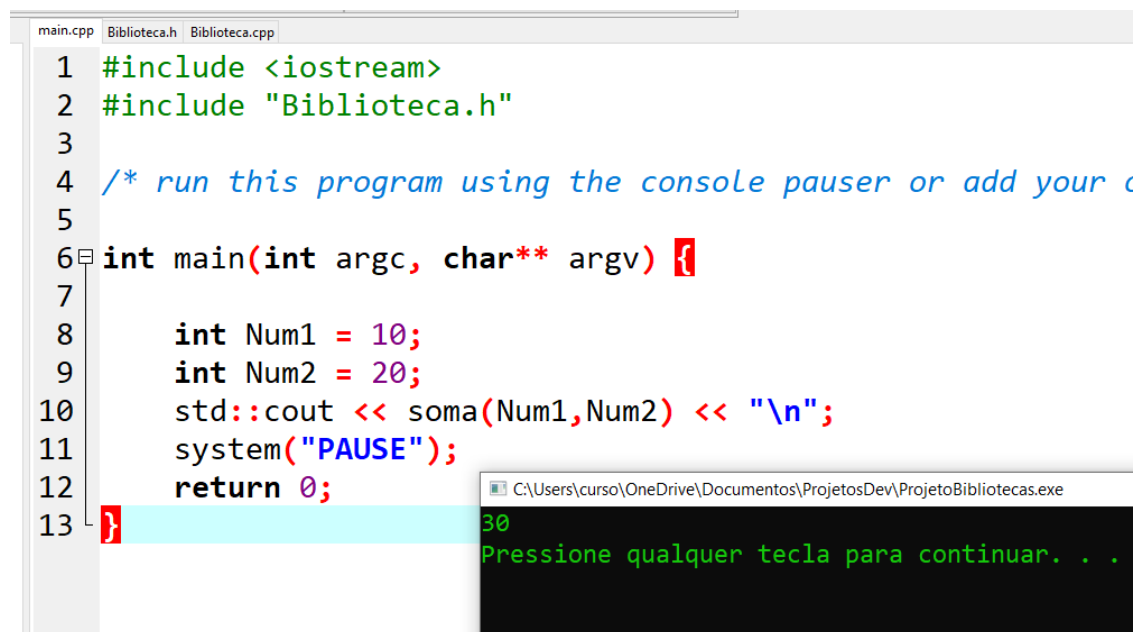
```



Compile (F9) e veja que não ocorreram erros



Observe o resultado na tela...



Abraço