GP Enthoni Araujo - João Ribeiro - João Oliveira PITCH

JUSTIFICATIVAS Passado

-Falta de variedade de produtos

(com entrega rápida e baratos.)

OBJ SMART

Melhorar a interação

BENEFÍCIOS

tanto para cliente quanto para

Facilitar e agilizar a vida

não só de entregadores

com fretes apropriados a

nos fretes da região.

O sistemas de entrega muito lento. -falta de atenção para lojas menores. projetado para conectar (que o que pode ser até a solução do atraso, pois a pessoa pode pedir de um lugar mais perto do seu local.)

Serviço de frete via app transportador com veículo de qualquer porte ao cliente que necessita do serviço, podendo precisar de um caminhão pesado ou de uma pequena



PRODUTO

cliente-entregador no sistema de -Uso de linguagens frete, possibilitando que figue com programação e de mais opções, acessibilidade e rapidez dispositivos móveis. entregadores, até o final de janeiro.

 Garantir eficiência e rapidez nas entregas e intuitividade de uso. -Garantir que tenham mais diversos

seus transportes na veículos de frete. região, mas também a para alcançar vida da clientela. maioria dos clientes. procurando e aderindo, o

-Garantir a facilidade tipo o veículo e preços que relação na preferirem, gerando entregador-cliente facilidade e comodidade



Sistema de entregadores

e entregadores.

PREMISSAS Após a finalização do projeto, criar uma base de usuários rapidamente, envolvendo clientes

GRUPO DE ENTREGAS

1 - Banco de

2 - Criação da

dados.

interface.

backend

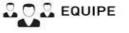
4 - Fim do

3 - Início do



RISCOS

Ninguem aderir ao projeto. -O projeto não ser inovador o suficiente. -Não atrair o público. Inacessibilidade a internet e materiais de trabalho (computador, etc.) -Não conseguir concluir



que queiram

trabalhar com

frete, e seus

clientes.

Enthoni Araújo Fontis Serafim, João Pedro de Oliveira Nascente.

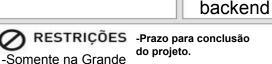
João Pedro

-Somente uso de

softwares livres.

Ribeiro Silva RESTRIÇÕES

Vitória.



-Pouco tempo disponível dos integrantes para trabalhar no projeto(Somente a tarde).

 $0 \rightarrow 0 \rightarrow$ LINHA DO TEMPO

totalmente no tempo determinad

Outubro: Novembro:

Dezembro:

Janeiro: 4.

\$\$\$ CUSTOS

360, contando os 3 integrantes R\$1080.00 -Temos 120 horas trabalhadas por integrante, e R\$20 a hora, logo R\$2400

-Internet = 120 por mês, por 3 meses,

TOTAL - R\$8280.00 **Project Model Canvas**

por pessoa, totalizando R\$7200