

 **JUSTIFICATIVAS**
Passado


O sistemas de entrega muito lento.
-falta de atenção para lojas menores.
(que o que pode ser até a solução do atraso, pois a pessoa pode pedir de um lugar mais perto do seu local.)
-Falta de variedade de produtos (com entrega rápida e baratos.)

 **PRODUTO**


Serviço de frete via app, projetado para conectar o transportador com veículo de qualquer porte ao cliente que necessita do serviço, podendo precisar de um caminhão pesado ou de uma pequena van.

 **OBJ SMART**

Melhorar a interação cliente-entregador no sistema de frete, possibilitando que fique com mais opções, acessibilidade e rapidez tanto para cliente quanto para entregadores, até o final de janeiro.

 **BENEFÍCIOS**
Futuro


Facilitar e agilizar a vida não só de entregadores com fretes apropriados a seus transportes na região, mas também a vida da clientela, procurando e aderindo, o tipo o veículo e preços que preferirem, gerando facilidade e comodidade nos fretes da região.

 **REQUISITOS**


- Uso de linguagens de programação e dispositivos móveis.
- Garantir eficiência e rapidez nas entregas e intuitividade de uso.
- Garantir que tenham os mais diversos veículos de frete, para alcançar a maioria dos clientes.
- Garantir a facilidade na relação entregador-cliente

 **STAKEHOLDERS EXTERNOS**
& Fatores externos


Sistema de entregadores que queiram trabalhar com frete, e seus clientes.

 **EQUIPE**


Enthoni Araújo
Fontis Serafim,
João Pedro de Oliveira
Nascente,
João Pedro
Ribeiro Silva

 **RESTRIÇÕES**

- Somente na Grande Vitória.
- Somente uso de softwares livres.

 **PREMISSAS**


Após a finalização do projeto, criar uma base de usuários rapidamente, envolvendo clientes e entregadores.

 **GRUPO DE ENTREGAS**


- 1 - Banco de dados.
- 2 - Criação da interface.
- 3 - Início do backend
- 4 - Fim do backend

RESTRIÇÕES

- Prazo para conclusão do projeto.
- Pouco tempo disponível dos integrantes para trabalhar no projeto(Somente a tarde).

 **RISCOS**

Ninguém aderir ao projeto.
-O projeto não ser inovador o suficiente.
-Não atrair o público.
-Inacessibilidade a internet e materiais de trabalho (computador, etc.)
-Não conseguir concluir totalmente no tempo determinado

 **LINHA DO TEMPO**

Outubro:
1.
Novembro:
2.
Dezembro:
3.
Janeiro:
4.

 **CUSTOS**

-Internet = 120 por mês, por 3 meses, 360, contando os 3 integrantes R\$1080,00
-Temos 120 horas trabalhadas por integrante, e R\$20 a hora, logo R\$2400 por pessoa, totalizando R\$7200
TOTAL - R\$8280,00