

## 9 de junho de 2020 COM110 - Fundamentos de Programação Prof<sup>a</sup> Elisa de Cássia Silva Rodrigues

## Atividade Avaliativa 2 Parte II: Primeira Versão do Jogo (VALOR: 1,0 ponto)

## Observações:

- Nesta entrega deverá ser submetido um arquivo .pdf contendo os itens descritos abaixo.
- Nomeie seu repositório de códigos como Versão1 e verifique se o link funciona corretamente!
- Garanta que o documento de texto esteja compatível com o código do jogo!
- **Prazo para entrega:** 17/06/2020.
- 1. Para esta **segunda entrega**, vocês deverão elaborar um documento (de acordo com a sua proposta) contendo os seguintes itens:
  - (a) Equipe de desenvolvimento.
  - (b) Nome e objetivo do jogo.
  - (c) Etapas concluídas.
    - i. Descreva brevemente quais etapas de desenvolvimento já foram implementadas no jogo. Considere o cronograma elaborado na proposta do jogo.
    - ii. OBS: informe se houve alguma alteração do projeto com relação a proposta inicial.
  - (d) Dificuldades encontradas na implementação.
  - (e) Link para o seu repositório de códigos (Versão1).