

DESIGN GRÁFICO E UX - 2024-2

BRIEFING E ORIENTAÇÃO P1

AP1 dia 25 de setembro

Criação de identidade gráfica e montagem de protótipo navegável para aplicativo mobile.

O trabalho poderá ser feito individualmente, em dupla ou em grupo de até 4 integrantes.

- 1- Utilizando o programa online Figma (figma.com) e fazendo uso dos fundamentos do design (cores, espaçamentos, distribuição, alinhamento,contraste, tipografia, hierarquia de informação, logotipos e etc), vistos em aula, desenvolver o design e criar um protótipo navegável para um aplicativo para mobile de uma empresa de tecnologia, sendo:
 - Tela inicial com a logo da empresa e funcionalidades para login de usuários cadastrados., com opção de login por email, google e facebook.
 - Tela para cadastro de novos usuários.
 - Tela de entrada após login.
 - Tela de perfil de usuário (com os dados e foto do usuário).
 - Tela de projetos do usuário, com exemplos de pelo menos 3 projetos e opções de ação para editar projeto existente, upload de novo projeto e exclusão de projeto existente.
 - O projeto também tem a necessidade de um botão/link para sair do aplicativo.
- 2- Iremos utilizar como modelo para o protótipo o template mobile iPhone 14 & 15 ProMax e iremos fazer uso do sistema de grids como visto em aula.
- 3- Utilizar no projeto a logo, cores institucionais, tipografia e ícones escolhidos para este projeto gráfico.
- 4- Apresentar em sala no dia da avaliação o trabalho executado e entregar um documento de defesa sobre as escolhas referente às cores, tipografia e outros itens relacionados ao design e funcionalidades no projeto desenvolvido.
- 5- Entregar o arquivos de defesa e o link de compartilhamento do projeto, no modo editor, por email: maurice.chalom@professores.ibmec.edu.br
 Presença obrigatória no dia da AP1 para apresentação do projeto pelo grupo, conferência de entrega dos arquivos e assinatura da pauta de prova.

Att

Prof. Maurice Chalom

Brasília - DF

0800 771 8020

Ed. Capital Financial Center

0800 771 8020

0800 771 8020