

## Lista de exercícios - SWING

1. Implemente e entenda os exemplos da aula de hoje.
2. **(Tarefa 8)** Seguindo os passos vistos nos slides criar uma aplicação onde o usuário coloque o Nome em um campo da tela e o sobrenome em outro. No rodapé da tela deve aparecer o Nome e o sobrenome concatenado. Não devem existir botões. Conforme o usuário digita as informações, estas aparecem no rodapé da janela. Capture os eventos do teclado para isso.
  - Dica: Olhar na documentação do Java as classes KeyAdapter e KeyEvent.
3. **(Tarefa 8)** Construa uma aplicação Swing que converta uma medida de volume expressa em litros para sua equivalente expressa em galões, sabendo que 1 galão = 3.785 litros. O valor de entrada, em litros, deve ser fornecido em uma caixa de texto JTextField, a conversão acionada por um botão JButton e o resultado exibido em um rótulo JLabel.
4. **(Tarefa 8)** Crie uma interface gráfica em Swing para o sistema acadêmico criado em lista anterior.