

FRAME BUFFER

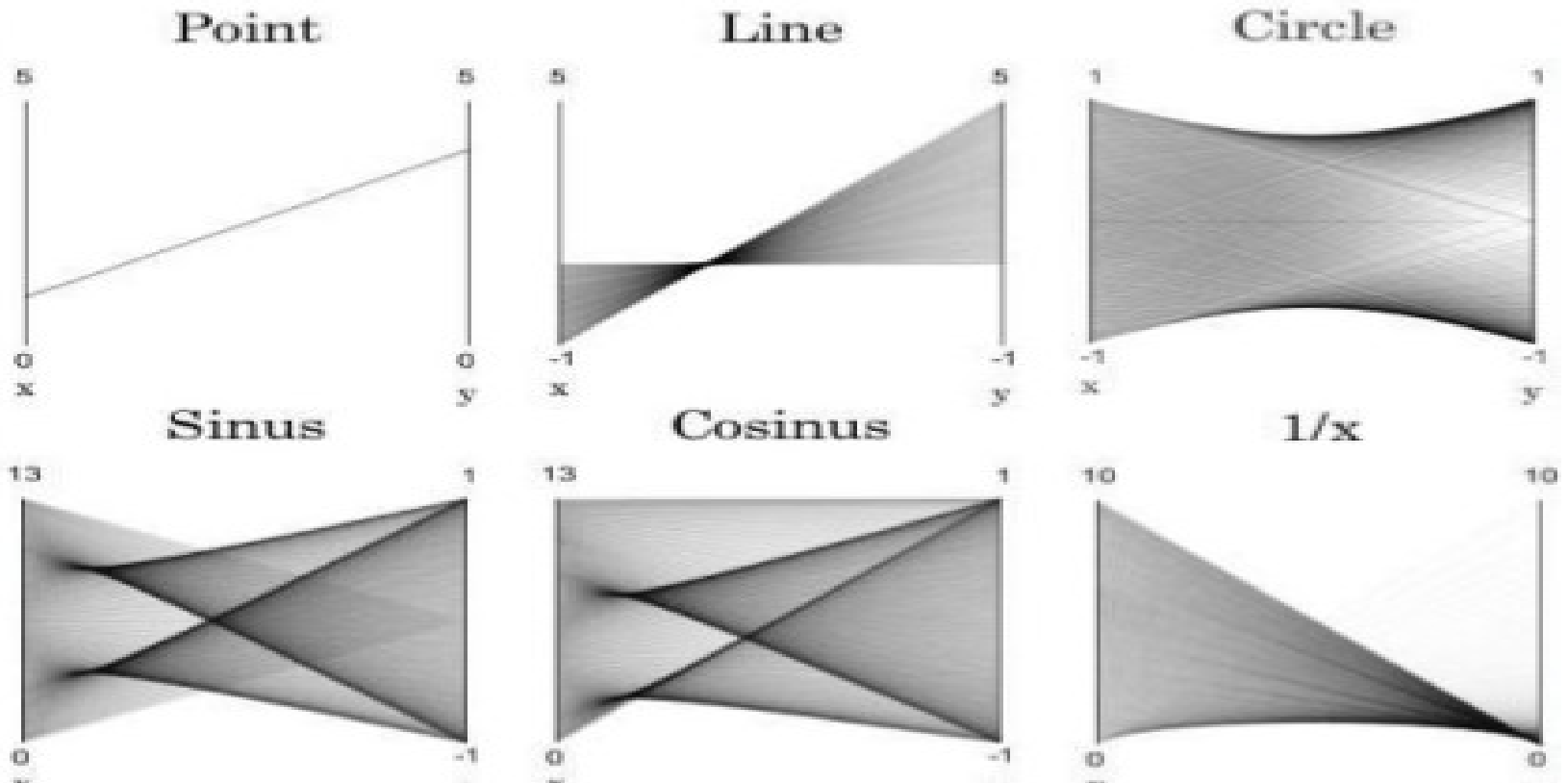
Prof. Dr. Bianchi Serique Meiguins
Prof. Dr. Carlos Gustavo Resque dos Santos

Frame Buffer

- Acesso ao dispositivo gráfico é mais lento do que o acesso à memória.
- Muitas operações X Tempo de execução

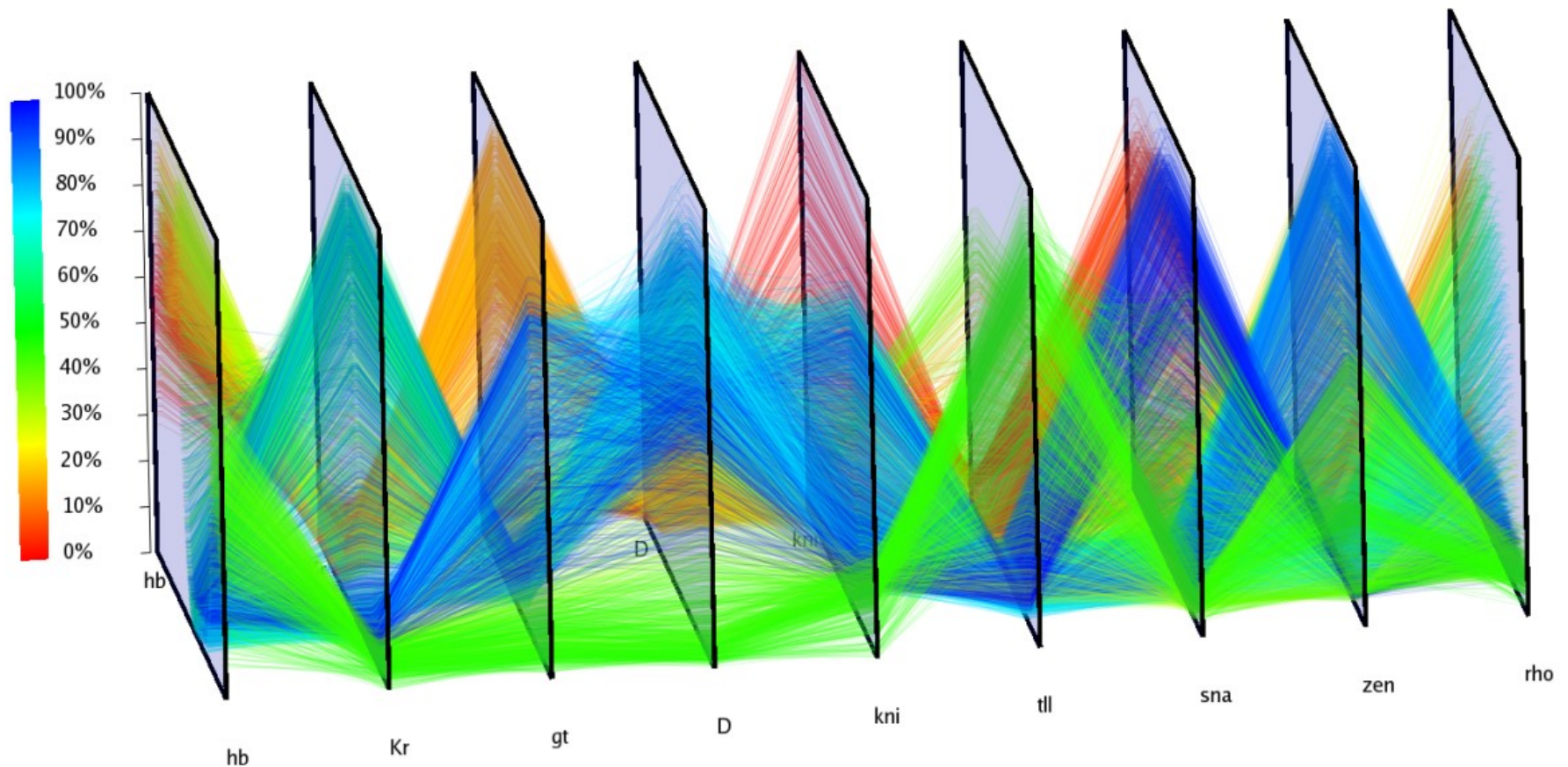
Frame Buffer

□ Exemplo 1: Desenhar linhas



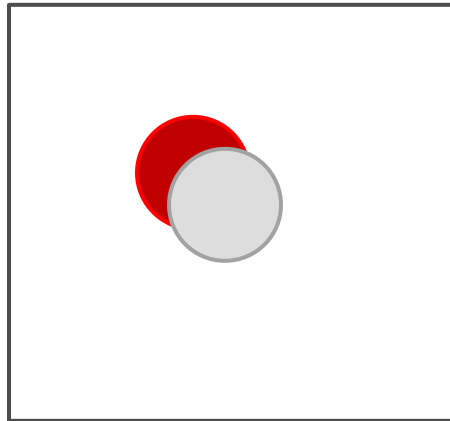
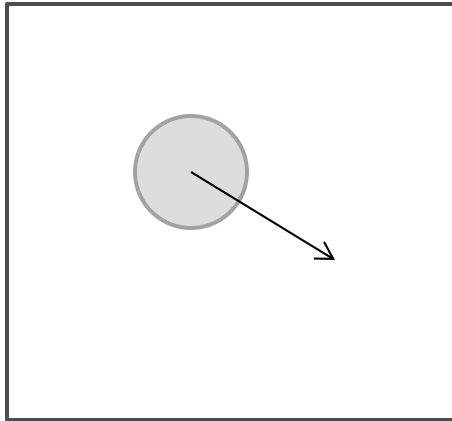
Frame Buffer

□ Exemplo 2: Linhas e cores



Exemplo 3

□ Animações



Exercício prático

- Implementar em uma linguagem de programação a sua escolha um frame buffer.
 - Deve ser uma matriz que contenha cores ou inteiros.
 - Obs: não utilizar API que tenha isso pronto.