## JOÃO PEDRO OLIVEIRA MARIANO

Peruíbe, SP | joaopedroolive@hotmail.com | (13) 99698-3568 | GitHub | LinkedIn | Portfólio

# **RESUMO**

Graduando em Sistemas de Informação pela Universidade Santa Cecília desde 2022 (6o. semestre). Foco em desenvolvimento web front-end, especificamente no desenvolvimento de aplicações escaláveis e performáticas, fornecendo uma boa experiência ao usuário, além de realizar otimizações/melhorias em aplicativos web já desenvolvidos.

#### **TECNOLOGIAS**

- Tríade desenvolvimento web: JavaScript (TypeScript), HTML e CSS

Framaworks: ReactJS

- **Bibliotecas de estilização:** Tailwind CSS

- Outros: C#, Node.js, GIT, GitHub

## EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

# Desenvolvedor Front-end - Triplano Games (Agosto/2024 - Setembro/2024) - 2 meses

Atuei como desenvolvedor front-end no projeto **Guerreiros da Amazônia**, sendo responsável pela implementação do layout das telas de login e registro, além das funcionalidades essenciais de autenticação de usuários, como login, criação de conta e recuperação de senha.

- Implementação do layout seguindo o design criado pela equipe de UI/UX no Figma;
- Desenvolvimento de funcionalidades de autenticação utilizando ReactJS;
- Estilização das interfaces com Tailwind CSS;
- Integração das funcionalidades com APIs para autenticação;
- Colaboração com a equipe de desenvolvimento e design para garantir uma experiência coesa e eficiente para o usuário.

#### EXPERIÊNCIA EM PROJETOS

# Empire-Burguer - Pessoal https://empire-burguer-snowy.vercel.app/

Landing page desenvolvida para uma hamburgueria fictícia, utilizando ReactJS e Tailwind CSS, com o design baseado em um protótipo do Figma feito pelo designer Tiago Alves.

- Projetado para funcionar corretamente em diferentes tamanhos de tela;
- Integração Completa com API de Itens do Cardápio e Depoimentos;
- Deploy na Vercel.

# Carry-Bike - Pessoal https://carrybike.vercel.app/

Projeto desenvolvido durante o curso de Web Design da Origamid. Esse projeto foi desenvolvido com HTML e CSS, permitindo uma ótima oportunidade para praticar habilidades de design e desenvolvimento web, além de criar uma interface atraente e eficaz para um negócio real.

- Algumas técnicas avançadas de CSS;
- Responsividade, permitindo um acesso de qualidade independente do tamanho da tela;
- Desenvolvido com um design moderno e atrativo:
- Oferece uma experiência de navegação intuitiva;
- Deploy na Vercel.

### Contagem Regressiva - Pessoal https://timer-gamma-vert.vercel.app/

Este é um projeto que foi desenvolvido em HTML, CSS e JavaScript, que calcula o tempo restante até uma data específica e exibe o resultado na tela. O usuário pode escolher a data ou selecionar uma data de contagem regressiva pré-definida, clicando nos botões "Ano Novo" ou "Natal" que estão presentes na parte inferior da página, e o cronômetro mostrará o tempo restante até aquele momento.

- Manipulação de datas e horários;
- Projetado para funcionar corretamente em diferentes tamanhos de tela;
- Interface intuitiva e fácil de usar;

Deploy na Vercel.

# Clima Tempo- Pessoal <a href="https://clima-tempo-nine.vercel.app/">https://clima-tempo-nine.vercel.app/</a>

Este projeto foi concebido com o propósito de aprimorar as habilidades de consumo de dados de uma API. Utilizando HTML, CSS e JavaScript, o website foi desenvolvido para proporcionar uma interface minimalista e intuitiva. Sua essência reside na simplicidade e objetividade, com o principal propósito de fornecer informações detalhadas sobre as condições meteorológicas de uma região específica selecionada pelo usuário.

- Interface intuitiva e fácil de usar;
- Integração com a API Weather API;
- Deploy na Vercel.