

JOÃO PEDRO OLIVEIRA MARIANO

Peruíbe, SP | joaopedroolive@hotmail.com | (13) 99698-3568 | [GitHub](#) | [LinkedIn](#) | [Portfólio](#)

RESUMO

Graduado em Sistemas de Informação pela Universidade Santa Cecília desde 2025. Foco em desenvolvimento web front-end, especificamente no desenvolvimento de aplicações escaláveis e performáticas, fornecendo uma boa experiência ao usuário, além de realizar otimizações/melhorias em aplicativos web já desenvolvidos.

TECNOLOGIAS

- **Tríade desenvolvimento web:** JavaScript (TypeScript), HTML e CSS
- **Framaworks:** ReactJS e Next.js
- **Bibliotecas de estilização:** Tailwind CSS, MUI
- **Contexto:** Redux, Zustand
- **Outros:** C#, Node.js, GIT, GitHub

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

Desenvolvedor Front-end – Squadra Digital (Julho/2025 - Atualmente)

Atuando como desenvolvedor front-end na Squadra Digital, alocado ao projeto da Unimed Campinas, uma das maiores cooperativas médicas do país, responsável por atender **mais de 750 mil beneficiários**. Minha atuação inclui **desenvolvimento e manutenção das três principais plataformas da cooperativa** (clientes, colaboradores e cooperados), com foco na implementação fiel dos layouts do Figma, construção de interfaces modernas e responsivas em React e Next.js, gerenciamento eficiente de dados e cache, e colaboração contínua com equipes multidisciplinares para aplicar boas práticas de código, padronização de componentes, uso de Git e escalabilidade sustentável no ambiente Azure, assegurando código limpo, organizado e alinhado com padrões corporativos e requisitos de performance e experiência do usuário.

- Desenvolvimento de componentes reutilizáveis e padronizados, garantindo consistência visual e facilitando a manutenção e evolução das interfaces;
- Participação ativa em revisões de código (code review), contribuindo para a qualidade técnica, identificação de melhorias e alinhamento com padrões do time;
- Colaboração direta com equipes multidisciplinares (backend, design e produto) para garantir alta qualidade, performance e boa experiência do usuário;
- Implementação de boas práticas de código e versionamento com Git, assegurando escalabilidade e manutenção do projeto a longo prazo, utilizando o ambiente Azure.

Desenvolvedor Front-end – Triplano Games (Agosto/2024 - Outubro/2024) - 2 meses

Atuei como desenvolvedor front-end no projeto Guerreiros da Amazônia, onde fui responsável pela implementação do layout das telas de login e registro, além do desenvolvimento e integração das funcionalidades essenciais de autenticação de usuários, incluindo login, criação de conta e recuperação de senha.

- Implementação do layout seguindo o design criado pela equipe de UI/UX no Figma;
- Desenvolvimento de funcionalidades de autenticação utilizando ReactJS;
- Estilização das interfaces com Tailwind CSS;
- Integração das funcionalidades com APIs para autenticação;
- Colaboração com a equipe de desenvolvimento e design para garantir uma experiência coesa e eficiente para o usuário.

EXPERIÊNCIA EM PROJETOS

AdotE – Pessoal [AdotE](#)

Como idealizador e desenvolvedor front-end da AdotE, desenvolvi uma plataforma digital que visa facilitar o processo de adoção de animais e apoiar o trabalho de ONGs de proteção animal. A plataforma centraliza em um único ambiente digital o que antes era feito de forma dispersa em redes sociais, proporcionando maior organização, alcance e eficiência tanto para as organizações quanto para potenciais adotantes.

- Implementação de React Hook Form e Zod para validação de formulários, assegurando a integridade dos dados e melhorando a experiência do usuário;

- Integração do Sentry para monitoramento de erros em tempo real, permitindo identificação e correção rápida de problemas;
- Aplicação de WebSocket para notificações em tempo real, mantendo usuários informados sobre atualizações relevantes;
- Uso do TanStack Query para otimização de requisições e gerenciamento de estado do servidor, reduzindo a quantidade de dados transferidos e melhorando significativamente o tempo de resposta da aplicação.

Chef House – Pessoal <https://chef-house.vercel.app/>

Aplicação para compartilhamento e exploração de receitas, utilizando Next.js, TypeScript, Tailwind CSS, Auth.js e Sanity. O projeto oferece aos usuários a possibilidade de explorar novas receitas, compartilhar as suas e interagir com outros apaixonados pela cozinha.

- Implementação do Auth.js para autenticação segura, com suporte para login via Google e GitHub, garantindo um acesso fácil e seguro;
- Integração com o Sanity para gerenciamento eficiente de conteúdo, permitindo a criação e armazenamento de receitas em tempo real;
- Aplicação desenvolvida com Next.js e TypeScript, proporcionando uma estrutura sólida, de fácil manutenção e com excelente performance;
- Deploy da aplicação na Vercel, garantindo alta disponibilidade e performance otimizada.

DocOM – Pessoal <https://doc-om.vercel.app/>

Projeto de criação e gerenciamento de documentos construído com ReactJS, Tailwind CSS, Clerk e Convex. DocOM permite que usuários autentiquem-se com contas do Google ou GitHub, criem e organizem documentos em tempo real, com uma interface intuitiva e responsiva.

- Implementação do Clerk para gerenciamento seguro de autenticação, incluindo login com Google e GitHub;
- Integração com o Convex para manipulação ágil e escalável de dados, garantindo que as edições sejam atualizadas em tempo real;
- A aplicação foi projetada com foco na usabilidade, permitindo que usuários editem e organizem seus documentos de forma simples e eficiente;
- Deploy na Vercel.