

JOÃO PEDRO OLIVEIRA MARIANO

Peruíbe, SP | joapedroolive@hotmail.com | (13) 99698-3568 | [GitHub](#) | [LinkedIn](#) | [Portfólio](#)

RESUMO

Graduando em Sistemas de Informação pela Universidade Santa Cecília desde 2022 (7º semestre). Foco em desenvolvimento web front-end, especificamente no desenvolvimento de aplicações escaláveis e performáticas, fornecendo uma boa experiência ao usuário, além de realizar otimizações/melhorias em aplicativos web já desenvolvidos.

TECNOLOGIAS

- **Tríade desenvolvimento web:** JavaScript (TypeScript), HTML e CSS
- **Framaworks:** ReactJS e Next.js
- **Bibliotecas de estilização:** Tailwind CSS
- **Contexto:** Redux
- **Outros:** C#, Node.js, GIT, GitHub

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

Desenvolvedor Front-end – Triplano Games (Agosto/2024 - Outubro/2024) - 2 meses

Atuei como desenvolvedor front-end no projeto Guerreiros da Amazônia, sendo responsável pela implementação do layout das telas de login e registro, além das funcionalidades essenciais de autenticação de usuários, como login, criação de conta e recuperação de senha.

- Implementação do layout seguindo o design criado pela equipe de UI/UX no Figma;
- Desenvolvimento de funcionalidades de autenticação utilizando ReactJS;
- Estilização das interfaces com Tailwind CSS;
- Integração das funcionalidades com APIs para autenticação;
- Colaboração com a equipe de desenvolvimento e design para garantir uma experiência coesa e eficiente para o usuário.

EXPERIÊNCIA EM PROJETOS

Chef House – Pessoal <https://chef-house.vercel.app/>

Aplicação para compartilhamento e exploração de receitas, utilizando Next.js, TypeScript, Tailwind CSS, Auth.js e Sanity. O projeto oferece aos usuários a possibilidade de explorar novas receitas, compartilhar as suas e interagir com outros apaixonados pela cozinha.

- Implementação do Auth.js para autenticação segura, com suporte para login via Google e GitHub, garantindo um acesso fácil e seguro;
- Integração com o Sanity para gerenciamento eficiente de conteúdo, permitindo a criação e armazenamento de receitas em tempo real;
- Aplicação desenvolvida com Next.js e TypeScript, proporcionando uma estrutura sólida, de fácil manutenção e com excelente performance;
- Deploy da aplicação na Vercel, garantindo alta disponibilidade e performance otimizada.

DocOM – Pessoal <https://doc-om.vercel.app/>

Projeto de criação e gerenciamento de documentos construído com ReactJS, Tailwind CSS, Clerk e Convex. DocOM permite que usuários autentiquem-se com contas do Google ou GitHub, criem e organizem documentos em tempo real, com uma interface intuitiva e responsiva.

- Implementação do Clerk para gerenciamento seguro de autenticação, incluindo login com Google e GitHub;
- Integração com o Convex para manipulação ágil e escalável de dados, garantindo que as edições sejam atualizadas em tempo real;
- A aplicação foi projetada com foco na usabilidade, permitindo que usuários editem e organizem seus documentos de forma simples e eficiente;
- Deploy na Vercel.

Task Manager – Pessoal <https://task-manager-eight-amber.vercel.app/>

Aplicação web de gerenciamento de tarefas, desenvolvida com React para aprimorar minhas habilidades no Redux Toolkit e explorar funcionalidades avançadas de arrastar e soltar (drag-and-drop). O Task Manager combina ReactJS, Tailwind e Redux Toolkit para a eficiente gestão de estado das tasks, com Firebase para autenticação e armazenamento seguro.

- Integrado com o Firebase Authentication, o aplicativo permite login com contas do Google e GitHub, simplificando o acesso e oferecendo uma experiência personalizada aos usuários;
- Utilizando o Redux Toolkit, o Task Manager oferece uma manipulação ágil do estado das tasks, permitindo uma organização eficaz e melhorando a performance do aplicativo;
- Com a integração do React DnD, as tasks podem ser reorganizadas facilmente ao serem arrastadas entre colunas, permitindo que os usuários alterem status e prioridades de maneira visual e intuitiva;
- As tarefas são armazenadas no Firebase Cloud Firestore, garantindo a persistência e segurança dos dados na nuvem, de modo que as atualizações são salvas e sincronizadas em tempo real;
- Deploy na Vercel.

Empire-Burger– Pessoal <https://empire-burger-snowy.vercel.app/>

Landing page desenvolvida para uma hamburgueria fictícia, utilizando ReactJS e Tailwind CSS, com o design baseado em um protótipo do Figma feito pelo designer Tiago Alves.

- Projetado para funcionar corretamente em diferentes tamanhos de tela;
- Integração Completa com API de Itens do Cardápio e Depoimentos;
- Deploy na Vercel.

Carry-Bike – Pessoal <https://carrybike.vercel.app/>

Projeto desenvolvido durante o curso de Web Design da Origamid. Esse projeto foi desenvolvido com HTML e CSS, permitindo uma ótima oportunidade para praticar habilidades de design e desenvolvimento web, além de criar uma interface atraente e eficaz para um negócio real.

- Algumas técnicas avançadas de CSS;
- Responsividade, permitindo um acesso de qualidade independente do tamanho da tela;
- Desenvolvido com um design moderno e atrativo;
- Oferece uma experiência de navegação intuitiva;
- Deploy na Vercel.