CIRCUITOS DIGITAIS

Atividade Avaliativa 2

Prof.^a Fernanda Rossi

ICT/Unifesp







Circuito lógico para o porta-malas de um automóvel

O porta-malas de um automóvel pode ser aberto usando um botão na tampa do porta-malas ou um botão na chave fob. No entanto, por motivos de segurança, esses botões apenas abrem o porta-malas sob certas condições:

- Botão na tampa do porta-malas pressionado e motor desligado; ou
- Botão na chave fob pressionado e motor desligado; ou
- Botão na chave fob pressionado, motor ligado e freio de estacionar acionado.

Assuma as seguintes entradas:

- **T** = 1: Botão na tampa do porta-malas pressionado,
- C = 1: Botão na chave fob pressionado,
- $\mathbf{M} = 1$: Motor ligado,
- **F** = 1: Freio de estacionar acionado.

Considere que a saída $\mathbf{P} = 1$ ativa a liberação da retenção e abre o porta-malas.



ATIVIDADE EM DUPLA ou TRIO

- 1) Monte a tabela-verdade e obtenha a expressão booleana que descreve esse circuito lógico.
- 2) Simplifique a expressão da saída e desenhe o diagrama esquemático do circuito simplificado.
- 3) Implemente o circuito no WiRedPanda.
 - Nomeie as entradas (em "Label") como T, C, M, F.
- 4) **Teste** a saída para as diferentes combinações de entrada.

 Dica: Verificar as formas de onda (Waveforms) e conferir os resultados na tabela-verdade.
- 5) **Salve** o circuito implementado no WiRedPanda.



ATIVIDADE EM DUPLA ou TRIO

- 6) **Submeta** o arquivo salvo *.panda no Judge.
 - Não salve o projeto com um nome muito extenso.
- 7) Entregue o desenvolvimento (passo a passo) dos itens 1 e 2.
 - Coloque o nome completo e RA de cada um(a) na página inicial.

Prazo de entrega: 09/04/2024 (terça-feira)

Não deixe pra última hora!!



ATIVIDADE EM DUPLA ou TRIO

Atenção I: Apenas um da dupla ou do trio precisa fazer a submissão no Judge.

Atenção 2: A nota do Judge só será aceita se a atividade entregue do desenvolvimento (itens 1 e 2) estiver correta. Caso contrário, essa nota será corrigida.

Atenção 3: A não entrega da atividade do desenvolvimento (itens 1 e 2) zera a nota do Judge.

IMPORTANTE: Confira os resultados antes da submissão.



Bom projeto!