

Circuitos Digitais

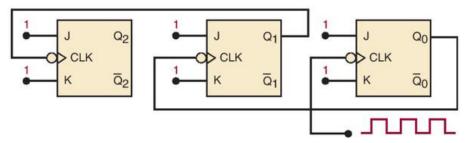
1º semestre de 2024



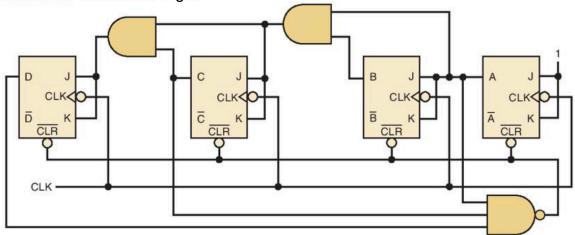


Lista de Exercícios 8

1. Analise o contador mostrado a seguir e responda as questões.



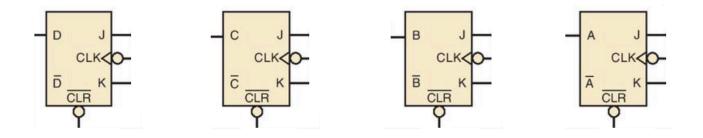
- a) É um contador assíncrono ou síncrono? Justifique.
- b) Determine o número do módulo (MOD) do contador.
- c) Determine a frequência na saída de cada FF quando a frequência do clock de entrada for de 12kHz.
- d) Quantos estados tem esse contador e qual é sua faixa de contagem?
- e) Desenhe as formas de onda do contador.
- f) Qual é o ciclo de trabalho de cada uma das saídas Q₀, Q₁ e Q₂?
- g) Qual seria o MOD do contador se três FFs fossem acrescentados?
- 2. Construa um divisor de frequência que converta um sinal de pulso de 64kHz em uma onda quadrada de 4kHz.
- 3. Um circuito fotodetector é usado para gerar um pulso a cada vez que um cliente entra em uma loja de eletrônicos. Um contador deve ser capaz de contar 250 pessoas. Quantos FFs são necessários para construir esse contador? Justifique.
- 4. Determinado flip-flop J-K tem um tempo de atraso de propagação t_{pd} = 20ns. Qual é o contador de **maior módulo** que pode ser construído a partir desses FFs e ainda operar em uma frequência de até 5MHz? Justifique.
- 5. Determine o tipo do contador (assíncrono ou síncrono), o número do MOD deste contador e sua faixa de contagem.



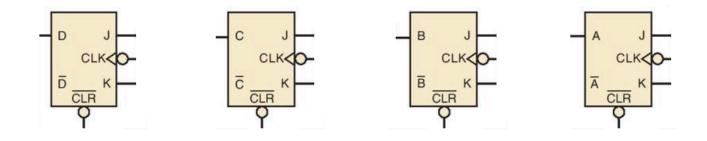
6. Determine o período mínimo (T_{min}) e a frequência máxima ($f_{máx}$) para operação de um contador síncrono de MOD-32, se o tempo de atraso de propagação (t_{pd}) de cada FF for 40ns e o tpd de cada porta AND for 20ns.

Se fosse um contador assíncrono de MOD-32, qual seria a frequência máxima?

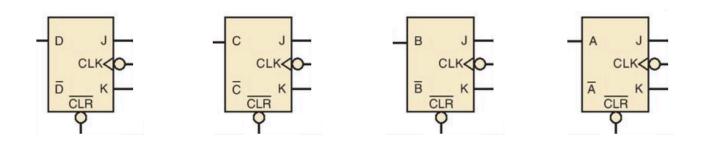
- 7. Considere os FFs apresentados e construa o contador requisitado. Em cada caso, nem todos os FFs precisam ser utilizados, utilize apenas o número de FFs necessários.
- a) Contador assíncrono de MOD-16:



b) Contador síncrono de MOD-8:



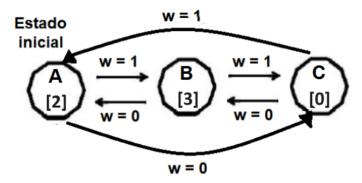
c) contador síncrono de MOD-12:



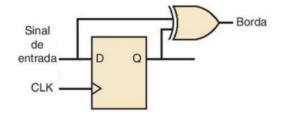
- 8. Qual a diferença entre uma máquina de Moore e uma máquina de Mealy?
- 9. Deseja-se projetar uma máquina de estados para seguir uma sequência cíclica 5-8-3-1 de forma crescente (caso a entrada W = 1) e de forma decrescente (caso a entrada W = 0). Como é uma sequência cíclica, ao chegar no último estado na contagem crescente, deve retornar ao estado inicial. Da mesma forma, ao chegar no estado inicial na contagem decrescente, deve ir para o último estado.
 - a) Monte o diagrama de estados da máquina de Moore.
 - b) Monte o diagrama de estados da máquina de Mealy.

Observação: Os números da sequência (5-8-3-1) são as saídas da máquina, não os estados.

10. Considere o seguinte diagrama de estados de uma máquina de estados:

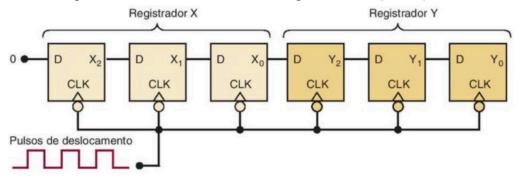


- a) Qual é o tipo de máquina representado neste diagrama de estados?
- b) Projete essa máquina de estados. Apresente as tabelas dos circuitos combinacionais de entrada e saída, obtenha as expressões booleanas e monte o circuito lógico da máquina.
- c) Se o projeto fosse alterado para que a máquina operasse como o outro tipo de máquina de estados, como ficaria o diagrama de estados para este caso?
- d) Projete essa nova máquina de estados. Apresente as tabelas dos circuitos combinacionais de entrada e saída, obtenha as expressões booleanas e monte o circuito lógico da máquina.
- 11. Cite 4 dos principais usos de flip-flops.
- 12. Qual a função da porta XOR no circuito do detector de eventos?



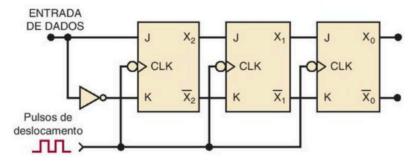
- 13. Sobre a transferência de dados, responda:
- a) O que difere uma transferência síncrona de uma transferência assíncrona de dados?
- b) Qual a diferença na operação de uma transferência serial e de uma transferência paralela de dados?
- c) Cite uma vantagem e uma desvantagem da transferência paralela em relação à serial.
- d) Em qual das formas de transferência de dados o registrador fonte dos dados os perde?

14. Considere o seguinte circuito contendo dois registradores (X e Y).



Considere que a entrada D será mantida em nível BAIXO, de forma que X_2 vai para o nível BAIXO no primeiro pulso e permanecerá assim. Considere também que, antes que seja aplicado o primeiro pulso de deslocamento, o conteúdo do registrador X seja 011 (ou seja, X_2 = 1, X_1 = 1 e X_0 = 0 e o registrador Y seja 001.

- a) Quantos pulsos de deslocamento são necessários para transferir o conteúdo do registrador X para o registrador Y?
- b) Qual é a operação realizada por essa configuração de flip-flops?
- c) Quais os estados de cada flip-flop após o primeiro pulso de clock? E após o terceiro pulso de clock? E após o sexto pulso de clock?
- 15. Considere o seguinte registrador de deslocamento:



Assuma que todos os FFs estejam no estado 0 antes que os pulsos de deslocamento sejam aplicados. Considerando que os pulsos de deslocamento e entrada de dados apresentados abaixo sejam aplicados neste registrador, desenhe as formas de onda correspondentes da saída de cada FF.

