Etapa 2: Extensão do Sistema com Novos Padrões de Projeto

Objetivo

Você agora deverá evoluir o sistema existente com novas funcionalidades, incorporando os seguintes padrões de projeto: Factory, Singleton, Proxy, Adapter, Facade e Decorator.

Funcionalidades adicionais e padrões sugeridos

- 1. Suporte a múltiplos meios de transporte:
 - Use Factory Method para instanciar objetos `TransportMode`
- 2. Gerenciador global de configurações:
 - Use Singleton
- 3. Integração com serviço de mapas externo (simulado):
 - Use Adapter
- 4. Cache de rotas recentes:
 - Use Proxy
- 5. Painel simplificado de uso para o usuário final:
 - Use Facade
- 6. Incremento visual e funcional na rota:
 - Use Decorator

- Use Observer

Exemplo de uso (Java-like pseudocódigo)

SettingsManager config = SettingsManager.getInstance();

TransportFactory factory = new TransportFactory();

TransportMode transport = factory.create("bike");

MapService mapService = new ExternalMapAdapter(new LegacyMapProvider());

RouteService routeService = new CachedRouteProxy(new BaseRouteService(mapService));

RoutePlanner planner = new RoutePlanner();

planner.setStrategy(new EcoFriendlyRouteStrategy());

Route route = planner.planRoute("Centro", "Parque Ibirapuera", transport);

Route decoratedRoute = new TouristInfoDecorator(new SafetyAlertDecorator(route));

AppFacade facade = new AppFacade(planner, routeService, config);

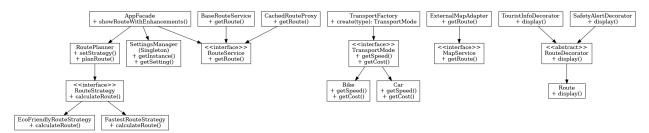
facade.showRouteWithEnhancements("Centro", "Parque Ibirapuera", "bike");

Tarefas

- 1. Modele e implemente a hierarquia 'TransportMode' com Factory Method.
- 2. Crie `SettingsManager` como Singleton thread-safe.
- 3. Simule uma biblioteca de mapas externa e adapte-a com Adapter.
- 4. Implemente cache de rotas com Proxy.
- 5. Crie uma fachada que encapsula as operações de planejamento de rota.
- 6. Implemente decoradores para rotas com alertas, pontos turísticos, etc.

III Diagrama UML

A seguir está a arquitetura geral com os padrões integrados:



7. Atualize o diagrama UML com a adição do Observer