

Economia de Energia em Grades Computacionais Entre-Pares

Lesandro Ponciano, Francisco Brasileiro



Universidade Federal de Campina Grande Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação



Sumário

- Contexto
- Problema
- Economia de Energia
- Avaliação
 - Método
 - Resultados
 - Conclusões
- Contribuições



Contexto

Sistemas computacionais

Têm sido desenvolvidos visando obter maior poder computacional a qualquer custo

Aumento no consumo de energia

- Implicações econômicas
- Implicações ambientais

Grade Computacional

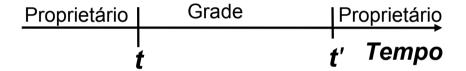
 Sistema de computação distribuída que federa recursos pertencentes a domínios administrativos diferentes



Grades Entre-Pares

Oferta de recursos

 Recursos utilizados de forma oportunista

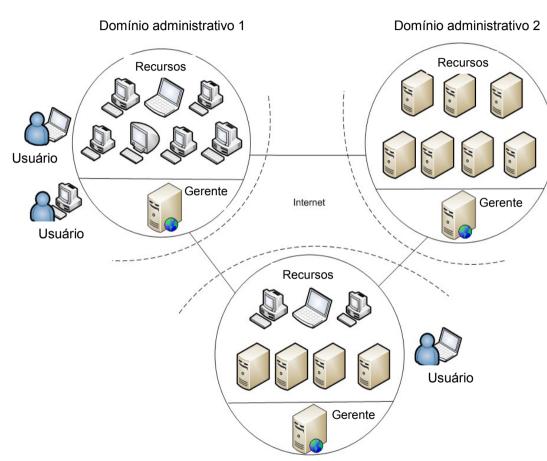


Demanda por recursos

- Aplicações Bag-of-Tasks
- Demanda em rajadas

Contenção

- Oferta < Demanda = Alta Contenção
- Oferta > Demanda = Baixa Contenção



Domínio administrativo 3



Definição do Problema

Durante períodos de baixa contenção, existem recursos ociosos na grade

Recursos que n\u00e3o est\u00e3o em uso nem pela grade nem pelo usu\u00e1rio local

Desktops ociosos apresentam consumo de energia considerável

 Entre 49-78% do consumo de energia que apresentariam se estivessem executando alguma tarefa

Como reduzir o consumo de energia de recursos ociosos nos períodos em que a grade experimenta baixa contenção?



Estado da Prática

Estados de dormência em computadores

- Configuração Avançada e Interface de Energia (ACPI*)
- Sobreaviso (s3) suspensão para a RAM
- Hibernação (s4) suspensão para o disco

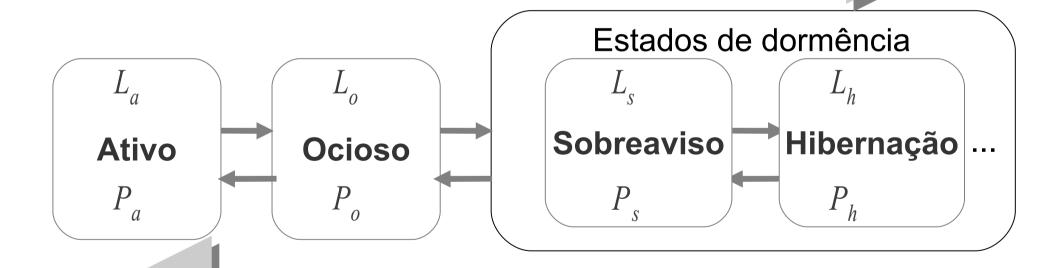
Sobreaviso e Hibernação

- Mantêm o estado da memória
- Permitem que a máquina seja acordada via Wake-on-LAN
- Interropem as rotações do disco rígido, discos suportam em média 50.000 interrupções em 5 anos
- Apresentam um compromisso entre latência e potência



Compromisso entre Latência e Potência

Aumento da Latência (L, segundos)



Aumento da Potência (P, Watts)



Estratégias Investigadas

Estados de dormência

Qual a relação custo/benefício apresentada pelos estados?

Tempo de inatividade

Após quanto tempo de inatividade uma máquina deverá ser adormecida?

Escolha de recursos

 Como escolher quais recursos deverão ser acordados quando surgir uma demanda menor que a quantidade de recursos adormecidos?



Trabalhos Relacionados

Gerência da Energia

- Economia de energia em universidades [Talebi et al. 2009; Energy Star 2010]
- Proxy-sleeping [Reich et al. 2010; Das et al. 2010]

Escalonamento ciente do consumo de energia

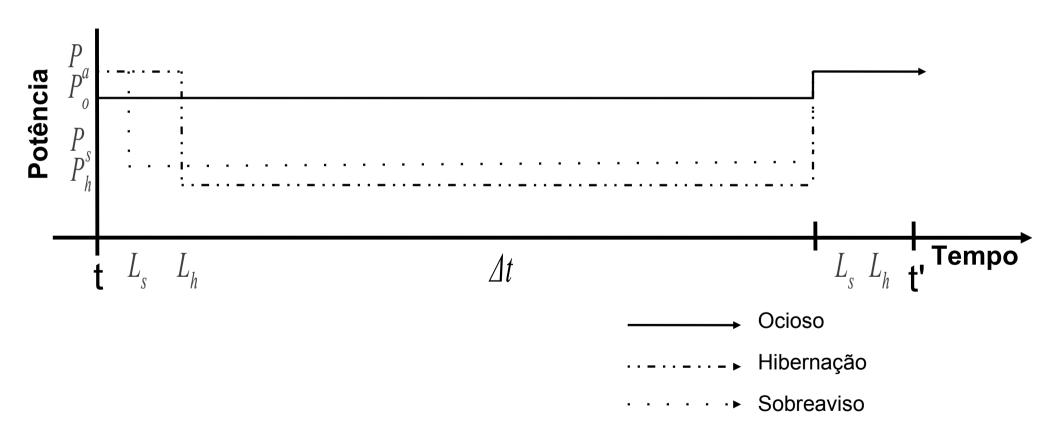
- Ajuste dinâmico da voltagem e da frequência da CPU [Alberts, 2010;
 Lammie et al. 2009]
- Ambientes com reserva de recursos e aplicações com restrição de prazo
 [Garg et al. 2009; Pineau et al. 2011]

Não identificamos estudos sobre economia de energia nos períodos de baixa contenção em grades entre-pares



Estado de Dormência

 Potencial dos estados de dormência Sobreaviso e Hibernação de economizar energia em relação ao estado Ocioso

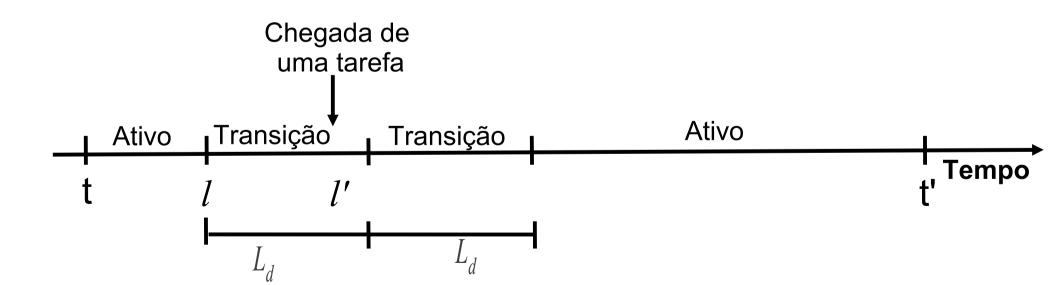




Tempo de Inatividade (TI)

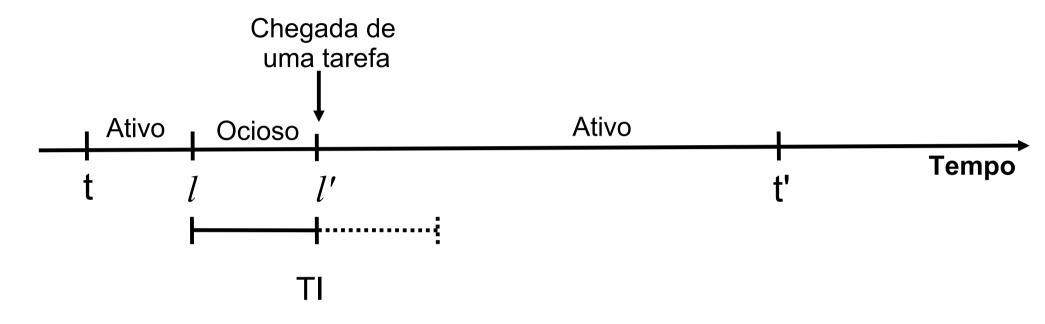
Tempo máximo em que um recurso deve permanecer ocioso aguardando a chegada de uma nova tarefa

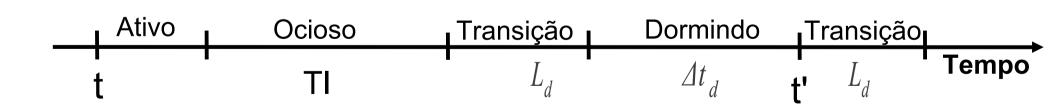
Problema com o não uso de TI





Compromisso no uso de TI







Escolha de Recursos

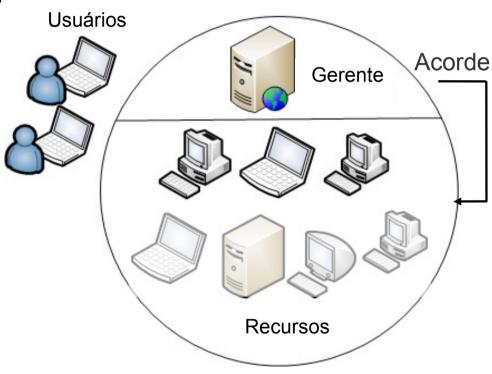
Least Recently Sleeping (LRS)

- Acorda primeiro os recursos menos recentemente adormecidos
- Esses recursos tendem a ter amortizado o custo de transição

Energy Aware (EA)

- Acorda primeiro os recursos mais eficientes no aspecto energético (frequência máxima de CPU/potência do estado ativo)
- Tende a manter ligados os recursos mais eficientes no aspecto energético

Domínio administrativo





Modelo e Configuração das Simulações

Modelo

- Inspirado no middleware OurGrid
- Rede de favores como mecanismo de incentivo à colaboração entre domínios administrativos

Configuração

- Simulação da demanda por recursos
 - Tarefas CPU-intensive [Kondo et al., 2004; losup et al., 2011]
 - Modelo de tarefas executadas em grades reais (losup et al., 2008)
 - Rastro da grade OurGrid
- Simulação da oferta e variação na disponibilidade de recursos
 - Rastros do DEUG [Kondo et al. 2011]
 - Rastro da grade OurGrid



Cenários Avaliados

Estados de dormência

- Sobreaviso (P=3,33; L=2,5)
- Hibernação (P=0,7; L=55)
- Análise de sensibilidade

Tempo de Inatividade

7 níveis entre 0 e 1.800 segundos

Estratégia de Escolha

- EA e LRS
- Escolhe primeiro os recursos menos recentemente adormecidos (MRS)
- Escolhe os recursos de forma aleatória

Contenção

 Fixa a demanda e varia o número de recursos na grade de 60 a 600, em 3 domínios administrativos



Métricas de Avaliação

Avaliação de uma configuração A em relação a uma configuração de referência \overline{A}

- Número de transições
- Economia de energia

$$\xi^{A} = \frac{E^{\overline{A}} - E^{A}}{E^{\overline{A}}} \times 100$$
, onde E^{X} é a energia consumida $(P \times \Delta t)$ pela configuração X

- Atraso no tempo de resposta

$$\beta^{A} = \frac{m^{A} - m^{\overline{A}}}{m^{\overline{A}}} \times 100, \text{ onde } m^{X} \text{\'e o tempo de resposta da}$$
 aplicação na configuração X



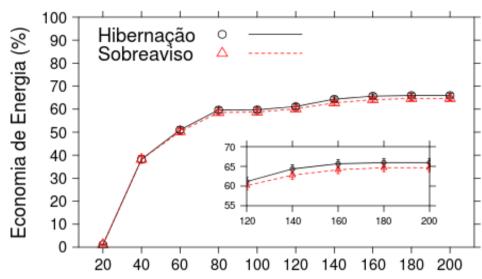
Estratégias de Dormência

Configuração da grade

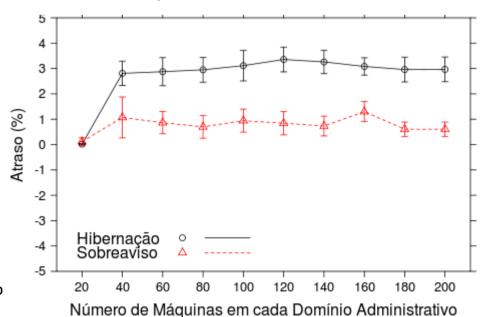
- Escolha = MRS
- TI = 0

Resultados

- Até 65,53% de economia
- Até 3,8% de atraso
- Sobreaviso gera menor atraso



Número de Máquinas em cada Domínio Administrativo



Barras de erro para um nível de confiança de 95%



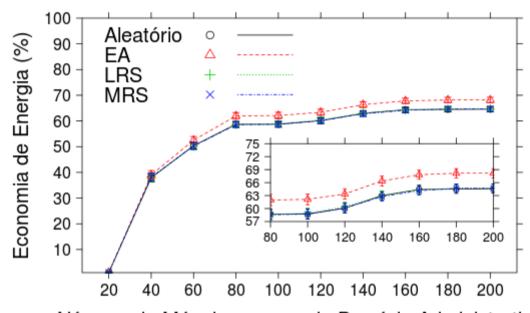
Estratégias de Escolha

Configuração da grade

- TI=0
- Sobreaviso

Resultados

 EA permite aumentar a economia de energia em até 3%



Número de Máquinas em cada Domínio Administrativo



Tempos de Inatividade

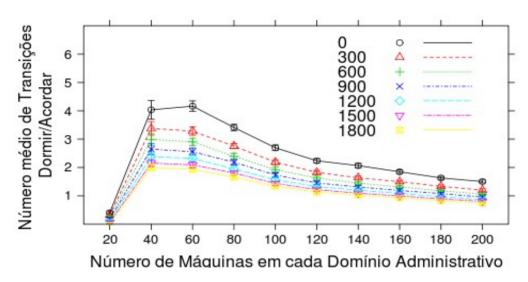
Configuração da grade

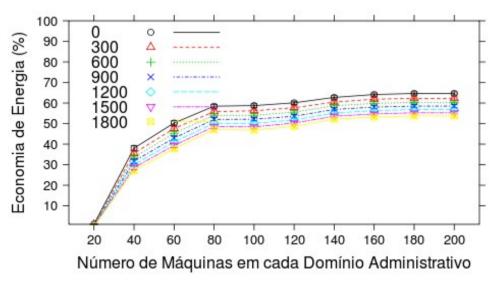
Escolha: MRS

Sobreaviso

Resultados

- No pior caso, gasta-se 16,67% do limite de transições estimada pelos fabricantes
- Aumentar TI mostra-se eficaz em reduzir o número de transições, mas gera redução na economia de energia





Barras de erro para um nível de confiança de 95%



Conclusões

Sobreaviso e Hibernação

- Aproximadamente 65% de economia em relação ao estado ocioso
- Sobreaviso apresenta um atraso máximo de 2,0% contra 3,8% de Hibernação
- No pior caso, realizam 16,67% do limite de transições suportadas pelos discos

Escolha de recursos

 Aumento de 3% na economia com o uso de uma estratégia que considera a eficiência energética dos recursos

Tempo de inatividade

 Permite reduzir o número de transições com um custo associado em termos da redução na economia de energia



Possibilidades de Impacto



Comunidade OurGrid

 Implementação das estratégias no sistema de *middleware* OurGrid, versão 5.0

GridUFCG

 Implantação das estratégias no GridUFCG, que agregará mais de 1.000 desktops

Imagem do OurGrid 4.3.0, versão lançada em 12/06/2012 www.ourgrid.org



Contribuição e subprodutos

Principal contribuição

 Avaliação do impacto de estratégias de economia de energia em grades computacionais entre-pares

Subprodutos

- Ponciano, Lesandro and Brasileiro, Francisco. Assessing Green Strategies in Peer-to-Peer Opportunistic Grids. Journal of Grid Computing. 2012
- Ponciano et. al. Usando as estratégias Sobreaviso e Hibernação para Economizar Energia em Grades Computacionais Oportunistas. Revista Brasileira de Redes de Computadores e Sistemas Distribuídos. 2011.
- Ponciano et. al. Análise de estratégias de computação verde em Grades Computacionais Oportunistas. XXIX Simpósio Brasileiro de Redes de computadores e Sistemas Distribuídos 2010.
- Ponciano, Lesandro and Brasileiro, Francisco. On the impact of energy saving strategies in Opportunistic grids. Energy Efficient Cloud Grid and Applications. Grid Computing. 2010.



Obrigado

Lesandro Ponciano

lesandrop@lsd.ufcg.edu.br

Francisco Brasileiro

fubica@dsc.ufcg.edu.br



Referências

- Mujtaba Talebi and Thomas Way. Methods, metrics and motivation for a green computer science program. SIGCSE Bull., 41:362–366, March 200
- Energy Star: http://www.energystar.gov/index.cfm?c=power_mgt.pr_pm_step1
- Kamal Sharma and Sanjeev Aggarwal. Energy aware scheduling on desktop grid environment with static performance prediction. In Proceedings of the 2009 Spring Simulation Multiconference, SpringSim '09, pages 105:1–105:8, San Diego, CA, USA, 2009. Society for Computer Simulation International.
- M. Lammie, P. Brenner, and D. Thain. Scheduling grid workloads on multicore clusters to minimize energy and maximize performance. In 10th IEEE/ACM International Conference on Grid Computing, 2009, pages 145 –152, 2009.
- Lammie et al. (2009) Scheduling Grid Workload on Multicore Clusters to Minimize Energy and Miximize Performance
- Condor Project. Condor version 7.4.4, 2010. Disponível em: http://www.cs.wisc.edu/condor/. Último acesso em dezembro de 2010.



Referências

- Alexandru Iosup, Ozan Sonmez, Shanny Anoep, and Dick Epema. The performance of bags-of-tasks in large-scale distributed systems. In Proceedings of the 17th international symposium on High performance distributed computing, HPDC '08, pages 97–108, New York, NY, USA, 2008. ACM.
- Joshua Reich, Michel Goraczko, Aman Kansal, and Jitendra Padhye. Sleepless in seattle no longer. In Proceedings of the 2010 USENIX conference on USENIX annual technical conference, USENIXATC'10, pages 17–17, Berkeley, CA, USA, 2010. USENIX Association.
- Lesandro Ponciano and Francisco Brasileiro. On the impact of energy-saving strategies in opportunistic grids. In Energy Efficient Grids, Clouds and Clusters Workshop, proceedings of the 11th ACM-IEEE International Conference on Grid Computing (Grid 2010), pages 282 289, Bruxelas, Bélgica, 2010. ACM-IEEE.
- Lesandro Ponciano, Francisco Brasileiro, Jaindson Santana, Marcus Carvalho, and Matheus Gaudencio. Usando as estratégias sobreaviso e hibernação para economizar energia em grades computacionais oportunistas. Revista Brasileira de Redes de Computadores e Sistemas Distribuídos, 2011.



Referências

- Lesandro Ponciano, Jaindson Santana, Marcus Carvalho, Matheus Gaudencio, and Francisco Brasileiro. Análise de estratégias de computação verde em grades computacionais oportunistas. In Anais do XXVIII Simpósio Brasileiro de Redes de Computadores e Sistemas Distribuídos, pages 307–320, Porto Alegre, Brasil, may 2010. SBC.
- Ponciano, Lesandro and Brasileiro, Francisco. Assessing Green Strategies in Peer-to-Peer Opportunistic Grids. Journal of Grid Computing. 2012
- Saurabh Kumar Garg and Rajkumar Buyya. Exploiting heterogeneity in grid computing for energy-efficient resource allocation, 2009.
- Canonical Ltd. Power management in ubuntu. Disponível em: https://wiki.ubuntu.com/power-management-in-Ubuntu. Último acesso em janeiro de 2011.
- Microsoft Corporation. Windows power management. Disponível em: http://www.microsoft.com/whdc/archive/winpowmgmt.mspx. Último acesso em janeiro de 2011.