Introdução à Pesquisa em Informática Introdução à Ciência

Lesandro Ponciano

Objetivos da Aula

- Contextualizar a pesquisa científica moderna
- Conceitualizar ciência e a formação científica
- Introduzir as principais etapas da condução de pesquisas científicas
- Discutir os tipos de trabalho científico e a divulgação científica



"Trabalho em coisas que me agradam, com problemas que me interessam, particularmente, que considero bonitos. Frequentemente, os problemas considerados difíceis são fundamentais porque têm algo de grande interesse."



Artur Ávila - Brasileiro ganhador da Medalha Fields (Fapesp, Edição 223, set. 2014)

Ciência

- Conjunto provisório de conhecimentos prováveis
 - Explicações que são aperfeiçoadas e evoluídas
- Conhecimentos que podem ser submetidos a teste e verificação
- Conhecimentos que podem ser a qualquer momento refutados
 - Alguém pode verificá-lo e demonstrar falhas

Investigação Científica



Lesandro Ponciano

Explicação Científica



Replicabilidade

Reprodutibilidade

Repetibilidade

Lesandro Ponciano

Um estudo *E* reporta o resultado *R* obtido no contexto *C* realizado pela equipe de pesquisadores *P*.

Repetição: A equipe de pesquisadores *P* repete o estudo *E* no contexto *C* e precisa chegar a resultados equivalentes a *R*

Reprodução: Uma equipe diferente de *P* conduz o estudo *E* no mesmo contexto *C* e precisa chegar a resultados equivalentes a *R*

Replicação: Uma equipe diferente de *P* conduz o estudo *E* em um contexto equivalente a *C,* mas produzido por P, e, no contexto computacional, precisa chegar a resultados equivalentes a *R*

https://web.archive.org/web/20240718085628/https://www.acm.org/publications/policies/artifact-review-badging

Busca de uma Explicação Científica

- Há um **problema** de pesquisa identificado e para o qual ainda não se conhece uma solução satisfatória
- Há uma hipótese, que ainda não foi testada, e que pode resolver o problema integral ou parcialmente
- O problema identificado é reconhecidamente relevante e a hipótese é possível de ser testada
- A resposta/solução é importante e precisa ser confiável e válida

Método e Técnica

Método

- Um plano, que contém procedimentos
- Maneira concreta de realizar a busca do conhecimento
- Engloba tudo o que fazemos para adquirir o conhecimento desejado

Técnica

- Estabelece como fazer
- Modo de agir para utilizar o método

Método Científico

"Sucessão de passos pelos quais se descobrem novas relações entre fenômenos que interessam a um determinado ramo científico ou aspectos ainda não revelados de um determinado fenômeno"

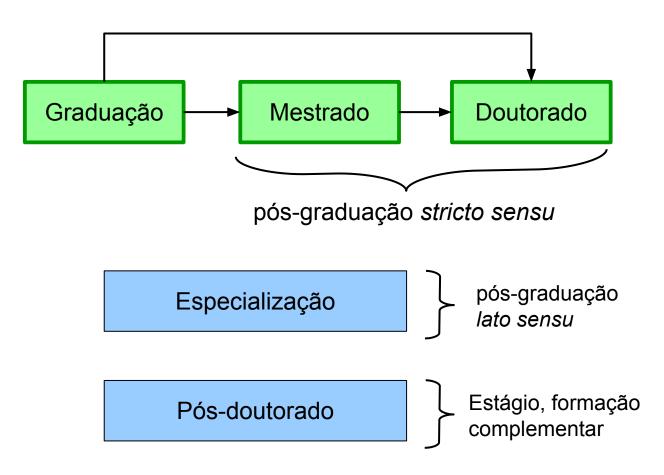


Passos do Método Científico

- Formular questões, propor problemas ou levantar hipóteses
- 2 Efetuar observações do objeto de estudo
- Registrar as observações feitas, procurando responder às questões, resolver os problemas ou verificar as hipóteses
- Rever conclusões e ideias anteriores que estejam em desacordo com as observações e as respostas resultantes

Lesandro Ponciano

Formação Científica



Onde se faz Pesquisa?

Universidades, institutos de pesquisa, empresas

Vol. LIX. No. 236.]

October, 1950

MIND

A QUARTERLY REVIEW

OF

PSYCHOLOGY AND PHILOSOPHY

I.—COMPUTING MACHINERY AND INTELLIGENCE

By A. M. TURING

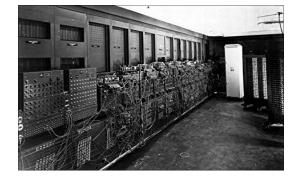
1. The Imitation Game.

I PROPOSE to consider the question, 'Can machines think?' This should begin with definitions of the meaning of the terms 'machine' and 'think'. The definitions might be framed so as to reflect so far as possible the normal use of the words, but this attitude is dangerous. If the meaning of the words 'machine' and 'think' are to be found by examining how they are commonly used it is difficult to escape the conclusion that the meaning and the answer to the question, 'Can machines think?' is to be sought in a statistical survey such as a Gallup poll. But this is absurd. Instead of attempting such a definition I shall replace the question by another, which is closely related to it and is expressed in relatively unambiguous words.

The new form of the problem can be described in terms of a game which we call the 'imitation game'. It is played with three people, a man (A), a woman (B), and an interrogator (C) who may be of either sex. The interrogator stays in a room apart from the other two. The object of the game for the interrogator is to determine which of the other two is the man and which is the woman. He knows them by labels X and Y, and at the end of the game he says either 'X is A and Y is B' or 'X is B and Y is A'. The interrogator is allowed to put questions to A and B

C: Will X please tell me the length of his or her hair?

Now suppose X is actually A, then A must answer. It is A's

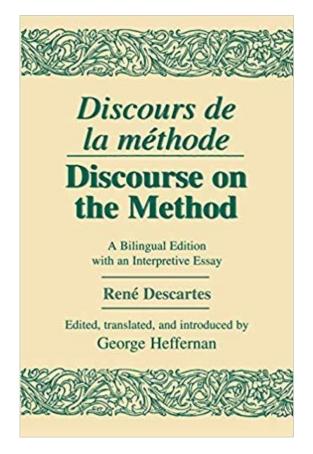


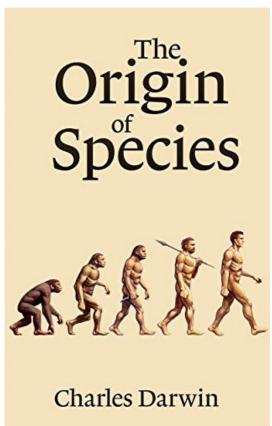


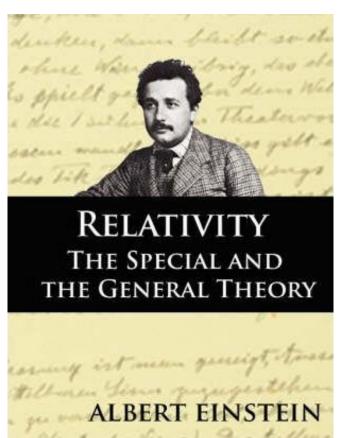




Produção Científica







Tipos de Trabalho Científico

- Resumo
- Resenha
- Pôster científico
- Relatório
- Artigo científico
- Monografia

- Projeto de pesquisa
- Trabalho de Conclusão de Curso (TCC)
- Dissertação de Mestrado
- Tese de Doutorado
- Livro científico

Revisão por Pares



Peer review

 O trabalho científico é revisado por pares que precisam aprovar o trabalho para que ele seja publicado



Single blind peer review

- A revisão é cega para os autores
- Os autores não sabem quem são os revisores



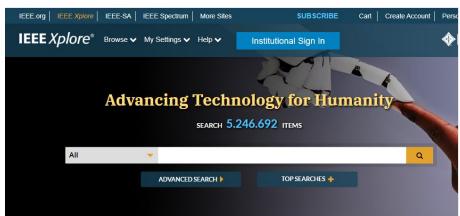
Double blind peer review

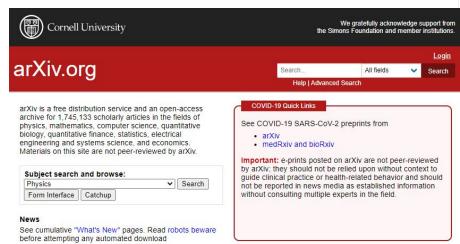
- A revisão é cega para os autores e os revisores
- Autores não sabem quem são os revisores e os revisores não sabem quem são os autores

Divulgação para os Pares



Preprint | Artigo





Divulgação para a Sociedade





https://www.youtube.com/watch?v=fwzzgJOLZkM

Ensino de Ciências

Artigos científicos

Livros científicos

Livros didáticos



Atividade de Fixação

Quando um grupo de cientistas, que não participou de um trabalho científico T, busca empregar os métodos do trabalho T, no mesmo contexto de T, com o objetivo de se chegar aos mesmos resultados reportados em T, têm-se um procedimento de:

- a) repetibilidade
- b) replicabilidade
- c) reprodutibilidade
- d) revisão por pares cega

Referências

CERVO, Amado Luiz; BERVIAN, Pedro Alcino; SILVA, Roberto da. Metodologia científica. 6. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2007. ISBN 9788576050476

CRESWELL, John W. Projeto de pesquisa métodos qualitativo, quantitativo e misto. 3. Porto Alegre Bookman 2010. ISBN 9788536323589.

WAZLAWICK, Raul Sidnei. Metodologia de pesquisa para ciência da computação. 2. ed. rev. e atual. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014. xv, 146 p. ISBN 9788535288721.

JUNIOR, V. F., WOSZEZENKI, C., ANDERLE, D. F., SPERONI, R., & NAKAYAMA, M. K. (2014). A pesquisa científica e tecnológica. Espacios, 35(9).

PONCIANO, Lesandro. (2019) Ciência Participativa e Cidadã na Perspectiva da Tecnologia. Disponível em : https://www.youtube.com/watch?v=woBTAbTDKy4

A ciência constitui um corpo de conhecimento que pode ser submetido a procedimentos de repetibilidade, replicabilidade e reprodutibilidade.

Introdução à Pesquisa em Informática

Prof. Dr. Lesandro Ponciano

https://orcid.org/0000-0002-5724-0094

Lesandro Ponciano 23