# Projeto de Software Mapeamento Objeto-Relacional

## **Objetivos da Aula**

- Discutir o Mapeamento Objeto Relacional
- Discutir exemplos de mapeamento
- Contextualizar padrões arquiteturais associados ao mapeamento

## Relevância

- Por que Mapeamento Objeto-Relacional?
- Orientação a objetos tornou-se a forma usual para desenvolvimento de sistemas
- Banco de dados relacionais tiveram êxito na computação e dominam o mercado

No entanto, as duas abordagens são baseadas em princípios teóricos bem diferentes: abstração de comportamento *versus* tabulação

## **Tipos de Objetos**

- Objetos transientes
  - Existe somente em tempo de execução
  - Objetos de controles e objetos de fronteiras, ex.: controladores, e interfaces
- Objetos persistentes
  - Perdura durante várias sessões se uso do sistema
  - Precisam ser armazenados quando a execução do sistema termina, e são restaurados quando uma outra execução é iniciada
- Nesta aula, sempre que falarmos de "objeto" nos referimos aos persistentes

## Projeto de Banco de Dados

- Construção do esquema do banco de dados
- Criação de índices para agilizar o acesso aos dados armazenados
- Definição das estruturas de dados a serem utilizadas no armazenamento físico dos dados
- Definição de visões sobre as dados armazenados
- Atribuição de direitos de acesso (que usuários podem acessar que recursos)
- Definição de políticas de backup dos dados

## **Mapeamento**

- Como se faz o mapeamento do modelo de classes no modelo relacional (do projeto de banco de dados)?
- Há ferramentas Computer-Aided Software Engineering CASE que fazem esse mapeamento das classes para o banco
- Há ferramentas que fazem o mapeamento do banco para as classes
- Como elas funcionam? Quais princípios seguem?

# **Exemplo**

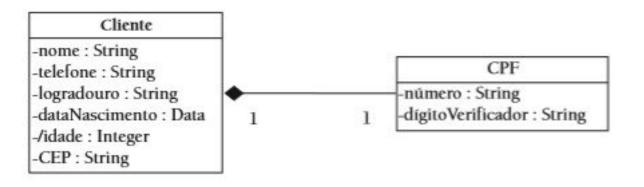
Departamento			
<u>1d</u>	sigla	nome	idGerente
13	RH	Recursos Humanos	5
14	INF	Informática	2
15	RF	Recursos Financeiros	6

			Empre	gado		
<u>id</u>	matricula	CPF	nome	endereço	CEP	idDeparta- mento
1	10223	038488847-89	Carlos	Rua 24 de Maio,40	22740-002	13
2	10490	024488847-67	Marcelo	Rua do Bispo, 1000	22733-000	13
3	10377	NULL.	Adelci	Av. Rio Branco, 09	NULL.	NULL.
4	11057	0345868378-20	Roberto	Av. Apiacas, 50	NULL	14
5	10922	NULL.	Aline	R. Uruguaiana, 50	NULL.	14
6	11345	0254647888-67	Marcelo	NULL	NULL	15

175	Projeto		
<u>td</u>	nome	verba	
1	PNADO	R\$ 7.000	
2	ВММО	R\$ 3.000	
3	SGILM	R\$ 6.000	
4	ACME	R\$ 8.000	

	Alocação	
<u>1d</u>	idProjeto	td Empregado
100	1	1
101	1	2
102	2	1
103	3	5
104	4	2

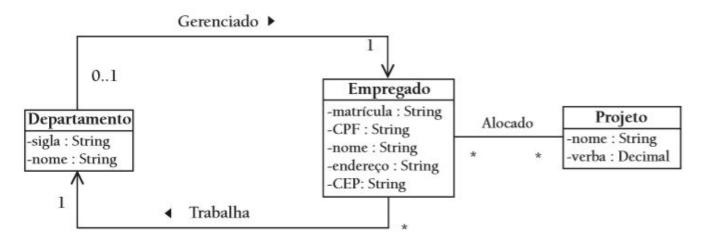
## **Classes e Seus Atributos**



l <u>a</u>	Cliente( <u>id</u> , CPF, nome, telefone, logradouro, dataNascimento, <u>idCEP</u> ) CEP( <u>id</u> , número, sufixo)
2 <u>a</u>	Cliente( id, nome, telefone, logradouro, dataNascimento, CPF, CEP )

## Conversão de Associações

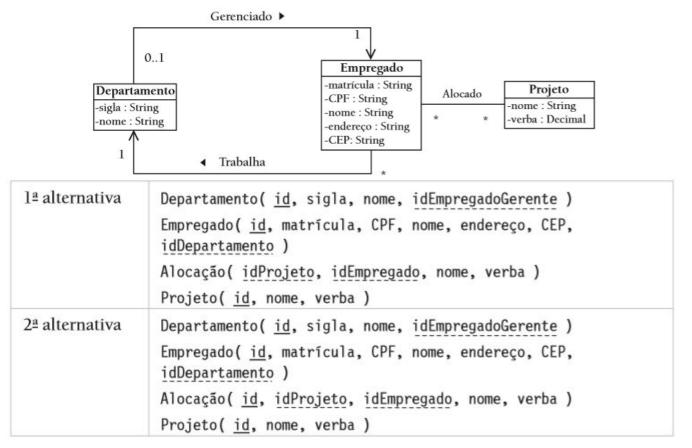
#### UM para UM



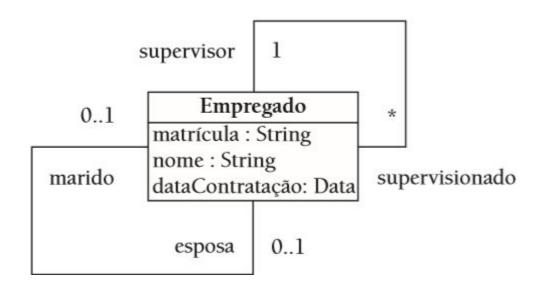
```
Departamento(<u>id</u>, sigla, nome, <u>idEmpregadoGerente</u>)
Empregado(<u>id</u>, matrícula, CPF, nome, endereço, CEP)
```

## Conversão de Associações

#### **UM para MUITOS**

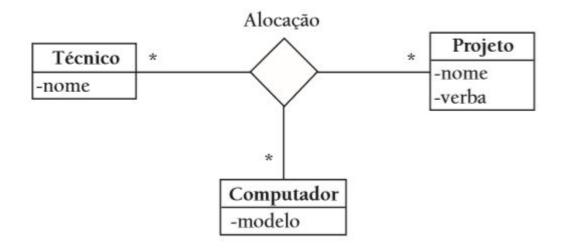


## Agregações e Composições



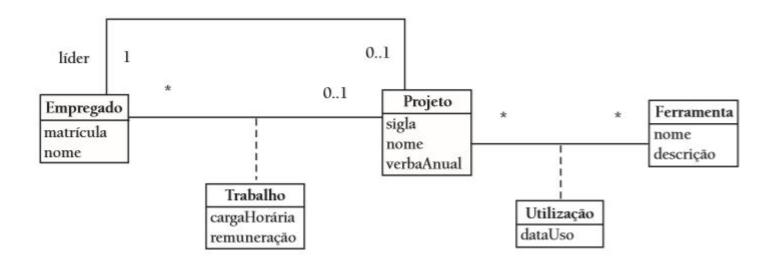
Empregado(<u>id</u>, matrícula, nome, dataContratação, idCônjunge, idSupervisor)

# **Associações Ternárias**



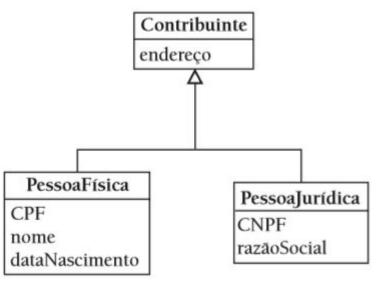
```
Técnico(<u>id</u>, nome)
Projeto(<u>id</u>, nome, verba)
Computador(<u>id</u>, modelo)
Alocação(<u>id</u>, idProjeto, idTécnico, idComputador)
```

## **Classes Associativas**



```
Empregado(<u>id</u>, matrícula, nome)
Projeto(<u>id</u>, sigla, nome, verbaAnual, <u>idEmpregadoLíder</u>)
Ferramenta(<u>id</u>, nome, descrição)
Utilização(<u>id</u>, <u>idFerramenta</u>, <u>idProjeto</u>, dataUso)
Trabalho(<u>id</u>, <u>idEmpregado</u>, <u>idProjeto</u>, cargaHorária, remuneração)
```

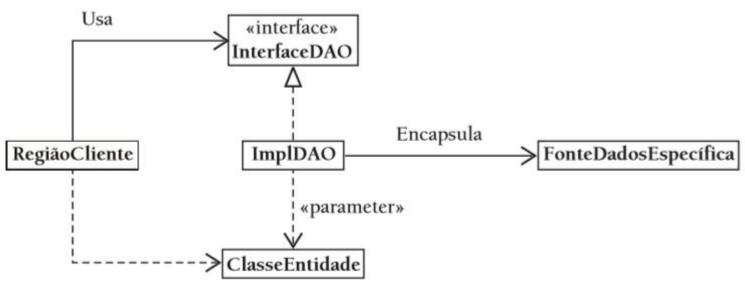
# Generalização



1ª alternativa	Contribuinte( <u>id</u> , endereço)  PessoaFísica( <u>id</u> , nome, dataNascimento, CPF, <u>idContribuinte</u> )  PessoaJurídica( <u>id</u> , CNPJ, razãoSocial, <u>idContribuinte</u> )	
2ª alternativa	Pessoa( <u>id</u> , nome, endereço, dataNascimento, CPF, CNPJ, razãoSocial, tipo)	
3ª alternativa PessoaFísica( <u>id</u> , dataNascimento, nome, endereço, CPF PessoaJurídica( <u>id</u> , CNPJ, endereço, razãoSocial)		

# Construção da Persistência

Padrão DAO: uso de um objeto do acesso dos dados (DAO) para obter acesso e para armazenar dados em uma fonte. O objeto DAO controla a conexão com a fonte dos dados para obter e armazenar dados.



## Construção da Persistência

- Object-Relational Mapping (ORM)
- Frameworks ORM
  - Tentam resolver o problema do descasamento de informações objeto-relacional
  - Programadores definem um arquivo de configuração, chamado de arquivo de mapeamento, com a correspondência objeto-relacional
  - Em tempo de execução, o framework mapeia as requisições

## Referências

BEZERRA, E. Princípio de Análise e Projeto de Sistemas com UML, Rio de Janeiro, Elsevier, 2007. (Capítulo 12)

Projeto de Software

Prof. Dr. Lesandro Ponciano

https://orcid.org/0000-0002-5724-0094