



Ciência e Tecnologia

- O que é?
- Qual a importância?
- Quem participa?

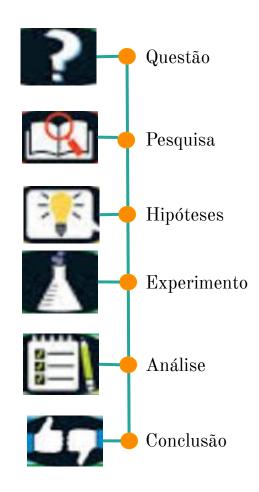


Conhecer e entender a partir de resultados. Método!

Repetibilidade | Reprodutibilidade | Replicabilidade









Discours de la méthode

Discourse on the Method

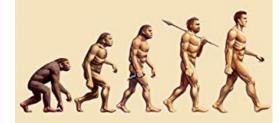
A Bilingual Edition with an Interpretive Essay

René Descartes

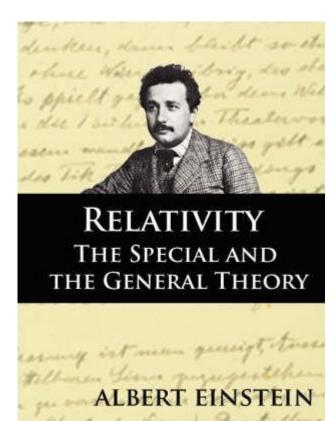
Edited, translated, and introduced by George Heffernan



Origin Species



Charles Darwin



Vol. LIX. No. 236.]

(October, 1950

MIND

A QUARTERLY REVIEW

OF

PSYCHOLOGY AND PHILOSOPHY

I.—COMPUTING MACHINERY AND INTELLIGENCE

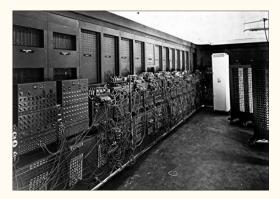
By A. M. TURING

1. The Imitation Game.

I reprose to consider the question, 'Can machines think?' This should begin with definitions of the meaning of the terms 'machine' and 'think'. The definitions neight be framed so as to reflect so far as possible the normal use of the words, but this attitude is dangerous. If the meaning of the words 'machine' and 'think' are to be found by examining how they are commonly used it is difficult to escape the conclusion that the meaning and the answer to the question, 'Can machines think?' is to be sought in a statistical survey such as a Gallup poll. But this is absurd. Instead of attempting such a definition I shall replace the question by another, which is closely related to it and is expressed in relatively unambiguous words.

The new form of the problem can be described in terms of a game which we call the 'imitation game'. It is played with three people, a man (A), a woman (B), and an interrogator (C) who may be of either sex. The interrogator stays in a room apart from the other two. The object of the game for the interrogator is to determine which of the other two is the man and which is the woman. He knows them by labels X and Y, and at the end of the game he says either 'X is A and Y is B' or 'X is B and Y is A'. The interrogator is allowed to put questions to A and B thus:

C: Will X please tell me the length of his or her hair? Now suppose X is actually A, then A must answer. It is A's



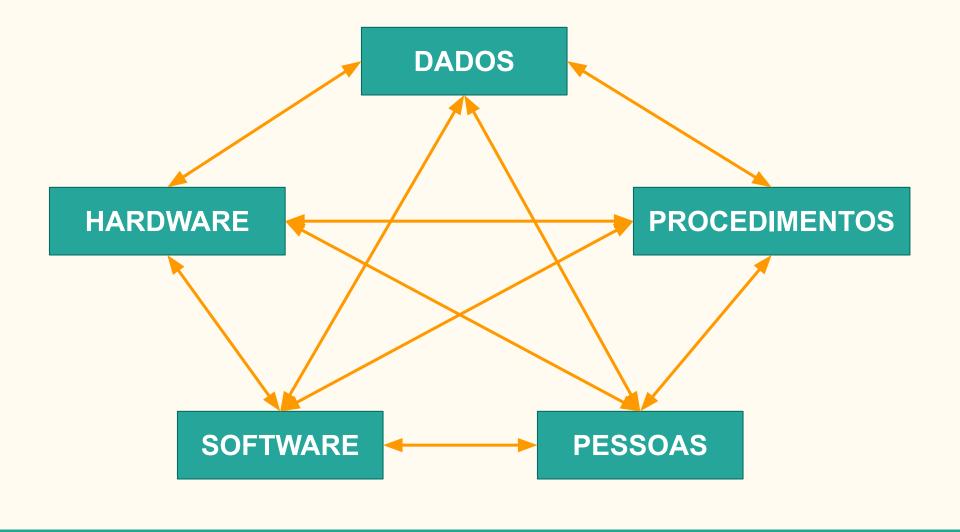








INTERNET DAS COISAS e INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL



Ciência Aplicada

"O conhecimento da natureza e exploração desse conhecimento"

Tecnologia da Informação e da Comunicação

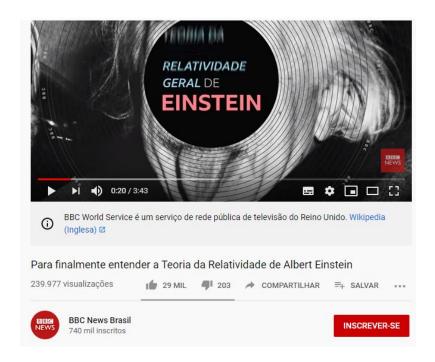
"Artefatos produzidos a partir do conhecimento"

Sociedade

- A sociedade compreende a ciência e a tecnologia?
- A sociedade se apropria dos resultados?



Divulgação Científica





carros elétricosJohn B. Goodenough, M. Stanley Whittingham e Akira Yoshino desenvolveram as baterias de íons de lítio. Aos 97 anos, John B. Goodenough passa a ser a pessoa mais velha a

Por Lara Pinheiro, G1 09/10/2019 06h48 · Atualizado há 11 meses





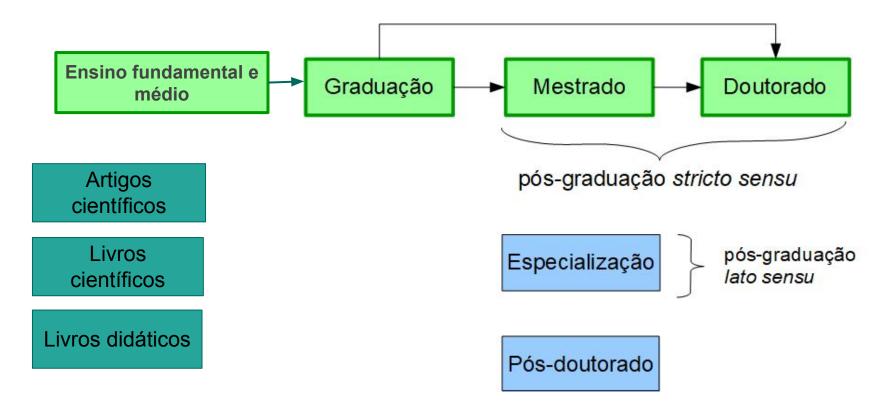
ganhar o Nobel.







Formação Científica



Distanciamento e Elitização

A ciência é praticada, acompanhada e compreendida por poucas pessoas

Tecnologias feitas e compreendidas por poucas pessoas

Insuficientes ou inefetivas práticas de divulgação científica

Ênfase nos benefícios da tecnologia, mas com pouco conhecimento dos riscos

As consequências disso para a sociedade são severas



Fake news tiveram influência na vacinação contra a febre amarela no Brasil, diz chefe da OMS

Para a epidemiologista franco-americana Laurence Cibrelus, houve dificuldades para reverter informações falsas, apesar dos esforços.

Por Mariana Timóteo da Costa, GloboNews, Genebra - A jornalista viajou a Genebra a convite do International Center for Journalists (ICFJ)

22/05/2018 11h30 · Atualizado há um ano















Brasileiros são os que menos confiam em cientistas, indica estudo de centro americano

Entre 20 países analisados, Brasil é o que tem menor confiança em quem produz ciências













30 set 2020 às 8h00

Isabela Palhares

são PAULO O Brasil é o país com a maior proporção de pessoas que não confiam em cientistas. Um estudo publicado nesta terça (29) mostra que 36% dos brasileiros dizem ter pouca ou nenhuma confiança em pesquisadores científicos.

O levantamento foi realizado pelo Pew Research Center, centro de pesquisa americano, e é baseado em entrevistas com 32 mil pessoas de 20 países. A pesquisa foi feita antes do início da pandemia.

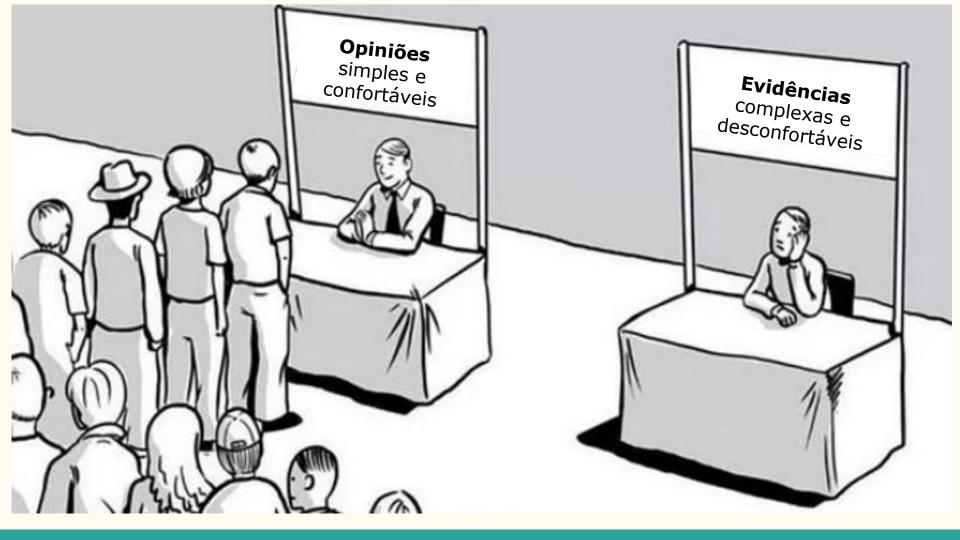
Na média global, 36% das pessoas disseram confiar muito nos cientistas, 40% às vezes e 17% pouco ou nada. No Brasil, só 23% disseram confiar muito e 36% às vezes.





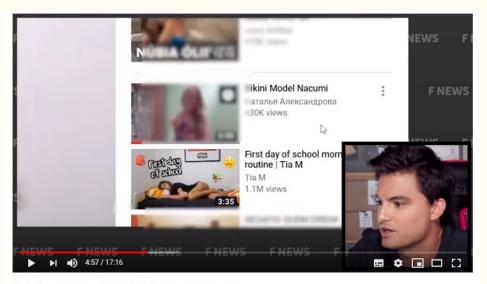












[+18!!!] O maior problema do Youtube. É muito sério.



SEJA MEMBRO

INSCREVER-SE 31 MI

MIT Technology Review

Menu

Intelligent Machines

Microsoft's neo-Nazi sexbot was a great lesson for makers of Al assistants

Yandex's head of machine intelligence says Microsoft's Tay showed how important it is to fix AI problems fast.

by Rachel Metz March 27, 2018



JEREMY PORTJE

Dois Lados da Tecnologia

UTILIDADE RISCO

CARL SAGAN

O MUNDO ASSOMBRADO PELOS DEMÔNIOS



 A
 C
 I
 Ê
 N
 C
 I
 A

 V
 I
 S
 T
 A
 C
 O
 M
 O
 U
 M
 A

 V
 E
 L
 A
 N
 O
 E
 S
 C
 U
 R
 O



Na sociedade contemporânea

- Pseudociência
- Negação da ciência
- Notícias falsas
- Teorias da conspiração
- Obscurantismo
- Manipulação social

Não é <u>sustentável</u> uma sociedade que se constrói sobre esses pilares

A solução passa por maior participação da sociedade

no desenvolvimento da ciência e de tecnologias











'Dilema das Redes': os 5 segredos dos donos de redes sociais para viciar e manipular

Ricardo Senra - @ricksenra De BBC News Brasil em Londres

1 autubro 2020







Ciência Participativa e Cidadã

A ciência

... de todos

... por todos

... com todos

Membros da sociedade são 'cidadãos cientistas' e atuam em pesquisas científicas juntos a 'cientistas profissionais'

A pesquisa científica tem ênfase em problemas com os quais as pessoas se importam e nos quais elas querem participar

CITIZEN SCIENCE

A study of people, expertise and sustainable development

Alan Irwin

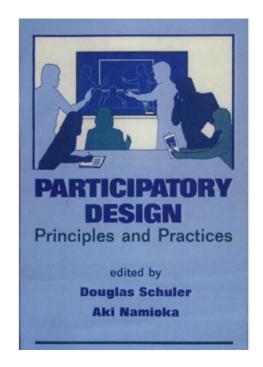


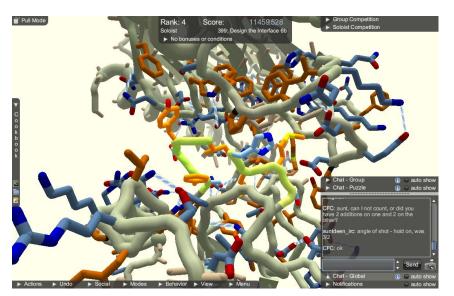
Design Participativo

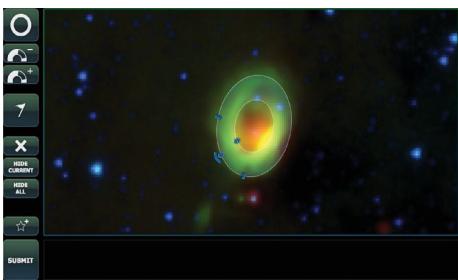
Projetar "com"
as pessoas em
vez de projetar
"para" as
pessoas

"Dar voz" às pessoas durante o processo de concepção, criação e avaliação da tecnologia

A participação do usuário acontece ao longo do processo de design e desenvolvimento da tecnologia







FoldIt

The Milky Way Project



Citizen Science Projects

Want to work on some real NASA science? Click on one of the projects below to get started.

Projects with the $\dot{\mathbf{X}}$ icon can be done by anyone, anywhere, with just a cellphone or laptop.

Key

● Universe ● Solar System ● Sun ● Earth

Stardust@Home



GLOBE Observer: Clouds, Land

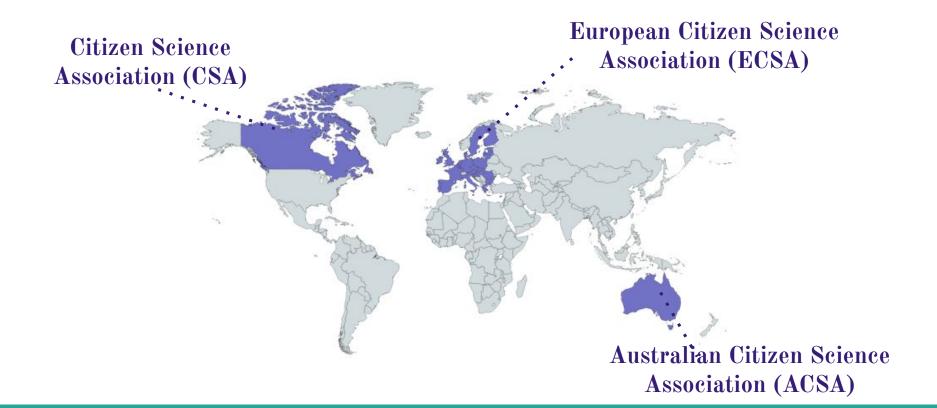






iNaturalist

A Ciência Cidadã no Mundo





A Ciência Cidadã no Brasil

- 1. Poucos projetos e pouca produção com identidade de ciência participativa e cidadã
- 2. Projetos que reproduzem a dinâmica de países desenvolvidos (como iNaturalist e eBird)
- 3. Pouco conhecimento por parte da sociedade
- 4. Uma grande oportunidade para a sustentabilidade

Por que as pessoas participam?

- Desejo de contribuir
- 2. Desejo de se voluntariar em prol de uma causa
- 3. Sentimento de que é importante participar
- 4. Interesse particular no tópico que está sendo estudado
- 5. Desejo de **aprender** algo novo
- 6. Desejo de **descobrir** algo novo
- 7. Interesse em **socializar** com pessoas de igual interesse

Sem um modelo, mas com várias possibilidades...

Extensão universitária com ciência e design participativo

Práticas de ciência cidadã no ensino fundamental e médio

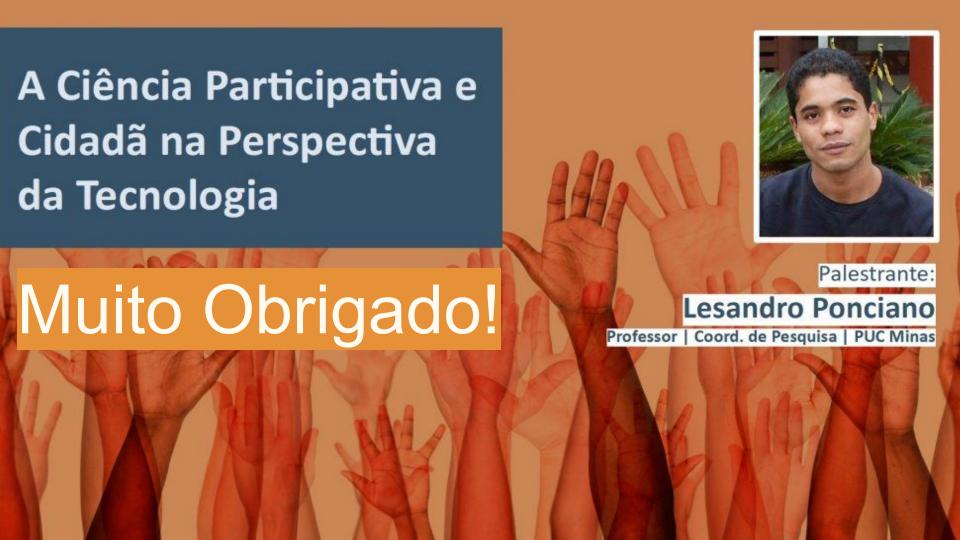
Conhecimento de comunidades tradicionais, indígenas e quilombolas

Interação com comunidades de observadores da natureza (aves, plantas, etc)

Oficinas de ciências (science shops) para solução de problemas das comunidades

Mensagens para Levar para Casa

- 1. A sociedade precisa conhecer e participar da ciência e da tecnologia que a afeta e da qual ela se torna dependente
- Criar tecnologias sociais é intervir na sociedade e os riscos dessa intervenção precisam ser identificados, informados e mitigados
- 3. A ciência precisa ser cidadã e os cidadãos precisam ser cientistas por meio da participação



Dez princípios da Ciência Cidadã

- 1. Geração de conhecimento e compreensão novos
- 2. Produção de resultados científicos genuínos
- 3. Cientistas e cidadãos cientistas se beneficiam
- 4. Cidadãos cientistas podem participar em várias etapas do processo científico
- 5. Cidadãos cientistas recebem feedback do projeto em que atuam
- 6. Limitações e enviesamentos de resultados são considerados e controlados
- 7. Dados e metadados resultantes de projetos são públicos e em formato livre
- 8. A contribuição dos cidadãos cientistas é reconhecida publicamente
- 9. Resultados são avaliados para além da contribuição científica
- 10. Responsáveis por projetos têm responsabilidades legais e éticas