

Glossário

Projeto Colmeia CUBO

Versão 1.1

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
13/03/2024	1.0	Criação do glossário	João Vitor Deliberador
08/11/2024	1.1	Adição de novos termos	João Vitor Deliberador

Índice

- [Glossário Projeto Colmeia CUBO Versão 1.1](#)
 - [Histórico da Revisão](#)
 - [Índice](#)
 - [Introdução](#)
 - [Objetivo](#)
 - [Escopo](#)
 - [Visão Geral](#)
 - [Definições](#)
 - [Educação](#)
 - [Cubo](#)
 - [Matriz Curricular Cubo](#)
 - [Área de Conhecimento](#)
 - [Áreas Funcionais](#)
 - [Colmeia CUBO](#)
 - [UCS](#)
 - [Unidade Curricular](#)
 - [Carga Horária](#)
 - [Hexágono](#)
 - [Tecnologia](#)
 - [Laravel](#)
 - [Tailwind](#)
 - [Alpine](#)
 - [Livewire](#)
 - [PHP](#)
 - [JavaScript](#)
 - [TypeScript](#)
 - [Breadcrumbs](#)
 - [Hexo](#)
 - [Referências](#)

Introdução

Este glossário destina-se a esclarecer os termos específicos utilizados durante o desenvolvimento do projeto Colmeia CUBO, focando nas áreas de educação e tecnologia.

Objetivo

Fornecer uma compreensão clara dos termos técnicos e educacionais relevantes para o projeto, facilitando a comunicação e o entendimento entre os membros da equipe e as partes interessadas.

Escopo

O glossário abrange termos encontrados nos seguintes documentos do projeto:

- [Casos de Uso](#);
- [Especificação Suplementar](#);
- [Telas do Projeto](#);
- [Plano de Estágio](#).

Visão Geral

As definições são categorizadas em Educação e Tecnologia, refletindo os principais focos do projeto Colmeia CUBO.

Definições

Educação

Cubo

É um modelo pedagógico que implica flexibilidade curricular e inovação no processo ensino-aprendizagem. O Cubo permite a construção de currículos inovadores, dinâmicos e que tenham maior significado na formação do aluno. Isso é possível devido a integração dos currículos da Instituição por uma plataforma de classificação das Unidades Curriculares, seguindo as Diretrizes Curriculares Nacionais (DCN) e a Classificação Internacional Normalizada da Educação (CINE).

Matriz Curricular Cubo

A Matriz Curricular Cubo é composta por Áreas de Conhecimento, Áreas Funcionais e Unidades Curriculares. Os componentes de classificação da matriz possuem uma organização hierárquica: Área de Conhecimento > Área Funcional > Unidade Curricular.

Área de Conhecimento

São as áreas gerais de formação, também consideradas o nível mais alto de classificação. Em linhas gerais, é o primeiro nível de classificação da estrutura curricular.

Áreas Funcionais

São as áreas que agrupam Unidades Curriculares, ou seja, o segundo nível de classificação da estrutura curricular. Cada Área Funcional é determinada pela semelhança dos conhecimentos teóricos e práticos que cobrem.

Colmeia CUBO

Estrutura digital proposta para organizar e visualizar as informações curriculares dos cursos oferecidos pelo Centro Universitário Filadélfia - UniFil. A visualização em formato de colmeia facilita o entendimento das relações entre unidades curriculares e áreas de conhecimento.

UCS

Unidades Curriculares (UCs) são componentes de ensino com objetivos educacionais definidos, carga horária específica e avaliação, que compõem o currículo dos cursos de graduação e pós-graduação.

Unidade Curricular

Componente individual de um curso com objetivos de ensino específicos, incluindo conteúdo programático, metodologia de ensino e carga horária associada. As Unidades Curriculares estão organizadas dentro das Áreas Funcionais e são essenciais para a estrutura e cumprimento dos currículos acadêmicos.

Carga Horária

Total de horas destinadas à realização de uma unidade curricular, incluindo horas de aula, estudo individual ou em grupo, e atividades práticas.

Hexágono

Elemento visual utilizado na estrutura da colmeia, simbolizando um módulo ou componente individual (como áreas de conhecimento ou unidades curriculares) em uma forma compacta e interligada, criando uma estrutura de fácil compreensão. [Fonte](#)

Tecnologia

Laravel

Framework PHP para desenvolvimento web que oferece uma sintaxe expressiva e elegante. Utilizado no back-end do projeto Colmeia CUBO para gerenciar o banco de dados, autenticação de usuários e lógica de negócios.

Tailwind

Framework CSS utilitário altamente configurável que fornece classes de baixo nível diretamente utilizáveis no HTML. Ao invés de escrever estilos CSS personalizados, você utiliza classes predefinidas que se combinam para criar qualquer design desejado.

Alpine

Framework JavaScript leve, que permite adicionar interatividade aos componentes do frontend sem a complexidade dos frameworks maiores como React ou Vue. É ideal para projetos onde a simplicidade e o desempenho são prioridades.

Livewire

Framework full-stack para Laravel que simplifica a construção de interfaces dinâmicas e reativas sem sair do conforto do PHP.

PHP

Uma linguagem de script do lado do servidor usada para desenvolver o back-end do projeto Colmeia CUBO. No projeto, o PHP é utilizado com o framework Laravel para gerenciar interações com o banco de dados, autenticação de usuários, e para fornecer uma base robusta para a aplicação web.

JavaScript

Linguagem de programação usada para adicionar interatividade às páginas web no projeto Colmeia CUBO. JavaScript é utilizado para manipular o DOM (Document Object Model) e permitir uma experiência de usuário dinâmica e responsiva no front-end do sistema.

TypeScript

Superset de JavaScript que adiciona tipagem estática para aprimorar o desenvolvimento no front-end do projeto Colmeia CUBO. TypeScript é usado para aumentar a manutenibilidade e a escalabilidade do código JavaScript, aproveitando suas características de verificação de tipo em tempo de compilação.

Breadcrumbs

Elemento de navegação visual que ajuda o usuário a entender e explorar a estrutura hierárquica do site, exibindo o caminho de navegação percorrido até a página atual.

Hexo

Framework de geração de sites estáticos baseado em Node.js, usado para criar blogs e sites com conteúdo organizado e de fácil manutenção.

Referências

- Método Cubo. Disponível em <https://unifil.br/cubo/>. Acesso em: 10 mar. 2024
- Entendendo Sistema Colmeia. Disponível em <https://www.sistematicolmeia.com.br>. Acesso em 20 mar. 2024
- Disponível em: <https://aws.amazon.com/pt/what-is/web-application/>. Acesso em: 2 abril. 2024
- API? Disponível em <https://aws.amazon.com/pt/what-is/api/>. Acesso 5 abril. 2024
- Protocolos InertiaJS. Disponível em <https://inertiajs.com/the-protocol>. Acesso 3 abril. 2024
- Documentação Laravel. Disponível em <https://laravel.com/docs/11.x>. Acesso 5 abril. 2024
- Documentação Livewire. Disponível em <https://laravel-livewire.com/docs/2.x/quickstart>. Acesso 7 ago. 2024
- Documentação Tailwind CSS. Disponível em <https://tailwindcss.com/docs>. Acesso 8 ago. 2024
- Honeycomb Design. Disponível em: <https://abbekultjes.nl/honeycomb/>. Acesso em 15 ago. 2024

Voltar