

# Introdução às tecnologias Web - ITW

## Aula 1 – Apresentação

# Sumário

- Motivação
- Objetivos
- Equipa docente
- Metodologia de avaliação
- Datas importantes



# Motivação

Hoje em dia é muito comum a utilização de plataformas de edição colaborativa para a organização de conteúdos das disciplinas.

Os textos que suportam esses materiais são, na generalidade, baseados na linguagem de descrição de documentos HTML com estilos de formatação em formato CSS. Exemplos: facebook, wikipedia, jornais online, etc .

Mais recentemente, este tipo de linguagem começou também a ser utilizado para o desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis: telemóveis e tablets.

Esse será o enfoque dado este ano:

No final da disciplina vamos “tentar” desenvolver uma aplicação para dispositivos móveis!

# Objetivos

Fornecer as primeiras noções de utilização de ferramentas e de programação web;

Criação das páginas de modo autónomo;

Integração em ferramentas;

Programação do lado do cliente.

Do ponto de vista prático, pretende-se que, no final desta unidade curricular os estudantes sejam capazes de:

- Criar um *site* web que seja visualizado em qualquer browser

ou

- Criar uma aplicação móvel baseada em páginas html e a funcionar em dispositivos android

# Equipa docente

Joaquim Sousa Pinto



Email: ([jsp@ua.pt](mailto:jsp@ua.pt))



Gabinete: Edifício do IEETA



Horário de atendimento: Sempre que possível!

# Metodologia de Avaliação

Avaliação contínua com 4 momentos de avaliação

- 2 teste teóricos (realizados individualmente) – 15% + 35%;
- 1 teste prático (realizado em grupo) – 15%;
- 1 trabalho prático final (realizado em grupo) – 35%.

# Datas importantes

1º Teste teórico (individual) – Aula 6 / 31 de Outubro – 15%

1º Teste prático (grupo) – Aula 7 / 7 de Novembro – 15%

2º Teste teórico (individual) – Aula 12 / 12 de Dezembro – 35%

Entrega do Projeto (grupo) – Aula 13 / 19 de Dezembro – 35%

# Planificação total

Data	Obs.	Aula Teórica	Aula Prática
19-Set	Semana de apresentação		
26-Set	1	Apresentação e introdução ao html	
03-Out	2	Formulários html e noções de CSS	
10-Out	3	Utilização de CSS's	
17-Out	4	Twitter bootstrap	
24-Out	5	Introdução à programação em Javascript	
31-Out	6	Teste teórico (15%)	
07-Nov	7	A livreria jQuery	Teste Prático (15%)
14-Nov	8	A livreria jQuery	
21-Nov	9	Data binding utilizando "Knockout"	
28-Nov	10	Google API's: Google Maps / Google Charts	
05-Dez	11	Apresentação do trabalho prático final / Criação de uma aplicação móvel	Projeto
12-Dez	12	Teste teórico (35%)	Projeto
19-Dez	13	Entrega do Projeto (35%)	Entrega do Projeto (35%)
25 -Dez		Natal!	



# Bibliografia

- Wesley Hales, "HTML5 and JavaScript Web Apps", O'Reilly Media, 2012, ISBN: 978-1449320515
- Peter Gasston, "The Modern Web: Multi-Device Web Development with HTML5, CSS3, and JavaScript", No Starch Press, 2013, ISBN: 978-1593274870
- Bem Frain, "Responsive Web Design with HTML5 and CSS3", Packt Publishing, 2012, ISBN: 978-9350237885

# Bibliografia

- Jon Duckett, "**Web Design with HTML, CSS, JavaScript and jQuery Set**", Wiley; 1 edition (July 8, 2014), ISBN-13: 978-1118907443
- Jorge Ferrando, "**Knockout.JS Essentials**", Packt Publishing - ebooks Account (February 26, 2015), ISBN-13: 978-1784397074