# Aula Prática 2

# Resumo:

- Classes e objectos em Java.

#### Exercício 2.1

Analise o código dos ficheiros Complex. java e TestComplex. java.

- a. Compile e execute o programa em modo de linha de comando:
  - \$ javac TestComplex.java
    \$ java TestComplex
- b. Execute o programa pré-compilado TestComplex.jar, com e sem argumentos, e confira o seu funcionamento.

```
$ java -jar TestComplex.jar
$ java -jar TestComplex.jar 1.5 -1.5
$ java -jar TestComplex.jar 3
```

Altere o programa TestComplex. java para que tenha esse mesmo comportamento.

## Exercício 2.2

A classe Contacto representa um contacto telefónico. Já inclui campos privados para guardar o nome e o telefone de um contacto. Acrescente à classe uma forma de guardar um endereço de email e os métodos necessários para que o programa TestContacto. java funcione corretamente.

# Exercício 2.3

Crie uma cópia da classe Contacto num pacote pt.ua.prog2 e altere-lhe o método nome para devolver o nome em maiúsculas. Copie o programa anterior para TestContacto2.java e altere-o de forma a funcionar com a nova classe. Note que o ficheiro do programa não deve pertencer ao mesmo pacote da classe Contacto.

### Exercício 2.4

A classe Data permite criar objetos que representam datas. Esta classe define três campos inteiros privados para registar o dia, o mês e o ano de uma data e já tem um construtor, um método que devolve a data no formato normalizado "AAAA-MM-DD" e um método de classe que permite verificar se um ano é bissexto, mas falta completar vários outros métodos. O ficheiro TestData1. java tem um programa que usa objetos de tipo Data e testa vários métodos.

Comece por tentar compilar este programa. Terá de completar vários métodos da classe Data com instruções return que devolvem valores do tipo adequado, ainda que incorretos. Quando conseguir compilar, execute o programa e analise o resultado. A seguir, complete progressivamente os métodos que faltam.

- Acrescente à classe Data os métodos dia, mes e ano e descomente algumas linhas do programa para os testar. Esses métodos devem ser static ou não? Devem ser declarados public ou private?
- Complete e teste o método diasDoMes, que deve devolver o número de dias de um dado mês (de dado ano). Faça uso do método bissexto e da tabela diasMesComum, que já estão definidos. Repare que essa tabela é um atributo de classe (static): não ocupa memória no contexto de qualquer objeto que venha a ser criado.
- Complete o método mesExtenso e teste-o no programa. Sugestão: pode criar uma tabela de nomes e indexá-la com o mês. Essa tabela deve ser um atributo de classe ou de instância?
- Complete o método extenso para devolver uma string com a data por extenso, como em "25 de Abril de 1974".
- Complete o método estático dataValida, que deve verificar se um terno de inteiros (dia, mês, ano) forma uma data válida, isto é, se o dia e o mês estão dentro dos limites esperados.
- Complete o construtor Data(dia, mes, ano), que inicializa o objecto com essa data.
- Complete o método seguinte que deve avançar a data para o dia seguinte.

#### Exercício 2.5

Usando a classe Data, faça um programa DatasPassadas.java que escreva, por extenso, todas as datas desde o Natal do ano passado até à data atual.