

## 9. Indexação e otimização

↓  
introdução

**índices** estruturas de dados que oferecem uma forma alternativa de acesso aos dados, permitindo:

- tempo de consulta
- + volume de dados armazenados
- + tempo de inserção

é possível indexar qualquer atributo da relação, criar múltiplos índices sobre atributos distintos e ainda criar índices com vários atributos

index key nome dado aos atributos indexados

implementação com diversas estruturas de dados para diferentes objetivos

organização física dos dados

os índices têm um valor ordenado (atributo indexado) e um ponteiro para a sua localização

modo não denso início da página

modo denso offset do tuplo na página

são guardados em páginas

organização do SGBD

os tuplos são distribuídos por várias páginas em disco, tendo cada uma suporte para vários tuplos, que estão geralmente distribuídos por várias páginas

↓  
tipos genéricos

**single-level ordered**

estruturas de um único nível que indexam um atributo da relação armazena valor indexado e localização do tuplo na relação os índices são ordenados, o que permite a pesquisa binária

complexidade  $\log_2 n$

tipos

**primary** indexa atributo chave da relação (sem repetição)

**clustered** indexa um atributo que se pode repetir

os atributos estão agrupados, por isso ponteiro para o 1.º

**secondary** indexa outros atributos (chave candidata ou não chave) não usados na ordenação física dos dados originais

obs na primary e clustered, o atributo indexante é o atributo pelo qual os elementos estão ordenados

secondary com atributos que se repetem  
ponteiro do atributo aponta para um bloco de ponteiros com as várias ocorrências desse atributo, que por sua vez têm os ponteiros para os tuplos da relação



**multilevel index** estruturas de indexação com **vários níveis**, reduzindo complexidade da pesquisa para  $\log_{FO} n$

FO fan out, fator pelo qual o espaço de procura é reduzido a cada etapa do algoritmo **usualmente  $FO > 2$**

implementação através de **árvores balanceadas**

os nós de nível mais baixo (primeiro) são os mais próximos dos tuplos (extremidades da árvore)

árvore de ordem  $p$  cada nó tem no máximo

$p-1$  valores

$p$  ponteiros para nós da árvore.

árvore balanceada se a distância de qualquer folha à raiz for igual

operação de inserção e remoção são feitas por algoritmo que mantém a árvore equilibrada.

**SQL** CREATE INDEX <indexName> ON <table> (<attr1>, <attr2>, ...)  
criar índice  
DROP INDEX <indexName>  
eliminar índice

**índices multitratado**

justificam-se se efetuarmos pesquisas contendo todos os atributos associados ao índice!

**seleção de índices** como vimos inicialmente os índices têm pros e contras, devendo a sua criação ser um compromisso entre

... perceber se vamos ter necessidade de efetuar  **muitas pesquisas** sobre um determinado atributo

... perceber se a relação vai ter **modificações frequentes** dos seus dados

fator organização como vimos, tal como os tuplos, os índices são guardados em páginas, havendo **custos temporais** no seu acesso e modificação

∴ índices que necessitam de carregar poucas páginas operam pesquisa + rápida

pesquisa de um único tuplo obriga ao carregamento em memória de toda a página onde ele se encontra!



indexação das chaves da relação | pesquisamos frequentemente por atributos chave, que sendo chaves, ou existe tuplo ou não  
 => só uma página é carregada para ter o tuplo

indexação de atributos não chave | o atributo deve ter poucos valores repetidos  
 • a relação ter o atributo indexado do tipo clustered

## SOL server

tem dois tipos de índices, ambos implementados com árvores balanceadas

clustered\* as suas folhas têm os próprios dados da relação  
 tabela ordenada pelo índice (só um por relação)

analogia agenda de contactos telefónicos

non-clustered índices apontam para a tabela base (clustered ou non-clustered)  
 podem haver vários numa relação

analogia índice de um livro

\* CREATE CLUSTERED INDEX <nome> ON <table> (...);

## B-tree page split

os índices devem manter-se ordenados pelo key-index, pelo que operações de alteração dos dados obrigam a uma reorganização

quando a página está cheia o SGBD divide-a em duas  
 → page split cria uma nova página  
 copia parte dos índices para esta página  
 reflecte nova realidade nos nós superiores  
 insere o novo índice

multo penalizador no desempenho temporal

## opções de especialização

### unique

index key seja única (sem duplicados)

obs ao criarmos uma chave primária, por default é criada um unique clustered index

CREATE UNIQUE CLUSTERED INDEX <nome> ON <table> (...);

### composite

índice com vários atributos (ordem importa)

obs um índice só é considerado qnd primeira coluna faz parte da query, pelo que podemos ter necessidades de

índices com o mesmo atributo em ordens diferentes  
 CREATE CLUSTERED INDEX <nome> ON <table> (<+ then +>);



filtered | utilização da cláusula **WHERE** no **CREATE INDEX**  
só disponível para **non-clustered index**  
`CREATE INDEX <name> ON <table> (...) WHERE <condition>;`

inclusão de atributos | podemos incluir atributos nas folhas de um índice **non-clustered**, chamadas **query "cobertas"**.  
(toda os dados que a query necessita estão no índice)  
`CREATE INDEX <name> ON <table> (...) INCLUDE (<attr>);`

eliminação

heap vs. clustered table | heap insere registros no final da tabela (não ordenada)  
clustered registros inseridos na B-Tree segundo ordem do cluster index key

desempenho | depende das características da chave primária;  
do facto dos novos tuplos estarem ordenados;  
do page splits

B-Tree tuning | para **minimizar os Page Splits**, um índice guarda espaço livre em cada página para novas entradas  
fill factor % de espaço a ocupar (100-% de espaço livre)  
pad index aplicar fill factor só aos mbs folha (ou não) ON/OFF

**SQL** | `CREATE NONCLUSTERED INDEX <name> ON <table> (...) WITH`  
`(FILLFACTOR = 85, PAD-INDEX = ON);` 15% de espaço livre

compromisso | fill de 100% para inserção ordenadas  
65-85% para desordenadas

desfragmentação de índices | permite eliminação de espaços vazios

consultar estado de fragmentação `sys.dm-dm-db-index-physical-stats`

reconstrução caso haja muita fragmentação

`ALTER INDEX <name> ON <table> REORGANIZE`

desfragmenta folhas de acordo com fill factor do índice

`ALTER INDEX ALL ON <name> REBUILD WITH (FILLFACTOR = <v>)`

reconstrói índice na totalidade (= DROP + CREATE)



desempenho de | consultar o Execution plan  
queries MSSQL | Results | Messages | Execution Plan |

desempenho da | SQL Server Profiler captura eventos  
BD

- executar BD a conjunto de consultas durante alguns dias
- utilizar resultados na ferramenta Database Engine Tuning Advisor

Antes de fazer qualquer teste de desempenho!

DBCC FREEPROCCACHE;  
remove todos os recursos na cache do plano

DBCC DROPCLEANBUFFERS;  
remove todos os buffers limpos