

Exame de Sistemas Baseados em Conhecimento

Época Normal 19/02/2021

Mestrado em Engenharia Informática do ISEP

Exame com consulta Duração: 1 hora

Considere um sistema de transporte de energia eléctrica constituído por diferentes tipos de componentes. Estes componentes dispõem de dispositivos capazes de gerar e enviar mensagens descritivas de eventos que ocorrem nesses componentes. As mensagens contêm uma descrição do evento, assim como informação temporal relativa ao instante de ocorrência do evento. Todas as mensagens geradas no sistema são encaminhadas para um centro de controlo e usadas para alimentar um Sistema Baseado em Conhecimento (SBC) que tem por objetivo interpretar o estado de funcionamento do sistema, assim como diagnosticar eventuais avarias.

- 1. [20%] A tarefa de diagnóstico de avarias, que é função do Sistema Baseado em Conhecimento, é realizada com base na identificação de sequências estereotipadas de mensagens geradas no sistema de transporte de energia eléctrica e na verificação de restrições temporais entre mensagens presentes nas sequências.
 - Considerando os diferentes tipos de conhecimento estudados, caracterize o conhecimento que será utilizado pelo sistema a desenvolver e identifique, justificando, o formalismo de representação de conhecimento mais adequado para a construção da base de conhecimento.
- 2. [20%] Considere que pretendemos implementar o SBC descrito em Drools e que as mensagens descritivas de eventos são representadas na memória de trabalho através de factos com a designação ScadaMessage. Estes factos possuem os atributos type, plant, panel, plant2 e nl. Todos estes atributos são do tipo string. Apresente o código necessário para declarar este tipo de facto em Drools.
- 3. [20%] Considere o cenário em que a memória de trabalho do SBC contém todos os factos necessários para que ambas as regras que se apresentam a seguir possam disparar.

```
rule "d1 - Disparo trifasico com disjuntor em movimento"
  when
   ScadaMessage( type == ScadaMessageType.DISPARO01, $plant1 : plant,
      $panel1 : panel, $plant2 : plant2, $nl : nl)
    ScadaMessage( type == ScadaMessageType.DISJUNTOROO, plant == $plant1,
      panel == $panel1, plant2 == $plant2, nl == $nl)
    ScadaMessage( type == ScadaMessageType.DISJUNTOR10, plant == $plant1,
      panel == $panel1, plant2 == $plant2, nl == $nl)
    Conclusion c = new Conclusion($plant1, $panel1, $plant2, $nl,
      ConclusionType.DISP_TRIF_DISJ_MOV);
rule "d2 - Disparo tipo nao identificado"
    ScadaMessage( type == ScadaMessageType.DISPARO01, $plant1 : plant,
      $panel1 : panel, $plant2 : plant2, $nl : nl)
    Conclusion c = new Conclusion($plant1, $panel1, $plant2, $nl,
      ConclusionType.DISP_N_IDENT);
end
```

Considere que o motor de inferência do Drools foi adaptado para usar um mecanismo de resolução de conflitos por especificidade. Neste cenário, indique como é que o motor de inferência deve atuar. Justifique a sua resposta.



4. [20%] Considere as seguintes regras:

```
rule "d1 - Disparo trifasico com disjuntor em movimento"
 when
   ScadaMessage( type == ScadaMessageType.DISPARO01, $plant1 : plant,
      $panel1 : panel, $plant2 : plant2, $nl : nl)
    ScadaMessage( type == ScadaMessageType.DISJUNTOROO, plant == $plant1,
      panel == $panel1, plant2 == $plant2, nl == $nl)
    ScadaMessage( type == ScadaMessageType.DISJUNTOR10, plant == $plant1,
     panel == $panel1, plant2 == $plant2, nl == $nl)
    Conclusion c = new Conclusion($plant1, $panel1, $plant2, $nl,
      ConclusionType.DISP_TRIF_DISJ_MOV);
end
rule "d3 - Religacao trifasica"
 when
    Conclusion($plant1 : plant, $panel1 : panel, $plant2 : plant2,
      $n1 : n1, conclusion == ConclusionType.DISP_TRIF_DISJ_MOV)
    ScadaMessage( type == ScadaMessageType.DISJUNTORO1, plant == $plant1,
      panel == $panel1, plant2 == $plant2, nl == $nl)
    Conclusion c = new Conclusion($plant1, $panel1, $plant2, $nl,
      ConclusionType.RELIG_TRIF);
end
```

Considere ainda que a regra d1 dispara e que na memória de trabalho existe um facto que permite validar a segunda condição da regra d3 (ScadaMessage()), com os mesmos valores para os atributos plant, panel, plant2 e nl que permitiram o disparo da regra d1.

Nas circunstâncias descritas, indique se a regra d3 dispara. Justifique a sua resposta.

5. [20%] Considere as seguintes regras:

```
rule "d1 - Disparo trifasico com disjuntor em movimento"
 when
    ScadaMessage( type == ScadaMessageType.DISPARO01, $plant1 : plant,
      $panel1 : panel, $plant2 : plant2, $nl : nl)
    ScadaMessage( type == ScadaMessageType.DISJUNTOROO, plant == $plant1,
      panel == $panel1, plant2 == $plant2, nl == $nl)
    ScadaMessage( type == ScadaMessageType.DISJUNTOR10, plant == $plant1,
      panel == $panel1, plant2 == $plant2, nl == $nl)
  then
    Conclusion c = new Conclusion($plant1, $panel1, $plant2, $nl,
      ConclusionType.DISP_TRIF_DISJ_MOV);
    insertLogical(c);
end
rule "d2 - Religacao trifasica"
 when
    ScadaMessage( type == ScadaMessageType.DISJUNTOR01, plant == $plant1,
     panel == $panel1, plant2 == $plant2, nl == $nl)
 then
    Conclusion c = new Conclusion($plant1, $panel1, $plant2, $nl,
      ConclusionType.RELIG_TRIF);
    insertLogical(c);
```

Considere ainda que os factos do tipo ScadaMessage() presentes na memória de trabalho em dois instantes T1 e T2, sendo T1 anterior a T2, são os seguintes:

Instante T1:

```
ScadaMessage( ScadaMessageType.DISPAROO1, "PlantA", "PanelA", "PlantB", "1")
ScadaMessage( ScadaMessageType.DISJUNTORO0, "PlantA", "PanelA", "PlantB", "1")
ScadaMessage( ScadaMessageType.DISJUNTOR10, "PlantA", "PanelA", "PlantB", "1")
```

Instante T2:

```
ScadaMessage (ScadaMessageType.DISPAROO1, "PlantA", "PanelA", "PlantB", "1")
ScadaMessage (ScadaMessageType.DISJUNTORO1, "PlantA", "PanelA", "PlantB", "1")
```

Indique quais são os factos do tipo Conclusion() presentes na memória de trabalho logo após o instante T1 e logo após o instante T2.

Nota: Entre os instantes T1 e T2 foram removidos os factos ScadaMessage(DISJUNTOR00,...) e ScadaMessage(DISJUNTOR10,...) e foi inserido o facto ScadaMessage(DISJUNTOR01,...).