

JOÃO RICARDO SILVA SANTOS

RUA CLARICE LISPECTOR, 285 – OSASCO – SP · (11) 92000 - 4531

Joao.ricardo.ifal@gmail.com

<https://github.com/JoaoRicardo-Silva>

<https://joaoricardo-silva.github.io/JoaoRicardo-Silva/>

<https://www.linkedin.com/in/joaoricadosilvasantos/>

CONHECIMENTOS

- Linguagens de programação: Java, Python, PHP, C, C++, SQL (MySQL)
- Freamworks e bibliotecas: React JS, PyGame
- Linguagens de marcação: HTML5, CSS
- Power Platform: PowerApps, PowerAutomate, PowerBI
- Controle de versionamento Git: GitHub

EXPERIÊNCIA

JULHO 2018 – DEZEMBRO 2018

ESTÁGIO, INSTITUTO FEDERAL DE ALAGOAS – IFAL

RESPONSÁVEL TÉCNICO DO LABORATÓRIO DE REDES E MANUTENÇÃO DE MÁQUINAS.

AGOSTO 2018 – DEZEMBRO 2018

PROJETO DE EXTENSÃO, INSTITUTO FEDERAL DE ALAGOAS – IFAL

BOLSISTA NO PROJETO DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS, OFERECIDO PELO INSTITUTO FEDERAL DE ALAGOAS, COM OS RESULTADOS ALCANÇADOS DE PROPORCIONAR O PRIMEIRO CONTATO COM A PROGRAMAÇÃO DE JOVENS DO ENSINO MÉDIO ESTADUAL DO MÚNICPIO DE ARAPIRACA

EDUCAÇÃO

AGOSTO 2019 – DEZEMBRO 2021

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS, FACULDADE ANHANGUERA

BOLSISTA 100% PROUNI, CURSO TECNÓLOGO EM SISTEMAS.

FEVEREIRO 2015 – JANEIRO 2019

TÉCNICO EM INFORMÁTICA, INSTITUTO FEDERAL DE ALAGOAS – IFAL

Curso técnico integrado ao médio, 4 anos de curso onde tive a oportunidade de desenvolver projetos de pesquisa e extensão na área de tecnologia.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- Inglês intermediário
- Ferramentas de design: Adobe Photoshop, Figma
- Pacote Microsoft Office
- Facilidade para trabalho em equipe
- Conhecimento em metodologias ágeis

ATIVIDADES

2015 - Concluí o curso de criação de jogos com Python e PyGame, pelo instituto Federal de Alagoas.
2016 - Participei do programa Miniempresa, da Junior Achievement Brasil, concluindo em menção honrosa pela aplicação ao programa.