CHAMADA DE PROCEDIMENTO REMOTO - GRPC

FABIANA CAMPOS JOÃO ROBERTO

O QUE É?

- Forma de comunicação principalmente entre serviços e microsserviços;
- Comunicação entre sistemas de forma mais rápida, simples e dinâmica;
- Executar uma função de forma remota em uma outra máquina;
- Protocol Buffers (protobuf) serializa dados estruturados de maneira eficiente, compacta e é independente de linguagem.

GREETER_SERVICE .PROTO

```
syntax = "proto3";
// The greeter service definition.
service Greeter {
 // Sends a greeting
  rpc SayHello (HelloRequest) returns (HelloReply) {}
// The request message containing the user's name.
message HelloRequest {
  string name = 1;
// The response message containing the greetings
message HelloReply {
  string message = 1;
```

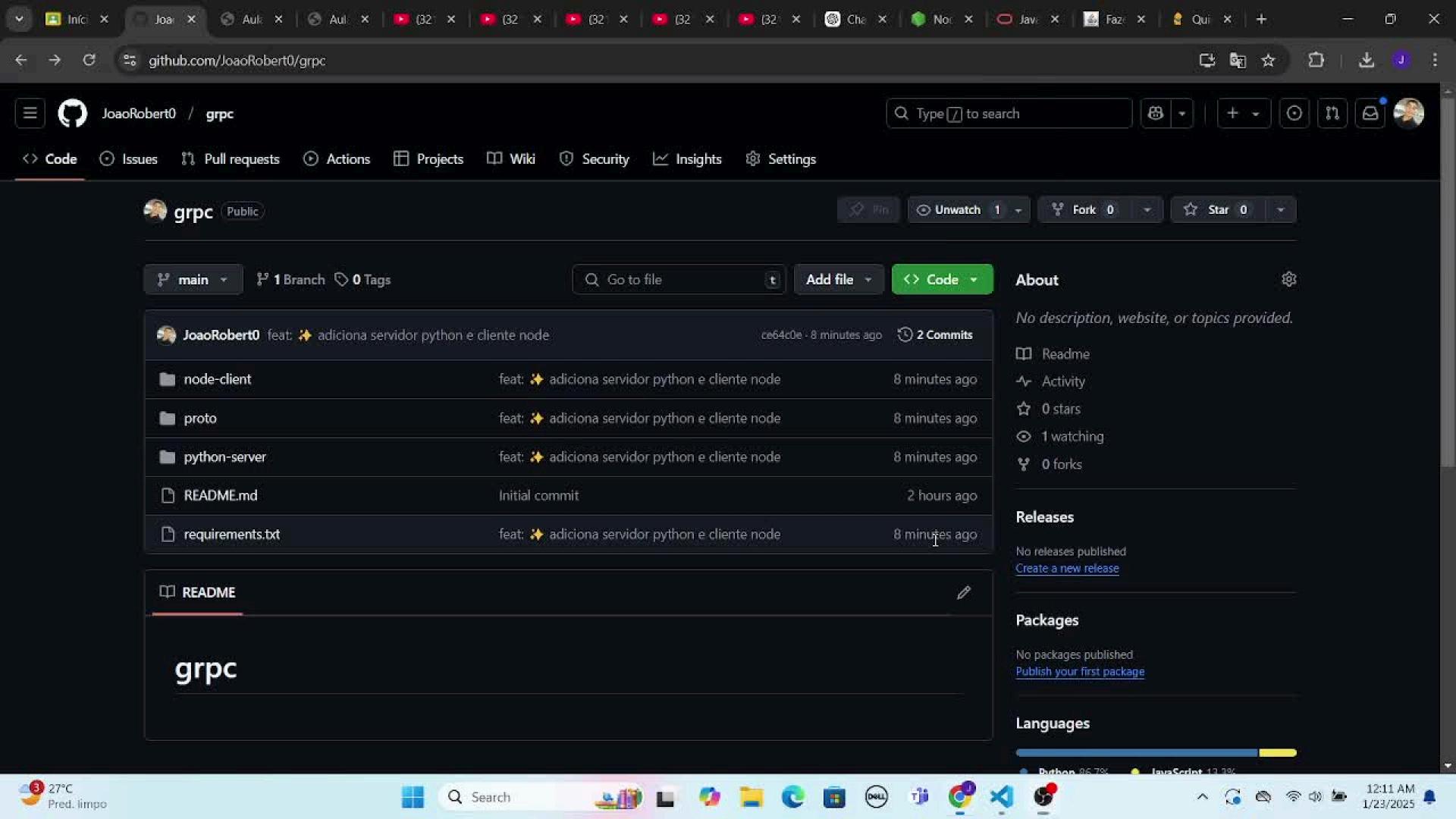
SERVER.PY

```
import grpc
   from concurrent import futures
   import greeter_service_pb2
   import greeter_service_pb2_grpc
   # Implementando a classe que contém a lógica do serviço
v class Greeter(greeter_service_pb2_grpc.GreeterServicer):
       def SayHello(self, request, context):
           # Processa a requisição recebida e retorna a resposta
           message = f"Hello, {request.name}!"
           return greeter_service_pb2.HelloReply(message=message)
   # Função para rodar o servidor

✓ def serve():
       # Cria o servidor
       server = grpc.server(futures.ThreadPoolExecutor(max_workers=10))
       # Registra o serviço Greeter no servidor
       greeter_service_pb2_grpc.add_GreeterServicer_to_server(Greeter(), server)
       # Define a porta onde o servidor irá escutar (por exemplo, 50051)
       server.add_insecure_port('[::]:50051')
       # Inicia o servidor
       print("Servidor gRPC rodando na porta 50051...")
       server.start()
       # Aguarda indefinidamente (mantém o servidor rodando)
       server.wait_for_termination()
   # Rodar o servidor
   if __name__ == '__main__':
       serve()
```

CLIENT.JS

```
const grpc = require('@grpc/grpc-js');
const protoLoader = require('@grpc/proto-loader');
// Carregar o arquivo .proto
const packageDefinition = protoLoader.loadSync('../proto/greeter_service.proto');
const greeterProto = grpc.loadPackageDefinition(packageDefinition).Greeter;
// Conectar ao servidor gRPC (Python)
const client = new greeterProto('localhost:50051', grpc.credentials.createInsecure());
// Enviar uma solicitação de saudação
const request = { name: 'Fabiiii' };
client.SayHello(request, (error, response) => {
  if (!error) {
    console.log('Mensagem recebida do servidor:', response.message);
  } else {
    console.error('Erro:', error);
});
```



OBRIGADO!