

## C-GÜVERNO COMPRESOR



### [MÁQUINA/ EFECTO / UNION]

Una vez por turno, puedes: seleccionar 1 monstruo de Tipo Máquina de LUZ que controles, equipar esta carta a ese objetivo. O, desequipar esta carta e invocarla de Modo Especial. Un monstruo equipado con esta carta no es afectado por efectos de Cartas de Trampa de tu adversario, y además, si el monstruo equipado fuera a ser destruido en batalla o por el efecto de una carta, destruye esta carta en su lugar. Si esta carta es mandada del Campo al Cementerio, puedes invocar de Modo Especial, desde tu mano, 1 monstruo de Unión.

ATK/1200 DEF/2000

© 2018 KAZUKI TAKAHASHI

## B-DRAKE BELIGERANTE



### [MÁQUINA / UNION]

Una vez por turno, puedes: seleccionar 1 monstruo de Tipo Máquina de LUZ que controles, equipar esta carta a ese objetivo. O, desequipar esta carta e invocarla de Modo Especial. Un monstruo equipado con esta carta no es afectado por efectos de Cartas Mágicas de tu adversario, y además, si el monstruo equipado fuera a ser destruido en batalla o por el efecto de una carta, destruye esta carta en su lugar. Si esta carta es mandada del Campo al Cementerio, puedes añadir a tu mano, desde tu Deck, 1 monstruo de Unión.

ATK/1500 DEF/1800

© 2018 KAZUKI TAKAHASHI

## A-NÚCLEO DE ASALTO



### [MÁQUINA/ EFECTO / UNION]

Una vez por turno, puedes: seleccionar 1 monstruo de Tipo Máquina de LUZ que controles, equipar esta carta a ese objetivo. O, desequipar esta carta e invocarla de Modo Especial. Un monstruo equipado con esta carta no es afectado por los efectos de monstruos de tu adversario (que no sean los de él mismo), y además, si el monstruo equipado fuera a ser destruido en batalla o por efecto de una carta, destruye esta carta en su lugar. Si esta carta es mandada del Campo al Cementerio, puedes añadir a tu mano, desde tu Cementerio, otro monstruo de Unión.

ATK/1900 DEF/200

© 2018 KAZUKI TAKAHASHI

## ABC-DRAKÓN BELIGERANTE



### [MÁQUINA / FUSION / EFFECT]

"A-Núcleo de Asalto" + "B-Drake Beligerante" + "C-Güverno Compresor"  
Debe ser primero invocada de Modo Especial (desde tu Deck Extra) destruyendo las cartas mencionadas arriba que controles o en tu Cementerio. (No usas Polimerización). Una vez por turno, durante el turno de cualquier jugador, puedes descartar 1 carta, y después seleccionar 1 carta en el Campo, destruyéndola. Durante el turno de tu adversario, puedes sacrificar esta carta, y después seleccionar 1 de tus monstruos de Unión de Tipo Máquina de LUZ con nombres diferentes que se encuentren destruidos, invocados de Modo Especial (este es un Efecto Rápido).

ATK/3000 DEF/2800

© 2018 KAZUKI TAKAHASHI

## A-A LA-Z-CANÓN BELIGERANTE DRAGÓN



### [MÁQUINA / FUSION / EFFECT]

"ABC-Drakón Beligerante" + "XYZ-Drakón Cañón"  
Debe ser invocada de Modo Especial (desde tu Deck Extra) destruyendo cartas que controles con los nombres originales mencionados arriba, y no puede ser invocada de Modo Especial de otra forma. (No usas "Polimerización"). Durante el turno de cualquier jugador, cuando tu adversario active una Carta Mágica de Trampa, o efecto de un monstruo, puedes descartar 1 carta, negar la activación y, si lo haces, destruye esa carta. Durante el turno de cualquier jugador, puedes destruir esta carta, y después seleccionar 1 de cada una "ABC-Drakón Beligerante", y "XYZ-Drakón Cañón" destruidos, invocados de Modo Especial.

ATK/4000 DEF/4000

© 2018 KAZUKI TAKAHASHI

## XY-DRAKÓN CAÑÓN



### [MÁQUINA / FUSION / EFFECT]

"X-Cabeza Cañón" + "Y-Drakón Cabeza"  
Debe ser primero invocada de Modo Especial (desde tu Deck Extra) destruyendo las cartas mencionadas arriba que tú controles. (No usas "Polimerización"). No puede ser invocada de Modo Especial desde el Cementerio. Puedes descartar 1 carta, y después seleccionar 1 Carta Mágica de Trampa boca arriba que controle tu adversario; destruye ese objetivo.

ATK/2200 DEF/1900

© 2017 KAZUKI TAKAHASHI

## XYZ-DRAKÓN CAÑÓN



### [MÁQUINA / FUSION / EFFECT]

"X-Cabeza Cañón" + "Y-Drakón Cabeza" + "Z-Metal Tanque"  
Primero debe ser invocada de Modo Especial (desde tu Deck Extra) destruyendo las cartas mencionadas arriba que tú controles. (No usas "Polimerización"). No puede ser invocada de Modo Especial desde el Cementerio. Puedes descartar 1 carta, y después seleccionar 1 carta que controle tu adversario; destruye ese objetivo.

ATK/2800 DEF/2600

© 2017 KAZUKI TAKAHASHI

## YZ-TANQUE DRAGÓN



### [MÁQUINA / FUSION / EFFECT]

"Y-Drakón Cabeza" + "Z-Metal Tanque"  
Primero debe ser invocada de Modo Especial (desde tu Deck Extra) destruyendo las cartas mencionadas arriba que tú controles. (No usas "Polimerización"). No puede ser invocada de Modo Especial desde el Cementerio. Puedes descartar 1 carta, y después seleccionar 1 monstruo boca abajo que controle tu adversario; destruye ese objetivo.

ATK/2100 DEF/2200

© 2018 KAZUKI TAKAHASHI



**Y-Dragón Cabeza** 光

ATK/1500 DEF/1600

© 2017 KAZUKI TAKAHASHI

**[MÁQUINA / UNION]**  
Una vez por turno, puedes: seleccionar 1 "X-Cabeza Cañón" que controles; equipa esta carta a ese objetivo. O: desequipa esta carta e invoca de Modo Especial. Un monstruo equipado con esta carta gana 400 ATK y DEF, y además, si el monstruo equipado fuera a ser destruido en batalla o por el efecto de una carta, destruye esta carta en su lugar.

**X-Cabeza Cañón** 光

ATK/1800 DEF/1500

© 2017 KAZUKI TAKAHASHI

**[MÁQUINA]**  
Un monstruo con un poderoso cañón. Es capaz de integrar sus ataques. Ataca de muchas formas combinándose y separándose de otros monstruos.

**Z-Metal Tanque** 光

ATK/1500 DEF/1300

© 2017 KAZUKI TAKAHASHI

**[MÁQUINA / UNION]**  
Una vez por turno, puedes: seleccionar 1 "X-Cabeza Cañón" o "Y-Dragón Cabeza" que controles; equipa esta carta a ese objetivo. O: desequipa esta carta e invoca de Modo Especial. Un monstruo equipado con esta carta gana 600 ATK y DEF, y además, si el monstruo equipado fuera a ser destruido en batalla o por el efecto de una carta, destruye esta carta en su lugar.

**Rayo Explosivo de Destrucción** 雷

[SPELL CARD]

© 2017 KAZUKI TAKAHASHI

Si controlas un "Dragón Blanco de Ojos Azules": destruye todos los monstruos que controle tu adversario. "Dragón Blanco de Ojos Azules" no puede atacar el turno en que activas esta carta.

**Majestad de Azules Ojos** 雷

[SPELL CARD]

© 2017 KAZUKI TAKAHASHI

Manda al Cementerio, desde tu mano o Deck, 1 monstruo "Ojos Azules", y después selecciona 1 monstruo boca arriba en el Campo; ese monstruo no puede atacar mientras esté boca arriba en el Campo. Sólo puedes activar 1 "Majestad de Azules Ojos" por turno.

**La Flauta de Convoa-Dragones** 雷

[SPELL CARD]

© 2017 KAZUKI TAKAHASHI

Invoca de Modo Especial, desde tu mano, hasta 2 monstruos de Tipo Dragón. "Señor de D." debe estar en el Campo para activar y para resolver este efecto.

**Planeador Kaiser** 光

ATK/2400 DEF/2200

52824910. IIª Edición © 1996 KAZUKI TAKAHASHI

**[DRAGÓN / EFFECT]**  
No puede ser destruida en batalla con un monstruo que tenga su mismo ATK. Si esta carta es destruida y mandada al Cementerio: selecciona 1 monstruo en el Campo; devuelve ese objetivo a la mano.

**Dragón Blanco de Ojos Azules** 光

1ª Edición BIK-S001

89631139 © 2015 KAZUKI TAKAHASHI

**[DRAGÓN]**  
Este legendario dragón es una poderosa máquina de destrucción. Virtualmente invencible, muy pocos se han enfrentado a esta impresionante criatura y han vivido para contarlo.







**PETEN EL PAYASO OSCURO** 闇



**[LANZADOR DE CONJUROS/EFFECT]**  
 Cuando esta carta es mandada a tu Cementerio: puedes desterrar esta carta en tu Cementerio; Invoca de Modo Especial, desde tu mano o Deck, 1 "Peten el Payaso Oscuro".

ATK/ 500 DEF/1200

52824910 11ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHII

**HANGAR DE LA UNIÓN** 魔

**[SPELL CARD]**



Cuando esta carta es activada: puedes añadir a tu mano, desde tu Deck, 1 monstruo de Unión de LUZ de Tipo Máquina. Una vez por turno, si uno o más monstruos de Unión de LUZ de Tipo Máquina son Invocados de Modo Normal o Especial a tu Campo (excepto durante el Damage Step): puedes seleccionar 1 de esos monstruos; equipa 1 monstruo de Unión de LUZ de Tipo Máquina apropiado, con un nombre diferente, de tu Deck a ese monstruo, pero el monstruo de Unión que equipaste no puede ser Invocado de Modo Especial este turno. Sólo puedes activar 1 "Hangar de la Unión" por turno.

64655485 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHII

**DRAGÓN INTERPLANETARIO PÚRPURA ESPINOSO** 闇



**[DRAGÓN /EFFECT]**  
 Si un monstruo que controlas es destruido en batalla o por efecto de una carta y mandado al Cementerio: puedes Invocar esta carta de Modo Especial, desde tu mano.

ATK/2200 DEF/1100

52824910 11ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHII

**DIABLILLO SALVAJE DES** 闇



**[REPTIL /VOLTEO/EFFECT]**  
 VOLTEO: Selecciona 1 carta en tu Cementerio; baraja ese objetivo al Deck.

ATK/1600 DEF/1800

52824910 11ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHII

**CUIDADOR DEL SANTUARIO** 闇



**[DRAGÓN /EFFECT]**  
 Esta carta se puede tratar como 2 Sacrificios para la Invocación por Sacrificio de un monstruo de Tipo Dragón. Mientras esta carta esté en tu mano o Cementerio, si un monstruo de Tipo Dragón boca arriba en el Campo, excepto "Cuidador del Santuario", es mandado al Cementerio por efecto de una carta o porque fue destruido en batalla: puedes Invocar esta carta de Modo Especial, y después, si ese monstruo mandado al Cementerio es un Monstruo Normal, puedes añadir a tu mano 1 Monstruo Normal de Tipo Dragón en tu Cementerio. Sólo puedes usar este efecto de "Cuidador del Santuario" una vez por turno.

ATK/ 0 DEF/2100

52824910 11ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHII

**CADENA DEMONÍACA** 罠

**[TRAP CARD]**



Activa esta carta seleccionando 1 Monstruo de Efecto en el Campo; niega los efectos de ese monstruo boca arriba mientras esté en el Campo, y además ese monstruo boca arriba no puede atacar. Cuando ese monstruo es destruido, destruye esta carta.

64655485 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHII

**BUEY DE BATALLA ENFURECIDO** 地



**[GUERRERO-BESTIA /EFECTO]**  
 Si un monstruo de Tipo Bestia, Guerrero-Bestia o Bestia Alada que controles ataca a un monstruo en Posición de Defensa, inflige daño de batalla de penetración a tu adversario.

ATK/1700 DEF/1000

39890958 11ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHII

**BASE DE PRIMERA LÍNEA** 魔

**[SPELL CARD]**



Una vez por turno: puedes Invocar de Modo Especial, desde tu mano, 1 monstruo de Unión de Nivel 4 o menor.

64655485 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHII



**ARMADURA DE APOYO DE MECHS PESADOS** 光

[TRAP CARD]



**[MÁQUINA/UNIÓN/EFFECTO]**  
Si esta carta es invocada de Modo Normal: puedes seleccionar 1 monstruo de Unión en tu Cementerio; Invoca de Modo Especial. Una vez por turno, puedes: seleccionar 1 monstruo de Tipo Máquina que controles; equipa esta carta a ese objetivo. O: desequipa esta carta e Invoca de Modo Especial. Tu adversario no puede seleccionar un monstruo equipado con esta carta para efectos de carta, y además, si el monstruo equipado fuera a ser destruido en batalla o por el efecto de una carta, destruye esta carta en su lugar.

ATK/ 500 DEF/ 500

3980958 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

**TRANSPORTADOR DE MATERIA INTERDIMENSIONAL** 闇

[TRAP CARD]



Selecciona 1 monstruo boca arriba que controles; destierra ese objetivo hasta la End Phase.

64655485 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

**SEÑOR DE LOS VAMPIROS** 闇

[ZOMBI /EFFECT]



Cuando esta carta inflige daño de batalla a tu adversario: declara 1 tipo de carta (Monstruo, Mágica o de Trampa); tu adversario manda al Cementerio, desde su Deck, 1 carta de ese tipo. Una vez por turno, durante tu próxima Standby Phase después de que esta carta en tu posesión fuera destruida y mandada a tu Cementerio por el efecto de una carta de tu adversario: Invoca esta carta de Modo Especial, desde el Cementerio.

ATK/2000 DEF/1500

52824910 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

**SEÑOR DE D.** 闇

[LANZADOR DE CONJUROS /EFFECT]



Los monstruos de Tipo Dragón en el Campo no pueden ser seleccionados por efectos de cartas.

ATK/1200 DEF/1100

52824910 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

**QUITAR EL LIMITADOR** 光

[SPELL CARD]



Hasta el final de este turno, duplica el ATK de todos los monstruos Máquina que controles en este momento. Durante la End Phase de este turno, destruye esos monstruos.

64655485 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

**PLATAFORMA DE APOYO DE MECHS PESADOS** 闇

[MÁQUINA/UNIÓN/EFFECTO]



Una vez por turno, puedes: seleccionar 1 monstruo de Tipo Máquina que controles; equipa esta carta a ese objetivo. O: desequipa esta carta e Invoca de Modo Especial. Un monstruo equipado con esta carta gana 500 ATK y DEF, y además, si el monstruo equipado fuera a ser destruido en batalla o por el efecto de una carta, destruye esta carta en su lugar.

ATK/ 500 DEF/ 500

23265594 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

**NEGAR ATAQUE** 闇

[TRAP CARD]



Cuando un monstruo de tu adversario declara un ataque: selecciona al monstruo atacante; niega el ataque, y después termina la Battle Phase.

22808161 ©2018 KAZUKI TAKAHASHI

**LLAMADO DE LOS CONDENADOS** 闇

[TRAP CARD]



Activa esta carta seleccionando 1 monstruo en tu Cementerio; Invoca ese objetivo de Modo Especial en Posición de Ataque boca arriba. Cuando esta carta deja el Campo, destruye ese objetivo, destruye esta carta.

SD4-SP027

97077563 ©2015 KAZUKI TAKAHASHI



**ANILLO DESTRUCTOR** 

[TRAP CARD]



Durante el turno de tu adversario: selecciona 1 monstruo boca arriba que controle tu adversario cuyo ATK sea menor o igual que sus LP; destruye ese monstruo boca arriba y, si lo haces, tú recibes daño igual a su ATK original, y después inflige daño a tu adversario igual al daño que recibiste. Sólo puedes activar 1 "Anillo Destructor" por turno.

64655485 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

**VIRUS APLASTACARTAS** 

[TRAP CARD]



Sacrifica 1 monstruo de OSCURIDAD con 1000 ATK o menos; hasta el final del próximo turno después de que esta carta se resuelva, tu adversario no recibe daño, y además, mira la mano de tu adversario y todos los monstruos que controle y, si lo haces, destruye aquellos monstruos entre ellos que tengan 1500 ATK o más, y después tu adversario puede destruir hasta 3 monstruos con 1500 ATK o más en su Deck.

64655485 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

**REBATIÑA DE LA UNIÓN** 

[TRAP CARD]



Selecciona hasta 3 de tus Monstruos Normales de Tipo Máquina de LUZ desterrados y/o monstruos de Unión de Tipo Máquina de LUZ; Invócalos de Modo Especial. Durante el turno de cualquier jugador, excepto el turno que esta carta fue mandada al Cementerio, puedes desterrar esta Carta en tu Cementerio, y después seleccionar 1 de tus Monstruos Normales de Tipo Máquina de LUZ desterrados o monstruos de Unión de Tipo Máquina de LUZ; devuélvelo a la mano. Sólo puedes activar 1 "Rebatiña de la Unión" por turno.

64655485 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

**¡DESPLEGAR!** 

[TRAP CARD]



Selecciona 1 monstruo de Unión en tu Cementerio; equipa ese objetivo a un monstruo que controles que sería un objetivo apropiado para el efecto de ese monstruo de Unión.

64655485 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

**OBELISCO EL ATORMENTADOR** 



LAN-1216

[BESTIA DIVINA]  
El descenso de esta poderosa criatura será anunciada por vientos ardientes y tierras retorcidas. Y con la venida de este horror, aquellos que recobren el aliento conocerán el verdadero significado del sueño eterno.

ATK/4000 DEF/4000

62950562 ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

**MONSTRUO RENACIDO** 

[SPELL CARD]



1ª Edición B1Y-S050

Selecciona una carta monstruo del Cementerio de tu adversario o del tuyo y ponlo en tu Campo bajo tu control en Posición de Ataque o Defensa (boca arriba). Esto se considera una Invocación Especial.

83764718 ©2015 CANALINESPESIFICO

**DRAGÓN BLANCO DE OJOS AZULES** 



1ª Edición B1K-S001

[DRAGÓN]  
Este legendario dragón es una poderosa máquina de destrucción. Virtualmente invencible, muy pocos se han enfrentado a esta impresionante criatura y han vivido para contarla.

ATK/3000 DEF/2500

89631139 ©2015 KASUKI TAKAHASHI

**DRAGÓN BLANCO DE OJOS AZULES** 



1ª Edición B1K-S001

[DRAGÓN]  
Este legendario dragón es una poderosa máquina de destrucción. Virtualmente invencible, muy pocos se han enfrentado a esta impresionante criatura y han vivido para contarla.

ATK/3000 DEF/2500

89631139 ©2015 KASUKI TAKAHASHI



**DRAGÓN DE OJOS AZULES DEFINITIVO** 光

1ª Edición DPK8-SP026



**[DRAGÓN / FUSION]**  
"Dragon Blanco de Ojos Azules" + "Dragon Blanco de Ojos Azules" + "Dragon Blanco de Ojos Azules"

ATK/4500 DEF/3800

98126961 © 2015 KAZUKI TAKAHASHI

**GAITERO DRAGÓN** 炎

37282927



**[PYRO / EFFECT]**  
VOLTEO: Destruye "Jarra de Captura de Dragones" boca arriba en el Campo y cambia todos los monstruos de Tipo Dragon boca arriba en el Campo a la Posición de Ataque.

ATK/ 200 DEF/1800

© 2014

**POLIMERIZACIÓN** 魔

[SPELL CARD]

24094653



1ª Edición DPK8-SP028

Invoca de Fusion 1 Monstruo de Fusion en tu Extra Deck, usando monstruos en tu mano o tu lado del Campo como Materiales de Fusion.

© 2015 CANALINESPESIFICO

**GUERRERO DE BATALLA** 地

27564829



**[GUERRERO]**  
¡Un guerrero que pelea a mano limpia!

ATK/ 700 DEF/1000

© 2015

**MIL CUCHILLOS** 魔

[SPELL CARD]

6339164



1ª Edición YSYR-SP031

Si controlas 1 "Mago Oscuro": selecciona 1 monstruo que controle tu adversario; destruye ese objetivo.

© 1996 KAZUKI TAKAHASHI

**DES VOLSTGALPH** 地

96862850



**[DRAGON / EFFECT]**  
Cuando esta carta destruye un monstruo de tu adversario en batalla y lo manda al Cementerio, inflige 500 puntos de daño a tu adversario. Esta carta gana 200 ATK cada vez que una Carta Magica Normal o de Juego Rapido es activada, hasta el final de este turno. (Este efecto se aplica incluso durante el turno de tu adversario.)

ATK/2200 DEF/1700

© 2015

**MÁSCARA DE LA OSCURIDAD** 闇

00053183



**[DEMONIO / EFFECT]**  
VOLTEO: Selecciona 1 Carta de Trampa de tu Cementerio y aadela a tu mano.

ATK/ 900 DEF/ 400

© 2015

**ALAS DE LA LLAMA PERVERSA** 炎

38078478



**[PYRO]**  
Unas alas carmesi de fuego hacen de este monstruo letal.

ATK/ 700 DEF/ 600

© 2015



ESPEJO DE CAMBIO DE EMPLEO 闇

**[DEMONIO]**  
Un espejo travieso que bloquea los efectos dañinos de un ataque.

ATK/ 800 DEF/1300

45957426 © 2015

BETA EL GUERRERO MAGNÉTICO 地

**[ROCA]**  
Alfa, Beta y Gamma se funden en uno para formar un poderoso monstruo.

ATK/1700 DEF/1600

54143974 © 2015

HÉROE DEL ESTE 地

**[GUERRERO]**  
Un samurái del que se dice que proviene del lejano este. Blande una afilada espada.

ATK/1100 DEF/1000

59424278 © 2015

JINZO 闇

**[MAQUINA / EFFECT]**  
No se pueden activar Cartas de Trampa, ni sus efectos en el Campo. Niega todos los efectos de Cartas de Trampa en el Campo.

ATK/2400 DEF/1500

70566465 © 2015

GEARFRIED EL CABALLERO DE HIERRO 地

**[GUERRERO / EFFECT]**  
Cuando una Carta de Equipo es equipada a esta carta, destruye la Carta de Equipo.

ATK/1800 DEF/1600

92970084 © 2015

CARTAS DE LA CONSONANCIA 魔

**[SPELL CARD]**

Descarta 1 monstruo Cantante de Tipo Dragon con 1000 ATK o menos; Roba 2 cartas.

39701395 © 2015 KASUKI TAKAHASHI

GRAN ESCUDO GARDNA 地

1ª Edición

**[GUERRERO / EFFECT]**  
Durante el turno de cualquier jugador, cuando esta carta boca abajo (y ninguna otra) es seleccionada por una carta Mágica: cambia esta carta a Posición de Defensa boca arriba y, si lo haces, niega la activación de la Carta Mágica. Si esta carta es atacada, cambia de Posición de Ataque al final del Damage Step

ATK/ 100 DEF/2600

6524038 © 2015 CANALINESPESIFIO

AGUJERO TRAMPA SIN FONDO 罠

**[TRAP CARD]**

Quando tu adversario Invoca uno o mas monstruos con 1500 ATK o mas: destruye esos monstruos con 1500 ATK o mas y, si lo haces, destierralos en lugar de mandarlos al Cementerio.

29401950 © 2015 KASUKI TAKAHASHI