

CHICA MAGA OSCURA 闇

[LANZADOR DE CONJUROS / EFFECT]
Gana 300 ATK por cada "Mago Oscuro" o "Mago del Caos Negro" en el Cementerio.

ATK/2000 DEF/1700

© 2018 KAZUKI TAKAHASHI

MAGO OSCURO 闇

[LANZADOR DE CONJUROS]
El más grande de los magos en cuanto al ataque y la defensa.

ATK/2500 DEF/2100

© 2018 KAZUKI TAKAHASHI

BUSTER BLADER 地

[GUERRERO / EFFECT]
Esta carta gana 500 ATK por cada monstruo de Tipo Dragón que controle tu adversario o que esté en su Cementerio.

ATK/2600 DEF/2300

© 2017 KAZUKI TAKAHASHI

KURIBOH 闇

[DEMONIO / EFFECT]
Durante el turno de tu adversario, en el cálculo de daño: puedes descartar esta carta; no recibes daño de batalla de esa batalla (éste es un Efecto Rápido).

ATK/ 300 DEF/ 200

88760497 © 2018 KAZUKI TAKAHASHI

HERENCIA DE MAGIA OSCURA 闇

[SPELL CARD]

Destierra 2 Mágicas en tu Cementerio; añade a tu mano, desde tu Deck, 1 Mágica/Trampa, que nombre específicamente la carta "Mago Oscuro" o "Chica Maga Oscura" en su texto, excepto "Herencia de Magia Oscura". Sólo puedes activar 1 "Herencia de Magia Oscura" por turno.

© 2018

CAJA MÍSTICA 闇

[SPELL CARD]

Selecciona 1 monstruo que controle tu adversario y 1 monstruo que controles tú; destruye el primer objetivo, y después dale el control del segundo objetivo a tu adversario.

67854685 1ª Edición © 1996 KAZUKI TAKAHASHI

BUSTER BLADER, EL ESGRIMISTA DESTRUCTOR DE DRAGONES 光

[GUERRERO/FUSION/EFFECT]
1 "Buster Blader" + 1 monstruo de Tipo Dragón
Debe ser Invocado por Fusión y no puede ser Invocado de Modo Especial de otra forma. Esta carta no puede atacar directamente. Esta carta gana 1000 ATK y DEF por cada monstruo de Tipo Dragón que tu adversario controle o que esté en su Cementerio. Cambia a Posición de Defensa todos los monstruos de Tipo Dragón que controle tu adversario, y además los monstruos de Tipo Dragón en posesión de tu adversario no pueden activar sus efectos. Si esta carta ataca a un monstruo en Posición de Defensa, inflige daño de batalla de penetración a tu adversario.

ATK/2800 DEF/2500

65854485 1ª Edición © 1996 KAZUKI TAKAHASHI

BUFÓN ESCOLTA ARCANO 光

[GUERRERO/FUSION/EFFECT]
"Escolta de la Reina" + "Escolta de la Sota" + "Escolta del Rey"
Una Invocación de Fusión de esta carta sólo se puede realizar con los Materiales de Fusión nombrados arriba. Una vez por turno, durante el turno de cualquier jugador, cuando una Carta Mágica/de Trampa, o efecto de monstruo, que seleccione esta carta boca arriba en el Campo, o efecto de monstruo, que seleccione esta carta boca arriba en el Campo, o efecto de monstruo, puedes descartar el mismo Tipo de carta (Monstruo, Mágica o de Trampa); niega el efecto.

ATK/3800 DEF/2500

93844485 1ª Edición © 1996 KAZUKI TAKAHASHI

BOMBARDEO DE ROCAS 雷

[TRAP CARD]



Manda al Cementerio, desde tu Deck, 1 monstruo de Tipo Roca; inflige 500 puntos de daño a tu adversario.

20781762 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

BETA EL GUERRERO MAGNÉTICO 地



[ROCA]

Alfa, Beta y Gamma se funden en uno para formar un poderoso monstruo.

ATK/1700 DEF/1600

24635885 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

BETA EL GUERRERO MAGNÉTICO ELECTRÓNICO 地



[ROCA/EFFECT]

Si esta carta es invocada de Modo Normal o Especial: puedes añadir a tu mano, desde tu Deck, 1 monstruo "Guerrero Magnético" de Nivel 4 o menor, excepto "Beta el Guerrero Magnético Electrónico". Sólo puedes usar este efecto de "Beta el Guerrero Magnético Electrónico" una vez por turno. Durante el turno de tu adversario: puedes Sacrificar esta carta; Invoca de Modo Especial, desde tu Deck, 1 monstruo "Guerrero Magnético" de Nivel 4 (este es un Efecto Rápido).

ATK/1500 DEF/1500

24632035 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

BERSEKION EL GUERRERO MAGNO ELECTRÓNICO 地



[ROCA/EFFECT]

No puede ser Invocado de Modo Normal/Colocado. Debe ser primero Invocado de Modo Especial (desde tu mano destruyendo 1 "Alfa el Guerrero Magnético Electrónico", "Beta el Guerrero Magnético Electrónico", y "Gamma el Guerrero Magnético Electrónico" en tu mano, Cementerio y/o boca arriba en tu Zona de Monstruos. Puedes destruir 1 monstruo "Guerrero Magnético" de Nivel 4 o menor en tu Cementerio, y después seleccionar 1 carta que controle tu adversario; destrúyela. Si esta carta es destruida en batalla, o si esta carta en la posición de su dueño es destruida por el efecto de una carta de tu adversario: puedes seleccionar 1 de cada "Alfa el Guerrero Magnético Electrónico", "Beta el Guerrero Magnético Electrónico", y "Gamma el Guerrero Magnético Electrónico" destruidos; Invócalos de Modo Especial.

ATK/3000 DEF/2800

245547885 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

BERFOMET 闇



[DEMONIO/EFFECT]

Cuando esta carta es Invocada de Modo Normal, o por Volteo, puedes añadir a tu mano, desde tu Deck, 1 "Gazelle el Rey de las Bestias Míticas".

ATK/1400 DEF/1800

24635885 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

BEHEMOTH DE DOS CABEZAS 風



[DRAGÓN/EFFECT]

Durante la End Phase, si esta carta está en el Cementerio porque fue destruida en el Campo y mandada ahí este turno: puedes Invocar esta carta de Modo Especial, pero su ATK y DEF se convierten en 1000. Sólo puedes usar este efecto de "Behemoth de Dos Cabezas" una vez por Duelo.

ATK/1500 DEF/1200

52077741 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

ATAQUE MÁGICO OSCURO 魔

[SPELL CARD]



Si controlas un "Mago Oscuro": destruye todas las Mágicas y Trampas que controle tu adversario.

02314238 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

¡ATACA LA LUNA! 魔

[SPELL CARD]



Una vez por turno, cuando es cambiada la posición de batalla de un monstruo de Tipo Roca que controlas: puedes seleccionar 1 Carta Mágica/de Trampa que controle tu adversario; destruye ese objetivo.

67854685 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

ALFA EL GUERRERO MAGNÉTICO 地



[ROCA]
Alfa, Beta y Gamma se funden en uno para formar un poderoso monstruo.

ATK/1400 DEF/1700

24635885 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

PALADÍN OSCURO 闇



[LANZADOR DE CONJUROS/FUSION/EFFECT]
"Mago Oscuro" + "Buster Blader"
Debe ser Invocado por Fusión. Cuando una Carta Mágica es activada (Efecto Rápido), puedes descartar 1 carta, niega la activación y, si lo haces, destrúyela. Esta carta debe estar boca arriba en el Campo para activar y resolver este efecto. Gana 500 ATK por cada monstruo Dragón en el Campo y en el Cementerio.

ATK/2900 DEF/2400

84655485 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

ALFA EL GUERRERO MAGNÉTICO ELECTRÓNICO 地



[ROCA/EFFECT]
Si esta carta es Invocada de Modo Normal o Especial, puedes añadir a tu mano, desde tu Deck, 1 monstruo "Guerrero Magno" de Nivel 8. Solo puedes usar este efecto de "Alfa el Guerrero Magnético Electrónico" una vez por turno. Durante el turno de tu adversario, puedes Sacrificar esta carta; Invoca de Modo Especial, desde tu Deck, 1 monstruo "Guerrero Magnético" de Nivel 4 (este es un Efecto Rápido).

ATK/1700 DEF/1100

24635885 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

POLIMERIZACIÓN 魔

[SPELL CARD]



Invoca por Fusión 1 Monstruo de Fusión desde tu Deck Extra, usando monstruos en tu mano o Campo como Material de Fusión.

67854685 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

VALKYRION EL GUERRERO MAGNO 地



[ROCA/EFFECT]
No puede ser Invocado de Modo Normal/Colocado. Debe ser primero Invocado de Modo Especial (desde tu mano) Sacrificando 1 "Alfa el Guerrero Magnético", "Beta el Guerrero Magnético" y "Gamma el Guerrero Magnético" en tu mano y/o Campo. Puedes Sacrificar esta carta, y después seleccionar 1 "Alfa el Guerrero Magnético", "Beta el Guerrero Magnético" y "Gamma el Guerrero Magnético" en tu Cementerio; Invócalos de Modo Especial.

ATK/3500 DEF/3850

495747885 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

SOLDADO GIGANTE DE PIEDRA 地



[ROCA]
Un guerrero gigante hecho de piedra. Un puñetazo de esta criatura provoca temblores de tierra.

ATK/1300 DEF/2000

24635885 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

QUIMERA, LA BESTIA VOLADORA MÍTICA 風



[BESTIA/FUSION/EFFECT]
"Gazelle el Rey de las Bestias Míticas" + "Berfomet"
(Esta carta se trata siempre como una carta "Bestia Fantasma"). Cuando esta carta es destruida, puedes seleccionar 1 "Berfomet" o 1 "Gazelle el Rey de las Bestias Míticas" en tu Cementerio; Invoca ese objetivo de Modo Especial.

ATK/2100 DEF/1800

84855485 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

MAGO OSCURO HÁBIL 闇



[LANZADOR DE CONJUROS/EFFECT]
Cada vez que una Carta Mágica es activada, pon 1 Contador Mágico en esta carta cuando se resuelve esa Mágica (máx. 3). Puedes Sacrificar esta carta con 3 Contadores Mágicos; Invoca de Modo Especial, desde tu mano, Deck o Cementerio, 1 "Mago Oscuro".

ATK/1900 DEF/1700

52077741 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

MAGO BLANCO HÁBIL 



[LANZADOR DE CONJUROS/EFFECT]
Cada vez que una Carta Mágica es activada, pon 1 Contador Mágico en esta carta cuando se resuelve esa Carta Mágica (máx. 3). Puedes Sacrificar esta carta con 3 Contadores Mágicos; Invoca de Modo Especial, desde tu mano, Deck o Cementerio, 1 "Buster Blader".

ATK/1700 DEF/1900

S2077741 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

KURIBOHRN 



[DEMONIO/EFFECT]
Al final de la Battle Phase: puedes descartar esta carta, y después seleccionar 1 monstruo en tu Cementerio que fue destruido en batalla y mandarlo ahí este turno; Invócalo de Modo Especial. Cuando el monstruo de tu adversario declara un ataque: puedes desterrar esta carta en tu Cementerio, y después seleccionar cualquier cantidad de monstruos "Kuriboh" en tu Cementerio; Invócalos de Modo Especial.

ATK/ 300 DEF/ 200

35635885 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

IMPERION MAGNUM EL BATALLABOT SUPERCONDUCTIVO 



[ROCA/FUSION /EFFECT]
"Valleyron el Guerrero Magno" + "Berserkion el Guerrero Magno Electrónico". Debe ser Invocado por Fusión con los Materiales de Fusión mencionados arriba y no puede ser Invocado de Modo Especial de otra forma. Una vez por turno, durante el turno de cualquier jugador, cuando tu adversario active una Carta Mágica de Trampa, o efecto de monstruo, puedes negar la activación y, si lo haces, destruye esa carta. Si esta carta boca arriba en el control de su dueño deja el Campo por el efecto de una carta de tu adversario: puedes Invocar de Modo Especial, desde tu mano y/o Deck, 1 "Valleyron el Guerrero Magno" así como a 1 "Berserkion el Guerrero Magno Electrónico", ignorando sus condiciones de Invocación.

ATK/4000 DEF/4000

303967885 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

GUARDIA CELTA CONVERTIDO 



[GUERRERO/EFFECT]
No puede ser destruida en batalla por un monstruo que tenga 1900 ATK o más.

ATK/1400 DEF/1200

S2077741 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

GAMMA EL GUERRERO MAGNÉTICO ELECTRÓNICO 



[ROCA/EFFECT]
Si esta carta es Invocada de Modo Normal o Especial: puedes Invocar de Modo Especial, desde tu mano, 1 monstruo "Guerrero Magnético" de Nivel 4 o menor, excepto "Gamma el Guerrero Magnético Electrónico". Sólo puedes usar este efecto de "Gamma el Guerrero Magnético Electrónico" una vez por turno. Durante el turno de tu adversario: puedes Sacrificar esta carta; Invoca de Modo Especial, desde tu Deck, 1 monstruo "Guerrero Magnético" de Nivel 4 (este es un Efecto Rápido).

ATK/ 800 DEF/2000

21935885 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

GAMMA EL GUERRERO MAGNÉTICO 



[ROCA]
Alfa, Beta y Gamma se funden en uno para formar un poderoso monstruo.

ATK/1500 DEF/1800

24635885 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

GAZELLE EL REY DE LAS BESTIAS MÍTICAS 



[BESTIA]
Este monstruo se mueve tan deprisa que parece una ilusión a los ojos mortales.
(Esta carta se trata siempre como una carta "Bestia Fantasma").

ATK/1500 DEF/1200

24635885 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

FUERZA DE ESPEJO 

[TRAP CARD]



Cuando un monstruo del adversario declara un ataque: destruye todos los monstruos en Posición de Ataque de tu adversario.

42638485 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

FLECHA ROMPEDORA DE HECHIZOS 魔

[SPELL CARD] ⑥



Destruye tantas Cartas Mágicas boca arriba que controle tu adversario como sea posible y, si lo haces, inflige 500 puntos de daño a tu adversario por cada una.

67854685 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

ESPADAS DE LUZ OCULTADORA 魔

[SPELL CARD] ⑥



Destruye esta carta durante tu 2da. Standby Phase después de la activación. Cuando se resuelve esta carta, cambia todos los monstruos que controla tu adversario a Posición de Defensa boca abajo. Los monstruos que controle tu adversario no pueden cambiar sus posiciones de batalla.

67854685 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

ESPADAS DE LA LUZ REVELADORA 魔

[SPELL CARD]



Después de la activación de esta carta, ésta permanece en el Campo, pero destrúyela durante la End Phase del 3er turno de tu adversario. Cuando esta carta es activada, si tu adversario controla un monstruo boca abajo, volteá boca arriba todos los monstruos que controle. Mientras esta carta esté boca arriba en el Campo, los monstruos de tu adversario no pueden declarar un ataque.

67854685 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

ESCOLTA DEL REY 光



[GUERRERO/EFFECT]
Cuando esta carta es invocada de Modo Normal mientras controlas a "Escolta de la Reina", puedes Invocar de Modo Especial, desde tu Deck, 1 "Escolta de la Sota".

ATK/1600 DEF/1400

24635885 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

ESCOLTA DE LA SOTA 光



[GUERRERO]
Un fuerte maestro de espadachines. Su lealtad es para la justicia, su deber es proteger a los débiles.

ATK/1900 DEF/1000

24635885 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

ESCOLTA DE LA REINA 光



[GUERRERO]
Este caballero atrapa a sus oponentes desprevenidos, dominándolos con ataques veloces pero llenos de gracia.

ATK/1500 DEF/1600

24635885 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

DE-FUSIÓN 魔

[SPELL CARD] ⑥



Selecciona 1 Monstruo de Fusión en el Campo; devuelve ese objetivo al Deck Extra y después, si todos los Materiales de Fusión que fueron utilizados en su Invocación por Fusión están en tu Cementerio, puedes Invocar a todos ellos de Modo Especial.

67854685 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

CUERDA DEL ALMA 罠

[TRAP CARD]



Quando un monstruo que controlas es destruido por el efecto de una carta y mandado al Cementerio (excepto durante el Damage Step): paga 1000 LP; Invoca de Modo Especial, desde tu Deck, 1 monstruo Nivel 4.

42638485 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

MONSTRUO RENACIDO 魔

[SPELL CARD]



1ª Edición BIY-5050

Selecciona una carta monstruo del Cementerio de tu adversario o del tuyo y ponlo en tu Campo bajo tu control en Posición de Ataque o Defensa (boca arriba). Esto se considera una Invocación Especial.

83764718 ©2015 CANALINESPESICO

CORTINA DE MAGIA OSCURA 魔

[SPELL CARD]



67854685 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

Paga la mitad de tus LP; Invoca de Modo Especial, desde tu Deck, 1 "Mago Oscuro". No puedes Invocar otros monstruos en el turno en el que activas esta carta (pero si puedes Colocar).

CONVERSIÓN MAGNÉTICA 魔

[TRAP CARD]



99600485 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

Selecciona hasta 3 monstruos "Guerrero Magnético" de Nivel 4 o menor en tu Cementerio; añádelos a tu mano. Durante el turno de cualquier jugador, excepto el turno en que esta carta fue mandada al Cementerio, puedes desterrar esta Carta en tu Cementerio, y después seleccionar 1 de tus monstruos "Guerrero Magnético" de Nivel 4 o menor desterrados; Invócalo de Modo Especial.

CÍRCULO DEL MAGO 魔

[TRAP CARD]



44677485 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

Cuando un monstruo de Tipo Lanzador de Conjuros declara un ataque: cada jugador Invoca de Modo Especial, desde su Deck, 1 monstruo de Tipo Lanzador de Conjuros con 2000 ATK o menos en Posición de Ataque.

CILINDRO MÁGICO 魔

[TRAP CARD]



42638485 1ª Edición ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

Cuando un monstruo de tu adversario declara un ataque: selecciona al monstruo atacante; niega el ataque y, si lo haces, inflige daño a tu adversario igual a su ATK.

EL DRAGÓN ALADO DE RA 神



LAN-1216

[BESTIA DIVINA]
Los espíritus cantan sobre una poderosa criatura que gobierna sobre todo lo que es místico.

ATK / ???? DEF / ???? 58703991 ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

SLIFER EL DRAGÓN DEL CIELO 神



LAN-1216

[BESTIA DIVINA]
Los cielos serpentean y el trueno ruge, señalando la llegada de esta ancestral criatura, y el amanecer del verdadero poder.

ATK/X000 DEF/X000 91238501 ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

CRÁNEO CONVOCADO 魔



LAN-1216

[DEMONIO]
Un demonio con poderes oscuros para confundir al enemigo. Entre los monstruos de Tipo Demonio, este monstruo alardea de considerable fuerza.
(Esta carta se trata siempre como una carta "Archidemonio").

ATK/2500 DEF/1200 58382917 ©1996 KAZUKI TAKAHASHI

EXODIA, EL PROHIBIDO 闇



[LANZA CONJUROS / EFFECT]
El jugador cuya mano tenga esta carta junto con la Pierna Izquierda, Pierna Derecha, Brazo Izquierdo y Brazo Derecho del Prohibido instantáneamente gana el Duelo.

ATK/1000 DEF/ 100

44693259 © 2014

PIERNA DERECHA DEL PROHIBIDO 闇



[LANZA CONJUROS]
Una pierna derecha prohibida sellada mágicamente. Quienquiera que rompa este sello conocerá el poder infinito.

ATK/ 200 DEF/ 300

19596979 © 2014

BRAZO IZQUIERDO DEL PROHIBIDO 闇



[LANZA CONJUROS]
Un brazo izquierdo prohibido sellado mágicamente. Quienquiera que rompa este sello conocerá el poder infinito.

ATK/ 200 DEF/ 300

58654434 © 2014

PIERNA IZQUIERDA DEL PROHIBIDO 闇



[LANZA CONJUROS]
Una pierna izquierda prohibida sellada mágicamente. Quienquiera que rompa este sello conocerá el poder infinito.

ATK/ 200 DEF/ 300

37810379 © 2014

BRAZO DERECHO DEL PROHIBIDO 闇



[LANZA CONJUROS]
Un brazo derecho prohibido sellado mágicamente. Quienquiera que rompa este sello conocerá el poder infinito.

ATK/ 200 DEF/ 300

37760596 © 2014

GAIA, EL CAMPEÓN DRAGÓN 風



[DRAGÓN / FUSION]
Gaia, el Caballero Feroz + "Maldición de Dragón"

ATK/2600 DEF/2100

55993007 © 2014

GAIA, EL CABALLERO FEROS 地



[GUERRERO]
Un caballero cuyo caballo galopa más rápido que el viento. Su carga en la batalla es una fuerza a considerar.

ATK/ 2300 DEF/2100

08188649 © 2014

MALDICIÓN DE DRAGÓN 闇



[DRAGÓN]
Un malvado dragón que explota las fuerzas oscuras para ejecutar un potente ataque.

ATK/2000 DEF/1500

79674378 © 2014

DRAGÓN MILENARIO 風

★★★★★★



[DRAGÓN / FUSION]
"Mago del Tiempo" + "Bebe Drag n"

ATK/2400 DEF/2000

74082886 © 2015

DUENDE MÍSTICO 光

★★★★



[LANZA CONJUROS]
Un elfo delicado que carece de ataque, pero que tiene una defensa fantástica respaldada por poderes místicos.

ATK/ 800 DEF/2000

15025844 © 2014

BEBÉ DRAGÓN 風

★★★



[DRAGÓN]
Mucho más que sólo un niño, este dragón está dotado de un poder sin descubrir.

ATK/1200 DEF/ 700

88819587 © 2014

MAGO DEL TIEMPO 光

★★



[LANZA CONJUROS / EFFECT]
Lanza una moneda y elige cara o cruz. Si aciertas, destruye todos los monstruos en el Campo de tu adversario. Si fallas, destruye todos los monstruos en tu Campo y recibe un daño igual a la mitad del ATK total de los monstruos destruidos. Este efecto sólo se puede usar durante tu turno, una vez por turno.

ATK/ 500 DEF/ 400

49535509 © 2014

DRAGÓN NEGRO DE OJOS ROJOS 闇

★★★★★★



[DRAGON]
Un dragón feroz con un ataque mortal.

ATK/2400 DEF/2000

89806808 © 2015

TORTUGA CATAPULTA 水

★★★★



[AQUA / EFFECT]
Una vez por turno: puedes Sacrificar 1 monstruo; inflige daño a tu adversario igual a la mitad del ATK del monstruo Sacrificado en el Campo.

ATK/1000 DEF/2000

23197715 © 2015

MULTIPLICAR 魔

[SPELL CARD]



1ª Edición CRMS-SP090

Sacrifica 1 "Kuriboh" boca arriba para Invocar de Modo Especial cuantas "Fichas Kuriboh" como sea posible (Tipo Demonio/OSCURIDAD/Nivel 1/ATK 300/DEF 200), en Posición de Defensa. Estas fichas no pueden ser Sacrificadas en una Invocación por Sacrificio.

40703222 © 2015 CANALINESPESIFICO

NEGAR ATAQUE 罠

[TRAP CARD]



1ª Edición SD09-SP033

Cuando un monstruo de tu adversario ataque, niega el ataque y termina la Battle Phase de tu adversario.

14315573 © 2016 KASUKI TAKAHASHI