

PROF.(A):Tiago de Almeida Lopes

ALUNO(A):

DATA:___/___/___

Lista de Exercícios 01 – Introdução Java

1. O que são variáveis locais?

São variáveis que são declaradas dentro de determinado bloco de código e seu uso está restrito apenas ao escopo daquele bloco de código.

2. Quais os tipos de dados primitivos da linguagem Java?

Os 8 tipos de dados primitivos na linguagem java são byte, short, int, long, float, double, boolean, char.

3. O que são *bytecodes*?

São códigos de máquina gerado pelo compilador java **javac**, que recebe as instruções e pode servir para diferentes sistemas operacionais quando “traduzido” pela JVM

4. O que é uma referência?

É uma variável que armazena o endereço de memória da localização de um objeto.

5. O que é *Garbage Collection*?

Thread responsável por eliminar todos objetos que não estão sendo referenciados por outros objetos.

6. Qual a necessidade de adotar um padrão de codificação?

Adotamos determinado padrão de codificação a depender da utilidade dele para o contexto, visto que existem diversos padrões e diversos problemas que podem ser resolvidos com diferentes padrões.

7. Ler dois valores para as variáveis A e B, efetuar a troca dos valores de forma que a variável A passe a possuir o valor da variável B e que a variável B passe a possuir o valor da variável A. Apresentar os valores trocados.

8. Escreva uma classe que verifica se um dado número inteiro é par ou ímpar.

9. Encontre o quadrado dos números de 0 até 10. Utilize o controle de fluxo **for**.

10. Faça um programa com 3 variáveis do tipo inteiro (int) tal que a primeira tenha o valor de 6, a segunda o valor 4 e a terceira receba o valor da divisão da primeira pela segunda. Exiba o valor da terceira variável. Faça uma análise do resultado.

11. Utilize a estrutura if para fazer um programa que retorne o nome de um produto a partir do código do mesmo. Considere os seguintes códigos:

001 ? Parafuso;
002 ? Porca;
003 ? Prego;

Para qualquer outro código: XXX ? Diversos.

12. Imprima o resultado da divisão por 2 de todos os múltiplos de 3, entre 1 e 100, usando os tipos de dados int e double .

13. Escreva uma classe que imprima todas as possibilidades de que no lançamento de dois dados tenhamos o valor 7 como resultado da soma dos valores de cada dado.

14. Faça um programa que utilize a estrutura **while** para ler 50 números e calcule e exiba a média aritmética deles. (Pesquise sobre como realizar entrada de dados)

15. Refaça o programa anterior utilizando a estrutura **do while**.

OBS: A entrega deve ser feita na sala de aula dia 15/05/2015 de forma digital.