

FACULDADE COTEMIG
CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

EuTenho EuQuero

João Marcelo Moreira dos Santos

Belo Horizonte
07/2014

João Marcelo Moreira dos Santos

EuTenho EuQuero

Projeto de Final de Curso apresentado ao Curso de Sistemas de Informação da Faculdade COTEMIG, como requisito para obtenção do título de Bacharel em Sistemas de Informação em julho de 2014.

Orientador: Warley de Araújo Mól

Belo Horizonte
FACULDADE COTEMIG
julho/2014

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO.....	1
1.1 O Negócio.....	1
1.1.1 CONSUMISMO	1
1.1.2 DESCARTE	1
1.1.3 NECESSIDADE	1
1.2 Objetivo.....	2
1.3 Justificativa.....	2
1.4 Descrição do sistema	2
2 NECESSIDADES E FUNCIONALIDADES	3
2.1 Relacionadas ao USUARIO	3
2.2 Relacionadas ao ADMINISTRADOR.....	4
2.3 Relacionadas ao SISTEMA.....	4
3 DESCRIÇÃO DOS ATORES ENVOLVIDOS	5
3.1 Ator USUARIO	5
3.2 Ator ADMINISTRADOR	5
3.3 Ator SISTEMA.....	5
3.4 Ator FACEBOOK.....	5
4 LEVANTAMENTO DE REQUISITOS.....	6
4.1 Requisitos funcionais	6
4.1.1 Descrição dos Casos de Uso.....	6

4.2 PRINCIPAIS Requisitos NÃO funcionais.....	8
4.2.1 SEGURANÇA	8
4.2.2 PLATAFORMA DE BANCO DE DADOS	8
4.2.3 PLATAFORMA DE DESENVOLVIMENTO	8
4.2.4 REQUISITOS EXTERNOS.....	8
5 MODELAGEM DO SISTEMA.....	9
5.1 DETALHAMENTO dOS Casos de Uso.....	9
5.1.1 EFETUAR CADASTRO PESSOAL.....	9
5.1.2 EFETUAR LOGIN	10
5.1.3 PROCURAR PATRIMÔNIO	11
5.1.4 MANTER ANÚNCIO.....	11
5.1.5 SOLICITAR DOAÇÃO	12
5.1.6 INICIAR DOAÇÃO.....	13
5.1.7 FINALIZAR DOAÇÃO	14
5.1.8 SOLICITAR TROCA DE PATRIMÔNIOS	14
5.1.9 ACEITAR TROCA.....	15
5.1.10 FINALIZAR TROCA.....	15
5.1.11 BUSCAR NAS REDONDEZAS	16
5.1.12 ENVIAR MENSAGEM.....	16
5.1.13 INCLUIR FOTO DO PERFIL	17
5.1.14 - LISTAR MENSAGENS	18
5.1.15 LISTAR MEUS PATRIMONIOS	18
5.1.16 LOGAR PELO FACEBOOK	18
5.1.17 RECUPERAR SENHA DE USUÁRIO.....	19
5.1.18 VISUALIZAR HISTÓRICO DE ANÚNCIOS.....	19
5.1.19 RENOVAR CADASTRO DE PATRIMÔNIO.....	20
5.1.20 VERIFICAR SE PATRIMÔNIO EXPIROU	21
5.1.21 EMITIR AVISO DE CADASTRO DE PATRIMÔNIO VENCIDO.....	21
5.1.22 DESATIVAR CADASTRO DE PATRIMÔNIO	21
5.1.23 MODERAR PATRIMÔNIO.....	22
5.1.24 MODERAR FOTO DO PERFIL.....	22
5.1.25 MANTER PARÂMETROS	23
5.1.26 EMITIR RELATÓRIOS DE ANÚNCIOS CONCLUÍDOS.....	24
5.1.27 VERIFICAR ANÚNCIOS PENDENTES.....	24
VERIFICAR ANÚNCIOS PENDENTES.....	24
5.1.28 EXCLUIR PERFIL.....	25
5.1.29 REGRAS DE NEGÓCIO	25

5.2	Diagrama de Sequência	26
5.3	Diagrama de Atividade.....	27
5.4	Diagrama de Classes	28
5.5	Diagrama de Entidade-Relacionamento	29
5.6	DiagramaS de Componentes.....	30
5.7	Diagrama de implantação	41
6	IMPLEMENTAÇÃO DO SISTEMA.....	42
6.1	Telas do Sistema	42
6.1.1	Tela Inicial	42
6.1.2	Tela Subcategorias	43
6.1.3	Tela Itens.....	44
6.1.4	Tela Item Selecionado	45
6.1.5	Tela de Cadastro no sistema	47
6.1.6	Tela de Login	48
6.1.7	Tela Inicial Usuário Logado.....	49
6.1.8	Tela EuTenho	50
6.1.9	Tela Meu Perfil.....	50
6.1.10	Tela Minhas Mensagens	51
6.1.11	Tela Minha Área	52
6.1.12	Tela De Relatório.....	53
6.1.13	Tela De Histórico.....	53
6.1.14	Tela Manter Parâmetros do Sistema.....	54
6.1.15	Tela Manter Fotos e Patrimônios do Sistema.....	55
6.1.16	Tela Como Funciona	56
6.1.17	Tela Privacidade.....	57
6.1.18	Tela Termos de Utilização do Serviço	57
7	TESTES DE QUALIDADE E DESEMPENHO.....	58
7.1.1	Caso De Teste “Efetuar Cadastro”.....	58
7.1.2	Caso De Teste “Efetuar Login”	61
7.1.3	Caso De Teste “Procurar Patrimônio”	61

7.1.4	Caso De Teste “Manter Anuncio”	63
7.1.5	Caso De Teste “Solicitar Doação”	64
7.1.6	Caso De Teste “Iniciar Doação”	66
7.1.7	Caso De Teste “Finalizar Doação”	67
7.1.8	Caso De Teste “Solicitar Troca de Patrimônio”.....	68
7.1.9	Caso De Teste “Aceitar Troca”.....	69
7.1.10	Caso De Teste “Finalizar Troca”.....	70
7.1.11	Caso De Teste “Buscar nas Redondezas”	71
7.1.12	Caso De Teste “Enviar Mensagem”	71
7.1.13	Caso De Teste “Incluir Foto Perfil”	72
7.1.14	Caso De Teste “Listar Mensagens”	73
7.1.15	Caso De Teste “Listar Meus Patrimônios Cadastrados”	74
7.1.16	Caso De Teste “Logar pelo Facebook”.....	74
7.1.17	Caso De Teste “Recuperar Senha de Usuário”	75
7.1.18	Caso De Teste “Visualizar meu histórico de anúncios”.....	76
7.1.19	Caso De Teste “Renovar Cadastro de Patrimônio”.....	76
7.1.20	Caso De Teste “Validação de cadastro por e-mail”	77
7.1.21	Caso De Teste “Computar Troca Doação”	78
7.1.22	Caso De Teste “Verificar se patrimônio expirou”	79
7.1.23	Caso De Teste “Desativar cadastro de patrimônio vencido”	79
7.1.24	Caso De Teste “Manter patrimônio”.....	80
7.1.25	Caso De Teste “Manter foto perfil”.....	81
7.1.26	Caso De Teste “Manter parâmetros”	81
7.1.27	Caso De Teste “Emitir relatórios de anúncios concluídos”.....	82
7.1.28	Caso De Teste “Verificar anúncios pendentes”.....	83
7.1.29	Caso De Teste “Excluir perfil”.....	85
8	CONCLUSÃO.....	86
9	REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	87

1 INTRODUÇÃO

1.1 O NEGÓCIO

1.1.1 CONSUMISMO

A sociedade contemporânea, muito consumista, faz o indivíduo se tornar pré-disposto a consumir com uma frequência cada vez maior. Esse modelo de consumo gera uma “obsolescência” programada, reduzindo a vida útil dos bens de consumo, gerando uma necessidade de troca ou descarte.

Fatores como a moda também podem fazer com que um item (uma roupa, um sofá, etc..) não seja mais adequado para o individuo.

O crescimento da família é outro fator que pode também acarretar demanda por novos patrimônios, pois um numero maior de indivíduos aumenta o volume de demanda, exigindo, por exemplo, a troca de utensílios domésticos para suprir tal demanda, tais como, máquina de lavar roupas, geladeira, fogão, etc. .

Outro fator impulsionador do consumismo é a tecnologia, pois seu avanço faz com que computadores e dispositivos móveis se tornem obsoletos rapidamente, gerando necessidade de trocar ou atualizar o produto.

1.1.2 DESCARTE

Adquirir novos produtos acarreta em uma nova necessidade, o descarte do item substituído. O antigo bem precisa ser descartado para liberar espaço para o novo.

E sabemos que descartar ou substituir um patrimônio pode se tornar uma tarefa difícil e dispendiosa em alguns casos. No caso de um sofá, por exemplo, não se pode simplesmente jogá-lo na rua ou no lixo, sendo necessário, NE maioria dos casos, contratar um transporte para o descarte, tornando o processo mais dispendioso.

1.1.3 NECESSIDADE

A necessidade de descarte de produtos se torna uma oportunidade de negócios para empreendedores que saibam dar um destino correto para esses produtos.

Além disso, os produtos a serem descartados podem ser de interesse de outras pessoas, podendo assim, acontecer uma doação ou até mesmo uma troca.

Mas para que essa doação ou essa troca possa acontecer é necessário que se tenha uma canal de comunicação que possa centralizar esses interesses, ou seja, um local comum onde as pessoas possam oferecer e receber doações e também possam realizar trocas de produtos.

Com isso, um sistema de informação para internet seria de extrema importância para aproximar pessoas com necessidade de descartar produtos a pessoas que possam aproveitar esse descarte de alguma forma. Esse sistema de informação passaria a fornecer um meio de comunicação direta entre as pessoas.

1.2 OBJETIVO

O principal objetivo deste projeto de fim de curso é desenvolver um sistema web (sistema de informação para internet), que cumpra o papel de estabelecer o contato direto entre um doador e um receptor, através do fornecimento de listas de doações e trocas.

1.3 JUSTIFICATIVA

O sistema “EuTenho EuQuero”, supre uma lacuna, um canal inexistente, atuando na necessidade de pessoas que desejam doar/receber/trocar algum tipo de produto.

Este sistema criaria uma relação simbiótica impactando diretamente na redução de lixo gerado pelo descarte atual impulsionado pelo consumo.

1.4 DESCRIÇÃO DO SISTEMA

Neste projeto de fim de curso é apresentado o sistema EuTenho EuQuero, utilizado para possibilitar que o descarte de um usuário se torne uma doação ou uma troca para outro usuário.

As principais funcionalidades deste sistema são:

- i) Cadastro dos usuários (doadores/receptores).
- ii) Cadastro de patrimônio a ser doado/trocado.
- iii) Fornecer busca por patrimônio específico.
- iv) Fornecer busca por proximidade.
- v) Fornecer canal de negociação direta entre doador e beneficiado.
- vi) Enviar notificações através de e-mail para os envolvidos.
- vii) Validar identidade do usuário por rede social.
- viii) Gerenciar troca de mensagens entre os usuários.

O sistema EuTenho EuQuero foi desenvolvido na linguagem Java com banco de dados MySQL.

Os principais diferenciais deste sistema são:

- i) Canal que possibilita a centralização de patrimônios a serem doados/trocados.
- ii) Comunicação e intermédio entre as pessoas envolvidas no processo de doação/troca.

2 NECESSIDADES E FUNCIONALIDADES

2.1 RELACIONADAS AO USUÁRIO

Necessidade	Funcionalidade
O internauta pode se cadastrar no sistema através do website	Efetuar cadastro pessoal
O usuário cadastrado pode efetuar login no sistema a partir de um nome e uma senha cadastrados	Efetuar login
O usuário pode procurar por produtos de seu interesse	Procurar patrimônio
O usuário pode cadastrar ou excluir patrimônios para troca ou doação	Manter anuncio
O usuário pode candidatar-se para receber uma doação	Solicitar doação
Usuário pode concluir a negociação de uma doação	Finalizar doação
Usuários cadastrados podem trocar itens anunciados entre si	Trocar patrimônios
Usuário pode concluir a negociação de uma troca	Finalizar troca
Usuário pode solicitar lista de patrimônios em sua região	Buscar nas redondezas
Usuário pode enviar mensagem para outro usuário em uma negociação	Enviar mensagem
Usuário pode selecionar foto para incluir no seu perfil	Incluir foto perfil
Usuário pode solicitar sua lista de mensagens	Listar mensagens
Usuário pode solicitar lista de patrimônios cadastrados por ele	Listar patrimônios cadastrados
Usuário pode realizar login através de conta no Facebook	Logar pelo Facebook
Usuário pode solicitar recuperação de sua senha	Recuperar senha de usuário
Usuário pode solicitar a renovação de um anuncio expirado	Renovar cadastro de patrimônio
Usuário pode ver uma lista com todos os anúncios feitos por ele, ativos ou não	Visualizar histórico de anúncios
Usuário pode remover seu cadastro no sistema	Excluir perfil

2.2 RELACIONADAS AO ADMINISTRADOR

O administrador deve aprovar ou reprovar anúncios cadastrados pelo usuário	Moderar patrimônio
O administrador deve aprovar ou reprovar fotos cadastradas pelo usuário	Moderar foto perfil
O administrador deve ajustar os parâmetros para o tempo de expiração de anúncios	Manter parâmetros
O administrador pode solicitar lista de anúncios concluídos	Emitir relatório <u>de</u> anúncios concluídos

2.3 RELACIONADAS AO SISTEMA

O sistema deve desativar anúncios vencidos e não renovados pelo usuário.	Desativar cadastro do patrimônio por prazo vencido
O sistema deve procurar por anúncios com prazo expirado diariamente	Verificar se patrimônio expirou
Sistema deve emitir uma notificação para que usuário decida se renova ou não o patrimônio	Emitir aviso de cadastro de patrimônio vencido

3 DESCRIÇÃO DOS ATORES ENVOLVIDOS

3.1 ATOR USUARIO

Este ator representa o usuário do sistema, que pode tanto ser um doador, como um receptor de um determinado patrimônio.

3.2 ATOR ADMINISTRADOR

Este ator é responsável pela integridade dos cadastros de patrimônios no sistema, para que não ocorram fraudes. Também é responsável por evitar a publicação de conteúdo impróprio.

3.3 ATOR SISTEMA

Este ator representa todas as funcionalidades automatizadas do sistema, como por exemplo, verificar data de expiração dos patrimônios cadastrados no sistema.

3.4 ATOR FACEBOOK

Este ator representa o login pelo facebook.

4 LEVANTAMENTO DE REQUISITOS

4.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

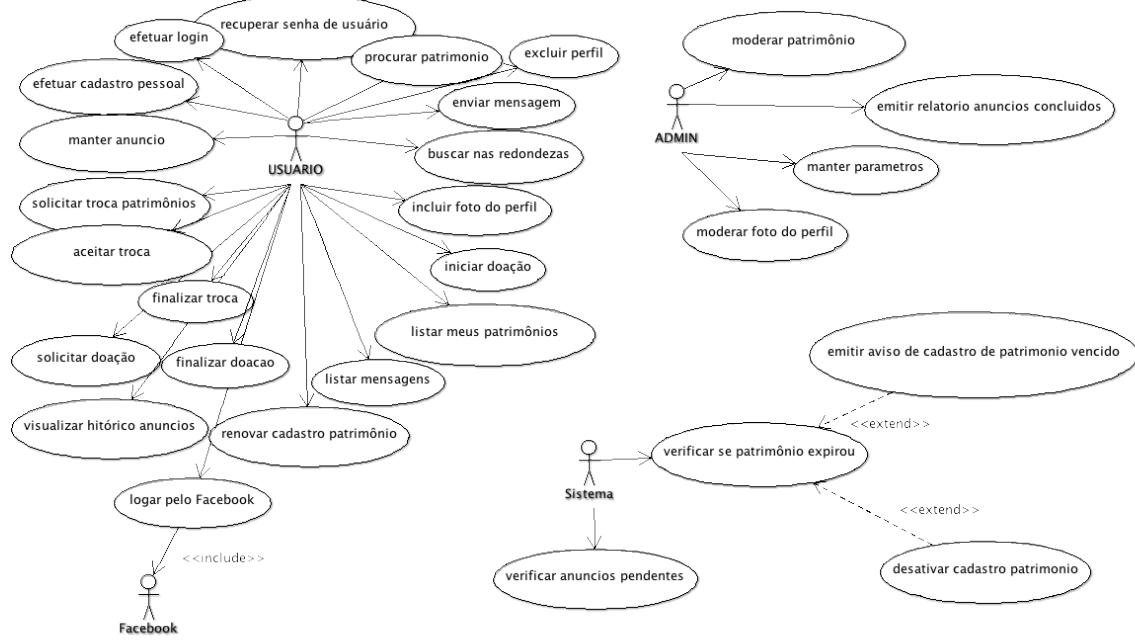


Figura 1: Diagrama de Contexto do Sistema EuTenho EuQuero

4.1.1 Descrição dos Casos de Uso

Tabela 1: Descrição dos Casos de Uso

Caso de Uso	Autor	Descrição
Efetuar cadastro pessoal	Usuário	Internauta seleciona botão cadastrar e inicia seu cadastro no sistema.
Efetuar login	Usuário	Usuários cadastrado podem efetuar login
Procurar patrimônio	Usuário	Usuário pesquisa por patrimônios de seu interesse
Manter anuncio	Usuário	Usuário cadastrado no sistema pode incluir, editar e excluir anúncios.
Solicitar doação	Usuário	Usuário solicita receber um item clicando no botão “EuQuero”.
Iniciar doação	Usuário	Usuário doador recebe solicitação de interesse em seu item e clica no link para iniciar o processo de negociação
Finalizar doação	Usuário	Usuário doador finaliza seu anuncio logo após concluir negociação
Solicitar troca de patrimônios	Usuário	Usuário solicita trocar um item clicando no botão “EuTroco”, e escolhe um item pessoal para a troca
Aceitar troca	Usuário	Usuário dono do item solicitado inicia o processo de negociação
Finalizar troca	Usuário	Usuário proprietário de um item finaliza seu anuncio logo após concluir negociação
Buscar nas redondezas	Usuário	Usuário solicita busca por patrimônios próximos de sua localidade.
Enviar mensagem	Usuário	Usuários podem trocar mensagens durante negociação
Incluir foto do perfil	Usuário	Usuário realiza upload de foto para ser exibida em seu perfil
Listar mensagens	Usuário	Usuário solicita lista de suas mensagens
Listar meus patrimônios	Usuário	Usuário solicita lista de seus patrimônios cadastrados
Logar pelo Facebook	Usuário	Usuário realiza login através de sua conta no facebook
Recuperar senha de usuário	Usuário	Usuário solicita redefinição de sua senha
Visualizar histórico de anúncios	Usuário	Usuário solicita lista de todos anúncios efetuados por ele no sistema
Renovar cadastro de patrimônio	Usuário	Usuário solicita renovação de um anuncio expirado
Excluir perfil	Usuário	Usuário solicita a exclusão de sua conta no sistema
Verificar se patrimônio expirou	Sistema	Sistema realiza rotina diária verificando se existem anúncios vencidos
Desativar cadastro de patrimônio	Sistema	Sistema desativa um patrimônio, tornando ele somente visível para seu proprietário
Emitir aviso de cadastro de patrimônio vencido	Sistema	Sistema emite notificação para dono do anuncio para que ele escolha renovar ou não o anuncio
Moderar patrimônio	Admin	Administrador aprova cadastro de patrimônio
Moderar foto do perfil	Admin	Administrador aprova cadastro de foto do usuário

Manter parâmetros	Admin	Administrador define tempo de expiração de um anúncio através de um parâmetro em uma tabela
Emitir relatório de anúncios concluídos	Admin	Administrador solicita lista de todos anúncios concluídos, expirados e cancelados

4.2 PRINCIPAIS REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

Esta seção contém os requisitos levantados que definem aspectos para obtenção da qualidade do sistema.

4.2.1 SEGURANÇA

A segurança do sistema é garantida através de acesso via login com senha, e a autenticidade pode ser garantida também por validação de uma rede social.

4.2.2 PLATAFORMA DE BANCO DE DADOS

O sistema EuTenho EuQuero utilizará banco de dados MySQL 5.5, uma solução livre que oferece performance extrema e escalabilidade para sistemas web.

4.2.3 PLATAFORMA DE DESENVOLVIMENTO

Para o desenvolvimento do sistema será utilizada a linguagem Java Web, pois é uma linguagem segura e popular, sendo também compatível com mobiles, para futura implementação da camada mobile(Android).

4.2.4 REQUISITOS EXTERNOS

Será adotada uma validação de identidade com as contas de usuários da rede social Facebook.

5 MODELAGEM DO SISTEMA

No diagrama de contexto abaixo podemos ter uma visão das principais funcionalidades do sistema com seus atores.

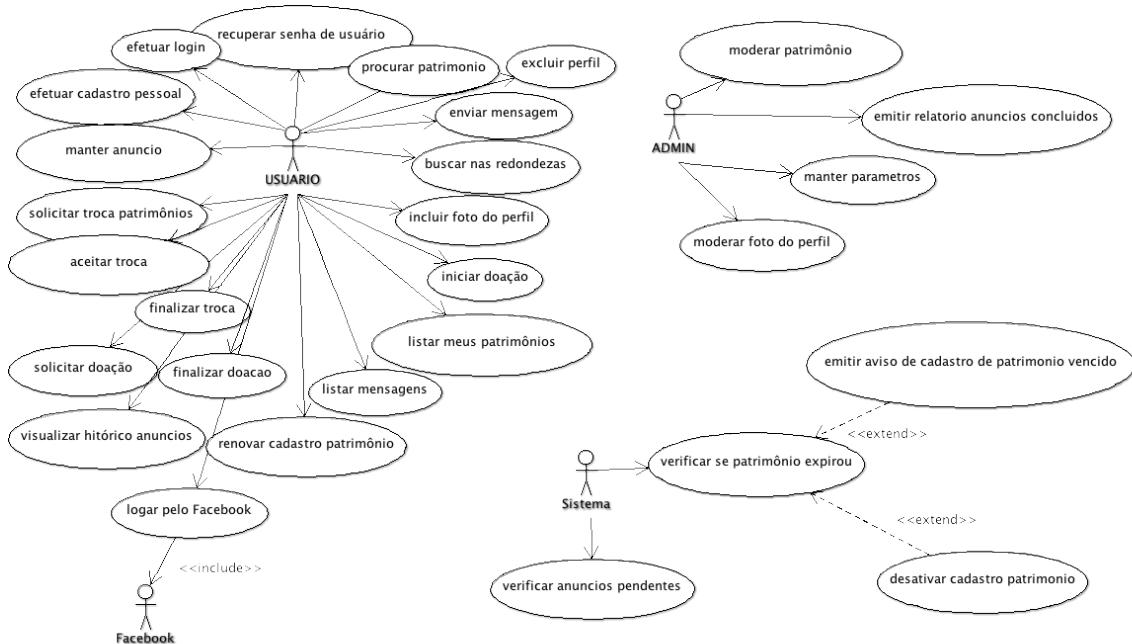
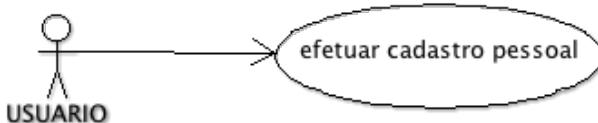


Figura 2: Diagrama de Contexto do Sistema EuTenho EuQuero

5.1 DETALHAMENTO DOS CASOS DE USO

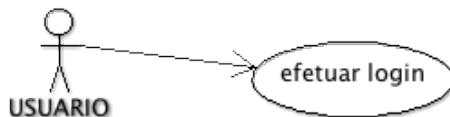
5.1.1 EFETUAR CADASTRO PESSOAL



Nome do caso de Uso	EFETUAR CADASTRO PESSOAL
Caso de uso geral	CSU01
Ator Principal	Usuário
Atores Secundários	Sistema
Resumos	Internauta realiza o cadastro no sistema
Pré-condições	Internauta deve estar na pagina inicial do sistema
Pós-condições	Internauta receberá uma notificação por e-mail para validar o cadastro.
Ações do ator	Ações do sistema
Clica no botão “cadastre-se”	exibe formulário de cadastro
Preenche os campos [ALT01]	
Seleciona checkbox “li e concordo com os termos utilização” [ALT01]	
clica no botão cadastrar [EX01] [ALT01]	valida formulário de cadastro[EX02] verifica se já existe e-mail cadastrado na base de dados[EXE03]

	verifica se já existe um usuário cadastrado com o mesmo nome[EXE03]
	carrega página de cadastro com uma mensagem de confirmação de cadastro [Cadastro efetuado com sucesso]
	gera código de validação para cadastro conforme RN03
	envia mensagem com link de validação para o e-mail do novo usuário
Restrições/Validações	É obrigatório que o usuário concorde com os “termos de utilização do serviço” para realizar o cadastro. Todos os campos devem obrigatoriamente estar preenchidos.
ALT01 [Cancelar Cadastro]	Usuário cancela o prosseguimento do cadastro
EX01 [Erro no Banco de Dados]	Sistema não consegue se conectar ao banco de dados
	Sistema exibe na página de cadastro uma mensagem de erro de conexão[Conexão com o banco de dados indisponível no momento]
EX02 [Erro de validação]	Sistema exibe mensagem informando que existem campos que devem ser preenchidos, ou erro de preenchimento
EXE03 [E-mail e nome já cadastrados]	Sistema exibe mensagem na página que usuário ou e-mail já são cadastrados na base de dados

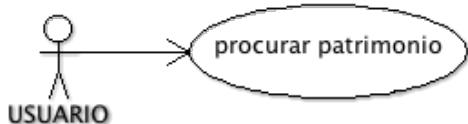
5.1.2 EFETUAR LOGIN



Nome do caso de Uso	EFETUAR LOGIN
Caso de uso geral	CSU02
Ator Principal	Usuário
Atores Secundários	Admin
Resumos	Usuário realiza o login no sistema
Pré-condições	Usuário deve estar previamente cadastrado no sistema além de ter confirmado o seu cadastro a partir do e-mail de validação recebido.
Pós-condições	Usuário terá acesso às funcionalidades do sistema
Ações do ator	Ações do sistema
Clica no botão “login”	exibe tela de login
Preenche os campos[ALT01] clica no botão “logar” [EX01][EX02][ALT01]	verifica que o usuário é válido [EX03] altera status do usuário para “logado” exibe página inicial do sistema
Restrições/Validações	É necessário existir o cadastro do usuário no sistema. Somente o usuário com o atributo “validado” TRUE pode efetuar o login no sistema.
ALT01 [Sair da página de login]	Usuário cancela o login
EX01 [Erro no Banco de Dados]	Sistema não consegue se conectar ao banco de dados Sistema exibe na página de login uma mensagem de erro de conexão[Conexão com o banco de dados indisponível no momento]
EX02 [Erro no preenchimento]	Sistema exibe na página de login uma mensagem informando ao usuário que os dados não foram preenchidos corretamente ou que os dados devem ser preenchidos corretamente

EXE03 [Usuário não validado]	Sistema não permite o login do usuário por não ter sido validado e carrega pagina de login
-------------------------------------	--

5.1.3 PROCURAR PATRIMÔNIO



Nome do caso de Uso	PROCURAR PATRIMÔNIO
Caso de uso geral	CSU03
Autor Principal	Usuário
Atores Secundários	Internauta
Resumos	Usuário procura por itens conforme seu interesse.
Pré-condições	Usuário deve estar na página inicial do sistema
Pós-condições	Usuário logado no sistema poderá solicitar a doação ou troca de um patrimônio
Ações do ator	Ações do sistema
Clica no campo de busca	
Preenche o campo com palavra que deseja buscar	
clica no ícone “lupa” ou na tecla “Enter” [ALT01][EX01]	Exibe página com resultado da busca[EX02]
Restrições/Validações	É necessário estar logado no sistema para poder solicitar troca ou doação dos patrimônios listados
ALT01 [Usuário cancela busca]	Usuário cancela a busca por palavra
EX01 [Erro no Banco de Dados]	Sistema não consegue se conectar ao banco de dados Sistema exibe na página inicial uma mensagem de erro de conexão[Conexão com o banco de dados indisponível no momento]
EX02 [Busca não encontrada]	Sistema informa que não existem ocorrências da palavra pesquisada

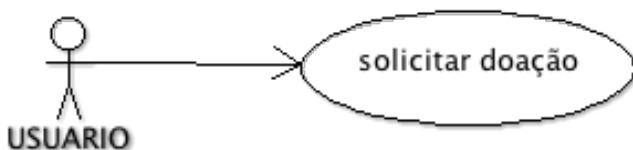
5.1.4 MANTER ANÚNCIO



Nome do caso de Uso	MANTER ANÚNCIO
Caso de uso geral	CSU04
Autor Principal	Usuário
Atores Secundários	Admin
Resumos	Usuário cadastra um patrimônio para ser doado/trocado
Pré-condições	Usuário deve estar logado no sistema
Pós-condições	
Ações do ator	Ações do sistema
FLUXO BÁSICO	
clica botão “EuTenho”	exibe formulário de cadastro de patrimônio[EXE01]
seleciona categoria do patrimônio a ser cadastrado[ALT03]	
seleciona subcategoria do patrimônio a ser	

cadastrado[ALT02]	
preenche os campos[ALT03]	
clica no botão “cadastrar”	
[ALT03] [EXE01]	cadastra o patrimônio para aprovação do administrador cria registro do cadastro para controle de tempo de anuncio envia e-mail notificação para Admin exibe página do patrimônio cadastrado, com a mensagem [aguardando aprovação do admin] [EXE01]
FLUXO ALTERNATIVO	
[ALT01] Excluir Patrimônio	
clica no botão “itens”	exibe lista de anúncios do usuário
seleciona o patrimônio que será excluído	
clica no botão “Excluir”	
[ALT03][EXE01]	emite alerta perguntando se usuário tem certeza que deseja excluir
confirma exclusão[ALT04]	desativa o cadastro do patrimônio do sistema grava dados do patrimônio no histórico do usuário registra que patrimônio foi excluído
[ALT02] Editar Patrimônio	
clica no botão “itens”	
seleciona o patrimônio que será editado	
preenche os campos	
Clica no botão “atualizar”[ALT03]	
Restrições/Validações	Somente usuários logados e validados no sistema podem cadastrar ou excluir patrimônios. Usuários podem cadastrar quantos patrimônios quiserem. Os patrimônios cadastrados estão sujeitos à aprovação do admin
ALT03 [Usuário cancela o processo]	Usuário cancela o processo
ALT04 [Cancelar Exclusão]	Usuário clica no botão “Cancelar”
EX01 [Erro no Banco de Dados]	Sistema não consegue se conectar ao banco de dados Sistema exibe na página uma mensagem de erro de conexão [Conexão com o banco de dados indisponível no momento]

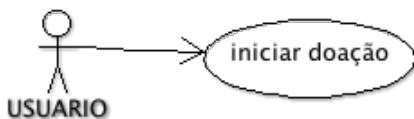
5.1.5 SOLICITAR DOAÇÃO



Nome do caso de Uso	SOLICITAR DOAÇÃO
Caso de uso geral	CSU05
Autor Principal	Usuário
Atores Secundários	Usuário doador
Resumos	Usuário solicita receber uma doação
Pré-condições	Usuário deve estar logado no sistema
Pós-condições	Usuário inicia processo de negociação com o doador
Ações do ator	Ações do sistema
clica no botão "EuQuero" ao lado do anúncio [ALT01][EXE01]	

	verifica que o usuário solicitante não possui reserva[EX01][ALT02] registra a ocorrência de uma reserva para o usuário solicitante altera o status do patrimônio para reservado cria uma negociação contendo os usuários envolvidos e o patrimônio marca o status da negociação como ativo envia e-mail de notificação para o dono do patrimônio, com link de acesso para a negociação [EXE02] exibe alerta com mensagem [uma notificação foi enviada para o proprietário, aguarde contato para negociação]
Restrições/Validações	Usuários só podem solicitar um patrimônio por vez.
ALT01 [Cancelar]	Usuário desiste do processo de solicitação
ALT02 [Usuário possui reserva]	Sistema exibe mensagem na página informando que não é possível solicitar patrimônio, pois este já tem uma solicitação pendente
EX01 [Erro no Banco de Dados]	Sistema não consegue se conectar ao banco de dados
EXE02 [Timeout na rede]	Sistema exibe mensagem de erro de conexão[Conexão com o banco de dados indisponível no momento]
	Sistema não consegue enviar e-mail para usuário

5.1.6 INICIAR DOAÇÃO



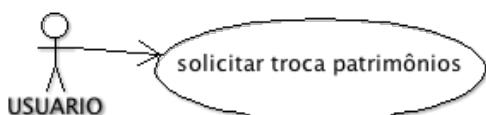
Nome do caso de Uso	INICIAR DOAÇÃO
Caso de uso geral	CSU06
Ator Principal	Usuário doador
Atores Secundários	Usuário solicitante
Resumos	Usuário recebe notificação de que outro usuário deseja receber sua doação e inicia o processo de negociação
Pré-condições	Existir solicitação de um usuário voluntário para adquirir um patrimônio. Existir um patrimônio cadastrado
Pós-condições	
Ações do ator	Ações do sistema
recebe por e-mail, aviso que existe um voluntário para a doação, com link para acesso	exibe página de negociação
acessa o link e clica no botão “iniciar doação”[ALT01]	envia notificação para usuário solicitante contendo link da negociação
[ALT01] – Recusar Doação	
Usuário clica no botão “Cancelar”	desativa o fórum referente à negociação desativa as respostas referentes à negociação marca o status da negociação como inativo retira reserva do patrimônio retira reserva do usuário solicitante registra as informações dos usuários e do item envolvidos na negociação registra que negociação foi cancelada

5.1.7 FINALIZAR DOAÇÃO



Nome do caso de Uso	FINALIZAR DOAÇÃO
Caso de uso geral	CSU07
Ator Principal	Usuário doador
Atores Secundários	
Resumos	Usuário finaliza o processo de negociação após concluir o processo.
Pré-condições	Existir um processo de negociação ativo.
Pós-condições	
Ações do ator	Ações do sistema
FLUXO BÁSICO	
acessa página de negociação	
clica no botão “negócio concluído” [ALT01]	desativa o fórum referente à negociação desativa as respostas referentes à negociação marca o status da negociação como inativo desativa o anúncio do patrimônio retira reserva do usuário solicitante grava as informações dos usuários e do item envolvidos na negociação no histórico do usuário registra patrimônio como finalizado
FLUXO ALTERNATIVO	
[ALT01] – Cancelar Doação	
Usuário clica no botão “Cancelar”	desativa o fórum referente à negociação desativa as respostas referentes à negociação marca o status da negociação como inativo retira reserva do patrimônio retira reserva do usuário solicitante registra as informações dos usuários e do item envolvidos na negociação registra que negociação foi cancelada
Restrições/Validações	

5.1.8 SOLICITAR TROCA DE PATRIMÔNIOS



Nome do caso de Uso	SOLICITAR TROCA DE PATRIMÔNIOS
Caso de uso geral	CSU08
Ator Principal	Usuário solicitante
Atores Secundários	Usuário proprietário do item
Resumos	Usuário propõe trocar um produto por outro.
Pré-condições	Usuário deve ter cadastrado algum patrimônio
Pós-condições	
Ações do ator	Ações do sistema
clica no botão “EuTroco”	verifica que usuário tem algum patrimônio cadastrado, para trocar [ALT01] exibe lista de patrimônios cadastrados pelo usuário

seleciona o patrimônio que deseja trocar [ALT02]	
clica no botão “trocar” [ALT02]	cria uma negociação contendo os usuários e patrimônios envolvidos marca a negociação como ativa envia notificação por e-mail contendo link para acesso a página de negociação
Restrições/Validações	Somente usuários com produtos cadastrados podem oferecer troca por algum patrimônio
ALT01[Usuário sem produtos cadastrados]	Sistema informa ao usuário através de um alerta, que é necessário ter ao menos um patrimônio cadastrado para que possa trocar por outro.
ALT02[Usuário cancela oferta]	Usuário cancela o processo

5.1.9 ACEITAR TROCA



Nome do caso de Uso	ACEITAR TROCA
Caso de uso geral	CSU09
Ator Principal	Usuário proprietário
Atores Secundários	Usuário solicitante
Resumos	Usuário recebe uma oferta de troca por seu patrimônio
Pré-condições	Ter algum anuncio ativo
Pós-condições	
Ações do ator	Ações do sistema
FLUXO BÁSICO	
recebe link de oferta de troca por e-mail,	
acessa o link	
clica no botão “aceitar troca” [ALT01]	altera o status dos patrimônios envolvidos na troca para reservado marca uma reserva para os usuários envolvidos notifica usuário solicitante por e-mail exibe página de negociação
FLUXO ALTERNATIVO	
[ALT01] Não Aceitar Troca	retira a reserva dos patrimônios envolvidos na negociação notifica usuário proponente que a troca não foi aceita exclui a negociação encaminha para pagina inicial
Restrições/Validações	Somente usuários com produtos cadastrados podem oferecer troca por algum patrimônio

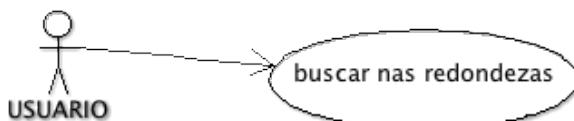
5.1.10 FINALIZAR TROCA



Nome do caso de Uso	FINALIZAR TROCA
Caso de uso geral	CSU10
Ator Principal	Usuário proprietário
Atores Secundários	

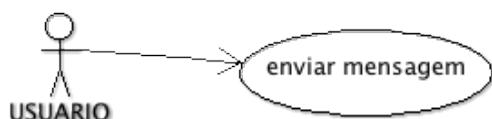
Resumos	Usuário termina a negociação após concluirá
Pré-condições	Existir uma negociação
Pós-condições	
Ações do ator	Ações do sistema
FLUXO BÁSICO	
clica no botão “negócio concluído” [ALT01]	<ul style="list-style-type: none"> registra as informações dos usuários e dos itens envolvidos na negociação registra que a troca foi finalizada desativa o fórum referente à negociação desativa as respostas referentes à negociação marca o status da negociação como inativo retira reserva dos usuários envolvidos desativa os patrimônios envolvidos na negociação encaminha para pagina inicial
FLUXO ALTERNATIVO	
[ALT01] – Cancelar Troca	<ul style="list-style-type: none"> desativa o fórum referente à negociação marca o status da negociação como inativo retira reserva dos patrimônios envolvidos retira reserva dos usuários envolvidos
clica no botão “Cancelar”	<ul style="list-style-type: none"> registra as informações dos usuários e dos itens envolvidos na negociação registra que a troca foi cancelada
Restrições/Validações	

5.1.11 BUSCAR NAS REDONDEZAS



Nome do caso de Uso	BUSCAR NAS REDONDEZAS
Caso de uso geral	CSU11
Ator Principal	Usuário
Atores Secundários	
Resumos	Usuário busca patrimônios perto de sua localidade
Pré-condições	
Pós-condições	
Ações do ator	Ações do sistema
clica no botão "Minha Área"	exibe mapa de anúncios na localidade do usuário[EXE01]
Restrições/Validações	
EXE01 [Timeout da internet]	Sistema exibe alerta que está sem conexão com a internet

5.1.12 ENVIAR MENSAGEM



Nome do caso de Uso	ENVIAR MENSAGEM
----------------------------	------------------------

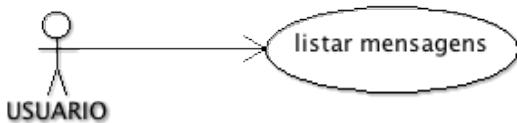
Caso de uso geral	CSU12
Ator Principal	Usuário
Atores Secundários	
Resumos	Usuário envia mensagem para outro usuário do sistema durante uma negociação
Pré-condições	Estar logado no sistema
Pós-condições	Usuário pode responder mensagens
Ações do ator	Ações do sistema
acessa página de negociação	
preenche o texto da mensagem e clica no botão "enviar"[ALT01][EXE01]	publica mensagem na lista de mensagens da página de negociação envia e-mail para usuário avisando recebimento de nova mensagem no sistema [EXE02]
Restrições/Validações	
ALT01 [Cancelar envio de mensagem]	Usuário cancela o processo de envio de mensagem
EX01 [Erro no Banco de Dados]	Sistema não consegue se conectar ao banco de dados Sistema exibe mensagem de erro de conexão[Conexão com o banco de dados indisponível no momento]
EXE02 [Timeout na rede]	Sistema não consegue enviar e-mail para usuário por falha na rede

5.1.13 INCLUIR FOTO DO PERFIL



Nome do caso de Uso	INCLUIR FOTO DO PERFIL
Caso de uso geral	CSU13
Ator Principal	Usuário
Atores Secundários	Admin
Resumos	Usuário inclui foto em seu perfil no sistema
Pré-condições	Estar logado no sistema
Pós-condições	Foto passa a ser mostrada no perfil do usuário
Ações do ator	Ações do sistema
clica no botão "perfil"	exibe pagina de edição do perfil
seleciona foto para upload[ALT03]	
clica no botão "carregar foto" [ALT01] [EXE02]	
clica no botão "salvar alterações" [ALT01][EXE01]	salva foto do usuário para aprovação do administrador
Restrições/Validações	É necessário que usuário faça upload de uma foto para colocar em seu perfil. Foto sujeita a aprovação do admin.
ALT01 [Cancelar inclusão de foto]	Usuário cancela o processo de inclusão de foto
EX01 [Erro no Banco de Dados]	Sistema não consegue se conectar ao banco de dados Sistema exibe na página uma mensagem de erro de conexão[Conexão com o banco de dados indisponível no momento]
EXE02 [Timeout na rede]	Sistema exibe na página uma mensagem informando que não conseguiu realizar o upload do arquivo
ALT03[Completar Cadastro]	Usuário completa seu cadastro informando seus dados de endereço e telefones.

5.1.14 - LISTAR MENSAGENS



Nome do caso de Uso	LISTAR MENSAGENS
Caso de uso geral	CSU14
Ator Principal	Usuário
Atores Secundários	
Resumos	Usuário solicita sua lista de mensagens
Pré-condições	Estar logado no sistema
Pós-condições	Acesso às suas mensagens
Ações do ator	Ações do sistema
clica no botão "mensagens"	
	exibe lista de todas as mensagens do usuário[EXE01]
Restrições/Validações	Somente mensagens ativas serão exibidas.
EX01 [Erro no Banco de Dados]	Sistema não consegue se conectar ao banco de dados Sistema exibe na página uma mensagem de erro de conexão[Conexão com o banco de dados indisponível no momento]

5.1.15 LISTAR MEUS PATRIMONIOS



Nome do caso de Uso	LISTAR MEUS PATRIMÔNIOS
Caso de uso geral	CSU15
Ator Principal	Usuário
Atores Secundários	
Resumos	Usuário solicita sua lista de patrimônios cadastrados
Pré-condições	Estar logado no sistema além de ter algum patrimônio cadastrado
Pós-condições	Acesso à sua lista de patrimônios
Ações do ator	Ações do sistema
clica no botão "itens"	
	exibe lista de patrimônios cadastrados pelo usuário[EXE01]
Restrições/Validações	Somente cadastros aprovados serão exibidos para o usuário. Usuário deve possuir ao menos um patrimônio cadastrado
EX01 [Erro no Banco de Dados]	Sistema não consegue se conectar ao banco de dados Sistema exibe mensagem de erro de conexão[Conexão com o banco de dados indisponível no momento]

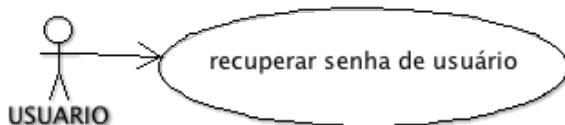
5.1.16 LOGAR PELO FACEBOOK



Nome do caso de Uso	LOGAR PELO FACEBOOK
Caso de uso geral	CSU16
Ator Principal	Usuário
Atores Secundários	
Resumos	Usuário realiza login através de sua conta no Facebook
Pré-condições	Possuir cadastro no Facebook
Pós-condições	Acesso às funcionalidades do sistema

Ações do ator	Ações do sistema
clica no botão login pelo Facebook	
clica no ícone do facebook	
Ator secundário Facebook	autentica o usuário[EXE01]
	autentica login com login, senha e foto do Facebook
Restrições/Validações	Usuário passa a usar id do facebook.
EX01 [Timeout facebook]	Sistema não consegue se conectar ao facebook Sistema exibe na página de login uma mensagem de erro de conexão[Conexão com o facebook indisponível no momento]

5.1.17 RECUPERAR SENHA DE USUÁRIO



Nome do caso de Uso	RECUPERAR SENHA DE USUÁRIO
Caso de uso geral	CSU17
Autor Principal	Usuário
Atores Secundários	
Resumos	Usuário que esqueceu sua senha solicita recuperação da mesma
Pré-condições	
Pós-condições	A senha será redefinida pelo usuário
Ações do ator	Ações do sistema
clica no botão “login”	
clica no botão “esqueci minha senha”[ALT01]	abre página com formulário para que usuário digite seu e-mail[ALT01]
informa e-mail cadastrado e clica no botão enviar[ALT01] [ALT02]	envia mensagem de e-mail para o usuário com link para página que redefine a senha
acessa página do link e redefine sua senha[ALT01]	
clica no botão “salvar”	atualiza a senha do usuário
Restrições/Validações	Existir cadastro prévio do e-mail
ALT01[Usuário cancela o processo]	Usuário sai da página sem clicar no botão “esqueci minha senha”
ALT02[E-mail errado/inexistente]	Sistema exibe mensagem na página informando que o e-mail digitado não se encontra cadastrado e abre novamente a página formulário para digitar e-mail

5.1.18 VISUALIZAR HISTÓRICO DE ANÚNCIOS



Nome do caso de Uso	VISUALIZAR HISTÓRICO DE ANÚNCIOS
Caso de uso geral	CSU18
Autor Principal	Usuário
Atores Secundários	Sistema

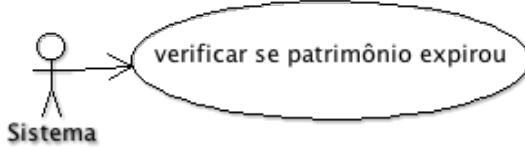
Resumos	Usuário solicita histórico de anúncios realizados por ele
Pré-condições	Existirem cadastros prévios
Pós-condições	
Ações do ator	Ações do sistema
clica no botão “histórico”	exibe página com listagem de anúncios ativos e não ativos feitos pelo usuário
Restrições/Validações	

5.1.19 RENOVAR CADASTRO DE PATRIMÔNIO



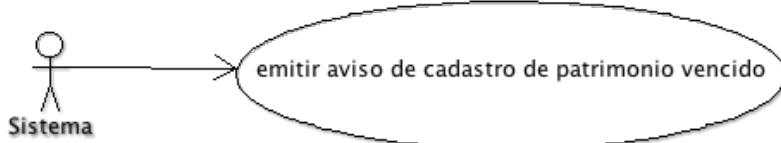
Nome do caso de Uso	RENOVAR CADASTRO DE PATRIMÔNIO
Caso de uso geral	CSU19
Ator Principal	Usuário
Atores Secundários	Sistema
Resumos	Usuário solicita que seu anuncio expirado seja renovado
Pré-condições	Existirem anúncios expirados
Pós-condições	
Ações do ator	Ações do sistema
clica no botão “itens” [ALT01][ALT02] seleciona patrimônio expirado e clica no botão “renovar cadastro”	renova o cadastro do patrimônio atualizando sua data
Restrições/Validações	
ALT01[Usuário cancela o processo]	Usuário cancela o processo e sai da página
ALT02[renovar por e-mail]	Usuário clica no link recebido via e-mail

5.1.20 VERIFICAR SE PATRIMÔNIO EXPIROU



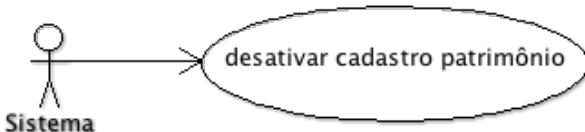
Nome do caso de Uso	VERIFICAR SE PATRIMÔNIO EXPIROU
Caso de uso geral	CSU20
Autor Principal	Sistema
Atores Secundários	
Resumos	Sistema procura diariamente anúncios com prazo limite alcançado
Pré-condições	Existirem cadastros de patrimônios vencidos
Pós-condições	
Ações do ator	Ações do sistema
	realiza busca por itens expirados conforme RN01 [ALT01]
Restrições/Validações	
ALT01[Não existem itens expirados]	Sistema não realiza tarefa alguma

5.1.21 EMITIR AVISO DE CADASTRO DE PATRIMÔNIO VENCIDO



Nome do caso de Uso	EMITIR AVISO DE CADASTRO DE PATRIMÔNIO VENCIDO
Caso de uso geral	CSU21
Autor Principal	Sistema
Atores Secundários	Usuário
Resumos	Sistema informa que prazo de anuncio expirou
Pré-condições	Prazo de validade do anuncio estar expirado
Pós-condições	
Ações do ator	Ações do sistema
	envia notificação ao usuário, que o anuncio atingiu o prazo limite, contendo link para renovação do anuncio [ALT01]
Restrições/Validações	
ALT01[Limite de notificações]	Sistema executa caso de uso que desativa patrimônio vencido conforme RN01 - [CSU27 – Desativar cadastro de patrimônio com prazo vencido]

5.1.22 DESATIVAR CADASTRO DE PATRIMÔNIO



Nome do caso de Uso	DESATIVAR CADASTRO DE PATRIMÔNIO
Caso de uso geral	CSU22
Autor Principal	Sistema
Atores Secundários	
Resumos	Sistema desativa anuncio expirado
Pré-condições	Existirem anúncios de patrimônios vencidos

Pós-condições	
Ações do ator	Ações do sistema
	verifica que não existe negociação ativa com o patrimônio[ALT01]
	altera o status do patrimônio para inativo
	envia mensagens aos envolvidos com o patrimônio desativado informando que o mesmo expirou
	exclui cadastro do patrimônio
	cria registro com os dados da negociação
Restrições/Validações	
ALT01[Existe negociação com o patrimônio]	Sistema não desativa o patrimônio quando houver uma negociação contendo ele.

5.1.23 MODERAR PATRIMÔNIO



Nome do caso de Uso	MODERAR PATRIMÔNIO
Caso de uso geral	CSU23
Ator Principal	Admin
Atores Secundários	
Resumos	Admin aprova patrimônios cadastrados
Pré-condições	Existir patrimônios cadastrados pelos usuários
Pós-condições	Patrimônio passa a ser visualizado pelos usuários do sistema
Ações do ator	Ações do sistema
FLUXO BÁSICO	
acessa página de aprovação de patrimônios	exibe listagem de patrimônios a serem aprovados
seleciona o patrimônio a ser aprovado	
clica no botão “aprovar” [ALT01][EX01]	cria cadastro do patrimônio aprovado registra a data da aprovação
FLUXO ALTERNATIVO	
[ALT01] Não aprovar Patrimônio	
clica no botão “não aprovado”	envia mensagem de e-mail notificando o usuário
Restrições/Validações	
EX01 [Erro no Banco de Dados]	Sistema não consegue se conectar ao banco de dados Sistema exibe na página uma mensagem de erro de conexão[Conexão com o banco de dados indisponível no momento]

5.1.24 MODERAR FOTO DO PERFIL



Nome do caso de Uso	MODERAR FOTO DO PERFIL
Caso de uso geral	CSU24

Ator Principal	Admin
Atores Secundários	
Resumos	Admin aprova patrimônios cadastrados
Pré-condições	Existir patrimônios cadastrados pelos usuários
Pós-condições	Patrimônio passa a ser visualizado pelos usuários do sistema
Ações do ator	Ações do sistema
FLUXO BÁSICO	
acessa página de aprovação de fotos	
	exibe listagem de fotos a serem aprovadas
seleciona a foto que será aprovada	
clica no botão “aprovar” [ALT01][EX01]	ativa foto do perfil aprovado
FLUXO ALTERNATIVO	
[ALT01] Não aprovar foto	
clica no botão “não aprovado”	
	exclui cadastro da foto
	envia mensagem de e-mail notificando o usuário
Restrições/Validações	
EX01 [Erro no Banco de Dados]	Sistema não consegue se conectar ao banco de dados Sistema exibe na página uma mensagem de erro de conexão[Conexão com o banco de dados indisponível no momento]

5.1.25 MANTER PARÂMETROS



Nome do caso de Uso	MANTER PARÂMETROS
Caso de uso geral	CSU25
Ator Principal	Admin
Atores Secundários	
Resumos	Admin altera parâmetros de vencimento de anúncios
Pré-condições	Existirem parâmetros de vencimento em tabela de dados
Pós-condições	Sistema passa a utilizar-se dos novos parâmetros automaticamente
Ações do ator	Ações do sistema
acessa página de manutenção dos parâmetros [ALT01]	
altera os parâmetros de prazo de expiração [ALT01]	
altera os parâmetros de prazo de aviso e clica em “salvar” [ALT01]	salva os novos parâmetros no banco de dados [EX01]
Restrições/Validações	
ALT01 [Admin cancela o processo]	Admin cancela o processo ou sai da página
EX01 [Erro no banco]	Sistema informa que ocorreu erro ou indisponibilidade no banco e volta para página inicial

5.1.26 EMITIR RELATÓRIOS DE ANÚNCIOS CONCLUÍDOS



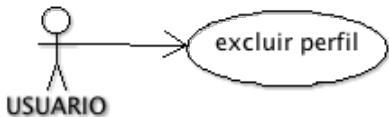
Nome do caso de Uso	EMITIR RELATÓRIO DE ANÚNCIOS CONCLUÍDOS
Caso de uso geral	CSU26
Autor Principal	Admin
Atores Secundários	
Resumos	Admin visualiza anúncios que foram concluídos, excluídos e cancelados
Pré-condições	
Pós-condições	
Ações do ator	Ações do sistema
acessa página administrativa	
clica no botão "emitir relatórios concluídos" [ALT01]	exibe gráfico de anúncios concluídos [EX01]
Restrições/Validações	
ALT01 [Admin cancela o processo]	Admin cancela o processo ou sai da página
EX01 [Erro no banco]	Sistema informa que ocorreu erro ou indisponibilidade no banco e volta para página inicial

5.1.27 VERIFICAR ANÚNCIOS PENDENTES



Nome do caso de Uso	VERIFICAR ANÚNCIOS PENDENTES
Caso de uso geral	CSU27
Autor Principal	Sistema
Atores Secundários	
Resumos	Sistema procura por negociações em aberto para poder solicitar conclusão aos usuários envolvidos ou excluir as mesmas
Pré-condições	
Pós-condições	
Ações do ator	Ações do sistema
	verifica diariamente se existem negociações inativas
	notifica usuários envolvidos para que concludam
	registra uma contagem de notificação[ALT01]
Restrições/Validações	
ALT01 [Contagem de notificação atingiu limite]	Sistema exclui a negociação conforme [RN02]

5.1.28 EXCLUIR PERFIL



Nome do caso de Uso	EXCLUIR PERFIL
Caso de uso geral	CSU28
Ator Principal	Usuário
Atores Secundários	
Resumos	Usuário solicita a exclusão de sua conta no sistema
Pré-condições	
Pós-condições	Não poderá mais acessar seu perfil
Ações do ator	Ações do sistema
clica no botão “perfil”	
clica no botão “excluir perfil”	exibe alerta de confirmação
clica no botão “ok”[ALT01]	desativa o usuário do sistema
Restrições/Validações	
ALT01 [Cancela o processo]	Usuário cancela o processo de exclusão

5.1.29 REGRAS DE NEGÓCIO

RN01 [regra de patrimônios vencidos]	
Descrição	Sistema: executa rotina diária que busca itens com data vencida de acordo com os parâmetros pré-estabelecidos na tabela [parâmetros]. Sistema: notifica o administrador que a rotina foi executada. Ao atingir o limite de 3 notificações para um anúncio, o sistema desativa o item.
RN02 [regra de anúncios pendentes]	
Descrição	Sistema: executa rotina diária que busca negociação com data vencida de acordo com os parâmetros pré-estabelecidos na tabela [parâmetros] Sistema: notifica o administrador que a rotina foi executada. Ao atingir o limite de 3 notificações para uma negociação, o sistema desativa a mesma
RN03 [regra de validação de cadastro]	
Descrição	obtém id do novo usuário cadastrado cria um número MD5 a partir deste id cria mensagem de e-mail contendo link e o MD5 como parâmetro, para usuário acessar e validar o cadastro envia mensagem com este link para o e-mail cadastrado

5.2 DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

Abaixo seguem dois diagramas de sequência do sistema EuTenho EuQuero, representando dois casos de uso.

DS “Efetuar cadastro pessoal”

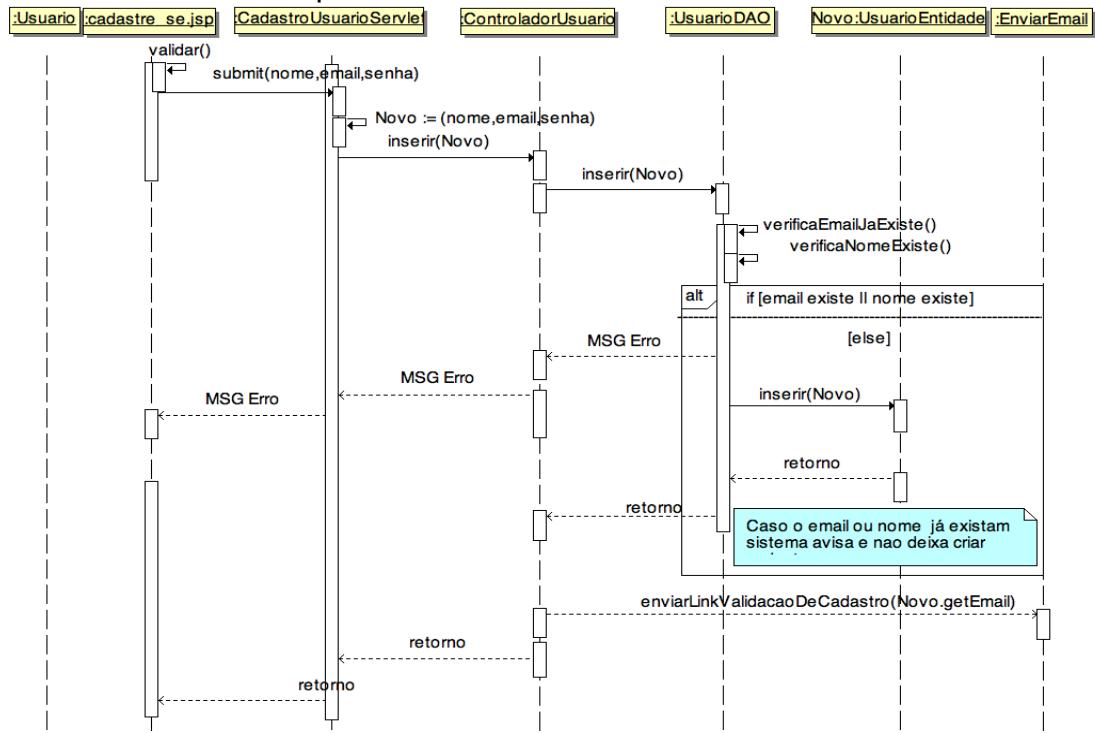


Figura 3: Diagrama de Sequência para o caso de uso CSU01 – Efetuar Cadastro Pessoal.

DS “Manter cadastro (fluxo básico)”

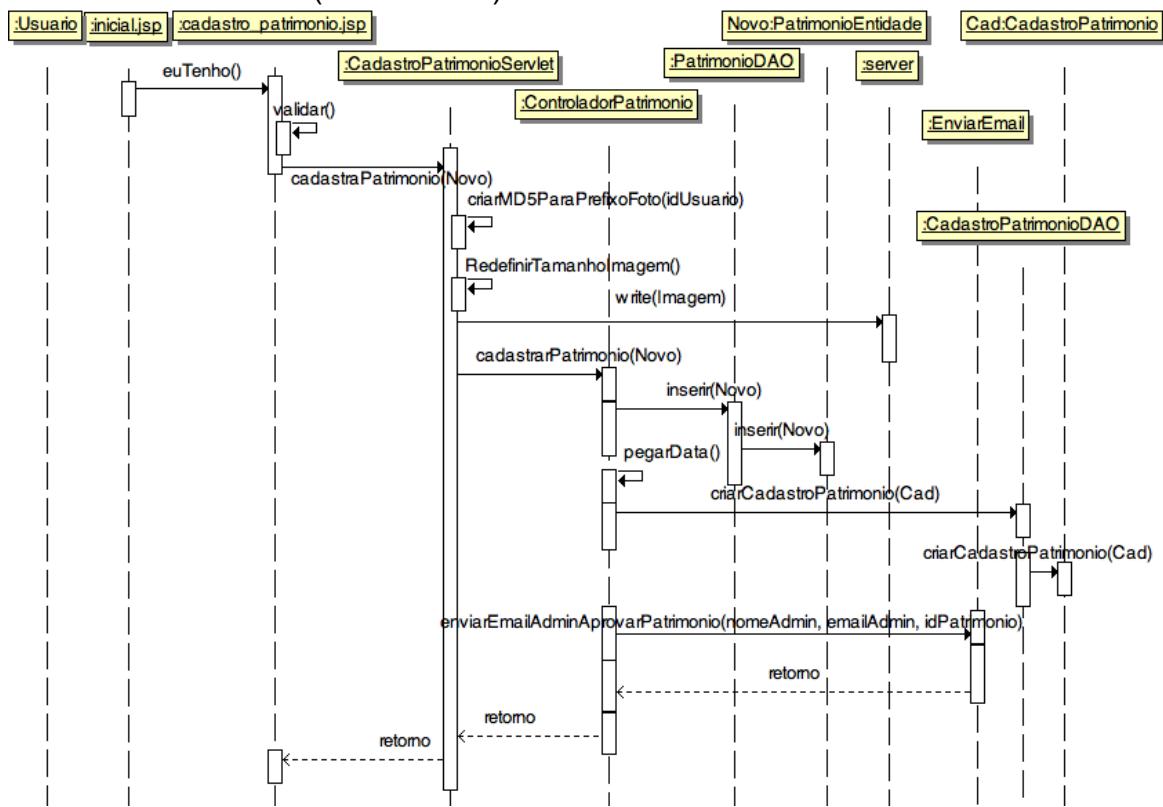


Figura 4: Diagrama de Sequência para o caso de uso CSU04 – Manter Cadastro – Fluxo Básico.

5.3 DIAGRAMA DE ATIVIDADE

Abaixo seguem dois diagramas de atividades do sistema EuTenho EuQuero, representando dois casos de uso.

DA “Solicitar doação”

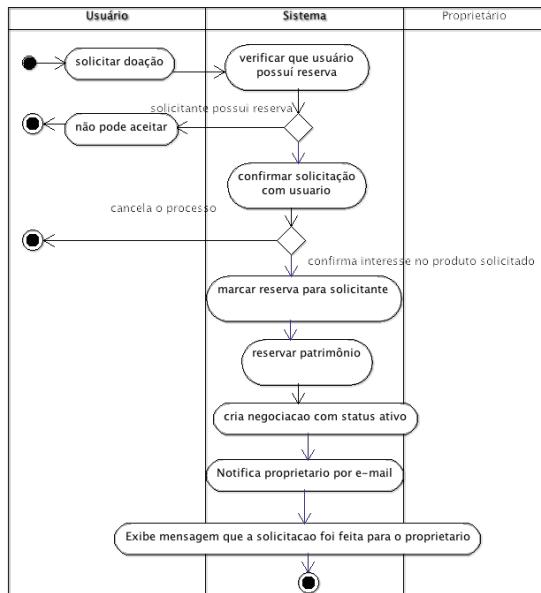


Figura 5: Diagrama de Atividades para o caso de uso **CSU05 - Solicitar Doação**.

DA “Moderar patrimônio (fluxo básico)”

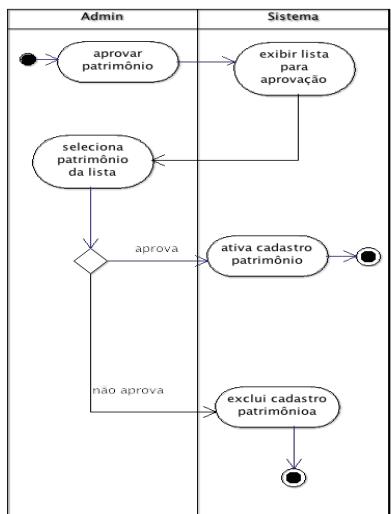


Figura 6: Diagrama de Atividades para o caso de uso **CSU28 – Moderar Patrimônio – Fluxo básico**.

5.4 DIAGRAMA DE CLASSES

Abaixo o diagrama de classes do sistema EuTenho EuQuero.

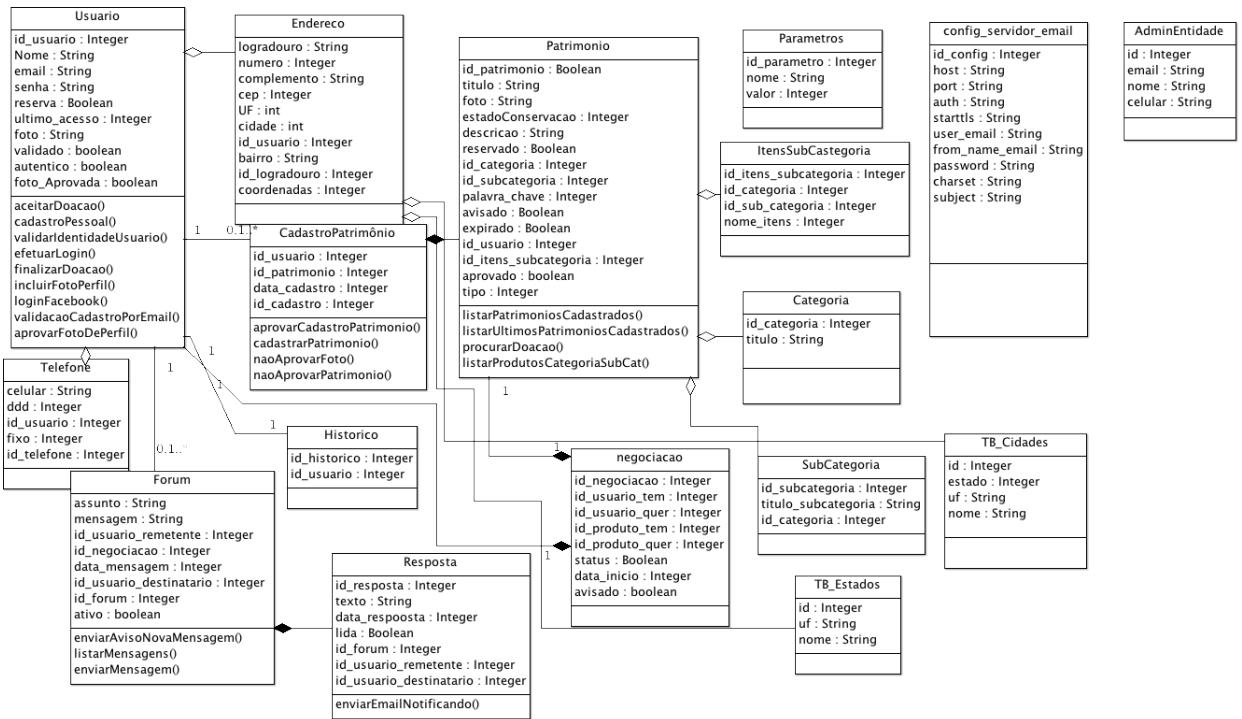


Figura 7: Diagrama de Classes do sistema EuTenho EuQuero.

5.5 DIAGRAMA DE ENTIDADE-RELACIONAMENTO

O diagrama de entidade-relacionamento (DER) do sistema EuTenho EuQuero pode ser visto na figura abaixo.

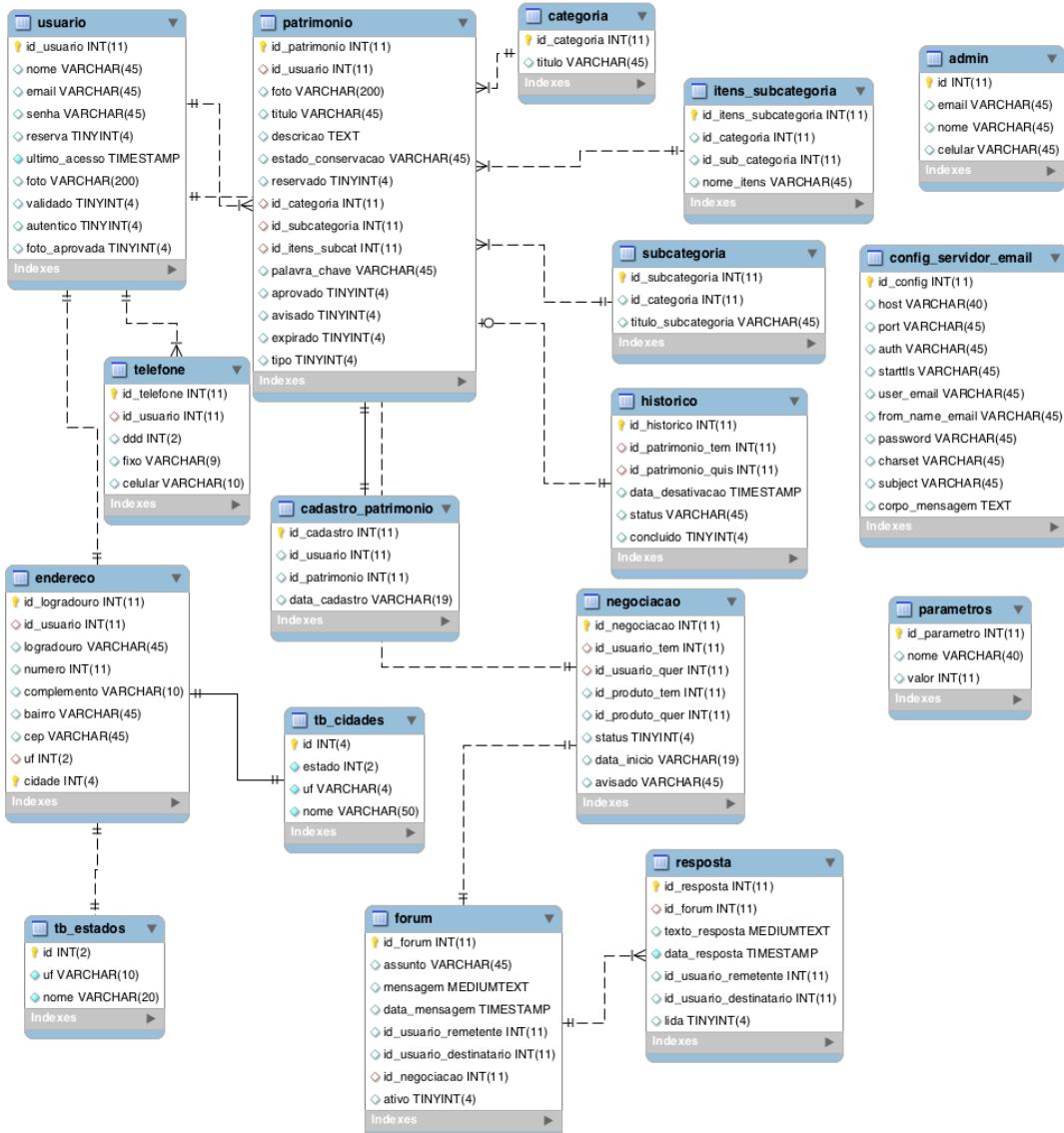


Figura 8: Diagrama de Entidade e Relacionamentos do sistema EuTenho EuQuero.

5.6 DIAGRAMAS DE COMPONENTES

Visão global

Figura 9: Diagrama de Componentes (Visão Global) do sistema EuTenho EuQuero.

Efetuar cadastro

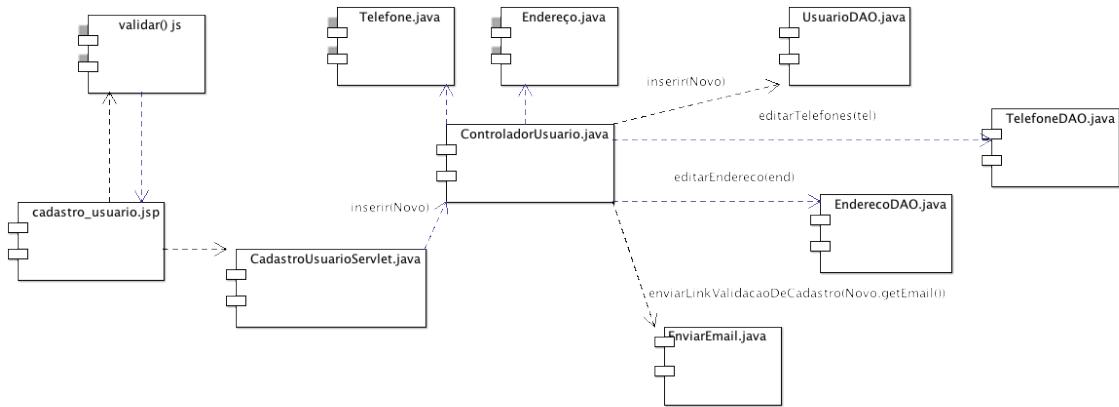


Figura 9.1: Diagrama de Componentes CSU01 Efetuar Cadastro

Efetuar login

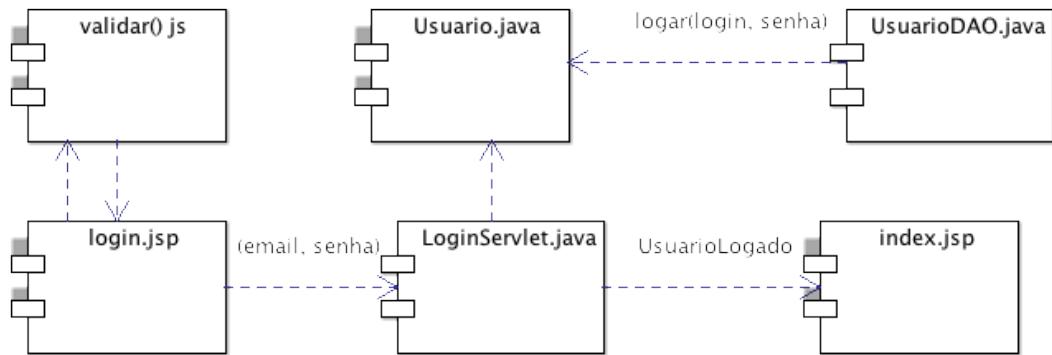


Figura 9.2: Diagrama de Componentes CSU02 Efetuar Login

Procurar patrimônio

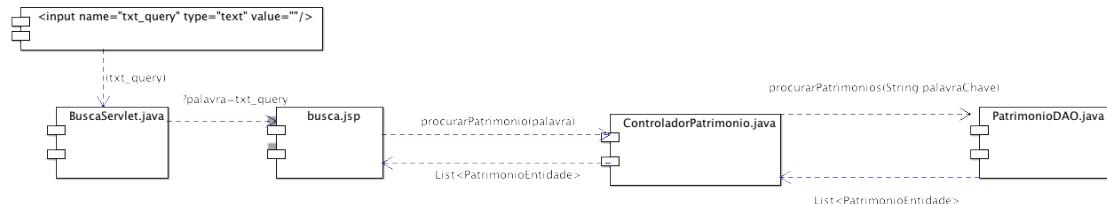


Figura 9.3: Diagrama de Componentes CSU03 Procurar Patrimônio

Manter anuncio

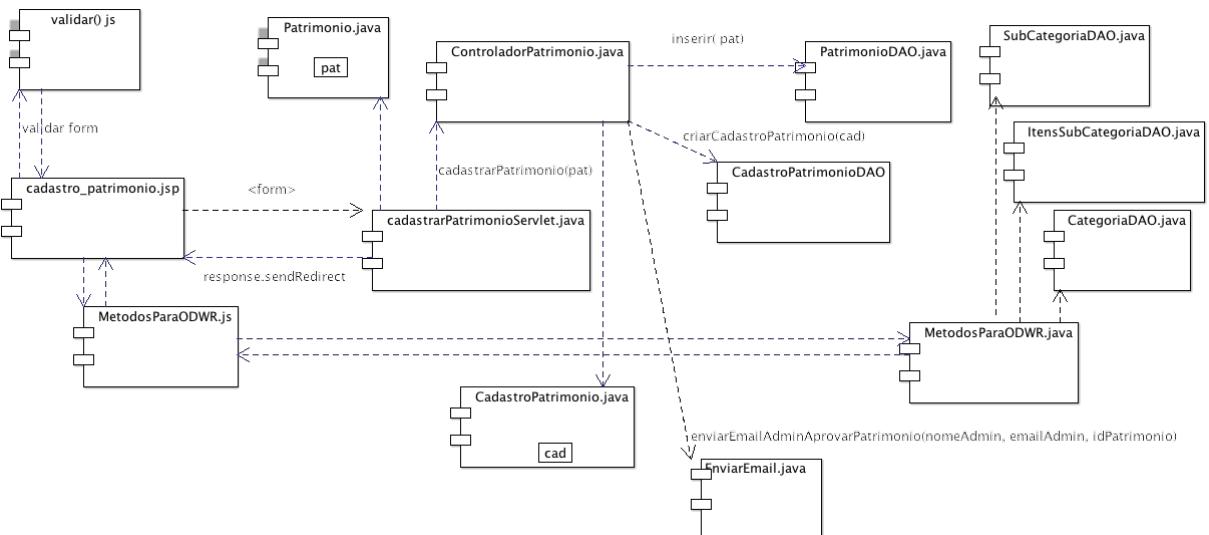


Figura 9.4: Diagrama de Componentes CSU04 Manter Anuncio

Solicitar doação

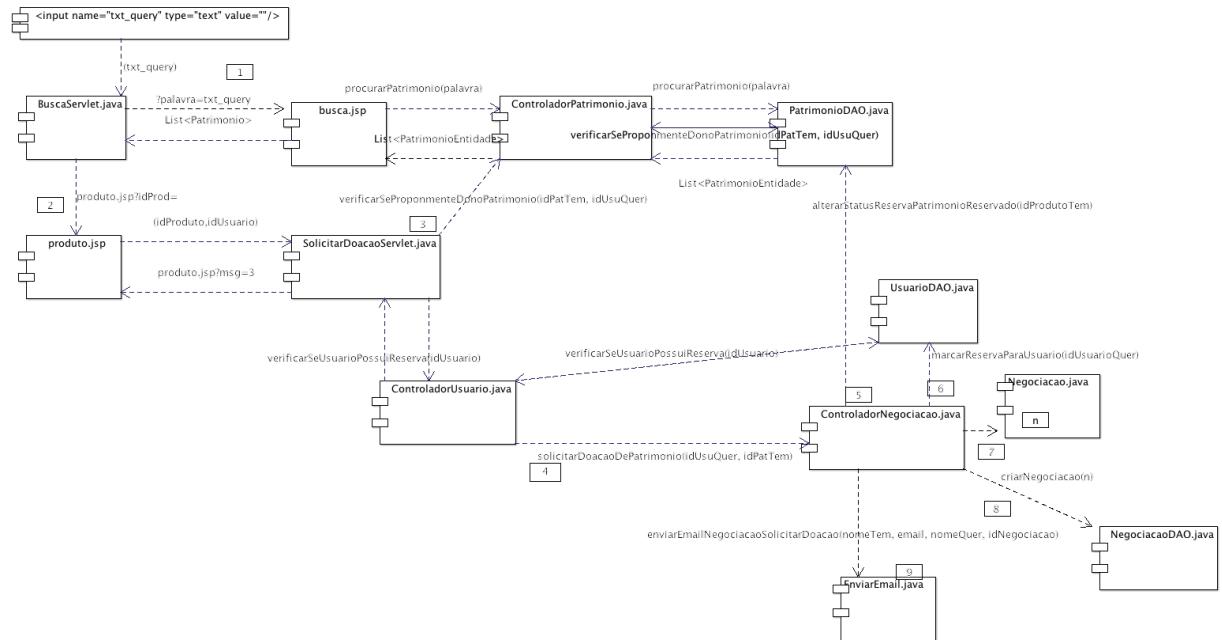


Figura 9.5: Diagrama de Componentes CSU05 Solicitar Doação

Iniciar doação

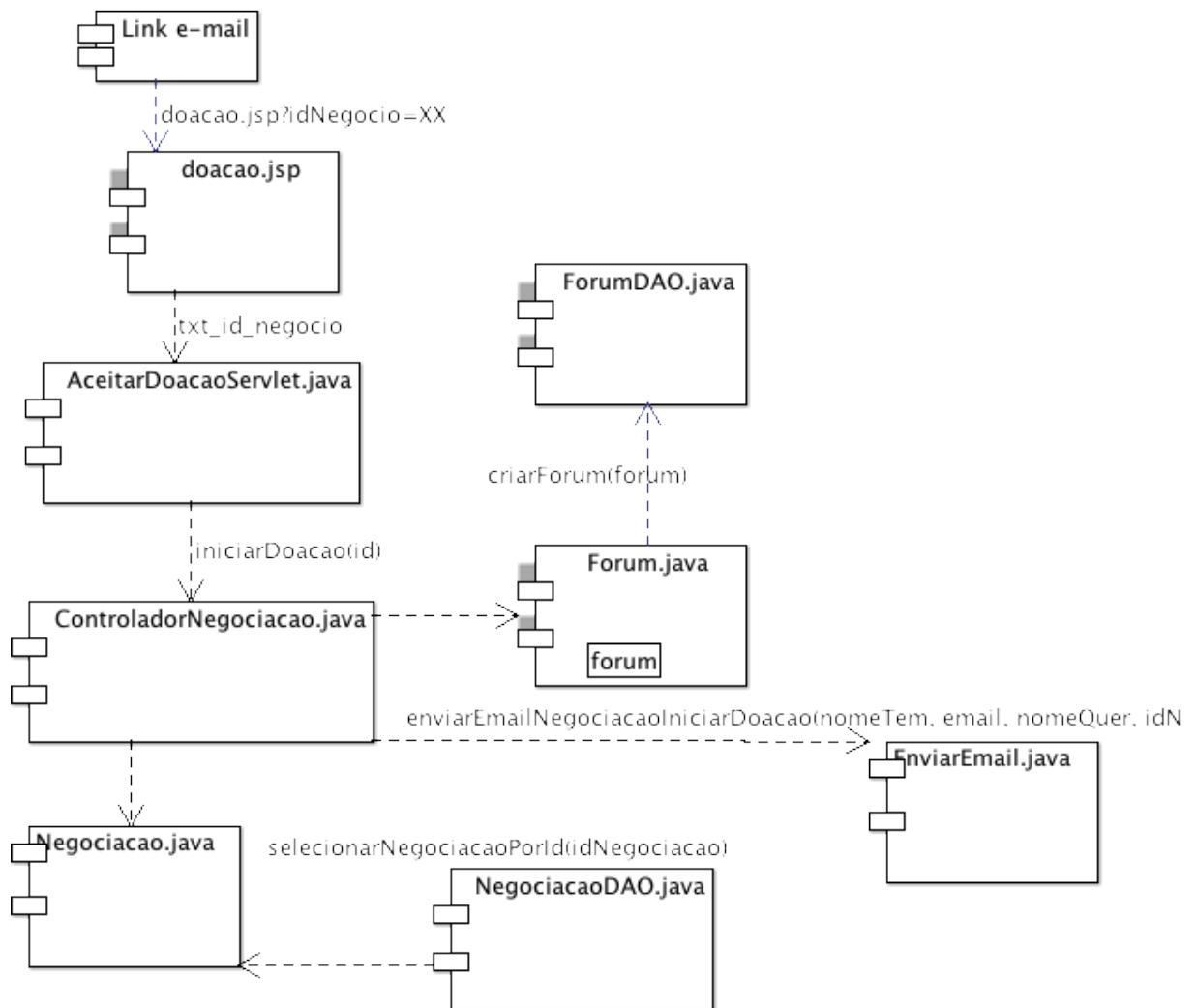


Figura 9.6: Diagrama de Componentes CSU06 Iniciar Doação

Finalizar doação

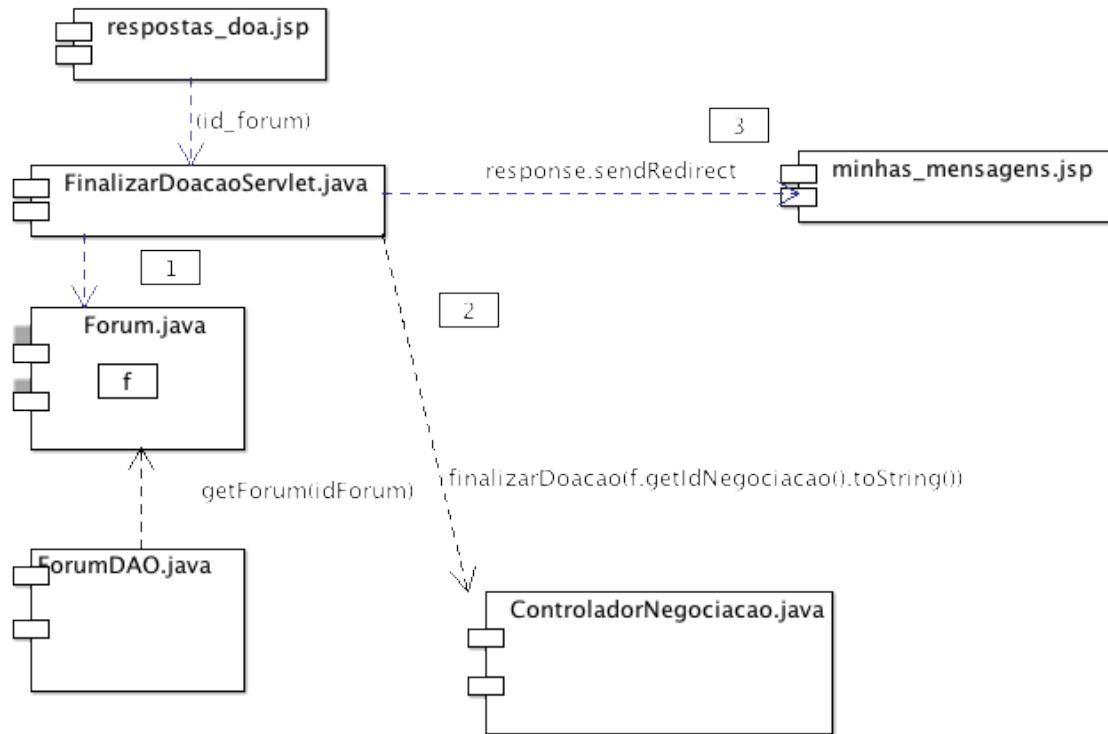


Figura 9.7: Diagrama de Componentes CSU07 Finalizar Doação

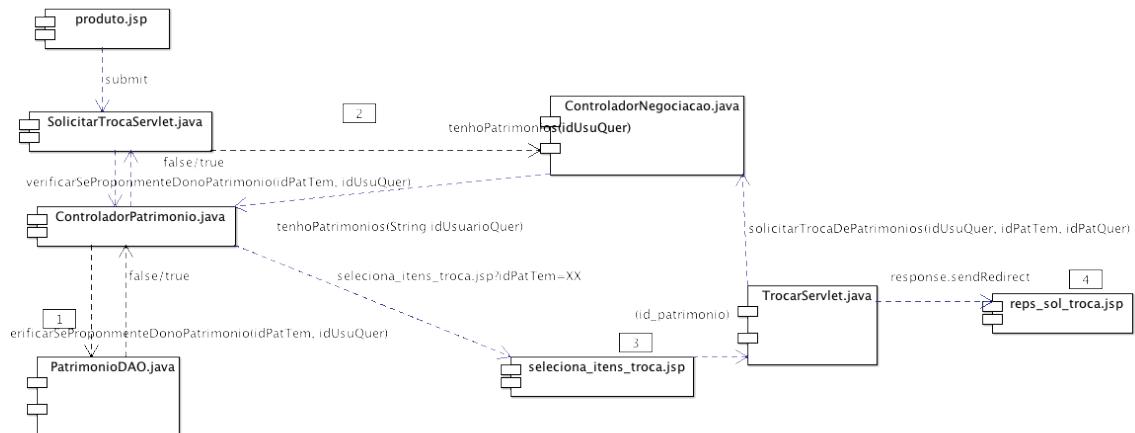


Figura 9.8: Diagrama de Componentes CSU08 Solicitar Troca Patrimônio

Aceitar trocar patrimônio

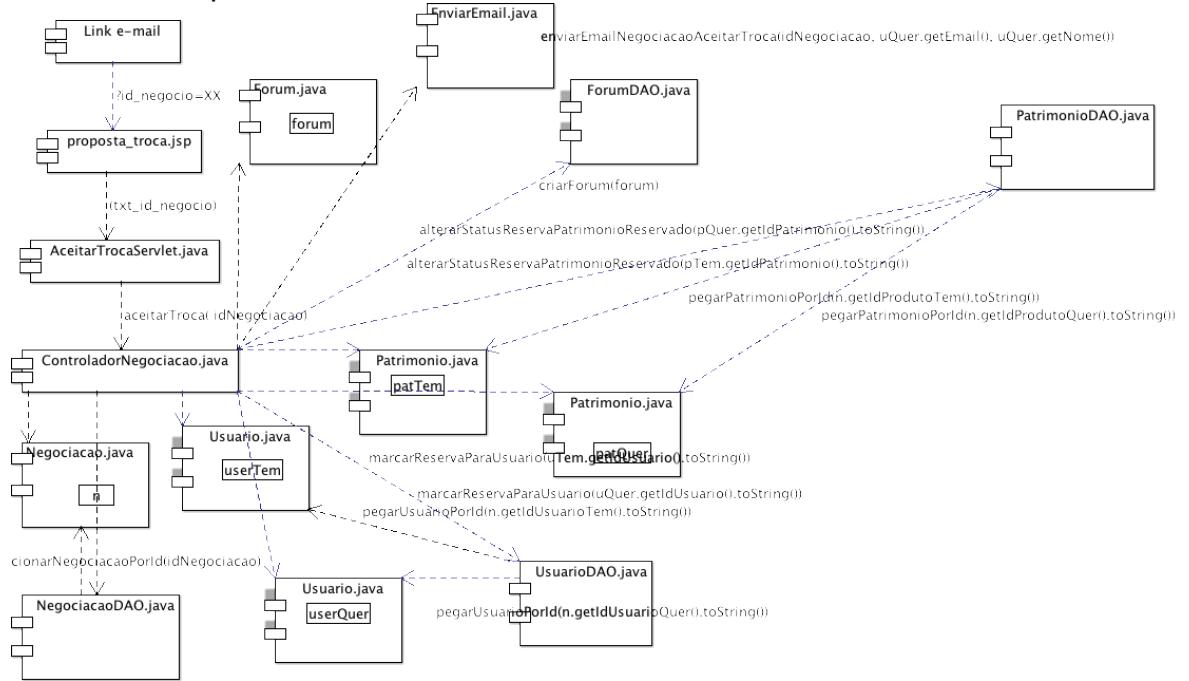


Figura 9.9: Diagrama de Componentes CSU09 Aceitar Troca Patrimônio

Finalizar troca de patrimônios

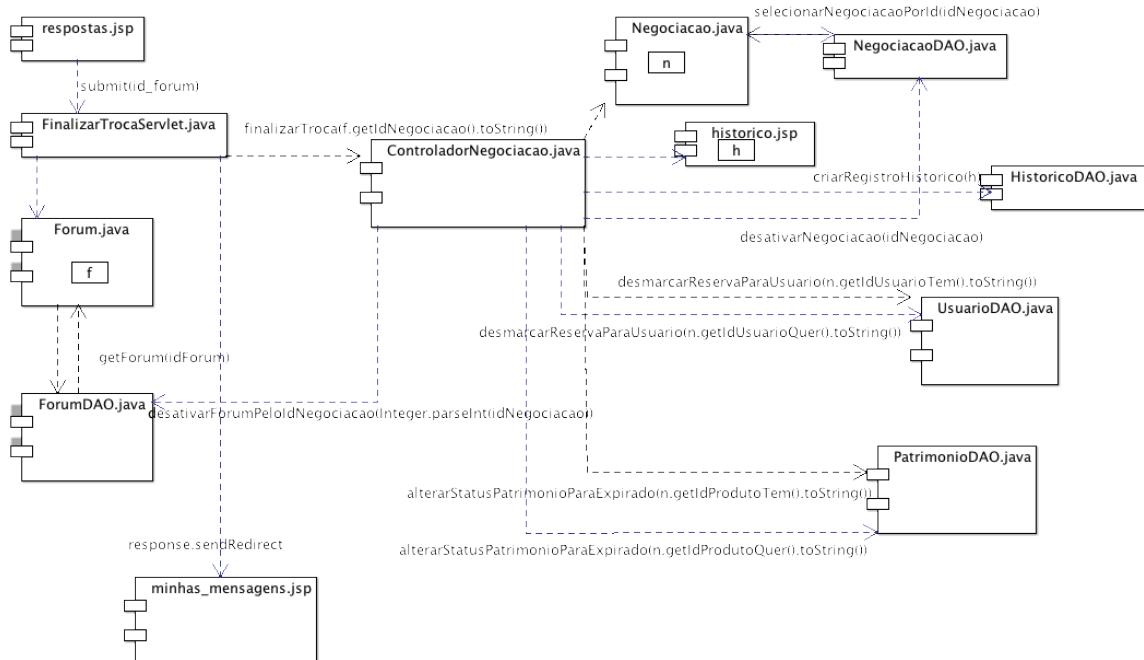


Figura 9.10: Diagrama de Componentes CSU10 Finalizar Troca Patrimônio

Enviar mensagem

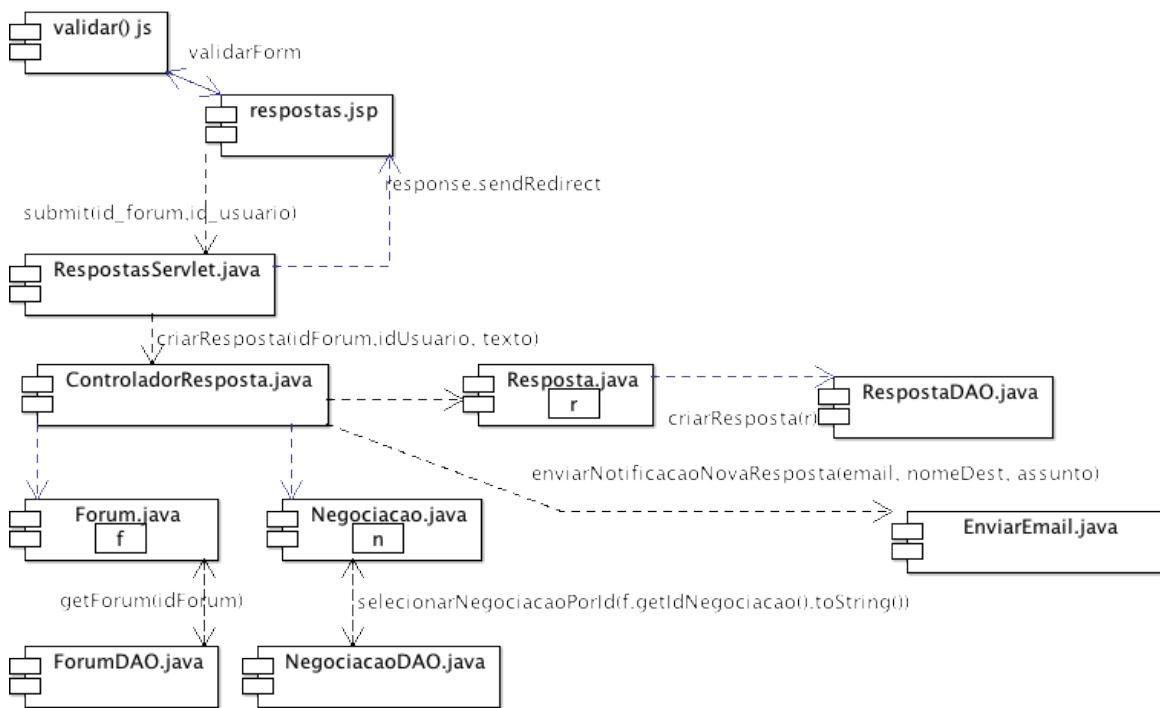


Figura 9.11: Diagrama de Componentes CSU12 Enviar Mensagem

Incluir foto do perfil

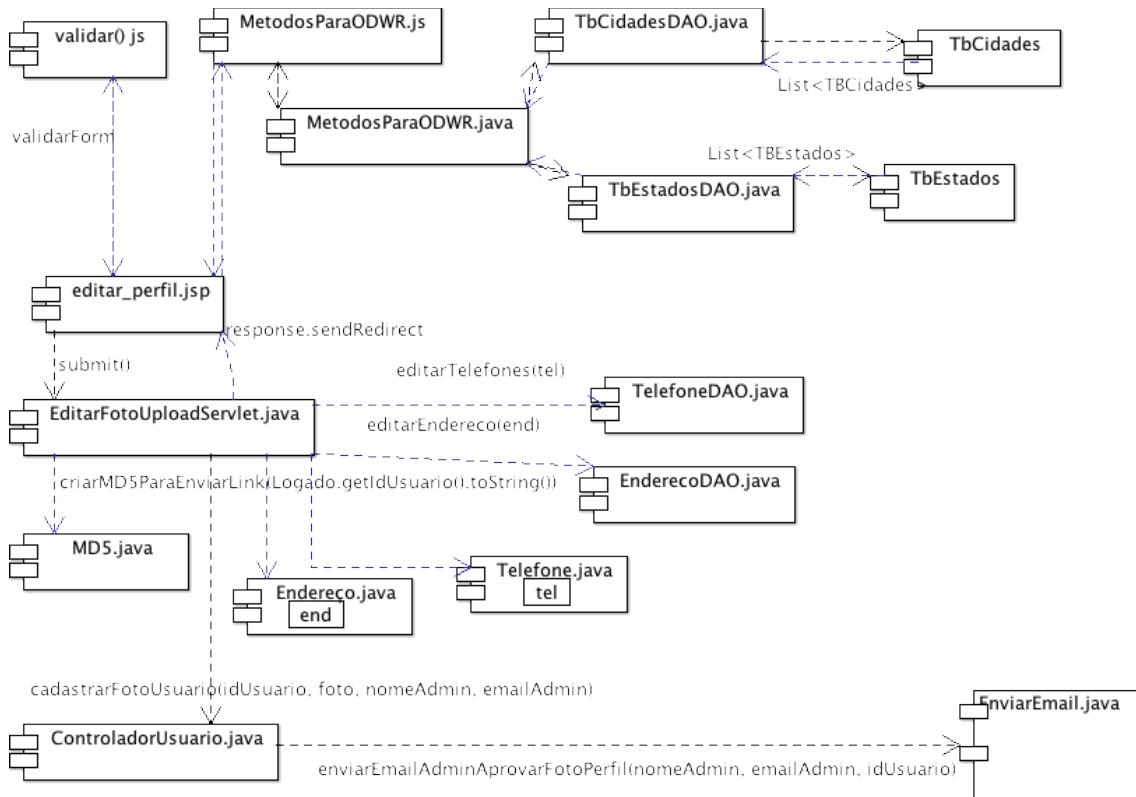


Figura 9.12: Diagrama de Componentes CSU13 Incluir Foto Perfil

Listar meus patrimônios cadastrados



Figura 9.13: Diagrama de Componentes CSU15 Listar Meus Patrimônios Cadastrados

Recuperar senha de usuário

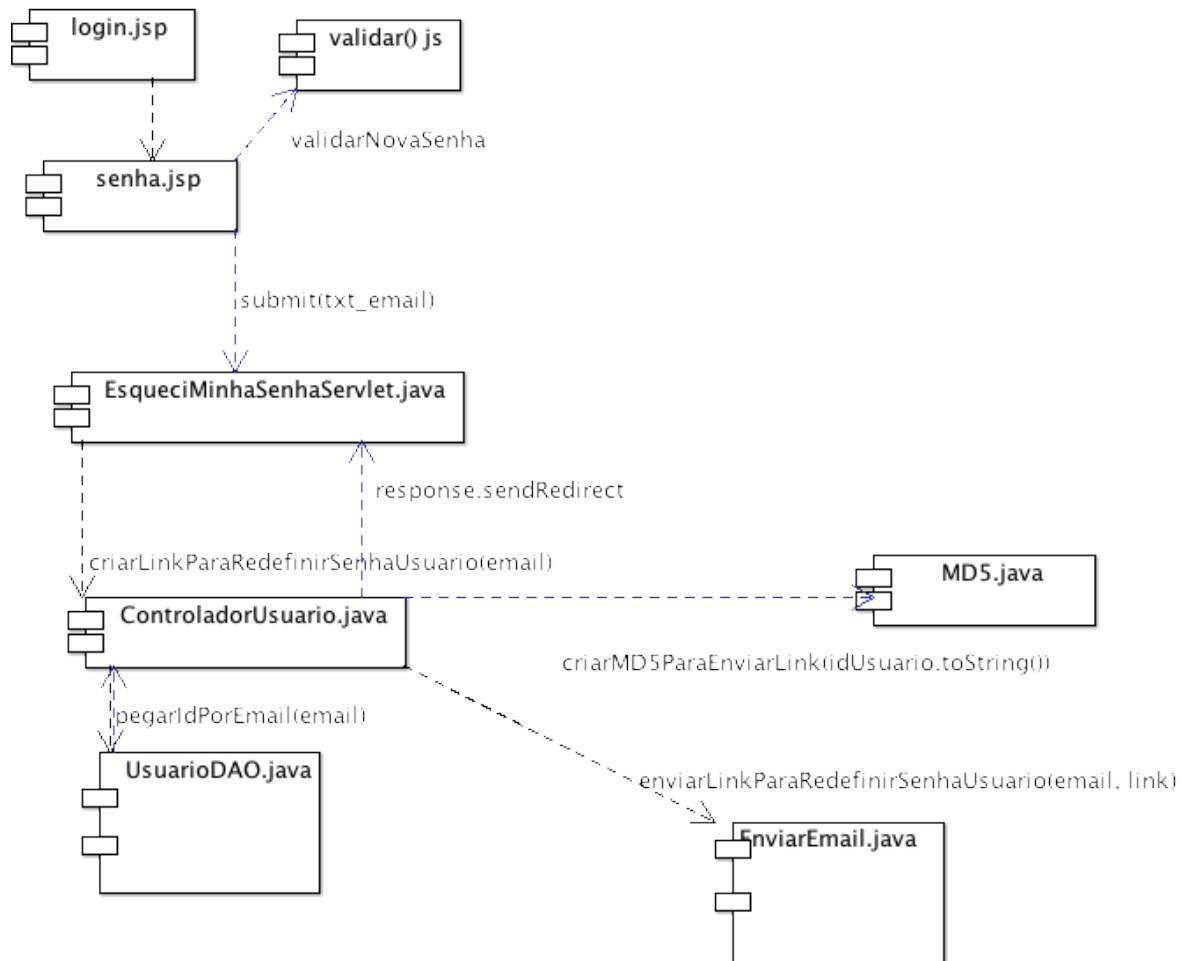


Figura 9.14: Diagrama de Componentes CSU17 Recuperar Senha Usuário

Visualizar meu histórico de anúncios



Figura 9.15: Diagrama de Componentes CSU18 Visualizar Meu Histórico de Anúncios

Renovar cadastro de patrimônio

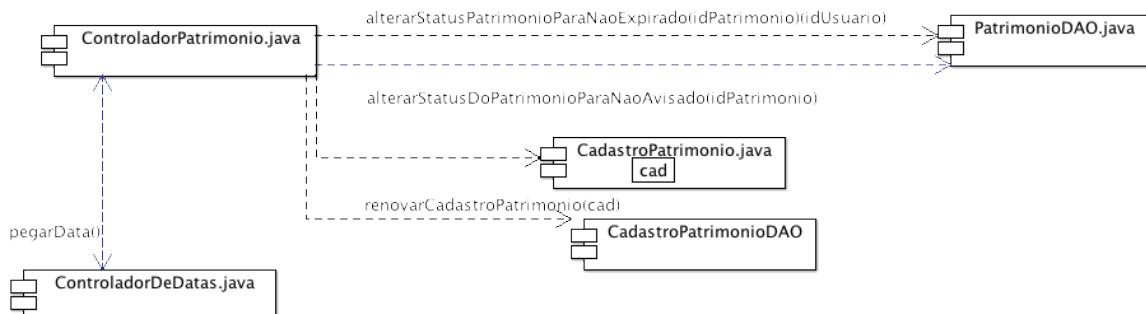


Figura 9.16: Diagrama de Componentes CSU19 Renovar Cadastro de Patrimônio

Listar últimos patrimônios cadastrados

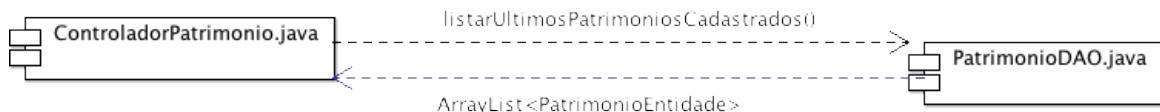


Figura 9.17: Diagrama de Componentes CSU22 Listar Últimos Patrimônios Cadastrados

Verificar expiração de patrimônio

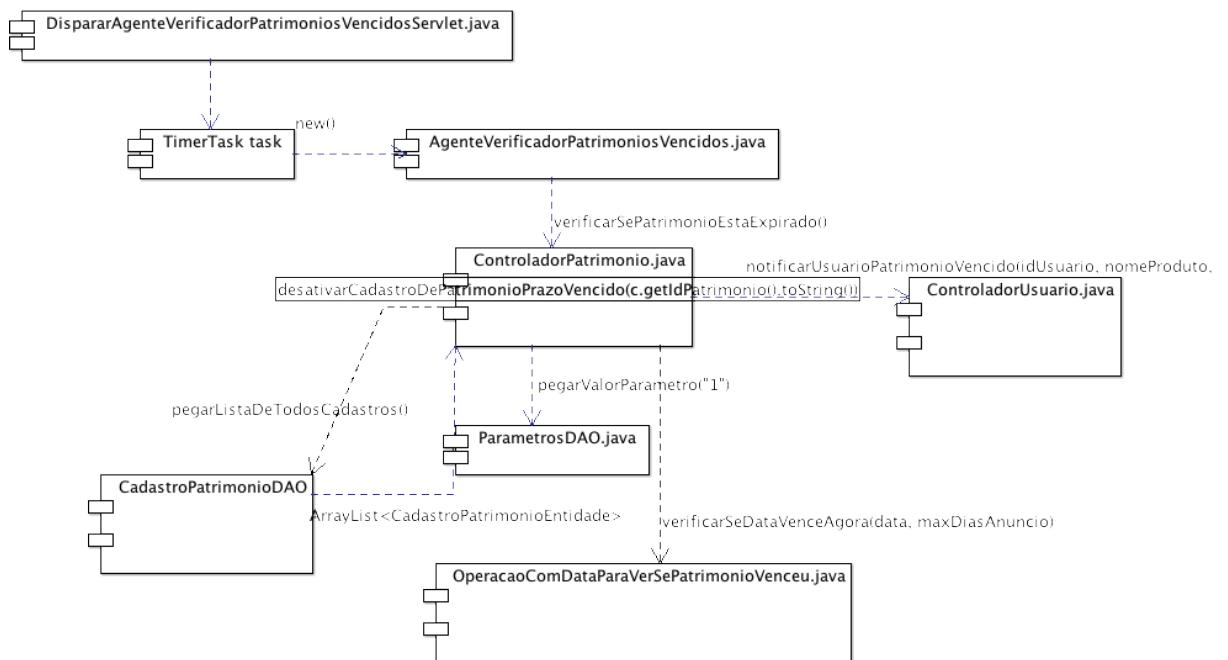


Figura 9.18: Diagrama de Componentes CSU25 Verificar Se Patrimônio Expirou

Moderar patrimônio

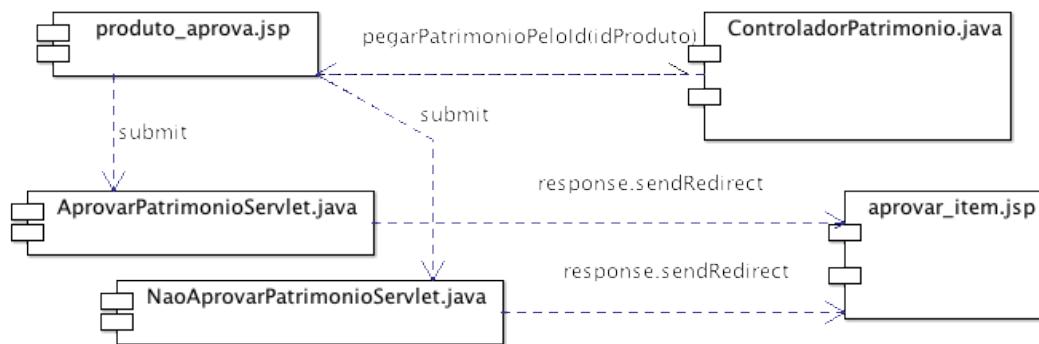


Figura 9.19: Diagrama de Componentes CSU28 Moderar Patrimônio

Moderar foto de perfil de usuário

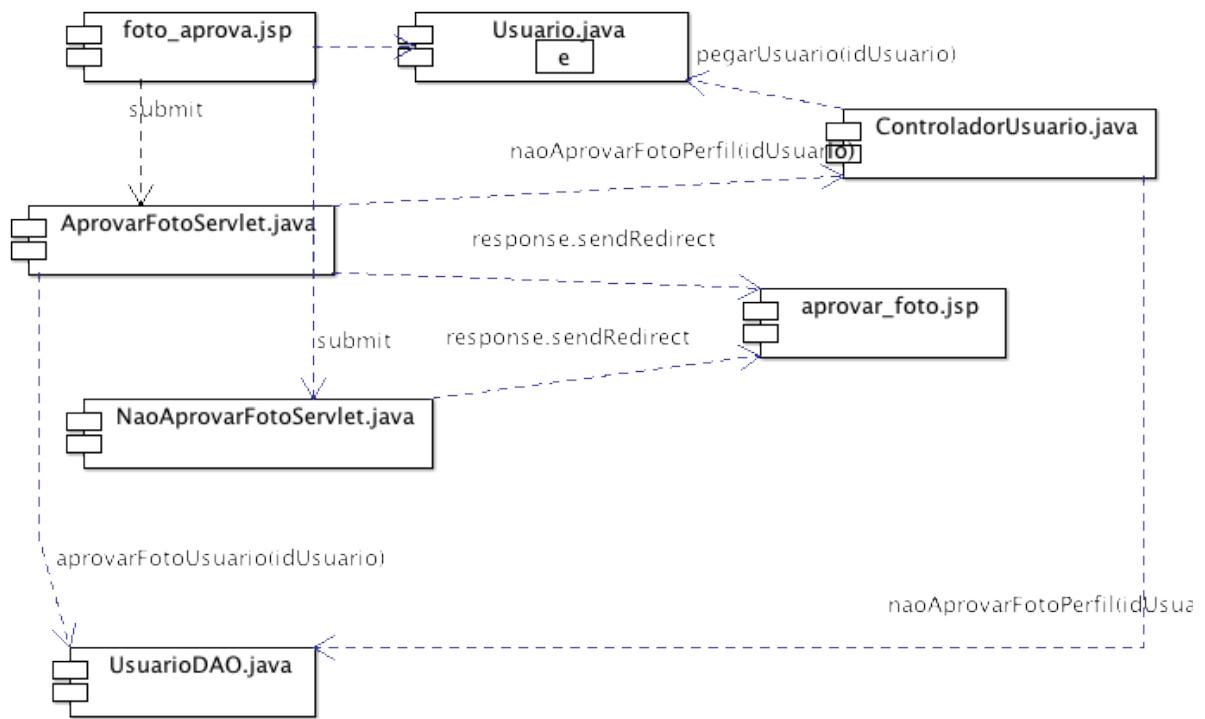


Figura 9.20: Diagrama de Componentes CSU29 Moderar Foto Perfil

Manter parâmetros

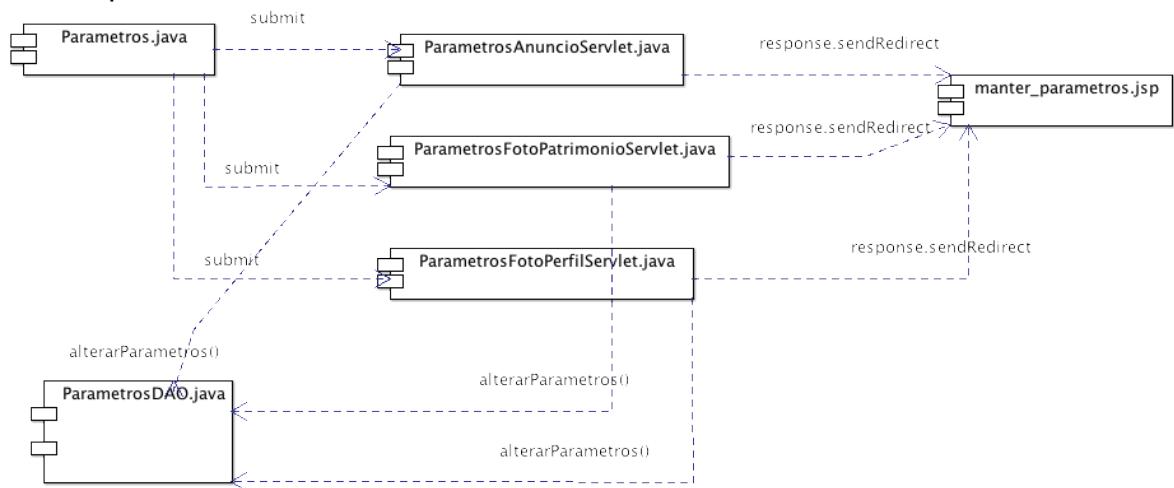


Figura 9.21: Diagrama de Componentes CSU30 Manter Parâmetros

Emitir relatório de anúncios concluídos

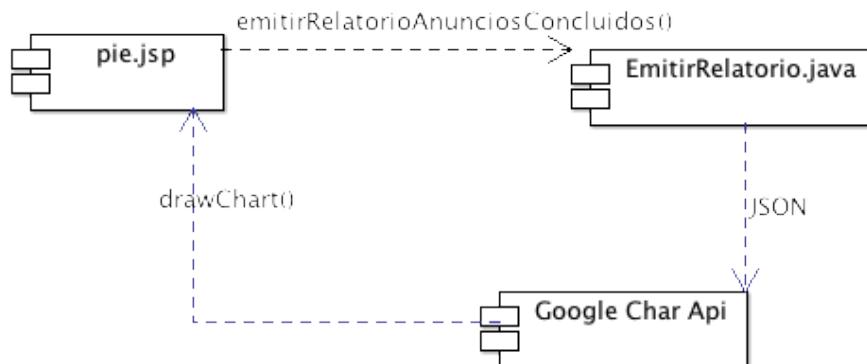


Figura 9.24: Diagrama de Componentes CSU31 Emitir Relatório de Anúncios Concluídos

5.7 DIAGRAMA DE IMPLANTAÇÃO

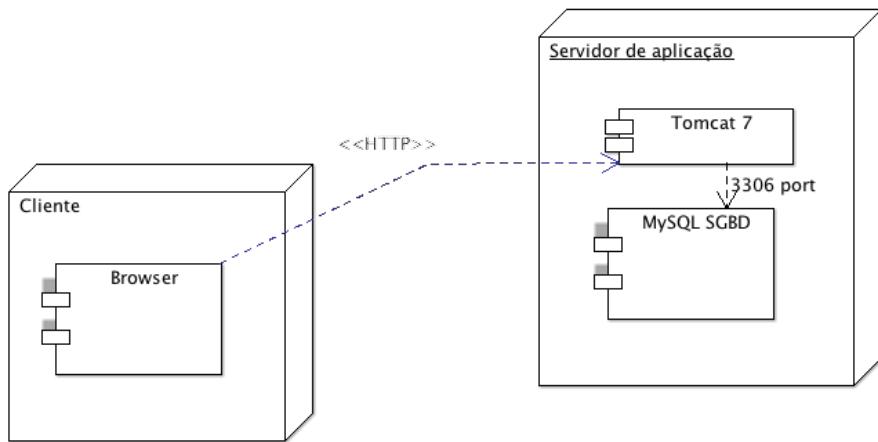


Figura 10: Diagrama de Implantação do sistema EuTenho EuQuero.

6 IMPLEMENTAÇÃO DO SISTEMA

O sistema será desenvolvido conforme descrito abaixo:

Front-End: Implementação utilizando CSS e Javascript, visando um layout elaborado, com objetivo de se tornar o mais abrangente possível, em termos de acessibilidade do sistema.

Back-End: Implementação utilizando Java Web por motivos da robustez e segurança da linguagem.

Base de Dados: Implementação utilizando o MySQL por considerar sua performance extrema e ótima escalabilidade para sistemas web.

6.1 TELAS DO SISTEMA

O sistema se divide em 3 partes principais: um menu superior utilizado para navegação e painel de controle (para usuários logados); uma parte central com o conteúdo; e um rodapé com informações que seriam de segundo plano.

6.1.1 Tela Inicial

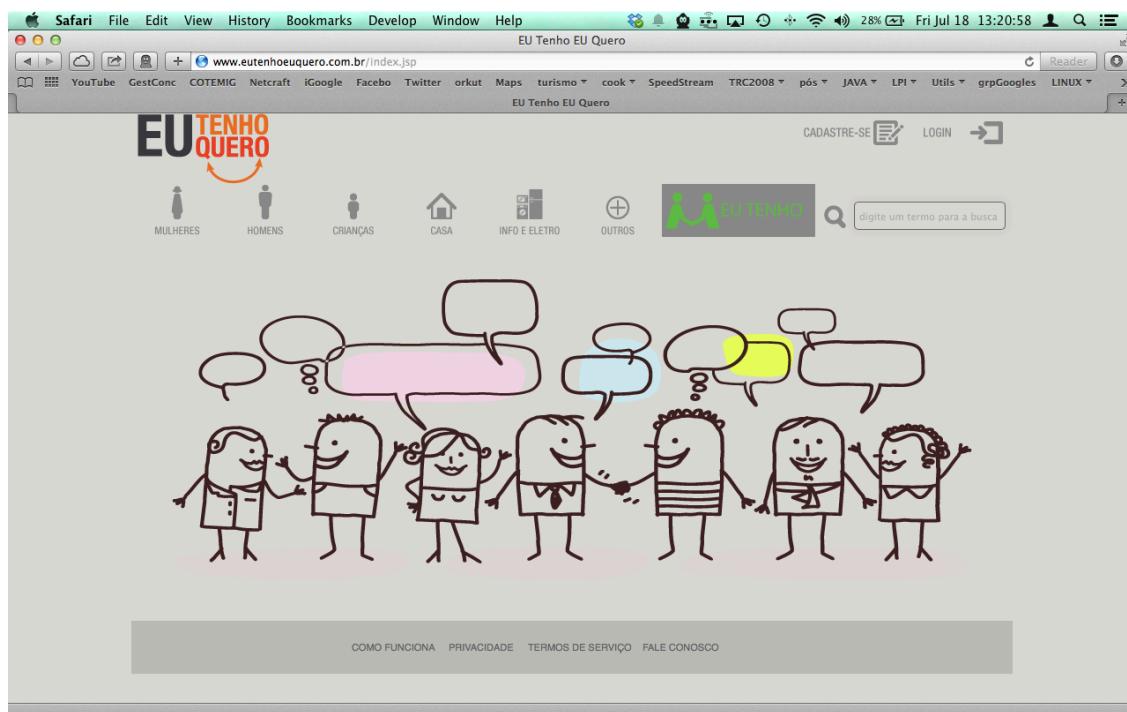


Figura 10: Tela inicial do Sistema EuTenho EuQuero

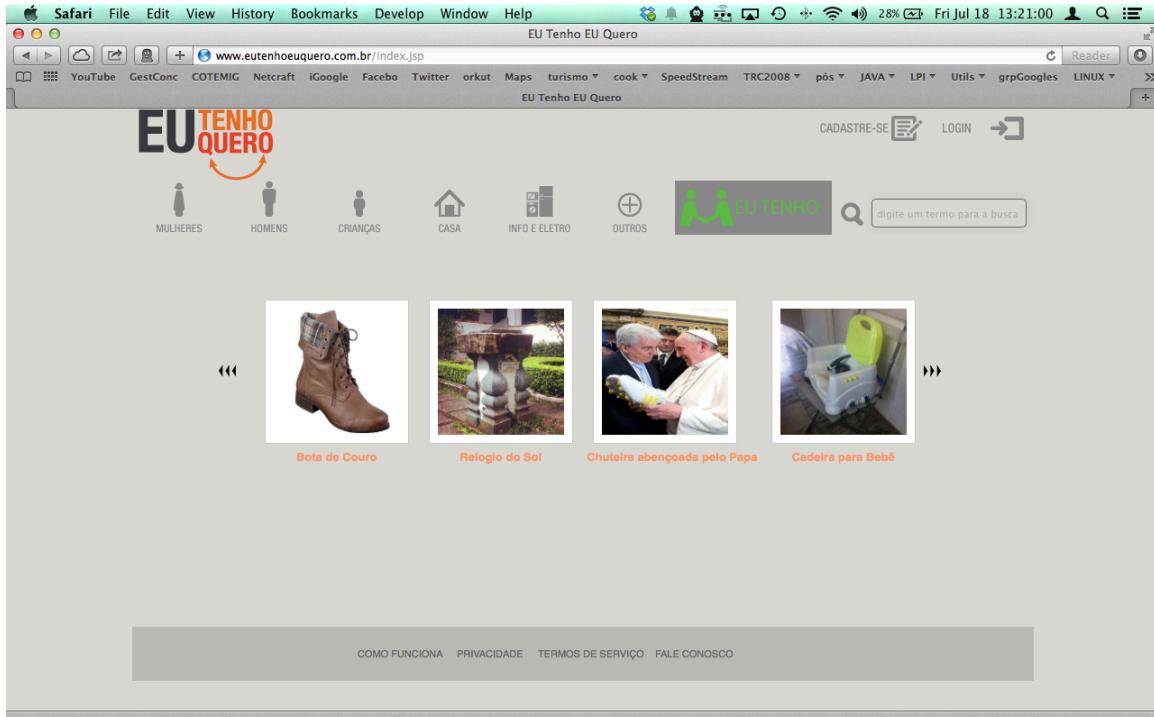


Figura 11: Tela inicial do Sistema EuTenho EuQuero

As Fig. 10 e 11, mostram a tela inicial, que permite ao internauta visualizar os últimos itens cadastrados no sistema, além de permitir busca, cadastro no sistema e o login ou simples navegação pelos ícones do menu. Neste caso qualquer busca retornada solicitará o login para poder interagir com o item.

6.1.2 Tela Subcategorias

The screenshot shows the 'Mulheres' category page. The top navigation and header are identical to Figure 11. Below the header, there's a sub-navigation menu with categories: 'ACESSÓRIOS', 'ROUPAS', 'BELEZA', 'CALÇADOS', 'BOLSAS', 'PRAIA', 'LINGERIE', 'CASAMENTO', 'ESPORTES', and 'OUTROS'. Under each category, there's a list of sub-items. For example, under 'ACESSÓRIOS', the items listed are ÓCULOS, RELÓGIOS, BIJUETERIAS, MEIA-CALÇAS, CINTOS, JÓIAS, CARTEIRAS, LENÇOS, CHAPÉU, CABELOS, and VESTIDOS DE FESTA. At the bottom, there's a footer with links: 'COMO FUNCIONA', 'PRIVACIDADE', 'TERMOS DE SERVIÇO', and 'FALE CONOSCO'.

Figura 12: Tela Ícone da categoria Mulheres

A Fig. 12 demonstra todos os itens da categoria Mulheres, permitindo ao usuário clicar em um link para visualizar o item de seu interesse. De maneira similar os ícones: *homens*, *crianças*, *casa*, *info & eletro* e *outros*, vão mostrar seus itens.

6.1.3 Tela Itens

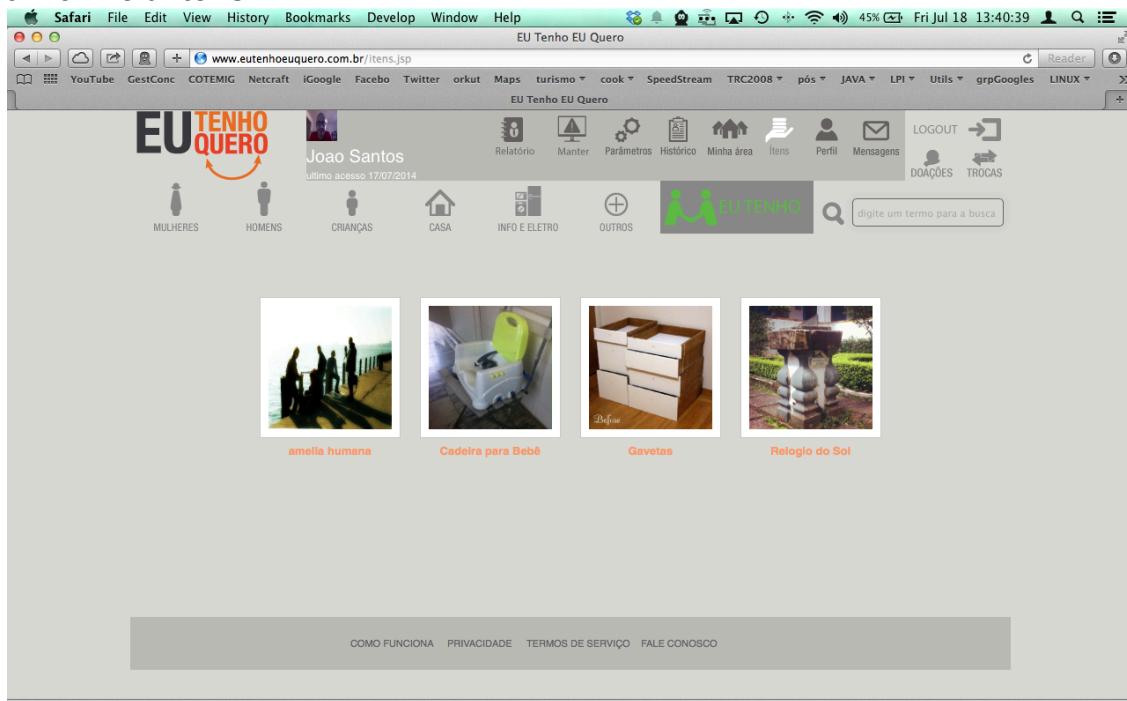


Figura 13: Tela Meus Itens

A Fig. 13 mostra os itens cadastrados pelo usuário

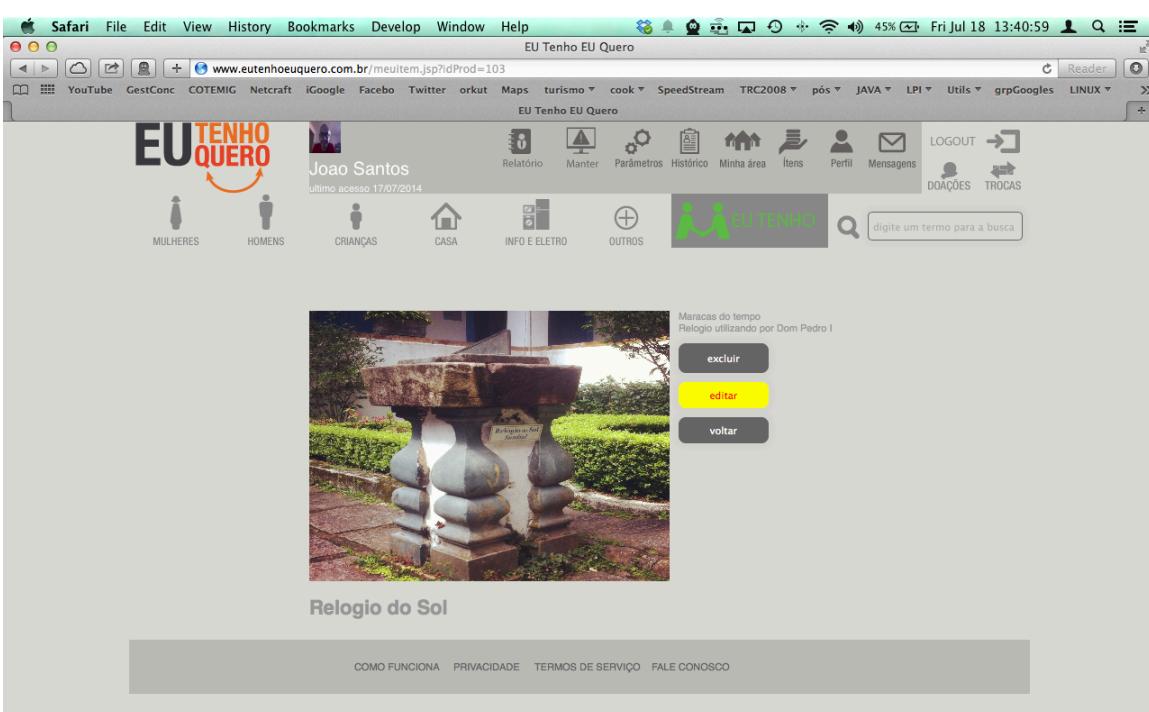


Figura 14: Tela Meus Itens – item selecionado

A Fig. 14 mostra a tela de um item cadastrado pelo usuário, com a opção de excluir ou editar o item.

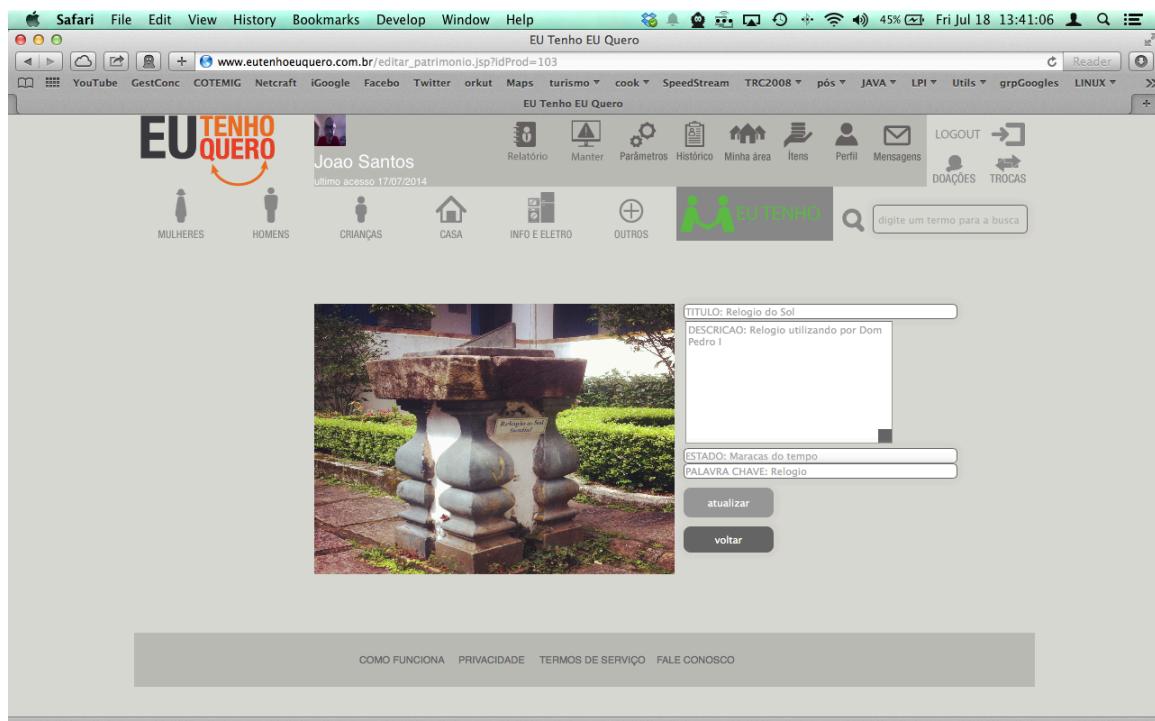
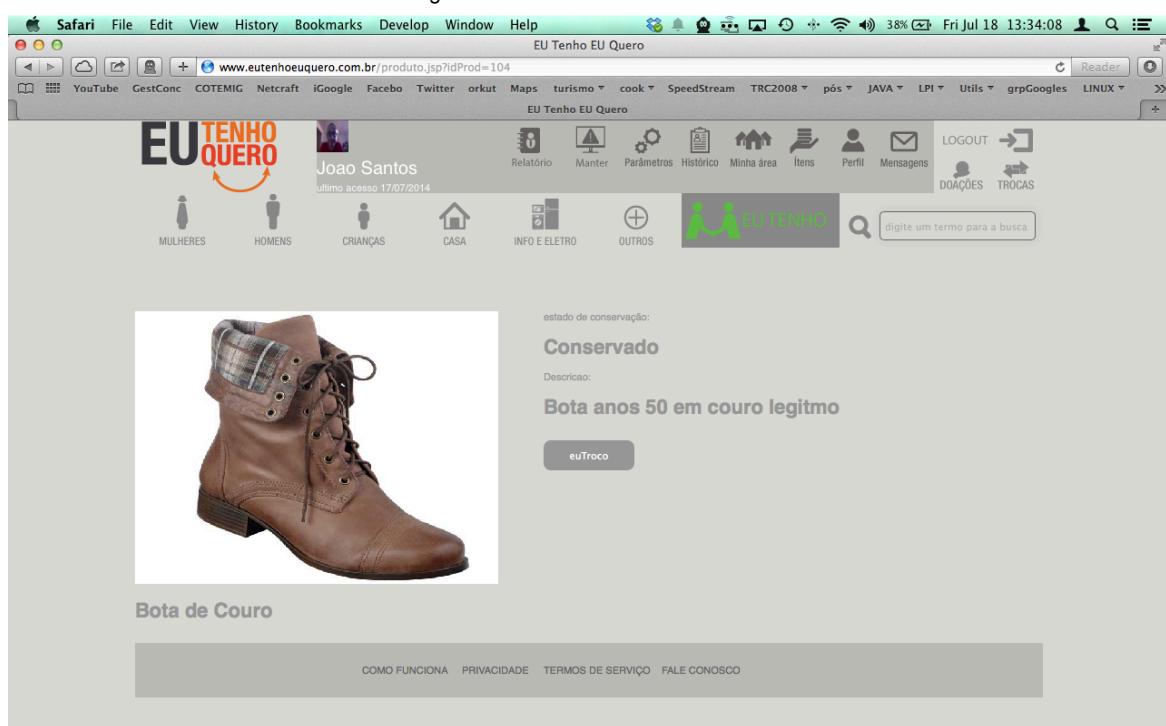


Figura 15: Tela Meus Itens – editar item

A Fig. 15 mostra a tela de edição de um item cadastrado pelo usuário.

6.1.4 Tela Item Selecionado

Figura 16: Tela de um Item selecionado



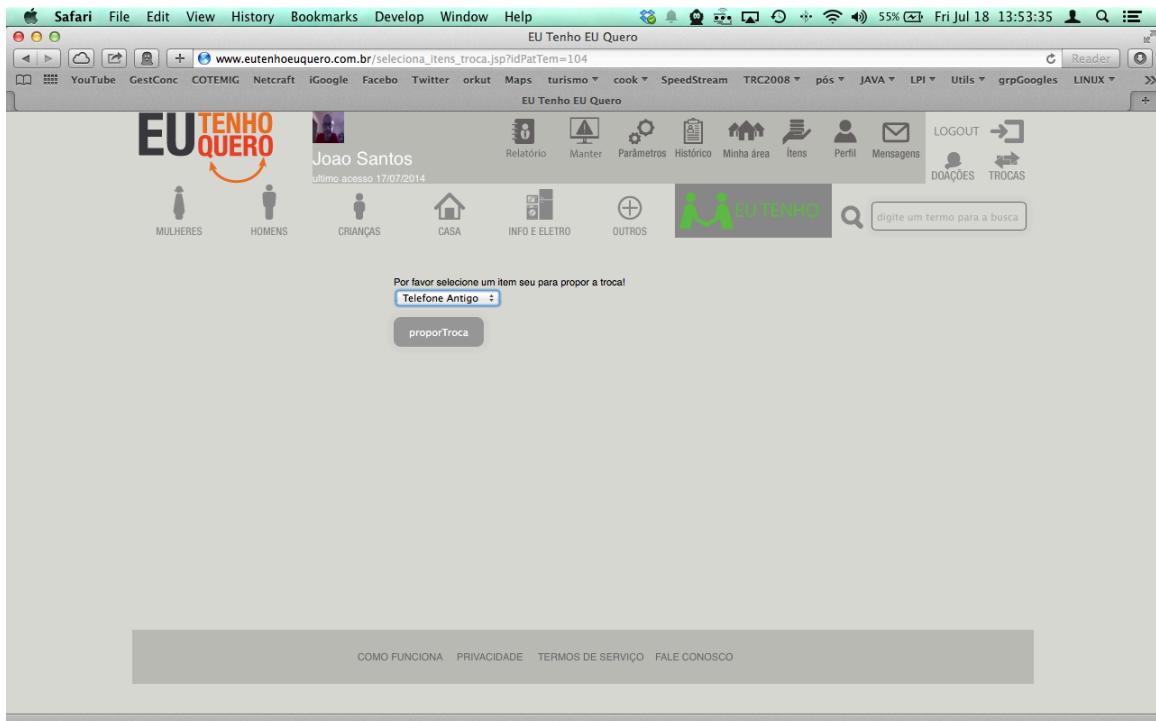


Figura 17: Tela de proposta de troca por um item pessoal pelo Item selecionado

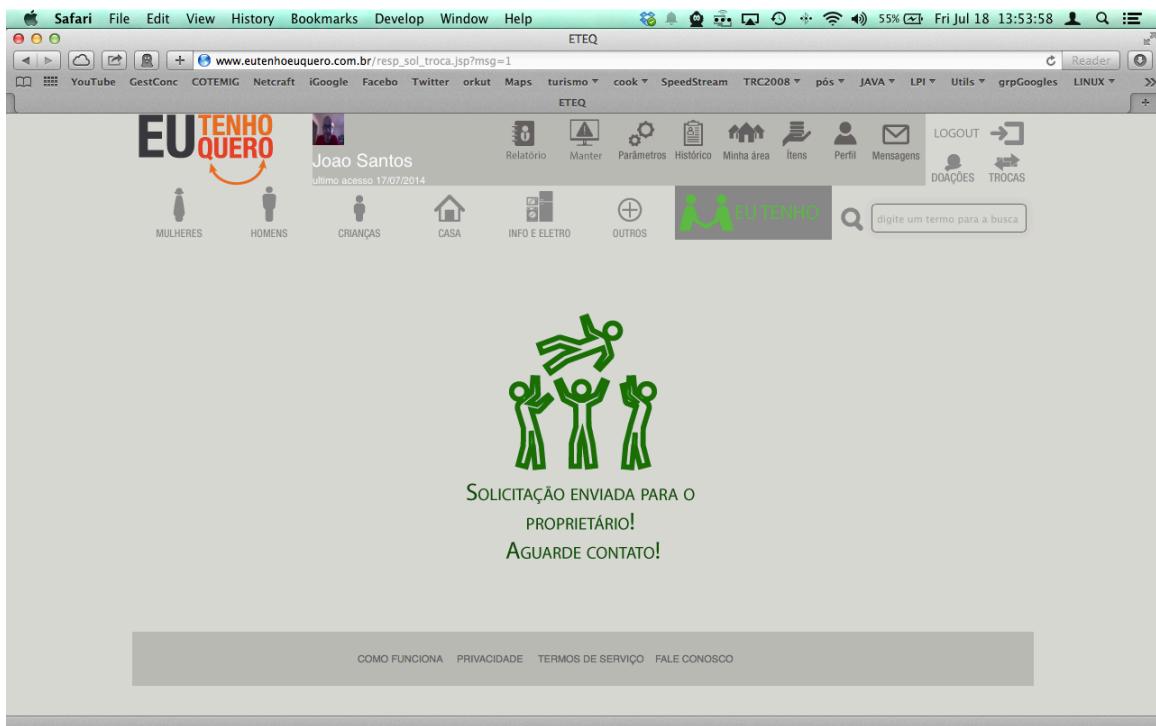


Figura 18: Tela de confirmação de notificação de troca

Nas Fig. 16-17 e 18, pode se observar o passo a passo de uma solicitação de troca, onde o usuário logado, após clicar no botão “euTroco”, cai numa página de solicitação para que escolha um item pessoal, para propor a troca com o usuário proprietário do item de interesse. De maneira similar ocorre a doação, porém no caso de doação o botão muda para “euQuero” e não ocorre a solicitação de escolha.

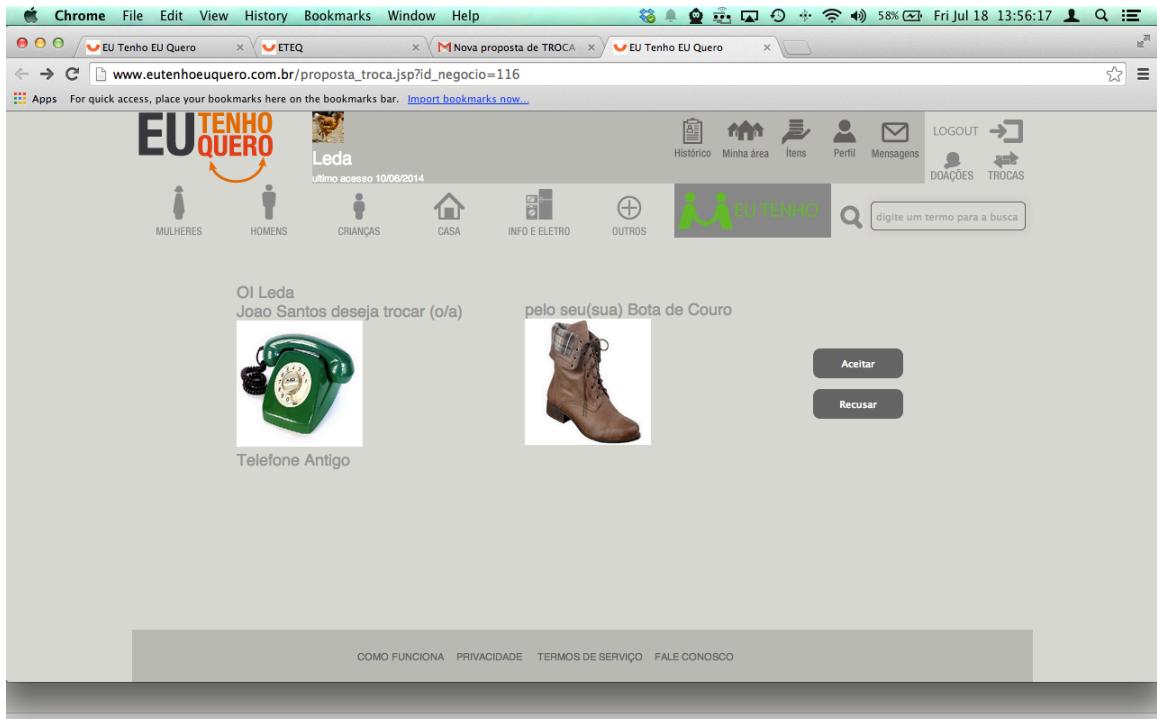


Figura 19: Tela de proposta de troca enviada por email

Na Fig. 19, pode se observar a página de proposta de troca, recebida por e-mail, onde o usuário que recebeu a proposta pode aceitar ou recusar a mesma.

6.1.5 Tela de Cadastro no sistema

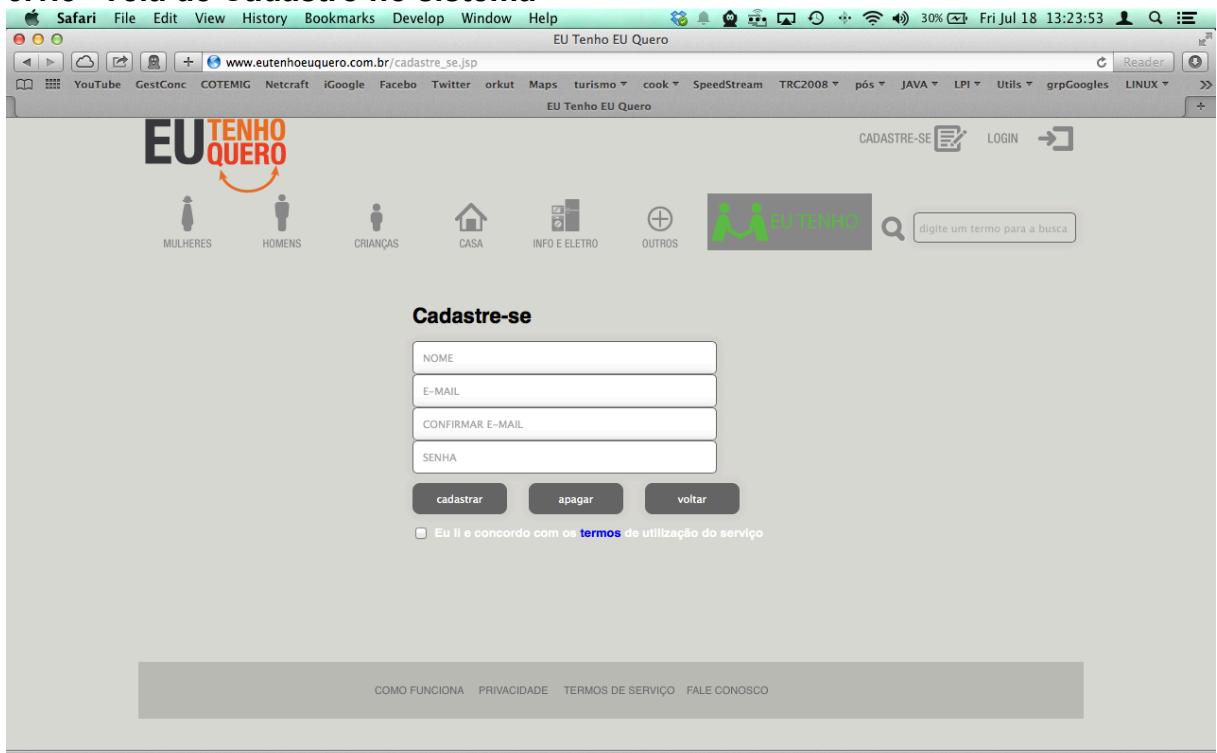


Figura 20: Tela de cadastro

Na Fig. 20, a tela onde usuário cria seu cadastro para usar o sistema. Este cadastro somente será aceito se o mesmo concordar com os termos de utilização do sistema.

6.1.6 Tela de Login

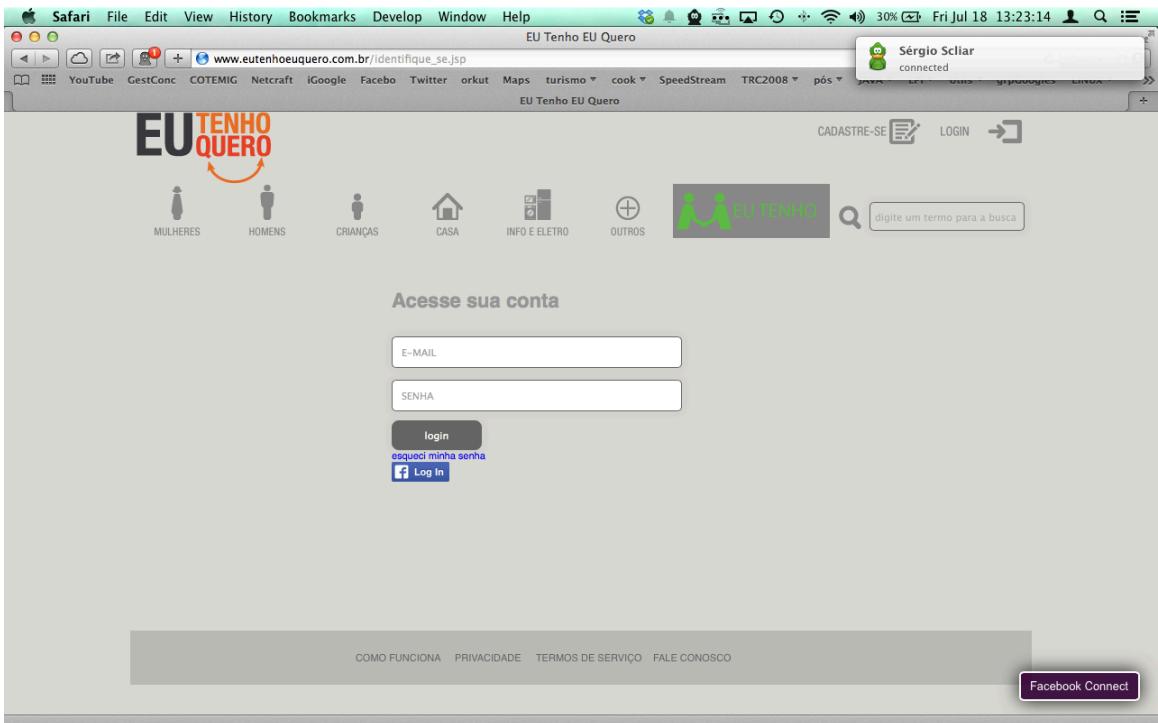


Figura 21: Tela de Login

Na Fig. 21, a tela de login no sistema. O usuário cadastrado realiza o login mediante e-mail e senha. Caso um usuário decida realizar o login por sua conta no Facebook também é possível, bastando apenas clicar no botão “login” do facebook.

6.1.7 Tela Inicial Usuário Logado

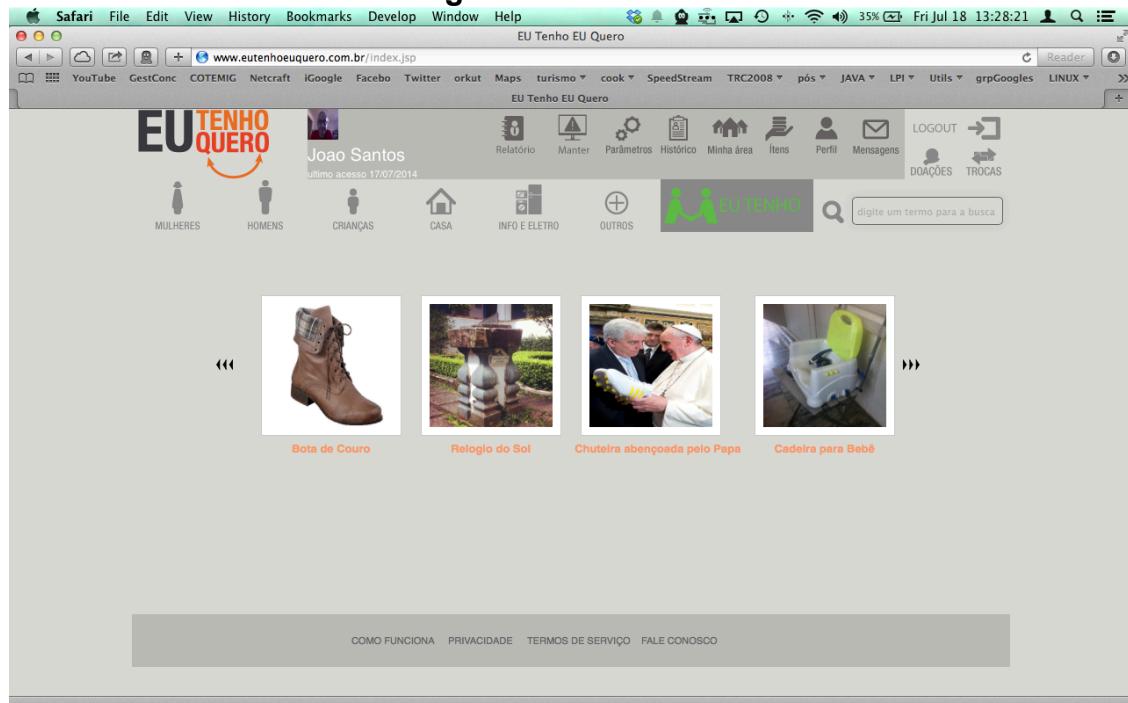


Figura 22: Tela inicial administrador logado

Na Fig. 22, vemos a tela inicial do administrador logado. Neste caso o menu superior passa a conter uma paleta de ferramentas pertinentes ao usuário.

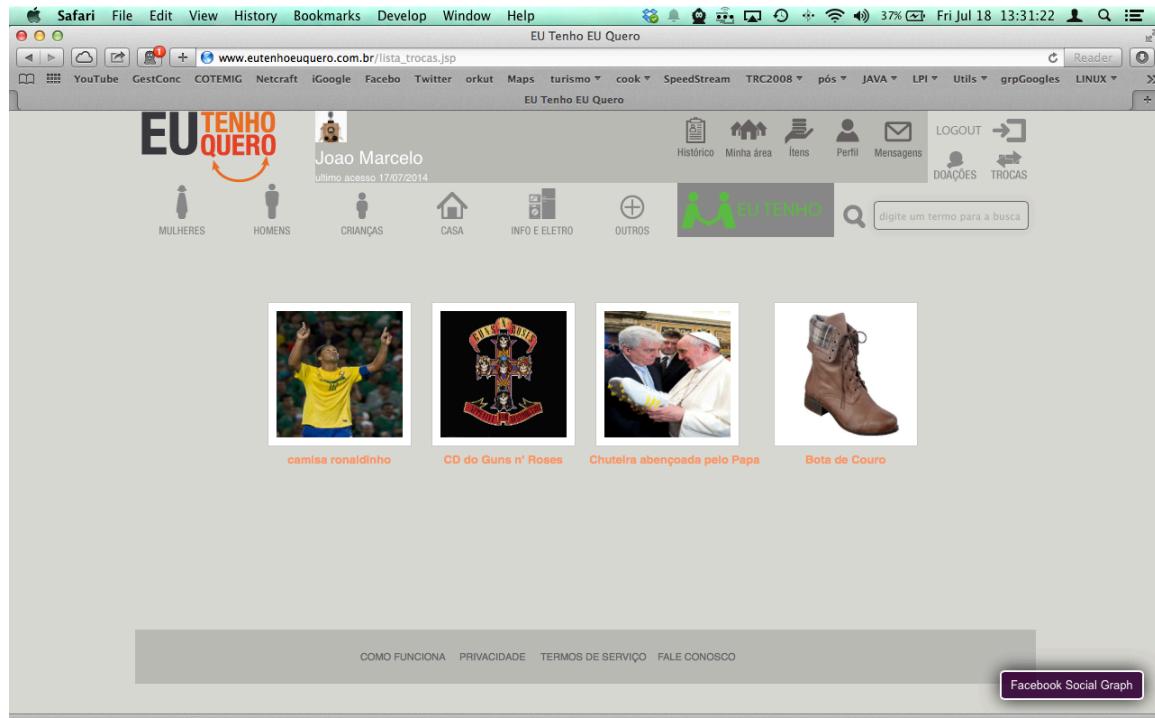


Figura 23: Tela inicial usuário logado

Na Fig. 23, vemos a tela inicial do usuário logado. Neste caso o menu superior passa a conter uma paleta de ferramentas pertinentes ao usuário, como perfil, mensagens, itens anunciados e usuários próximos.

6.1.8 Tela EuTenho

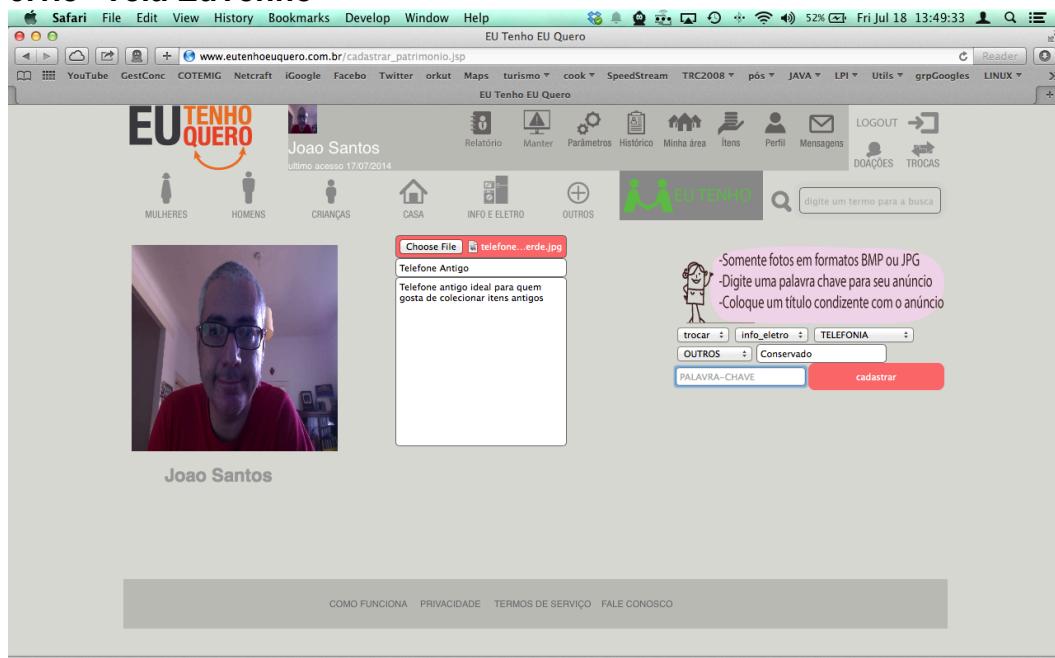


Figura 24: Tela onde usuário cria um novo cadastro de patrimônio

Na Fig. 24, o usuário logado no sistema pode cadastrar um item para troca ou doação.

6.1.9 Tela Meu Perfil

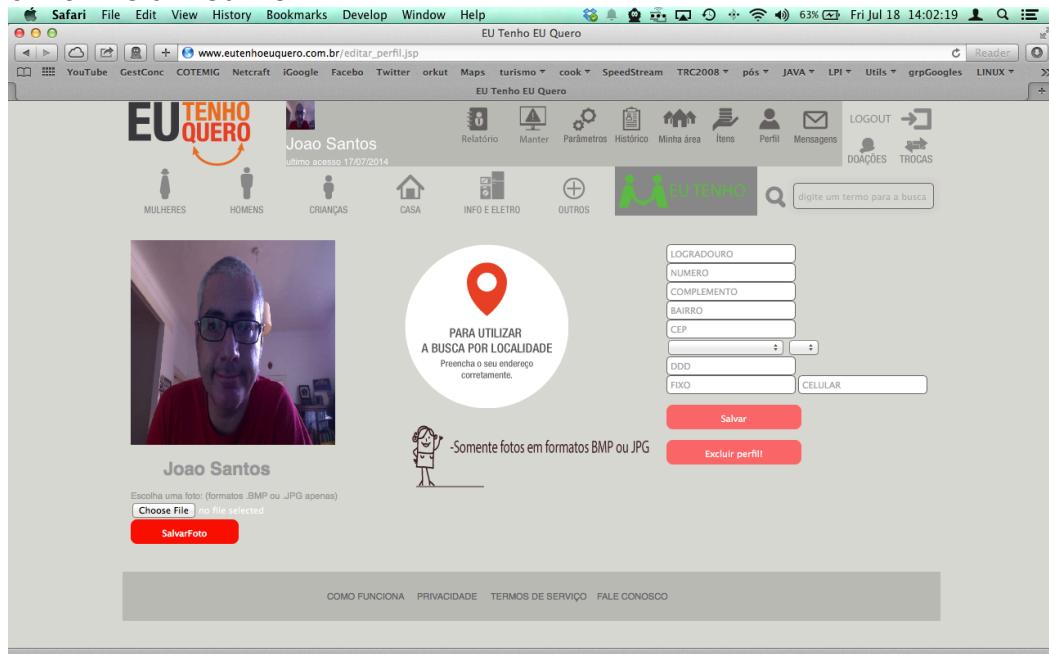


Figura 25: Tela onde usuário pode editar seus dados do perfil e alterar foto

Na Fig. 25, mostra a tela onde o usuário pode modificar seus dados ou incluir/alterar uma foto sua. No caso de não ter incluído uma foto ainda ou alterar a foto, será exibida uma foto de perfil padrão.

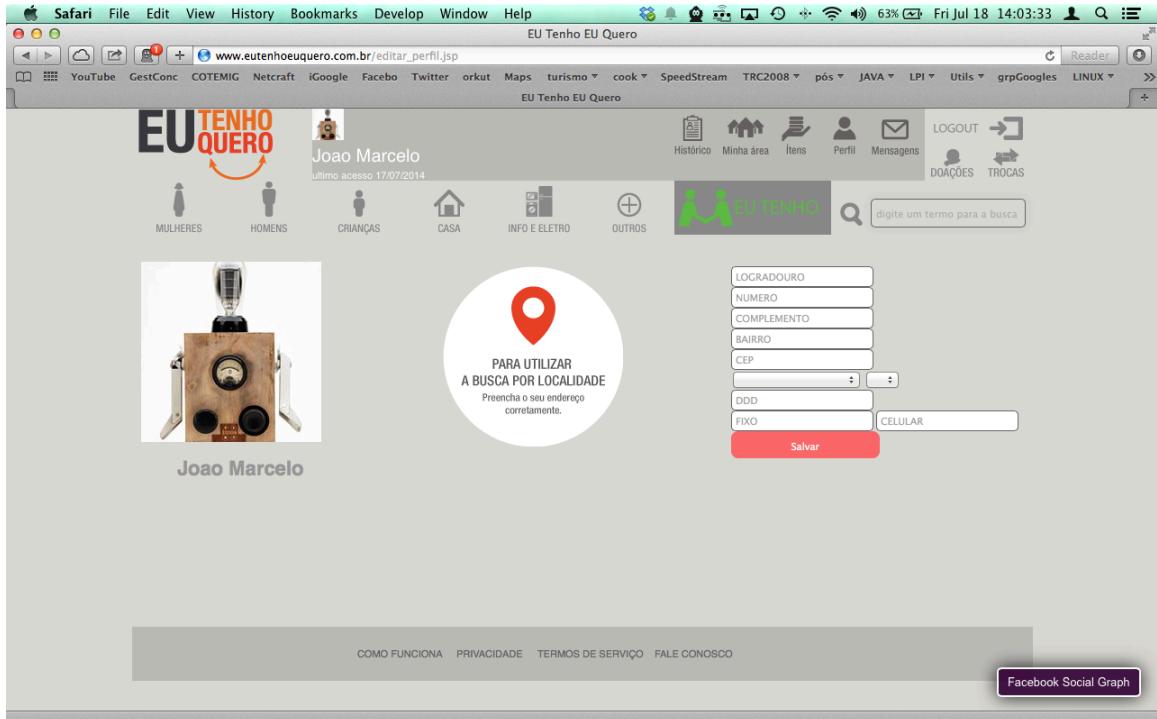


Figura 26: Tela onde usuário pode editar seus dados do perfil e alterar foto

Na Fig. 26, mostra a tela onde o usuário logado pelo facebook pode modificar seus dados ou incluir uma foto sua. Nesta tela não é possível o usuário alterar a foto de seu perfil uma vez que a foto é fornecida pelo facebook.

6.1.10 Tela Minhas Mensagens

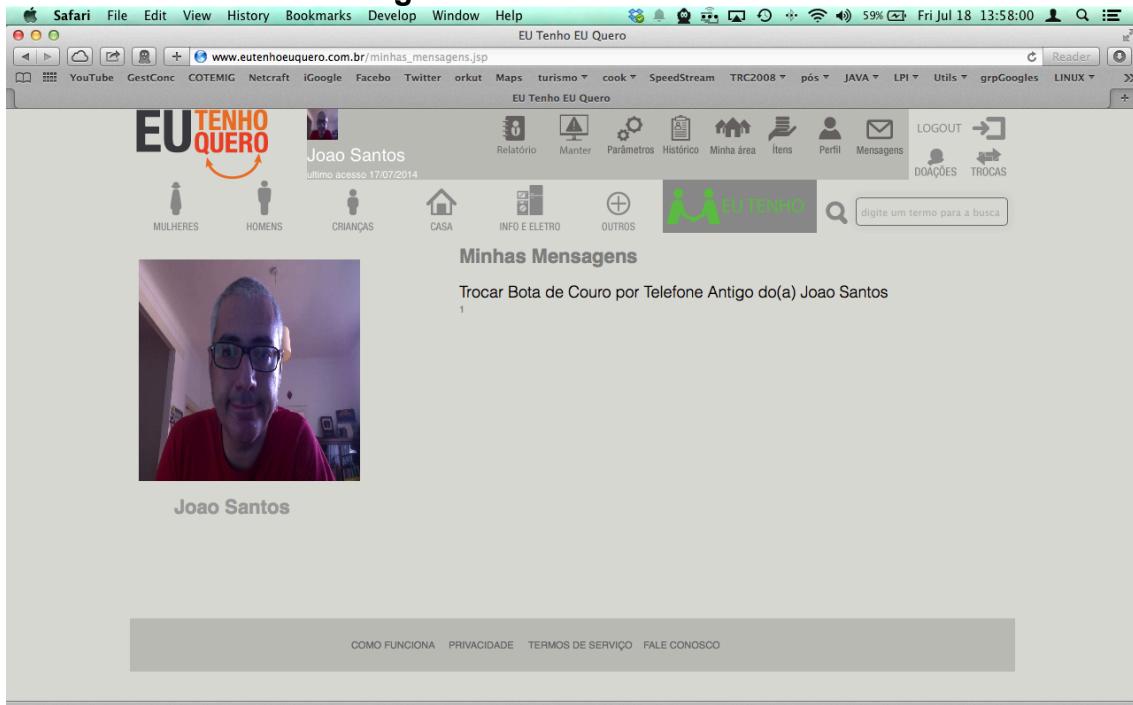


Figura 27: Tela com listagem de mensagens do usuário

Na Fig. 27, vemos a tela com a lista de mensagens do usuário

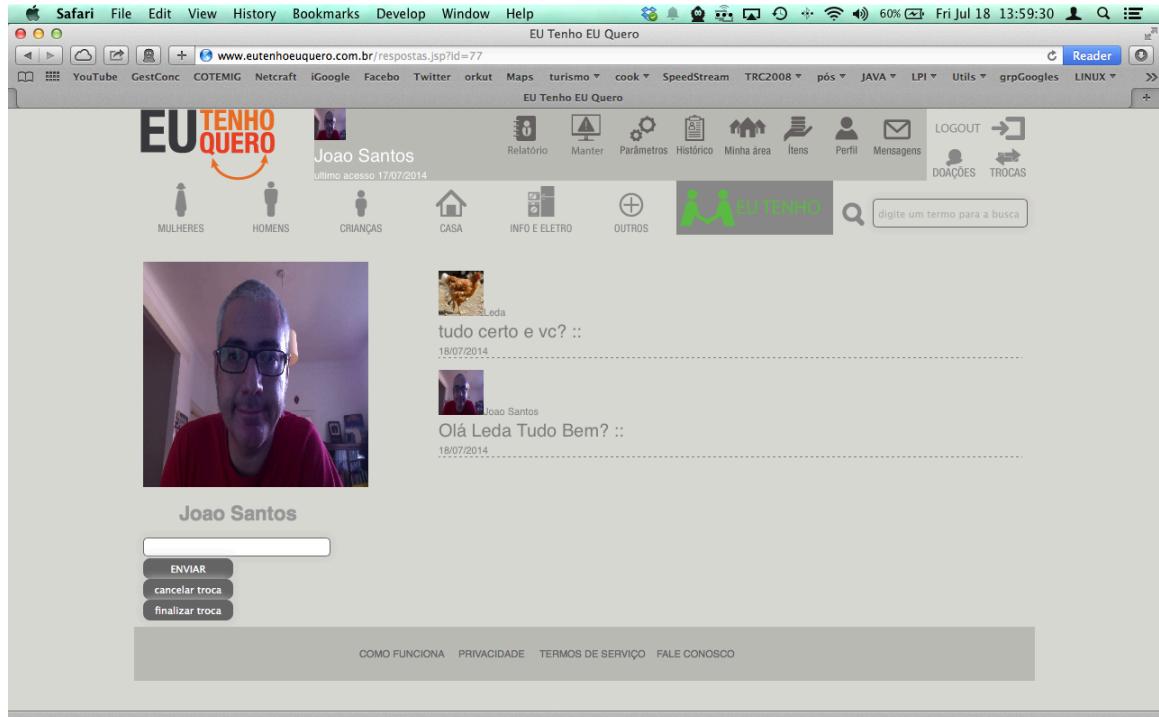


Figura 28: Tela de negociação

Na Fig. 28, a tela de conversação de uma determinada negociação

6.1.11 Tela Minha Área

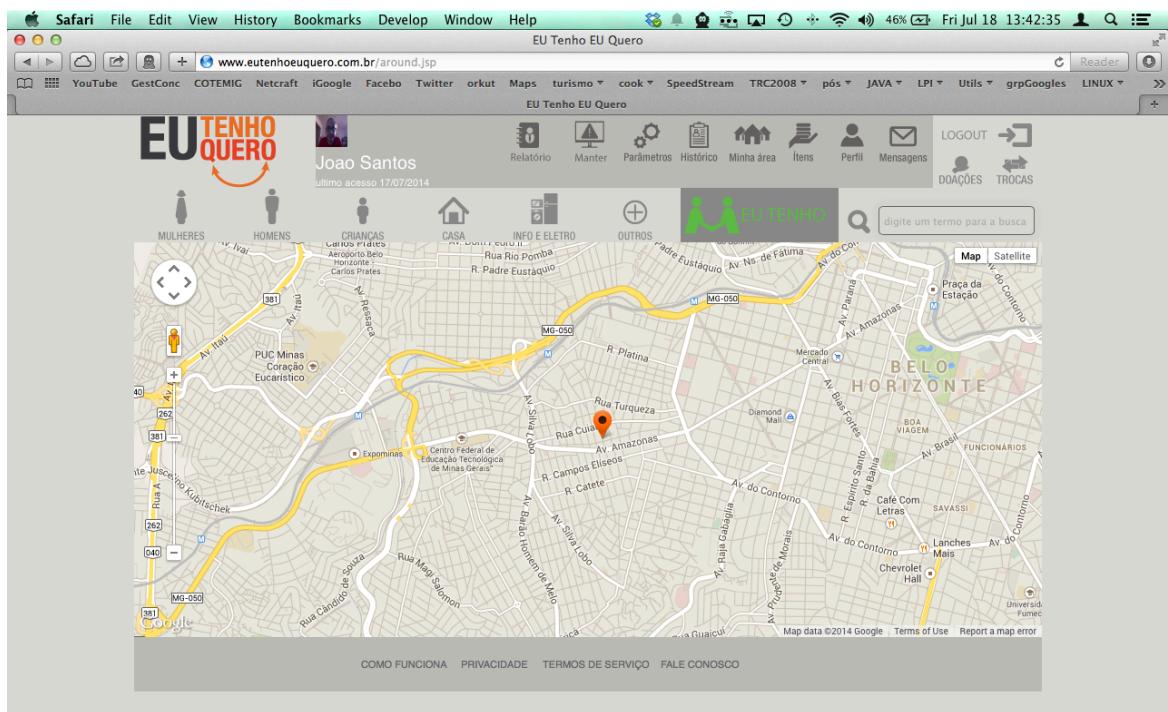


Figura 29: Tela de usuários próximos

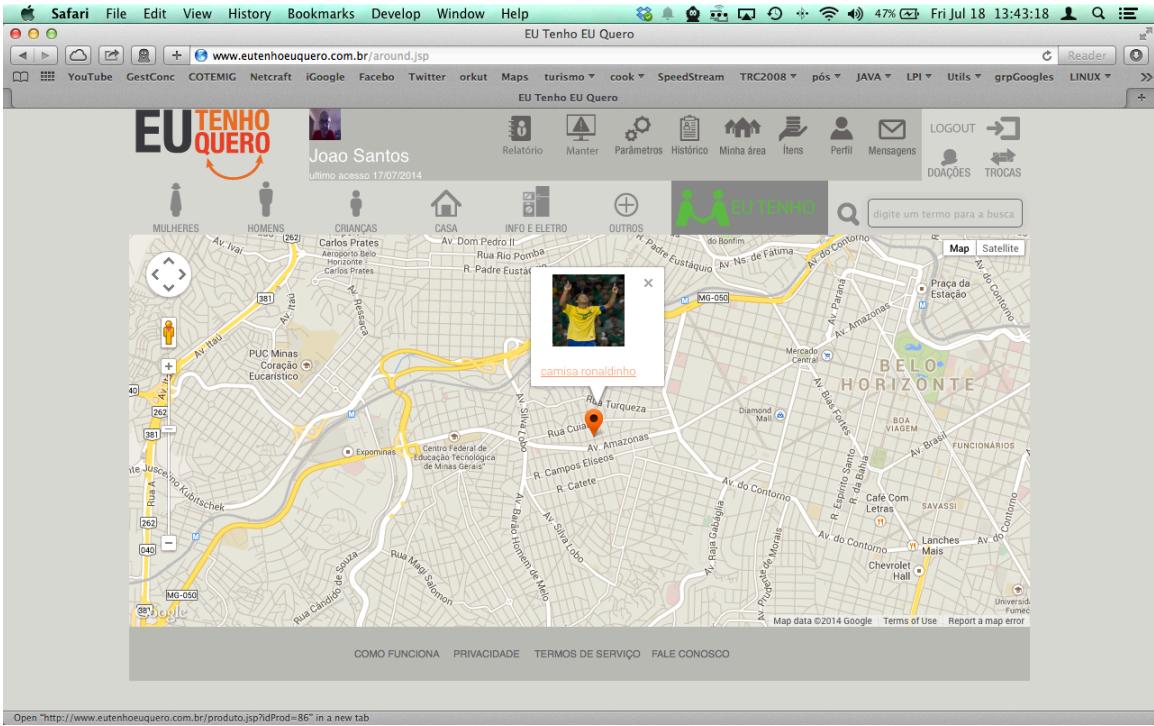


Figura 30: Tela de usuários próximos – clicando no ícone

Nas Fig. 29 e 30, a tela com API do google maps, mostrando quem tem algo na proximidade do usuário logado .

6.1.12 Tela De Relatório

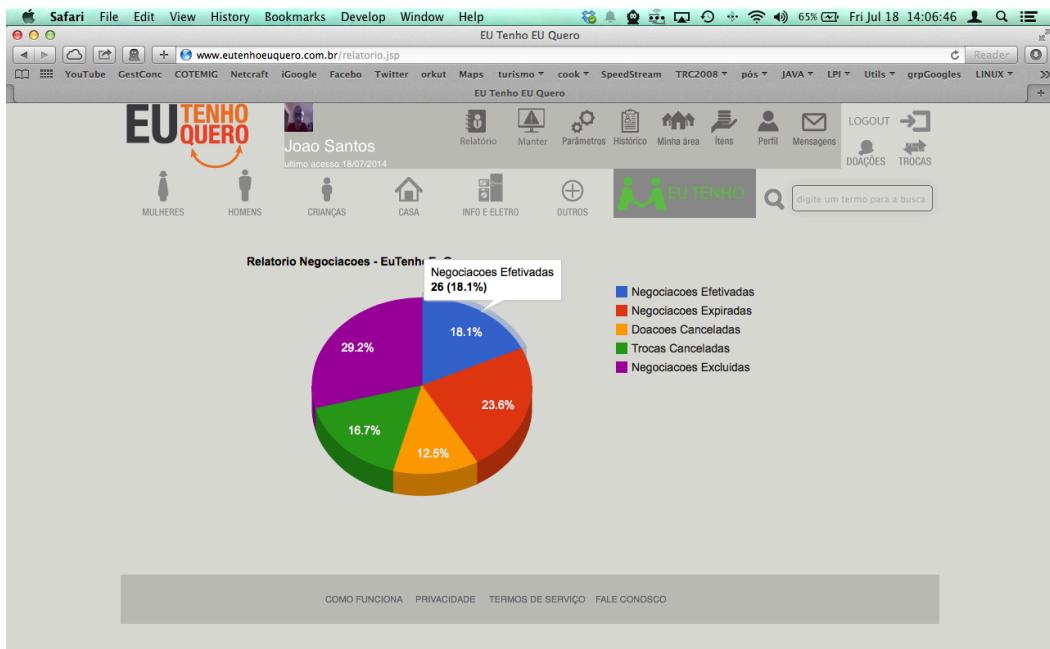


Figura 32: Tela de relatório das negociações.

6.1.13 Tela De Histórico

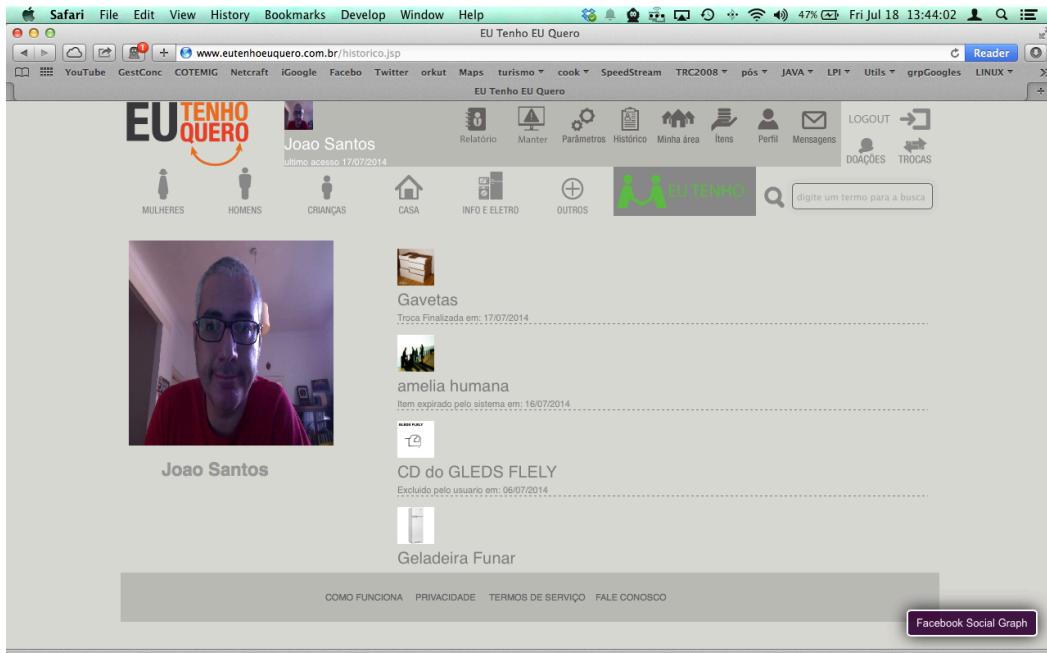


Figura 33: Tela de histórico de itens

Na Fig. 33, vemos a tela de histórico de itens cadastrados no sistema e seu status(cancelado, finalizado, excluído).

6.1.14 Tela Manter Parâmetros do Sistema

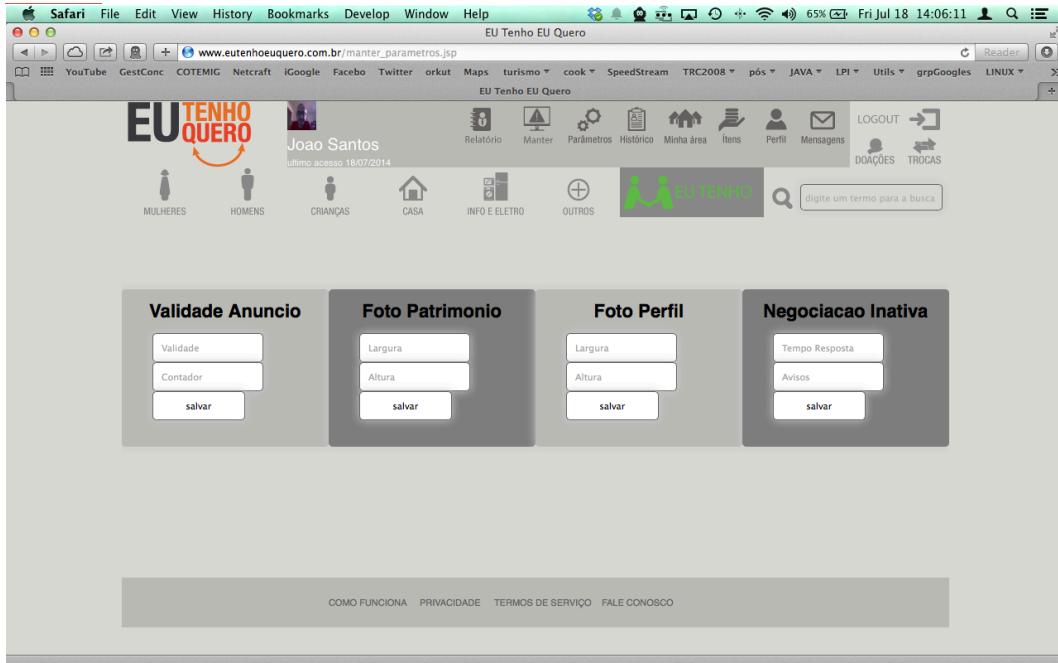


Figura 34: Tela de manutenção de parâmetros.

Na Fig. 34, a tela onde o administrador do sistema altera o tempo de validade de um patrimônio ou negociação e também o tamanho em que serão exibidas as fotos do perfil de usuário e dos produtos cadastrados no sistema.

6.1.15 Tela Manter Fotos e Patrimônios do Sistema

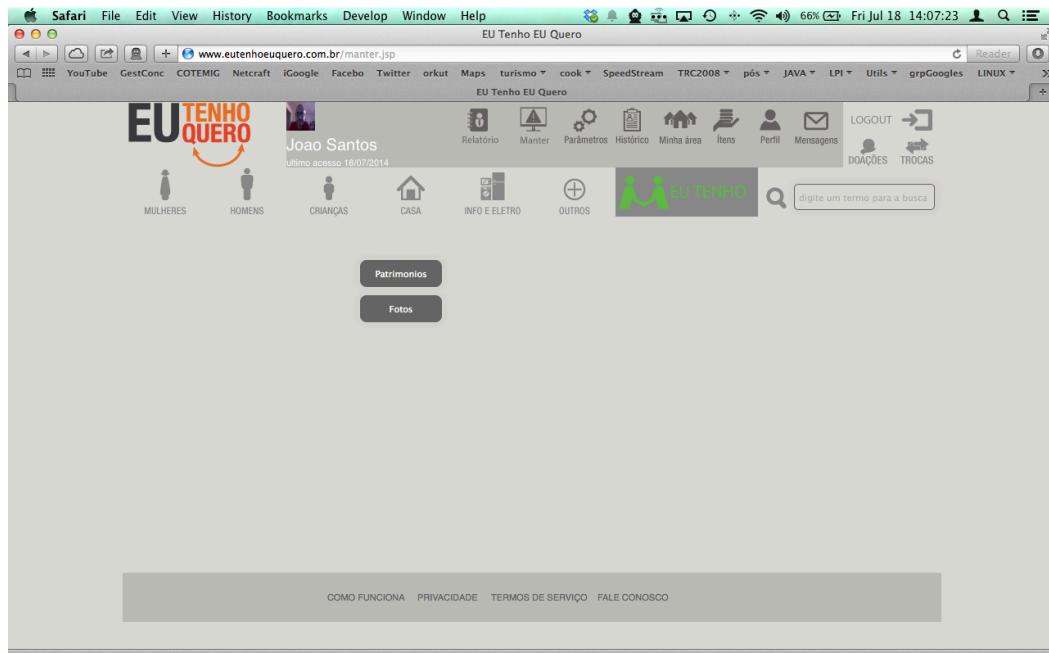


Figura 35: Tela de manutenção de fotos e patrimônios.

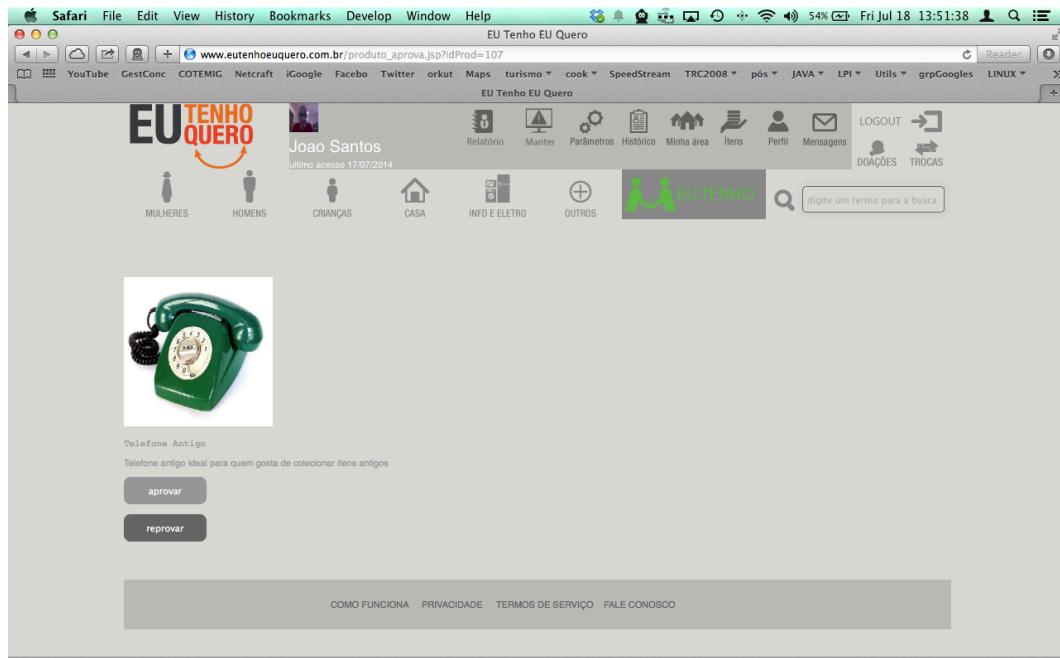


Figura 36: Tela de manutenção de patrimônios.

Nas Fig. 35 e 36, a tela onde o administrador do sistema escolhe entre manter fotos ou patrimônios.

6.1.16 Tela Como Funciona



Figura 37: Tela explicativa do sistema

Na Fig. 37, a tela de explicação do modo de funcionamento do sistema.

6.1.17 Tela Privacidade



Figura 38: Tela informativa.

Na Fig. 38, a tela informando sobre a política de privacidade.

6.1.18 Tela Termos de Utilização do Serviço

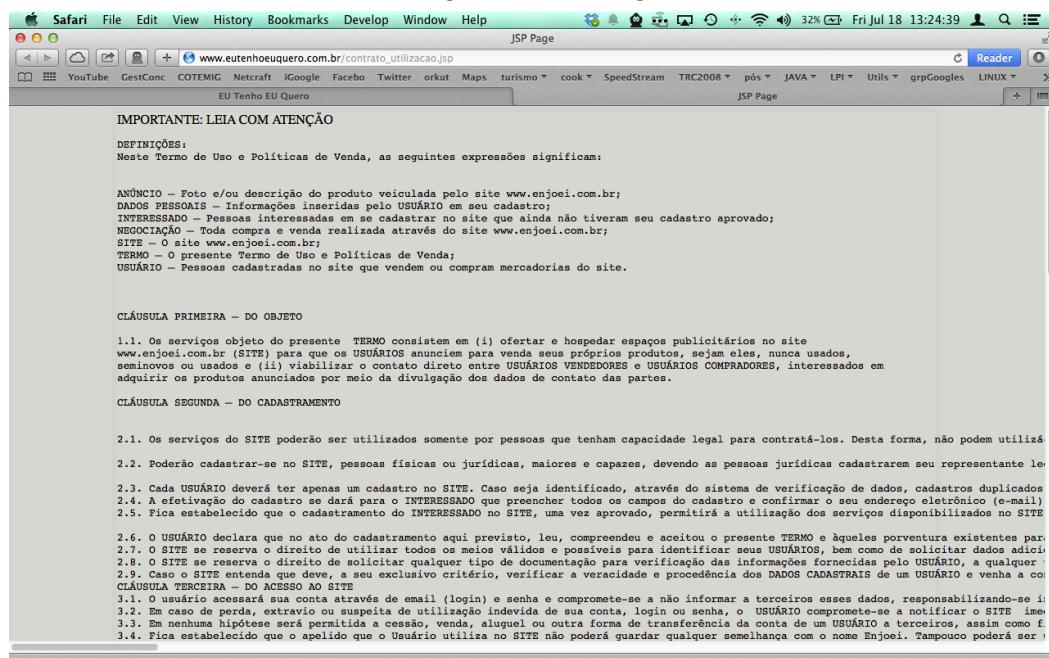


Figura 39: Tela de termos e condições.

Na Fig. 39, a tela informativa dos termos e condições de utilização do sistema.

7 TESTES DE QUALIDADE E DESEMPENHO

7.1.1 Caso De Teste “Efetuar Cadastro”

Id: TSC001

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU01-Efetuar Cadastro
Cenários:

ID	Descrição
1	Cadastrar usuário no sistema

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD01	<p>Criar tabela “usuário” no Banco de dados</p> <pre>CREATE TABLE `usuario` (`id_usuario` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nome` varchar(45) DEFAULT NULL, `email` varchar(45) DEFAULT NULL, `senha` varchar(45) DEFAULT NULL, `reserva` tinyint(4) DEFAULT NULL, `ultimo_acesso` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP, `foto` varchar(200) DEFAULT '/img/foto_default.png', `validado` tinyint(4) DEFAULT '0', `autentico` tinyint(4) DEFAULT NULL, `foto_aprovada` tinyint(4) DEFAULT '0', PRIMARY KEY (`id_usuario`)) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=50 DEFAULT CHARSET=latin1\$\$</pre>

Testes:

Sequencia de Passos Padrão

SPP01	Descrição
1	Acessar tela de cadastro
2	Inserir o nome de usuário ” Joanhina”
3	Inserir o endereço de e-mail: ”joaninha@bug.com”
4	Inserir confirmação de endereço de e-mail: ”joaninha@bug.com”
5	Inserir senha ”xulambs”
6	Clicar no checkbox ”Li e concordo”
7	Clicar no botão ”cadastrar”

Cenário 1

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
1	Cadastro de usuário realizado com Sucesso	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD01
2	Executar SPP01

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
2	Sistema exibe mensagem ”Usuário já cadastrado no sistema”	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD01
2	Executar SPP01

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
3	Sistema exibe mensagem “Nome de usuário já cadastrado no sistema”	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD01
2	Inserir o nome de usuário ” Joaninha”
3	Inserir o endereço de e-mail: “popo@bug.com”
4	Inserir confirmação de endereço de e-mail: “popo@bug.com”
5	Inserir senha “xulambs”
6	Clicar no botão “cadastrar”

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
4	Sistema exibe mensagem “Endereço de e-mail já cadastrado no sistema”	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD01
2	Inserir o nome de usuário ” Bisnaguinha”
3	Inserir o endereço de e-mail: “popo@bug.com”
4	Inserir confirmação de endereço de e-mail: “popo@bug.com”
5	Inserir senha “xulambs”
6	Clicar no botão “cadastrar”

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
5	Sistema exibe mensagem “Confirmação de endereço de e-mail não corresponde”	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD01
2	Inserir o nome de usuário ” Joaninha”
3	Inserir o endereço de e-mail: “popo@bug.com”
4	Inserir confirmação de endereço de e-mail: “pop@bug.com”
5	Inserir senha “xulambs”
6	Clicar no botão “cadastrar”

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
6	Sistema exibe mensagem “Favor preencher todos os campos”	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD01
2	Deixar o nome de usuário em branco
3	Deixar o endereço de e-mail em branco
4	Deixar confirmação de endereço de e-mail em branco
5	Deixar a senha em branco
6	Clicar no botão “cadastrar”

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
7	Sistema exibe mensagem “É”	

	necessário concordar com os termos de utilização”	
--	---	--

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD01
2	Inserir o nome de usuário ” novo”
3	Inserir o endereço de e-mail: “novo@bug.com”
4	Inserir confirmação de endereço de e-mail: “novo@bug.com”
5	Inserir senha “xulambs”
6	Clicar no botão “cadastrar”

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
8	Sistema exibe mensagem “Favor preencher todos os campos”	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD01
2	Deixar o nome de usuário em branco”
3	Inserir o endereço de e-mail 3@bug.com
4	Inserir confirmação de endereço de e-mail: “3@bug.com”
5	Inserir senha “xulambs”
6	Clicar no botão “cadastrar”

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
9	Sistema exibe mensagem “Favor preencher todos os campos”	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD01
2	Inserir o nome de usuário “novo”
3	Deixar o endereço de e-mail em branco
4	Inserir confirmação de endereço de e-mail: “3@bug.com”
5	Inserir senha “xulambs”
6	Clicar no botão “cadastrar”

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
10	Sistema exibe mensagem “Favor preencher todos os campos”	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD01
2	Inserir o nome de usuário “novo”
3	Inserir o endereço de e-mail em “3@bug.com”
4	Deixar confirmação de endereço de e-mail em branco
5	Inserir senha “xulambs”
6	Clicar no botão “cadastrar”

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
11	Sistema exibe mensagem “Favor preencher todos os campos”	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD01

2	Inserir o nome de usuário “novo”
3	Inserir o endereço de e-mail em “3@bug.com”
4	Inserir a confirmação de endereço de e-mail “3@bug.com”
5	Deixar a senha em branco
6	Clicar no botão “cadastrar”

7.1.2 Caso De Teste “Efetuar Login”

Id: TSC002

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU02-Efetuar Login

Cenários:

ID	Descrição
2	Efetuar Login no sistema

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD01	
PBD02	Inserir na tabela usuário: <code>INSERT INTO `eutenho`.`usuario` (`nome`, `email`, `senha`, `validado`) VALUES ('teste', 'teste@teste', 'abc', 1);</code>

Testes:

Sequencia de Passos Padrão

SPP02	Descrição
	1 Acessar tela de Login
	2 Inserir o email “teste@teste”
	3 Inserir a senha “abc”

Cenário 2

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
12	Login Efetuado com Sucesso	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD01
2	Executar PBD02
3	Executar SPP02

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
13	Sistema exibe mensagem “Nome ou senha incorretos”	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD01
2	Executar SPP01

7.1.3 Caso De Teste “Procurar Patrimônio”

Id: TSC003

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU03-Procurar Patrimônio

Cenários:

ID	Descrição
3	Buscar um determinado patrimônio no sistema

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD03	Criar tabela “patrimonio” no Banco de dados <pre>CREATE TABLE `patrimonio` (`id_patrimonio` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_usuario` int(11) DEFAULT NULL, `foto` varchar(200) DEFAULT 'http://localhost:8084/img/foto_default.png', `titulo` varchar(45) DEFAULT NULL, `descricao` text, `estado_conservacao` varchar(45) DEFAULT NULL, `reservado` tinyint(4) DEFAULT '0', `id_categoria` int(11) DEFAULT NULL, `id_subcategoria` int(11) DEFAULT NULL, `id_itens_subcat` int(11) DEFAULT NULL, `palavra_chave` varchar(45) DEFAULT NULL, `aprovado` tinyint(4) DEFAULT '0', `avisoado` tinyint(4) DEFAULT '0', `expirado` tinyint(4) DEFAULT '0', `tipo` tinyint(4) DEFAULT NULL, PRIMARY KEY (`id_patrimonio`)) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=75 DEFAULT CHARSET=latin1\$\$</pre>
PBD04	Cadastrar patrimônio <pre>INSERT INTO `eutenho`.`patrimonio`(`id_usuario`, `titulo`, `reservado`, `id_categoria`, `id_subcategoria`, `id_itens_subcat`, `palavra_chave`, `aprovado`) VALUES (X,'iPhone', 0, 5, 34, 126, 'iphone', 1);</pre>
	Trocar X pelo id do usuario teste

Testes:

Sequencia de Passos Padrão

SPP03	Descrição
	1 Acessar tela inicial do sistema
	2 Inserir a palavra “ip” no campo de busca
	3 Apertar a tecla ENTER

Cenário 3

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
14	Sistema Exibe Patrimônio Cadastrado	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD03
2	Executar PBD04
3	Executar SPP03

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
15	Sistema Exibe Patrimônio Cadastrado”	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD03
2	Executar PBD04
3	Executar SPP03 alterando palavra para “iPhone”

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
16	Sistema Exibe Patrimônio Cadastrado”	

Passos para teste:	
ID	Descrição

1	Executar PBD03
2	Executar PBD04
3	Executar SPP03 alterando palavra para “one”

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
17	Sistema Exibe Patrimônio Cadastrado”	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD03
2	Executar PBD04
3	Clicar no botão “info/eletro”
4	clicar no link “iphone”

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
18	Sistema exibe mensagem “não foi encontrado nenhum patrimônio com a palavra digitada”	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD03
2	Executar PBD04
3	Executar SPP03 alterando palavra para “ala”

7.1.4 Caso De Teste “Manter Anuncio”

Id: TSC004

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU04-Manter Anuncio

Cenários:

ID	Descrição
4	Realizar o cadastro de um patrimônio no sistema
5	Excluir o cadastro de um patrimônio no sistema

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD03	Criar tabela “patrimonio” no Banco de dados

Testes:

Sequencia de Passos Padrão

SPP04	Descrição
1	Acessar tela inicial do sistema
2	Realizar Login
3	Clicar no botão “EU TENHO”
4	Escolher uma foto para o patrimônio
5	Digitar titulo: “Lirios do Campo”
6	Digitar descrição: “Livro de Guimaraes Rosa”
7	Selecionar o tipo de negociação: “Trocá”
8	Selecionar a categoria: “outros”
9	Selecionar a sub_categoria: “livros”
10	Selecionar o item: “Adulto”
11	Digitar o estado de conservação: “bom estado”
11	Digitar a palavra chave: “Guimaraes Rosa Lirios”

Cenário 4

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
19	Sistema Exibe Mensagem “Seu Patrimônio foi Cadastrado com sucesso, e está aguardando moderação	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD03
2	Executar SPP04

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
20	Sistema Exibe Alerta “Escolha uma foto”	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD03
2	Clicar no botão “cadastrar”

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
21	Sistema Exibe Alerta “Descreva o estado de conservação”	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD03
2	Executar SPP04 deixando em branco o campo “Estado de conservação”

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
22	Sistema exibe alerta “Selecione o tipo de negociação”	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD03
2	Executar SPP04 sem selecionar o tipo de negociação “quero”

Cenário 5

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
23	Sistema exibe Mensagem “Patrimônio Excluído com sucesso”	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD03
2	Executar SPP04
3	Clicar no botão “Itens”
4	Clicar na foto do patrimônio “Lirios do campo”
5	Clicar no botão “Excluir”
6	Confirmar que deseja excluir Item

7.1.5 Caso De Teste “Solicitar Doação”

Id: TSC005

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU05-Solicitar Doação
Cenários:

ID	Descrição
6	Solicitar a doação de um patrimônio no sistema

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD03	
PBD05	Inserir na tabela patrimônio : <code>INSERT INTO `eutenho`.`patrimonio` (`id_usuario`, `titulo`, `descricao`, `estado Conservacao`, `reservado`, `id_categoria`, `id_subcategoria`, `id_itens_subcat`, `palavra_chave`, `aprovado`, `tipo`) VALUES (X, 'Lirios do Campo 2', 'Livro de Guimaraes Rosa', 'bom estado', 0, 6, 43, 181, 'Guimaraes Rosa Lirios', 1, 0);</code>
	Substituir o X pelo id do usuário cirado no PBD02

Testes:

Sequencia de Passos Padrão

SPP05		Descrição
	1	Acessar tela inicial do sistema
	2	Realizar Login com usuário “teste@teste” senha “abc”
	3	Digitar no campo busca “lírio” e apertar ENTER
	4	clicar na foto do “Lirios do campo 2”
	5	clicar no botão “EuQuero”

Cenário 6

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
24	Sistema Exibe Mensagem “Sua solicitação foi enviada para o proprietário, aguarde contato”	

Passos para teste:

ID	Descrição
1	Executar PBD03
2	Executar PBD05
3	Executar SPP05

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
25	Sistema Exibe Alerta “Você não pode solicitar uma doação para si mesmo”	

Passos para teste:

ID	Descrição
1	Executar PBD03
2	Executar PBD05
3	Alterar campo “id_usuario” do patrimônio, na tabela patrimônio, para o valor do “id_usuario” do usuário teste (vide tabela usuário)
4	Alterar campo “reserva” do usuário “teste”, na tabela usuário, para “1”
4	Executar SPP05

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
26	Sistema Exibe Alerta “Você não pode solicitar este produto pois possui uma reserva em seu nome”	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD03
2	Executar PBD05
3	Alterar campo “id_usuario” do patrimônio, na tabela patrimônio, para o valor do “id_usuario” do usuário teste (vide tabela usuario)
4	Alterar campo “reserva” do usuário “teste” na tabela usuário para “0”
5	Alterar campo “id_usuario” do patrimônio, na tabela patrimônio, para “6”
4	Executar SPP05

7.1.6 Caso De Teste “Iniciar Doação”

Id: TSC006

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU06-Iniciar Doação

Cenários:

ID	Descrição
7	Iniciar o processo de doação de um patrimônio no sistema
8	Recusar a doação

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD03	Criar tabela “patrimonio” no Banco de dados
PBD06	Inserir na tabela usuário: INSERT INTO `eutenho`.`usuario` (`nome`, `email`, `senha`, `validado`) VALUES ('teste2', 'email@testador', 'abc', 1);
PBD07	Inserir na tabela patrimônio : INSERT INTO `eutenho`.`patrimonio` (`id_usuario`, `titulo`, `descricao`, `estado Conservacao`, `reservado`, `id_categoria`, `id_subcategoria`, `id_itens_subcat`, `palavra_chave`, `aprovado`, `tipo`) VALUES (X, 'teste doacao', 'xxx', 'bom estado', 0, 6, 43, 181, 'Guimaraes Rosa Lirios', 1, 0); Substituir X pelo id do usuário criado no PBD06

Testes:

Sequencia de Passos Padrão

SPP05	Descrição
1	Acessar tela inicial do sistema
2	Realizar Login com usuário teste@teste
3	Digitar no campo busca “teste” e apertar ENTER
4	clicar na foto do “teste doacao”
5	clicar no botão “EuQuero”
6	acessar o e-mail cadastrado no PBD06
7	abrir outro browser
8	logar como usuário teste2
9	abrir o link recebido pelo email

Cenário 7

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
27	Sistema exibe página de mensagens, exibindo o link para a negociação criada com a doação	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD03
2	Executar PBD06
3	Executar PBD07
4	Executar SPP05
5	Clicar no botão “doar”

Cenário 8

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
28	<p>Sistema</p> <ul style="list-style-type: none"> -cancela a negociação de doação -desmarca a reserva do usuário solicitante e a reserva do patrimônio -inativa a negociação -cria o histórico <p>Retorna para página inicial</p>	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD03
2	Executar PBD06
3	Executar PBD07
4	Executar SPP05
5	Clicar no botão “recusar”

7.1.7 Caso De Teste “Finalizar Doação”

Id: TSC007

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU07-Finalizar Doação
Cenários:

ID	Descrição
9	Finalizar uma negociação de doação de um patrimônio no sistema

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD03	Criar tabela “patrimonio” no Banco de dados
PBD06	Inserir na tabela usuário: <pre>INSERT INTO `eutenho`.`usuario` (`nome`, `email`, `senha`, `validado`) VALUES ('teste2', 'email@testador', 'abc', 1);</pre>
PBD08	Inserir na tabela patrimônio : <pre>INSERT INTO `eutenho`.`patrimonio` (`id_usuario`, `titulo`, `descricao`, `estado Conservacao`, `reservado`, `id_categoria`, `id_subcategoria`, `id_itens_subcat`, `palavra_chave`, `aprovado`, `tipo`) VALUES (X, 'teste doacao', 'xxx', 'bom estado', 0, 6, 43, 181, 'Guimaraes Rosa Lirios', 1, 1);</pre>
	Subsstituir X pelo id do usuário criado no PBD06
PBD09	Criar tabela “negociacao” no Banco de dados <pre>CREATE TABLE `negociacao` (`id_negociacao` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_usuario_tem` int(11) DEFAULT NULL, `id_usuario_quer` int(11) DEFAULT NULL, `id_produto_tem` int(11) DEFAULT NULL, `id_produto_quer` int(11) DEFAULT NULL, `status` tinyint(4) DEFAULT NULL, `data_inicio` varchar(19) DEFAULT NULL, PRIMARY KEY (`id_negociacao`)) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=65 DEFAULT CHARSET=latin1\$\$</pre>
PBD10	Inserir na tabela “negociacao” : <pre>INSERT INTO `eutenho`.`negociacao` (`id_usuario_tem`, `id_usuario_quer`, `id_produto_tem`, `id_produto_quer`, `status`) VALUES (X, Y, Z, 0, 1);</pre>
	Trocando X pelo id do usuário “teste2”
	Trocando Y pelo id do usuário “teste”
	Trocando Z pelo id do patrimônio criado no PBD08
PBD11	Criar tabela forum <pre>CREATE TABLE `forum` (`id_forum` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `assunto` varchar(45) DEFAULT NULL, `mensagem` mediumtext, `data_mensagem` timestamp NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP, `id_usuario_remetente` int(11) DEFAULT NULL,</pre>

	<pre>'id_usuario_destinatario` int(11) DEFAULT NULL, 'id_negociacao` int(11) DEFAULT NULL, 'ativo` tinyint(4) DEFAULT '1', PRIMARY KEY (`id_forum`)) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=41 DEFAULT CHARSET=latin1\$\$ SELECT * FROM eutelho.forum;</pre>
PBD12	<p>Inserir registro</p> <pre>INSERT INTO `eutelho`.`forum` (`assunto`, `mensagem`, `id_usuario_remetente`, `id_usuario_destinatario`, `id_negociacao`, `ativo`) VALUES ('Doacao', 'Olá teste', X, Y, Z, 1);</pre> <p>Trocar X pelo id do usuário "teste2"</p> <p>Trocar Y pelo id do usuário "teste"</p> <p>Trocar Z pelo id da negociação criada no PBD10</p>

Testes:

Sequencia de Passos Padrão

SPP06	Descrição
1	Acessar tela inicial do sistema
2	Realizar Login com usuário teste@teste
3	Clicar no ícone "Mensagens"
4	clicar no botão "Finalizar doacao"
5	confirmar clicando no botão "OK"

Cenário 9

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
29	Sistema exibe página de mensagens já não exibindo o fórum da doação	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD03
2	Executar PBD06
3	Executar PBD08
4	Executar PBD09
5	Executar PBD10
6	Executar PBD11
7	Executar PBD12
8	Executar SPP06

7.1.8 Caso De Teste “Solicitar Troca de Patrimônio”

Id: TSC008

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU08-Solicitar Troca de Patrimônio

Cenários:

ID	Descrição
10	Solicitar troca por um patrimônio no sistema

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD03	Criar tabela “patrimonio” no Banco de dados
PBD06	Inserir na tabela usuário: <pre>INSERT INTO `eutelho`.`usuario` (`nome`, `email`, `senha`, `validado`) VALUES ('teste2', 'email@testador', 'abc', 1);</pre>
PBD12	Inserir na tabela patrimônio : <pre>INSERT INTO `eutelho`.`patrimonio` (`id_usuario`, `titulo`, `descricao`, `estado Conservacao`, `reservado`, `id_categoria`, `id_subcategoria`, `id_itens_subcat`, `palavra_chave`, `aprovado`, `avisoado`, `expirado`, `tipo`) VALUES (X, 'teste troca', 'teste troca', 'usado', 0, 1, 1, 1, 'troca', 1, 0, 0, 1);</pre>
	Substituir X pelo id do usuário criado no PBD02

Testes:

Sequencia de Passos Padrão

SPP07		Descrição
	1	Acessar tela inicial do sistema
	2	Realizar Login com usuário teste
	3	Clicar no campo de busca e digitar “troca”
	4	apertar tecla ENTER
	5	Clicar no item “teste troca”
	6	Clicar no botão “trocar”
	7	Selecionar iphone
	8	Clicar no botão “Trocar”

Cenário 10

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
30	Sistema exibe mensagem “Uma mensagem foi enviada para o usuário, aguarde contato”	

Passos para teste:

ID	Descrição
1	Executar PBD03
2	Executar PBD06
3	Executar PBD12
4	Executar SPP07

7.1.9 Caso De Teste “Aceitar Troca”

Id: TSC009

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU09-Aceitar Troca de Patrimônio

Cenários:

ID	Descrição
11	Aceitar troca por um patrimônio no sistema
12	Recusar troca por um patrimônio no sistema

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD03	Criar tabela “patrimonio” no Banco de dados
PBD06	Inserir na tabela usuário: <code>INSERT INTO `eutenho`.`usuario` (`nome`, `email`, `senha`, `validado`) VALUES ('teste2', 'email@testador', 'abc', 1);</code>
PBD12	Inserir na tabela patrimônio : <code>INSERT INTO `eutenho`.`patrimonio` (`id_usuario`, `titulo`, `descricao`, `estado_conservacao`, `reservado`, `id_categoria`, `id_subcategoria`, `id_itens_subcat`, `palavra_chave`, `aprovado`, `avisado`, `expirado`, `tipo`) VALUES (X, 'teste troca', 'teste troca', 'usado', 0, 1, 1, 1, 'troca', 1, 0, 0, 1);</code>
	Substituir X pelo id do usuário criado no PBD02

Testes:

Sequencia de Passos Padrão

SPP08		Descrição
	1	Acessar tela inicial do sistema
	2	Realizar Login com usuário teste2
	3	Acessar o e-mail do usuário teste2
	4	clicar no link recebido

Cenário 11

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
31	Sistema exibe pagina de mensagens exibindo o link para a negociação criada	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD03
2	Executar PBD06
3	Executar PBD12
4	Executar SPP08
5	Clicar no botão “aceitar”

Cenário 12

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
32	Sistema exibe pagina de mensagens exibindo o link para a negociação criada	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD03
2	Executar PBD06
3	Executar PBD12
4	Executar SPP08
5	Clicar no botão “recusar”

7.1.10 Caso De Teste “Finalizar Troca”

Id: TSC010

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU10-Finalizar Troca de Patrimônio

Cenários:

ID	Descrição
13	Finalizar troca por um patrimônio no sistema

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD03	Criar tabela “patrimonio” no Banco de dados
PBD06	Inserir na tabela usuário: <code>INSERT INTO `eutenho`.`usuario` (`nome`, `email`, `senha`, `validado`) VALUES ('teste2', 'email@testador', 'abc', 1);</code>
PBD12	Inserir na tabela patrimônio : <code>INSERT INTO `eutenho`.`patrimonio`(`id_usuario`, `titulo`, `descricao`, `estado Conservacao`, `reservado`, `id_categoria`, `id_subcategoria`, `id_itens_subcat`, `palavra_chave`, `aprovado`, `avisado`, `expirado`, `tipo`) VALUES (X, 'teste troca', 'teste troca', 'usado', 0, 1, 1, 1, 'troca', 1, 0, 0, 1);</code>
	Substituir X pelo id do usuário criado no PBD02

Testes:

Sequencia de Passos Padrão

SPP09	Descrição
1	Acessar tela inicial do sistema
2	Realizar Login com usuário teste2
3	Acessar o e-mail do usuário teste2
4	clicar no link recebido

Cenário 13

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
31	Sistema exibe pagina de mensagens já sem o link para a negociação	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD03
2	Executar PBD06
3	Executar PBD12
4	Executar SPP09
5	Clicar no botão “aceitar”
6	Clicar no link da negociação criado
7	Clicar no botão “Finalizar Troca”
8	Confirmar clicando no botão “OK”

7.1.11 Caso De Teste “Buscar nas Redondezas”

Id: TSC011

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU11-Buscar nas Redondezas

Cenários:

ID	Descrição
14	Usuário procura por patrimônios próximos à sua localidade

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD01	
PBD02	Inserir na tabela usuário: <code>INSERT INTO `eutenho`.`usuario` (`nome`, `email`, `senha`, `validado`) VALUES ('teste', 'teste@teste', 'abc', 1);</code>

Testes:

Sequencia de Passos Padrão

SPP10	Descrição
	1 Acessar tela inicial do sistema
	2 Realizar Login com usuário teste
	3 Clicar no ícone “Minha Area”

Cenário 14

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
32	Sistema exibe mapa com doações ou trocas próximo a localidade do usuário	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD01
2	Executar PBD02
3	Executar SPP10

7.1.12 Caso De Teste “Enviar Mensagem”

Id: TSC012

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU12-Enviar Mensagem

Cenários:

ID	Descrição
15	Usuário envia mensagem durante uma negociação

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD03	Criar tabela “patrimônio” no Banco de dados
PBD06	Inserir na tabela usuário: <code>INSERT INTO `eutenho`.`usuario` (`nome`, `email`, `senha`, `validado`) VALUES ('teste2', 'email@testador', 'abc', 1);</code>
PBD12	Inserir na tabela patrimônio : <code>INSERT INTO `eutenho`.`patrimonio` (`id_usuario`, `titulo`, `descricao`, `estado Conservacao`, `reservado`, `id_categoria`, `id_subcategoria`, `id_itens_subcat`, `palavra_chave`, `aprovado`, `avisado`, `expirado`, `tipo`) VALUES (X, 'teste troca', 'teste troca', 'usado', 0, 1, 1, 1, 'troca', 1, 0, 0, 1);</code>
	Substituir X pelo id do usuário criado no PBD02

Testes:**Sequencia de Passos Padrão**

SPP11		Descrição
	1	Acessar tela inicial do sistema
	2	Realizar Login com usuário teste2
	3	Acessar e-mail cadastrado
	4	clicar no link recebido
	5	Clicar no botão “aceitar”
	6	Clicar no link da negociação criado
	7	Escrever uma mensagem no campo de texto
	8	Clicar no botão “enviarMensagem”
	9	Verificar e-mail do usuário criado no PBD02

Cenário 15

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
33	Sistema exibe página atualizada com a mensagem enviada e envia notificação por e-mail para destinatário	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD03
2	Executar PBD06
3	Executar PBD12
4	Executar SPP11

7.1.13 Caso De Teste “Incluir Foto Perfil”

Id: TSC013

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU13-Incluir Foto Perfil

Cenários:

ID	Descrição
16	Usuário Inclui Foto no seu perfil

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD01	
PBD02	Inserir na tabela usuário:

	<code>INSERT INTO `eutenho`.`usuario` (`nome`, `email`, `senha`, `validado`) VALUES ('teste2', 'email@testador', 'abc', 1);</code>
--	--

Testes:

Sequencia de Passos Padrão

SPP12		Descrição
	1	Acessar tela inicial do sistema
	2	Realizar Login com usuário teste2
	3	Clicar no ícone “Perfil”
	4	Clicar no botão “escolher arquivo”
	5	Selecionar uma foto para o perfil
	6	Clicar no botão “SalvarFoto”

Cenário 16

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
34	Sistema exibe página com a mensagem “PERFIL EDITADO COM SUCESSO” e altera para foto default enquanto aguarda aprovação	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD01
2	Executar PBD02
4	Executar SPP12

7.1.14 Caso De Teste “Listar Mensagens”

Id: TSC014

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU14-Listar Mensagens
Cenários:

ID	Descrição
17	Usuário Acessa página de Mensagens

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD01	
PBD02	
PBD03	
PBD04	
PBD05	
PBD06	

Testes:

Sequencia de Passos Padrão

SPP13		Descrição
	1	Executar SPP05
	2	Clicar no botão “Doar”
	3	Clicar no ícone “Mensagens”

Cenário 17

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
35	Sistema exibe página com a mensagem da doação iniciada	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD01
2	Executar PBD02
3	Executar PBD03
4	Executar PBD04
5	Executar PBD05
6	Executar PBD06
7	Executar SPP13

7.1.15 Caso De Teste “Listar Meus Patrimônios Cadastrados”

Id: TSC015

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU15-Listar Meus Patrimônios Cadastrados

Cenários:

ID	Descrição
19	Usuário Lista seu patrimônios

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD01	
PBD02	
PBD03	
PBD04	

Testes:

Sequencia de Passos Padrão

SPP14		Descrição
	1	Executar SPP02
	2	Clicar no botão “Itens”

Cenário 19

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
36	Sistema exibe página com a Lista de patrimônios do usuário	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD01
2	Executar PBD02
3	Executar PBD03
4	Executar PBD04
5	Executar SPP14

7.1.16 Caso De Teste “Logar pelo Facebook”

Id: TSC016

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU16-Logar Pelo Facebook

Cenários:

ID	Descrição
20	Usuário realiza seu login no sistema através de uma conta do facebook

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD01	

Preparação prévia:

ID	Descrição
PP01	Criar uma conta no facebook
PP02	Inserir uma foto no Facebook

Testes:

Sequencia de Passos Padrão

SPP15		Descrição
	1	Acessar a pagina inicial do sistema ETEQ
	2	Clicar no botão “f - logar”
	3	Autorizar o aplicativo do facebook

Cenário 20

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
37	Usuário realiza o login pelo facebook	

Passos para teste:

ID	Descrição
1	Executar PBD01
2	Executar PP01
3	Executar PP02
5	Executar SPP15

7.1.17 Caso De Teste “Recuperar Senha de Usuário”

Id: TSC017

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU17-Recuperar Senha de Usuário

Cenários:

ID	Descrição
21	Usuário solicita alterar sua senha de usuário

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD01	
PBD02	
PBD20	alterar o email teste@teste na base de dados, para um email valido de teste

Testes:

Sequencia de Passos Padrão

SPP16		Descrição
	1	Acessar a pagina inicial do sistema ETEQ
	2	Clicar no link “esqueci minha senha”
	3	preencher o email cadastrado no PBD20
	4	clicar no botão “enviar”
	5	acessar o email
	6	clicar no link recebido
	7	preencher os campos
	8	acessar tela de login
	9	realizar o login com a nova senha

Cenário 21

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
38	Usuário altera sua senha e realiza o login utilizando a senha	

	redefinida	
--	------------	--

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD01
2	Executar PBD02
3	Executar PBD20
5	Executar SPP16

7.1.18 Caso De Teste “Visualizar meu histórico de anúncios”

Id: TSC018

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU18-Visualizar meu histórico de anúncios

Cenários:

ID	Descrição
22	Usuário solicita seu histórico de anúncios

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD01	
PBD02	
PBD03	
PBD04	

Testes:

Sequencia de Passos Padrão

SPP17		Descrição
	1	Executar SPP02
	2	Clicar no link “itens”
	3	Clicar no ítem
	4	clicar no botão “excluir”
	5	confirmar a exclusão do item
	6	clicar no ícone histórico

Cenário 22

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
39	Usuário visualiza seu histórico de negócios	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD01
2	Executar PBD02
3	Executar PBD03
5	Executar PBD04
6	Executar SPP17

7.1.19 Caso De Teste “Renovar Cadastro de Patrimônio”

Id: TSC019

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU19-Renovar Cadastro de Patrimônio

Cenários:

ID	Descrição
23	Usuário renova produto vencido

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD01	
PBD02	
PBD03	
PBD04	
PBD21	alterar o valor do atributo “avisado” do patrimônio para “1”

Testes:

Sequencia de Passos Padrão

SPP18		Descrição
	1	Executar SPP02
	2	Clicar no link “itens”
	3	Clicar no item
	4	clicar no botão “renovar”

Cenário 23

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
40	Usuário renova patrimônio vencido	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD01
2	Executar PBD02
3	Executar PBD03
5	Executar PBD04
6	Executar SPP18

7.1.20 Caso De Teste “Validação de cadastro por e-mail”

Id: TSC020

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU23-Validação de cadastro por e-mail

Cenários:

ID	Descrição
24	Usuário valida seu cadastro através de link recebido em seu email

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD01	

Testes:

Sequencia de Passos Padrão

SPP19		Descrição
	1	Acessar tela inicial do sistema
	2	Clicar no link “cadastre-se”
	3	preencher o formulário
	4	marcar o checkbox “Eu li e concordo”
	5	clicar no botão “cadastrar”

Cenário 24

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
41	Usuário valida cadastro no sistema	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar PBD01
2	Executar SPP19
3	Acessar o e-mail cadastrado
4	Clicar no link recebido pelo e-mail

7.1.21 Caso De Teste “Computar Troca Doação”

Id: TSC021

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU24-Computar troca doação

Cenários:

ID	Descrição
25	Usuário valida seu cadastro através de link recebido em seu email

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD01	
PBD02	
PBD03	
PBD04	
PBD06	
PBD07	
PBD08	
PBD09	
PBD10	
PBD11	
PBD12	
PBD30	criar tabela historico CREATE TABLE `historico` (`id_historico` int(11) NOT NULL auto_increment, `id_usuario_tem` int(11) default NULL, `id_usuario_quis` int(11) default NULL, `id_patrimonio_tem` int(11) default NULL, `id_patrimonio_quis` int(11) default NULL, `data_desativacao` timestamp NULL default CURRENT_TIMESTAMP on update CURRENT_TIMESTAMP, `status` varchar(45) default NULL, `concluido` tinyint(4) default NULL, PRIMARY KEY (`id_historico`)) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=115 DEFAULT CHARSET=latin1\$\$

Testes:

Sequencia de Passos Padrão

SPP20		Descrição
	1	Executar SPP06
	2	Verificar conteúdo da tabela histórico
		SELECT * FROM histórico

Cenário 25

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
42	Admin verifica função computar troca ou doação	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar SPP20

7.1.22 Caso De Teste “Verificar se patrimônio expirou”

Id: TSC022

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU25-Verificar se patrimônio expirou

Cenários:

ID	Descrição
26	Admin verifica se existe algum patrimônio vencido
27	Admin verifica notificação de patrimônio vencido

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD01	
PBD02	
PBD03	
PBD04	

Testes:

Sequencia de Passos Padrão

SPP21		Descrição
	1	Criar a classe Teste.java public class Teste { public static void main(String a[]) throws SQLException{ CadastroPatrimonioEntidade cad = ControladorPatrimonio.pegarCadastroPatrimonio(idPatrim); String data = cad.getDataCadastro(); int max = ParametrosDAO.pegarValorParametro("1"); Boolean ehVencido = OperacaoComDataParaVerSeAnuncioVenceu.verificarSeDataVenceAgora(data, max); ControladorPatrimonio.verificarSePatrimonioEstaExpirado(); } }
		trocar o parâmetro <i>idPatrim</i> pelo id do patrimônio criado no PBD04
	2	executar a classe
SPP22		Descrição
	1	Alterar a data do patrimônio para 30 dias atrás a partir da data atual
	2	Executar SPP21
	3	Acessar o e-mail de admin

Cenário 26

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
43	Admin verifica validade de anuncio	

Passos para teste:

ID	Descrição
1	Executar SPP21

Cenário 27

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
44	Admin verifica funcionalidade de notificação para patrimônio vencido	

Passos para teste:

ID	Descrição
1	Executar SPP21

7.1.23 Caso De Teste “Desativar cadastro de patrimônio vencido”

Id: TSC023

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU27-Desativar cadastro de patrimônio vencido

Cenários:

ID	Descrição
28	Sistema desativa cadastro de patrimônio vencido

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD01	
PBD02	
PBD03	
PBD04	

Testes:

Sequencia de Passos Padrão

SPP23		Descrição
	1	Alterar a data do patrimônio cadastrado no PBD04 para mais de 30 dias a partir da data atual
	2	Executar SPP21
	3	Verificar registro na tabela de patrimônio referente ao patrimônio

Cenário 28

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
43	Admin verifica validade de anuncio	

Passos para teste:

ID	Descrição
1	Executar SPP23

7.1.24 Caso De Teste “Manter patrimônio”

Id: TSC024

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU28-Manter Patrimônio

Cenários:

ID	Descrição
29	Admin realiza manutenção de cadastros no sistema

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD01	
PBD02	
PBD03	
PBD04	
PBD40	Criar tabela admin CREATE TABLE `admin` (`id` int(11) NOT NULL auto_increment, `email` varchar(45) default NULL, `nome` varchar(45) default NULL, `celular` varchar(45) default NULL, PRIMARY KEY (`id`)) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=2 DEFAULT CHARSET=latin1\$\$
	Inserir registro de admin INSERT INTO `eutenho`.`admin`(`email`, `nome`, `celular`) VALUES ('teste@teste', 'teste', '1111-1111');

Testes:

Sequencia de Passos Padrão

SPP24	Descrição
	1 executar SPP02
	2 clicar no ícone “Manter”
	3 clicar no botão “patrimonio”
	4 clicar na imagem do item
	5 clicar no botão “aprovar”

Cenário 29

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
44	Admin modera patrimônio	

Passos para teste:

ID	Descrição
1	Executar SPP24

7.1.25 Caso De Teste “Manter foto perfil”

Id: TSC025

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU29-Manter foto perfil

Cenários:

ID	Descrição
30	Admin realiza manutenção de cadastros no sistema

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD01	
PBD02	

Testes:**Sequencia de Passos Padrão**

SPP25	Descrição
	1 executar SPP02
	2 executar SPP02
	3 clicar no ícone “Manter”
	4 clicar no botão “fotos”
	5 clicar no item
	6 clicar no botão “aprovar”

Cenário 30

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
45	Admin modera foto de perfil	

Passos para teste:

ID	Descrição
1	Executar SPP25

7.1.26 Caso De Teste “Manter parâmetros”

Id: TSC026

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU30-Manter parâmetros

Cenários:

ID	Descrição
31	Admin altera parâmetros do sistema

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD01	
PBD02	

PBD40	
PBD41	criar tabela parametros <pre>CREATE TABLE `parametros` (`id_parametro` int(11) NOT NULL auto_increment, `nome` varchar(40) default NULL, `valor` int(11) default NULL, PRIMARY KEY (`id_parametro`)) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=9 DEFAULT CHARSET=latin1\$\$ SELECT * FROM eutelho.parametros;</pre>
	<pre>INSERT INTO `parametros` VALUES (1,'validade_anuncio',30),(2,'contador_anuncio',3),(3,'largura_pat',400),(4,'altura_pat',300),(5,'largura_foto',250), (6,'altura_foto',250),(7,'idle_negociacao',7),(8,'contador_negocio',3);</pre>

Testes:**Sequencia de Passos Padrão**

SPP26	Descrição
1	executar SPP02
2	clicar no ícone “Parâmetros”
3	alterar largura da foto do perfil para 100
4	alterar altura da foto do perfil para 100
5	clicar no botão “salvar”
6	clicar no ícone “perfil”
7	alterar foto do perfil
8	clicar no botão “salvar”
9	clicar no ícone “Manter”
10	clicar no botão “fotos”
11	aprovar a nova foto
12	clicar no ícone “perfil”
13	clicar no ícone “Parâmetros”
14	alterar largura da foto do perfil para 250
15	alterar altura da foto do perfil para 250
16	clicar no botão “salvar”

Cenário 31

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
46	Admin altera parâmetros do sistema	

Passos para teste:

ID	Descrição
1	Executar SPP26

7.1.27 Caso De Teste “Emitir relatórios de anúncios concluídos”

Id: TSC027

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU31-Emitir relatórios de anúncios concluídos**Cenários:**

ID	Descrição
32	Admin gera relatórios de negócios do sistema

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD01	
PBD02	
PBD40	

Testes:**Sequencia de Passos Padrão**

SPP27	Descrição	
	1	executar SPP02
	2	clicar no ícone “Relatório”

Cenário 32

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
47	Admin altera parâmetros do sistema	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar SPP27

7.1.28 Caso De Teste “Verificar anúncios pendentes”

Id: TSC028

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU32-Verificar anúncios pendentes

Cenários:

ID	Descrição
33	Admin verifica se existe algum patrimônio vencido

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD01	
PBD02	
PBD03	
PBD04	

Testes:**Sequencia de Passos Padrão**

SPP28	Descrição
1	<p>Criar a classe CSU32VerficarNegociosPendentes.java</p> <pre>public class CSU32VerficarNegociosPendentes { public static void main(String b[]) throws SQLException { //pega listagem negociação List<NegociacaoEntidade> lstN = new ArrayList<NegociacaoEntidade>(); lstN = ControladorNegociacao.pagarListaDeNegociacoesAtivas(); for (NegociacaoEntidade n : lstN) { //Verifica Negociacao pegando data Inicio String dataInicial = n.getDataInicio(); //verifica se o forum esta ativo Boolean forumAtivo = ForumDAO.verificarSeForumEstaAtivoPeloidNegociacao(n.getIdNegociacao().toString()); if (forumAtivo) { //Verifica respostas com id Forum Integer idForum = ForumDAO.pagarIdForumPeloidNegociacao(n.getIdNegociacao().toString()); List<RespostaEntidade> lstR = new ArrayList<RespostaEntidade>(); lstR = ControladorResposta.pagarUltimaRespostaDoForumParaPegarData(idForum.toString()); for (RespostaEntidade r : lstR) { //pega data ultima resposta String dataUltimaResp = r.getDataResposta().toString(); //pega parametros int maxIdleAnuncio = ParametrosDAO.pagarValorParametro("7"); } } } } }</pre>

Cenário 33

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
48	Admin verifica pendencia de anuncio	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar SPP28

Cenário 34

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
49	Admin verifica funcionalidade de	

	notificação para negócio inativo	
--	----------------------------------	--

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar SPP29

7.1.29 Caso De Teste “Excluir perfil”

Id: TSC029

Referência: Os testes a serem realizados utilizam o CSU33-Excluir perfil

Cenários:

ID	Descrição
35	Usuário exclui seu perfil do sistema

Preparação de Base de dados:

ID	Descrição
PBD01	
PBD02	

Testes:

Sequencia de Passos Padrão

SPP30		Descrição
	1	Logar como usuário criado no PDB02
	2	Clicar no ícone “Perfil”
	3	Clicar no botão “Excluir Perfil”
	4	Confirmar exclusão

Cenário 33

ID Teste	Resultado Esperado	Resultado Obtido
50	Usuário exclui seu perfil do sistema	

Passos para teste:	
ID	Descrição
1	Executar SPP30

8 CONCLUSÃO

Este projeto foi desenvolvido através do aprendizado das seguintes disciplinas: *Programação de Computadores, Algoritmos E Estrutura de Dados, Sistemas de Informação, Análise de Sistemas, Interface Humano Computador, Engenharia de Software, Programação Web, Linguagens de Programação, Banco de Dados e Redes de Computadores.*

Além do aprendizado tecnológico de programação na linguagem Java, aprendido durante o decorrer do curso, foi importante a experiência de ter uma ideia e transformá-la em um sistema, descobrir e documentar os requisitos necessários para construção desse sistema, utilizando modelos e diagramas UML aprendidos durante as aulas, uma ótima oportunidade de por em prática o conhecimento adquirido. Também muito importante foram os casos de teste, que proporcionam um ponto de vista além da programação, ajudando a sair da linha de raciocínio de programador.

Somado a todo este aprendizado, ainda foi muito importante a experiência e o conhecimento do orientador, que colaborou com seu conhecimento e experiência através de importantes dicas, ajudando a consolidar a realização do projeto de maneira objetiva e correta.

A experiência de realizar este projeto, com certeza mudou meus conhecimentos e conceitos sobre análise e desenvolvimento e também a forma de modelar um sistema de forma mais objetiva e eficaz.

9 REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

API GOOGLE MAPS. Disponível em:

< <https://developers.google.com/maps/?hl=pt-br>>

Acessado em: 28/05/2014.

API GOOGLE CHARTS. Disponível em:

< <https://developers.google.com/chart/?hl=pt-br>>

Acessado em: 06/05/2014.

API FACEBOOK. Disponível em:

< <https://developers.facebook.com/docs/facebook-login/login-flow-for-web/v2.0>>

Acessado em: 03/06/2014.

BEZERRA, Eduardo. – *Princípios de Análise e Projetos de Sistemas com UML* – 2.ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007. 369 p. ISBN 978-85-352-1696-7.

GITHUB. Disponível em:

< <https://github.com/blueimp/jQuery-File-Upload/wiki/Options>>

acessado em: 12/02/2014.

GUJ, Grupo de usuários Java. Disponível em:

< <http://www.guj.com.br> >

Acessado em: 25/03/2014.

IMASTERS FÓRUM. Disponível em:

< <http://forum.imasters.com.br/topic/222133-mascara-e-validao-de-cpf-cnpj-cep-data-telefone/>>

Acessado em: 30/04/2014.