Titre du projet

|  |  |
| --- | --- |
| Auteur | LME |
| Date de début de projet | 21/01/11 |
| Date de fin de projet | 23/03/11 |
| Date de reddition du rapport | 18/11/16 |
| Modification | LL /DRZ |
| Version |  |

Table des matières

[1 Introduction 3](#_Toc467491237)

[2 Documentation de développement 3](#_Toc467491238)

[2.1 Explications détaillées du projet 3](#_Toc467491239)

[2.2 Diagramme des cas d'utilisation 3](#_Toc467491240)

[2.3 Architecture du système 3](#_Toc467491241)

[2.4 Arborescence des fichiers 3](#_Toc467491242)

[2.5 Définition des conventions applicables 3](#_Toc467491243)

[2.6 Planning de livraison global 3](#_Toc467491244)

[2.7 Base de données 4](#_Toc467491245)

[2.8 Flux de Navigation 4](#_Toc467491246)

[3 Réalisation des cas d'utilisation 4](#_Toc467491247)

[3.1 Cas d'utilisation n°... ou nommé .... 4](#_Toc467491248)

[3.1.1 Scénario 4](#_Toc467491249)

[3.1.2 Maquettes 4](#_Toc467491250)

[3.1.3 Analyse du scénario 4](#_Toc467491251)

[3.1.3.1 Algorithme ou Structogramme 4](#_Toc467491252)

[3.1.3.2 Explications détaillées 4](#_Toc467491253)

[3.1.4 Le planning de livraison 4](#_Toc467491254)

[3.1.5 La phase de programmation 5](#_Toc467491255)

[3.1.6 La phase de tests 5](#_Toc467491256)

[3.2 Cas d'utilisation suivant°... ou nommé .... 5](#_Toc467491257)

[3.2.1 … 5](#_Toc467491258)

[4 Mode d'emploi utilisateur 6](#_Toc467491259)

[5 Problèmes rencontrés et solutions 6](#_Toc467491260)

[6 Conclusions 6](#_Toc467491261)

[7 Annexes 6](#_Toc467491262)

[7.1 Journal de bord 6](#_Toc467491263)

[7.2 Cahier des charges 6](#_Toc467491264)

[7.3 Code source 6](#_Toc467491265)

[7.4 Références 6](#_Toc467491266)

# Introduction

Spécification du besoin

Exprimer en quelques lignes les besoins de l'utilisateur, reformuler afin d’obtenir une validation du client. Ceci vous pour vous assurer de partir sur de bonne bases.

# Documentation de développement

Il s’agit d’une analyse préalable. Le but est de définir les objectifs que le programme doit remplir.

## Explications détaillées du projet

Il s’agit d’une explication détaillé du projet.

Cela définira les objectifs que le programme doit remplir.

Cette explication est basée sur le cahier des charges.

## Diagramme des cas d'utilisation

Dessiner le diagramme des cas d'utilisation correspondant à la spécification du besoin

*Rappels:*

* *Les cas d’utilisation permettent de structurer les besoins des utilisateurs et les objectifs correspondants d'un système.*
* *Ils centrent l'expression des exigences du système sur ses utilisateurs : ils partent du principe que les objectifs du système sont tous motivés.*
* *Ils se limitent aux préoccupations "réelles" des utilisateurs ; ils ne présentent pas de solutions d'implémentation et ne forment pas un inventaire fonctionnel du système.*
* *Ils permettent de clarifier et organiser les besoins des clients (****les modéliser****).*

## Architecture du système

Dessiner ou exprimer la structure du système. Ce dessin permet de connaître les composants constitutifs tels que le serveur web, serveur de base de données, serveur de fichier...

## Arborescence des fichiers

Représentation de la structure des fichiers et de leurs emplacements.

## Définition des conventions applicables

Décrire les conventions des nommages des variables, des fonctions et des fichiers. Cette rubrique permet aussi la définition des standards graphiques applicables.

## Planning de livraison global

Citez les échéances prédéfinies pour chaque grande étape du projet. Ce planning permet de définir la date de la livraison définitive du projet. Ces dates permettent de définir les jalons ou revue de projet à définir avec le client.

| Cas d'utilisation, tâche ou étape principale | délais |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## Base de données

Décrire la base de données si elle existe. Définir les modèles usuels tels que MCD, MLD, tableau des contraintes d’intégrités et MPD. Si aucune donnée n’est sauvegardée, cette section peut être omise.

## Flux de Navigation

Au besoin, décrire par un digramme de flux par exemple le principe de navigation entre les différentes parties du projet. Selon les projets cette section peut être ommise.

# Réalisation des cas d'utilisation

Remarque : cette section décrit les cas d’utilisation les uns après les autres (chapitre 3.1 pour le premier cas, 3.2 pour le prochain, etc...)

## Cas d'utilisation n°... ou nommé ....

Description des objectifs du cas traité.

### Scénario

Décrire les différentes étapes par des phrases concises :

1. L’utilisateur ….
2. le système…

### Maquettes

Insérer des maquettes expliquant comment le scénario retenu pourra être mis en œuvre au niveau de l’interface homme-machine.

### Analyse du scénario

#### Algorithme ou Structogramme

Sur la base du scénario, identifiez les « méthodes » à réaliser.

#### Explications détaillées

Sur la base du structogramme ou de l’algorithme, insérer l’explication utiles qui détaille le scénario au niveau de la programmation.

### Le planning de livraison

Citez dans le tableau ci-dessus, les étapes du scénario du cas d'utilisation en cours et dans quels délais elles seront réalisées. Il est aussi possible, si vous avez assez de place, d'insérer ici un diagramme de Gantt qui permettra d'ordonner ces différentes tâches dans le temps.

|  |  |
| --- | --- |
| Tâche | délais |
| *Réaliser la structure de la base de données* | 4jours |
|  |  |
|  |  |

### La phase de programmation

Insérer le code produit commenté en courrier new 9pt encadré. Contentez-vous des parties cruciales…

### La phase de tests

Expliquer les tests réalisés et le protocole de test. De plus faite TOUJOURS tester votre application par un utilisateur « lambda », il fera des manipulations que vous ne ferez jamais et ce sera bien ce type d’utilisateur qui utilisera votre application. Noter qui était le testeur et ce qu’il a découvert comme problème ou disfonctionnement.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Test à effectuer** | | **Résultat**  **escompté** | **Résultat**  **obtenu** | **Constatation** |
| Généralités | | | | |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## Cas d'utilisation suivant°... ou nommé ....

### …

# Mode d'emploi utilisateur

Expliquer écran après écran l’installation et l’utilisation de votre produit.

# Problèmes rencontrés et solutions

Dans ce chapitre, on recensera les problèmes rencontrés et les solutions appliquées pour les résoudre.

Si des problèmes n’ont pas trouvés de solution, ils devront aussi être notés.

Le but de ce chapitre est de concentrer les problèmes et leurs solutions de manière à ce que le lecteur puisse directement avoir accès aux solutions ou descriptions des problèmes sans devoir lire tout le rapport ou le journal de travail.

# Conclusions

Un paragraphe permettant de donner votre avis sur le projet. Citez les réussites et les points faibles. Citez les éléments de capitalisation.

Ce paragraphe se remplira à la fin du projet lors de la remise du document.

# Annexes

## Journal de bord

Inscrivez ici le détail de votre avancement quotidien sous la forme d’un journal de travail détaillé de manière à ce que le lecteur puisse retracer votre travail d’une manière quotidienne.

## Cahier des charges

Ici vous insérerez le cahier des charges que vous avez reçu ou que vous avez réalisé.

## Code source

Ici vous insérerez le code source commenté de votre projet.

## Références

Inscrivez ici les ressources utilisées dans votre projet selon les conventions ci-dessous

Ressource imprimée : titre, auteur, lieu d'édition, année de parution, isbn. Noter les chapitres ou pages concernées.

Ressource en ligne : titre auteur, date de parution, URI ou même plus précisément de manière à ce que le lecteur puisse aisément retrouver l’information.