



FACULDADE DE TECNOLOGIA DO IPIRANGA
CURSO DE ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

JOAO PEDRO DE SOUZA VIEIRA
JOAO VICTOR BARBOSA DA SILVA



WalkWithWoofs: Aplicativo de passeio de cães visando saúde do animal

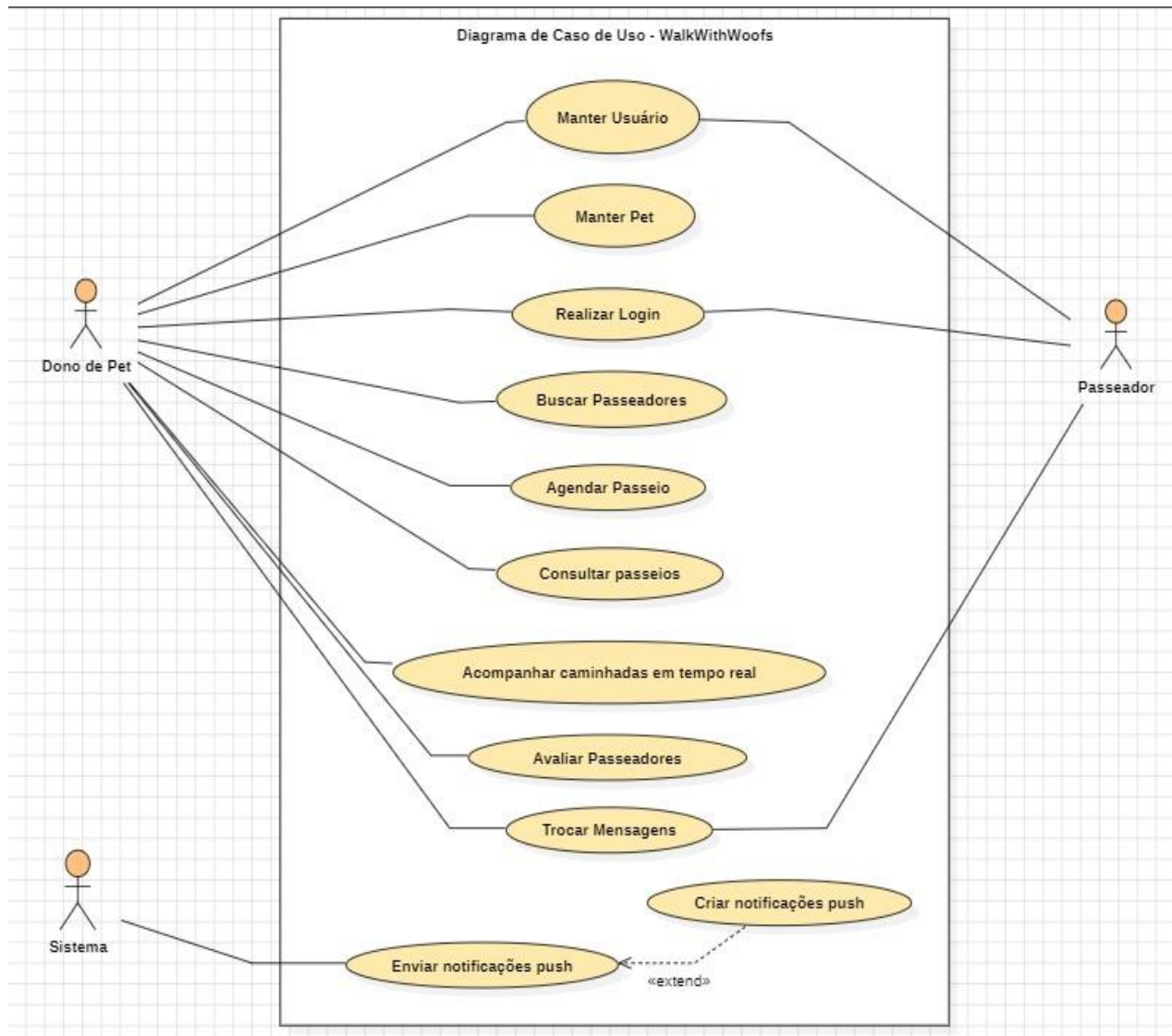
Orientador: Prof. Norton de Barros Glaser
Professor da Disciplina: Prof. Carlos Henrique Verissimo Pereira

SÃO PAULO
2024

Sumário

1. Diagrama de Caso de Uso	3
2. Casos de Uso Implementados	5
2.1. Caso de uso CRUD – “Manter Usuário”	5
2.2. Caso de uso CRUD - “Manter Pet”	7
2.3. Caso de uso - “Realizar Login”	9
2.4. Caso de uso - “Enviar Notificações Push”	10

1. Diagrama de Caso de Uso



Atores

Nome	Descrição
Dono de pet	Representa o principal usuário do aplicativo, que vai agendar passeios e selecionar os passeadores.
Passeador	Representa o usuário secundário nas ações, ou seja, aquele que interage apenas após o usuário principal realizar algo (exceções para login e cadastro).
Sistema	Representa o servidor do nosso projeto, que será responsável por enviar notificações para os usuários, sobre atualizações, novos desafios etc.

2. Casos de Uso Implementados

2.1. Caso de uso CRUD – “Manter Usuário”

Descritivo

O caso de uso base do nosso projeto, que representa as funcionalidades de Criação, Leitura, Alteração e Exclusão de usuários no sistema. Essa funcionalidade interage com dois atores dentro do sistema, os donos de pet e os passeadores, ou seja, os dois tipos de usuários podem realizar todas as funcionalidades citadas acima.

Especificação de caso de uso – “Manter Usuário”

CS001 – Manter Usuário
Ator primário: Dono de pet, passeador
Descrição: Permite que donos de cães e passeadores se registrem no sistema usando suas informações pessoais.
Pré-condição: <ul style="list-style-type: none">a. O dono de pet ou passeador deve ter acesso à internet.
Fluxo Principal <ul style="list-style-type: none">1. O ator seleciona a opção de registrar-se.2. O sistema solicita informações pessoais (e-mail, número de telefone, nome, data de Nascimento, senha e um checkbox que determina se o ator é ou não passeador).3. O ator fornece as informações solicitadas.4. O sistema valida as informações e cria uma conta.5. O sistema confirma o registro ao ator.6. O Sistema direciona o ator para a tela de login
Fluxo Alternativo (1): Atualização dos dados do cliente <ul style="list-style-type: none">a. O Sistema solicita alguns dados para edição como: nome, e-mail e data de nascimento. b. O ator fornece as informações solicitadas.c. O Sistema valida os novos dados, assim atualizando o que foi pedido.d. O Sistema direciona o ator à tela de perfil
Fluxo Alternativo (2): Acessar conta <ul style="list-style-type: none">a. O Sistema disponibiliza os dados referentes à conta que está acessada no momento, permitindo a visualização e apuração dos dados cadastrados.
Fluxo Alternativo (3): Apagar conta <ul style="list-style-type: none">a. O ator pressiona o botão de apagar conta.b. O Sistema exibe uma mensagem de confirmação da ação que irá ocorrer.c. Após o ator escolher a opção de confirmação.d. O sistema apaga os dados vinculados ao ator.e. O Sistema direciona o ator para a tela de login.
Pós-condição: <ul style="list-style-type: none">a. O dono de cão ou passeador é registrado no sistema e pode realizar login.
Requisitos: RF001
Regras de Negócio: RN001, RN002

2.2. Caso de uso CRUD - “Manter Pet”

Descritivo

Este UC representa a funcionalidade de CRUD relacionado aos pets no nosso sistema, ou seja, cobre as ações de criar, ler, atualizar e deletar pets do sistema. Este caso de uso possui interação somente com o ator “dono de pet” que consegue realizar as ações acima a qualquer momento durante o seu uso do aplicativo.

Especificação de caso de uso – “Manter Pet”

CS001 – Manter Pet
Ator primário: Dono de Pet
Descrição: Permite que os donos de pet utilizem as funcionalidades de criação, leitura, atualização e deleção de pets no sistema.
Pré-condição: <ul style="list-style-type: none">a. O dono de pet deve ter acesso à internet.b. O dono de pet deve estar logado no sistema
Fluxo Principal <ul style="list-style-type: none">7. O ator seleciona a opção de detalhes do pet8. O ator seleciona a opção de cadastro de pet.9. O sistema solicita informações relacionadas ao cachorro (nome, raça, porte e peso).10. O ator fornece as informações solicitadas.11. O sistema valida as informações e cria um registro.12. O Sistema direciona o ator para a tela de visualização dos dados do pet
Fluxo Alternativo (1): Atualização dos dados do animal <ul style="list-style-type: none">a. O ator pressiona o botão de atualizar dados do cãob. O Sistema solicita alguns dados para edição como: nome, raça, porte e peso.c. O ator fornece as informações solicitadas.d. O Sistema valida os novos dados, assim atualizando o que foi pedido.e. O Sistema leva o ator para a tela de perfil do cachorro, recarregando os dados dele.
Fluxo Alternativo (2): Visualização dos dados do pet <ul style="list-style-type: none">a. O ator pressiona o botão de visualização dos dados do petb. O Sistema disponibiliza os dados referentes ao animal vinculado à conta do usuário logado no momento, permitindo a visualização e apuração dos dados cadastrados.
Fluxo Alternativo (3): Apagar registro do animal <ul style="list-style-type: none">f. O ator pressiona o botão de apagar conta.g. O Sistema exibe uma mensagem de confirmação da ação que irá ocorrer.h. Após o ator escolher a opção de confirmação.i. O sistema apaga os dados vinculados ao ator.j. O Sistema direciona o ator para a tela de perfil do usuário.
Pós-condição: <ul style="list-style-type: none">a. O animal é registrado no sistema e agora está apto a ser manipulado a partir de outras funcionalidades como atualização e deleção do registro.
Requisitos: RF002
Regras de Negócio: Não se aplica

2.3. Caso de uso - “Realizar Login”

Descritivo

Este caso de uso diz respeito a funcionalidade de autenticação no sistema, a fim de entrar nele e ter acesso a informações sensíveis e específicas relacionadas a ele. Dessa forma, é possível garantir a exibição de dados de maneira segura e permitir a interação personalizada do usuário no sistema. Esse caso de uso interage tanto com os atores “donos de pet” quanto os “passeadores”, ou seja, os dois atores poderão se autenticar no sistema para usufruir do aplicativo.

Especificação de caso de uso – “Realizar Login”

CS002 - Realizar Login
Ator primário: Dono de pet, passeador
Descrição: Permite que os donos de pet e passeadores realizem o login no sistema para acessar funcionalidades.
Pré-condição: <ul style="list-style-type: none">a. O ator deve ter conexão com a internetb. Os usuários devem estar registrados no sistema.
Fluxo Principal <ul style="list-style-type: none">1. O sistema abre a tela de login.2. O sistema solicita e-mail e senha.3. O ator fornece as informações.4. O sistema valida as informações.5. O sistema concede acesso ao ator, direcionando-o à tela principal.
Fluxo Alternativo (1): Informações Inválidas <ul style="list-style-type: none">a. Se as informações são inválidas, o sistema exibe uma mensagem de erro e volta ao passo 2.
Pós-condição: <ul style="list-style-type: none">a. O dono de pet ou passeador é autenticado e tem acesso às funcionalidades do sistema.
Requisitos: RF002

2.4. Caso de uso - “Enviar Notificações Push”

Descritivo

Este caso de uso diz respeito a funcionalidade de enviar notificações push, que é realizada pelo ator Sistema. Esta funcionalidade permite que o servidor interaja com o usuário final a partir de notificações sobre atualizações no aplicativo, novos desafios, recompensas etc.

Especificação de caso de uso – “Enviar Notificações Push”

CS008 – Enviar Notificações Push
Ator Principal: Não se aplica
Descrição: Permite que o sistema envie notificações em primeiro e segundo plano, sobre assuntos gerais como eventos climáticos e etc.
Pré-condição: O passeio deve ter sido concluído.
Fluxo Principal <ol style="list-style-type: none">1. O sistema dispara notificações utilizando o cloud messaging, do Firebase.2. O aplicativo recebe as notificações e as exibe, dependendo de como o aplicativo se encontra.
Fluxo Alternativo (1): Aplicativo aberto em primeiro plano <ol style="list-style-type: none">a. O aplicativo recebe a notificação proveniente do servidorb. O aplicativo exibe as notificações na parte inferior da tela.
Fluxo Alternativo (3): Aplicativo aberto em segundo plano <ol style="list-style-type: none">a. O aplicativo recebe a notificação proveniente do servidorb. O aplicativo envia a notificação e o sistema a exibe na barra de notificações.
Pós-condição: A avaliação é registrada no sistema e afeta a classificação do passeador/usuário.
Requisitos: RF006