



**FACULDADE DE TECNOLOGIA DO IPIRANGA CURSO DE ANÁLISE E
DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

JOAO PEDRO DE SOUZA VIEIRA

JOAO VICTOR BARBOSA DA SILVA



WalkWithWoofs: Aplicativo de passeio de cães visando saúde do animal

Orientador: Prof. Norton de Barros Glaser

Professor da Disciplina: Prof. Carlos Henrique Verissimo Pereira

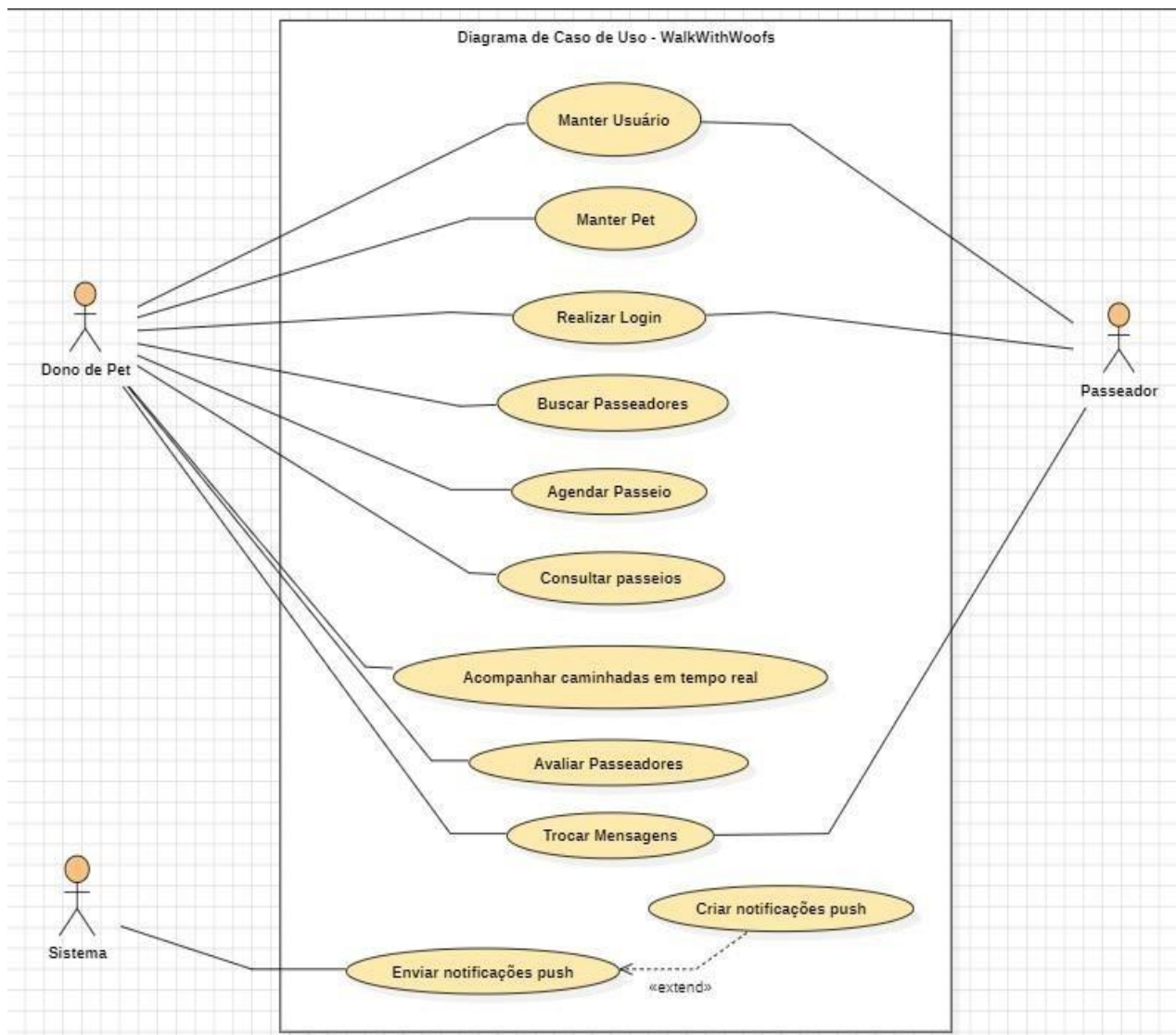
SÃO PAULO

2024

Sumário

1.	Diagrama de Caso de Uso	3
2.	Casos de Uso Implementados	5
2.1.	Caso de uso - “Buscar Passeadores”	5
2.2.	Caso de uso - “Agendar Passeios”	6
2.3.	Caso de uso - “Acompanhar Caminhadas em Tempo Real”	7
2.4.	Caso de uso - “Avaliar Passeadores”	8
2.5.	Caso de uso - “Trocar Mensagens”	9

1. Diagrama de Caso de Uso



Atores

Nome	Descrição
Dono de pet	Representa o principal usuário do aplicativo, que vai agendar passeios e selecionar os passeadores.
Passeador	Representa o usuário secundário nas ações, ou seja, aquele que interage apenas após o usuário principal realizar algo (exceções para login e cadastro).
Sistema	Representa o servidor do nosso projeto, que será responsável por enviar notificações para os usuários, sobre atualizações, novos desafios etc.

2. Casos de Uso Implementados

2.1. Caso de uso - “Buscar Passeadores”

Descritivo

O caso de uso **Buscar Passeadores** permite que os donos de cães localizem passeadores disponíveis no sistema, buscando e exibindo os passeadores para os usuários. O sistema exibe uma lista de profissionais com informações como avaliações e disponibilidade, facilitando a escolha do passeador ideal para as necessidades do usuário.

Especificação de caso de uso – “Buscar Passeadores”

CS004 – Buscar Passeadores
Ator Primário: Dono de pet
Descrição: Permite que o ator busque passeadores disponíveis em sua área, utilizando a geolocalização.
Pré-condição: <ul style="list-style-type: none">a. O ator deve estar conectado à internetb. O ator deve estar autenticado no sistema.
Fluxo Principal <ul style="list-style-type: none">1. O ator visualiza os passeadores disponíveis que estão perto dele2. O sistema exibe os passeadores na tela de forma ordenada e amigável.
Pós-condição: <ul style="list-style-type: none">a. As opções de passeadores se encontram prontas para interação do ator, podendo então agendar passeios e conversar com ele.
Regras de Negócio: RN008
Requisitos: RF004

2.2. Caso de uso - “Agendar Passeios”

Descritivo

Este UC possibilita que os donos de cães reservem caminhadas para seus pets de maneira prática, definindo a data, e o horário do passeio. Após um agendamento, o sistema exibe em um calendário os respectivos dias com passeios agendados, ajudando na organização e no entendimento do usuário.

Especificação de caso de uso – “Agendar Passeios”

CS005 - Agendar Passeios
Ator Principal: Dono de pet
Descrição: Permite que o ator agende passeios para seu pet.
Pré-condição: <ul style="list-style-type: none">a. O ator deve estar conectado à internet.b. O ator deve estar autenticado no sistema.
Fluxo Principal <ul style="list-style-type: none">1. O ator realiza o agendamento no calendário, selecionando o dia desejado2. O ator informa os horários de início e fim do passeio3. O ator pode escolher uma rota para o passeio.
Pós-condição: O passeio é agendado com sucesso.
Requisitos: RF005

2.3. Caso de uso - “Acompanhar Caminhadas em Tempo Real”

Descritivo

Com o **Acompanhar Caminhadas em Tempo Real**, os donos de pet podem monitorar o trajeto seguido pelo passeador enquanto o passeio está em andamento. Um mapa integrado no aplicativo permite visualizar a rota em tempo real, mantendo o dono informado sobre o percurso seguido pelo passeador.

Especificação de caso de uso – “Acompanhar Caminhadas em Tempo Real”

CS007 – Acompanhar Caminhadas em Tempo Real
Ator Principal: Dono de pet
Descrição: Permite que o ator rastreie o itinerário do passeio em tempo real.
Pré-condição: <ul style="list-style-type: none">a. O passeio deve estar em andamentob. O ator deve estar autenticado no sistema.
Fluxo Principal <ul style="list-style-type: none">1. O tutor visualiza o mapa do trajeto2. Aplicativo mostra onde o passeador está no mapa
Pós-condição: O ator visualiza o trajeto atual do passeio.
Requisitos: RF007

2.4. Caso de uso - “Avaliar Passeadores”

Descritivo

No caso de uso “**Avaliar Passeadores**”, os donos de cães podem fornecer feedback sobre o passeador após a conclusão do passeio. A avaliação é feita por meio de uma nota (de 1 a 5) e um comentário, contribuindo para a construção da reputação do passeador e ajudando outros usuários na tomada de decisão.

Especificação de caso de uso – “Avaliar Passeadores”

CS008 - Avaliar passeadores
Ator Principal: Dono de pet
Descrição: Permite que donos avaliem o passeador após a caminhada.
Pré-condição: O passeio deve ter sido concluído.
Fluxo Principal <ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibe a tela de avaliação de passeador2. O sistema solicita as informações de nota e descrição3. O tutor preenche as informações solicitadas e confirma o envio4. Essa avaliação é mostrada em forma de média no perfil de cada passeador
Pós-condição: A avaliação é registrada no sistema e afeta a classificação do passeador/dono de pet.
Regras de Negócio: RN008
Requisitos: RF008

2.5. Caso de uso - “Trocar Mensagens”

Descritivo

Por fim, o caso de uso de **Trocar Mensagens** oferece uma comunicação direta entre donos de pets e passeadores por meio de um chat integrado no aplicativo. As mensagens são enviadas e recebidas em tempo real, permitindo que ambas as partes esclareçam dúvidas, combinem detalhes ou compartilhem atualizações durante o passeio. O histórico das conversas fica armazenado para futuras referências.

Especificação de caso de uso – “Trocar Mensagens”

CS009 – Trocar Mensagens
Ator Principal: Dono de Pet
Ator Secundário: Passeador
Descrição: Permite que o tutor e o passeador se comuniquem durante o processo de agendamento e realização do passeio.
Pré-condição: <ul style="list-style-type: none">a. O tutor deve estar conectado à internet.b. O tutor deve ter um passeio agendado com o passeador.
Fluxo Principal <ul style="list-style-type: none">1. O dono de pet inicia a conversa com o passeador2. Passeador lê as mensagens e responde ao tutor3. Chat se encerra ao fim do passeio e avaliação
Pós-condição: A comunicação entre o dono de pet e o passeador é mantida até o fim do passeio.
Regras de Negócio: RN006, RN011
Requisitos: RF009