

# FACULDADE DE TECNOLOGIA DO IPIRANGA CURSO DE ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

JOAO PEDRO DE SOUZA VIEIRA JOAO VICTOR BARBOSA DA SILVA



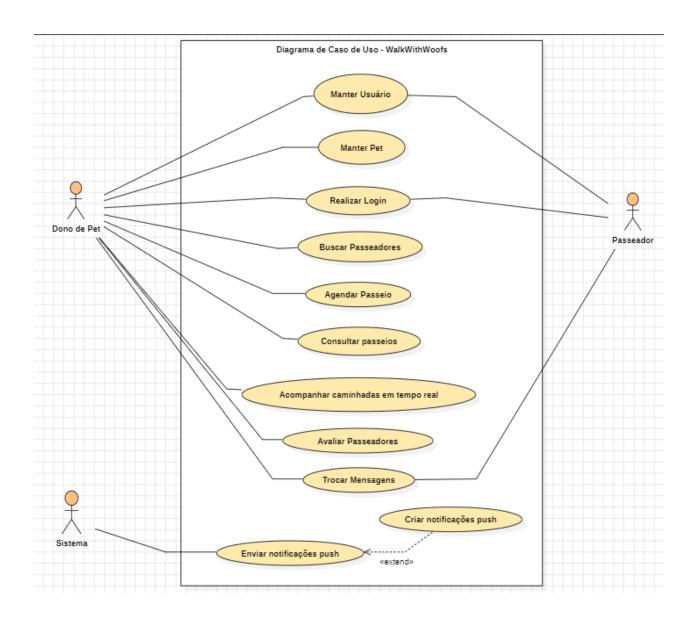
WalkWithWoofs: Aplicativo de passeio de cães visando saúde do animal

Orientador: Prof. Norton de Barros Glaser Professor da Disciplina: Prof. Carlos Henrique Verissimo Pereira

# Sumário

1.	Diagrama de Caso de Uso	3
	Casos de Uso Implementados	
	. Caso de uso CRUD – "Manter Usuário"	
2.2	. Caso de uso - "Realizar Login"	7
2.3	Caso de uso - "Enviar Notificações Push"	8

# 1. Diagrama de Caso de Uso



# **Atores**

Nome	Descrição
Dono de pet	Representa o principal usuário do aplicativo, que vai agendar passeios e selecionar os passeadores.
Passeador	Representa o usuário secundário nas ações, ou seja, aquele que interage apenas após o usuário principal realizar algo (exceções para login e cadastro).
Sistema	Representa o servidor do nosso projeto, que será responsável por enviar notificações para os usuários, sobre atualizações, novos desafios etc.

# 2. Casos de Uso Implementados

## 2.1. Caso de uso CRUD - "Manter Usuário"

## **Descritivo**

O caso de uso base do nosso projeto, que representa as funcionalidades de Criação, Leitura, Alteração e Exclusão de usuários no sistema. Essa funcionalidade interage com dois atores dentro do sistema, os donos de pet e os passeadores, ou seja, os dois tipos de usuários podem realizar todas as funcionalidades citadas acima.

## Especificação de caso de uso - "Manter Usuário"

#### CS001 - Manter Usuário

Ator primário: Usuário, passeador

**Descrição:** Permite que usuários e passeadores se registrem no sistema usando suas informações pessoais.

### Pré-condição:

a. O usuário ou passeador deve ter acesso à internet.

## Fluxo Principal

- O ator seleciona a opção de registrar-se.
- 2. O sistema solicita informações pessoais (e-mail, número de telefone, nome, data de Nascimento, senha e um checkbox que determina se o ator é ou não passeador).
- 3. O ator fornece as informações solicitadas.
- 4. O sistema valida as informações e cria uma conta.
- 5. O sistema confirma o registro ao ator.
- 6. O Sistema direciona o ator para a tela de login

#### Fluxo Alternativo (1): Atualização dos dados do cliente

- a. O Sistema solicita alguns dados para edição como: nome, e-mail e data de nascimento. b.
- O ator fornece as informações solicitadas.
- c. O Sistema valida os novos dados, assim atualizando o que foi pedido.
- d. O Sistema direciona o ator à tela de perfil

## Fluxo Alternativo (2): Acessar conta

a. O Sistema disponibiliza os dados referentes à conta que está acessada no momento, permitindo a visualização e apuração dos dados cadastrados.

#### Fluxo Alternativo (3): Apagar conta

- a. O ator pressiona o botão de apagar conta.
- b. O Sistema exibe uma mensagem de confirmação da ação que irá ocorrer.
- c. Após o ator escolher a opção de confirmação.
- d. O sistema apaga os dados vinculados ao ator.
- e. O Sistema direciona o ator para a tela de login.

## Pós-condição:

a. O usuário ou passeador é registrado no sistema e pode realizar login.

Requisitos: RF001

Regras de Negócio: RN001, RN002

# 2.2. Caso de uso - "Realizar Login"

#### **Descritivo**

Este caso de uso diz respeito a funcionalidade de autenticação no sistema, a fim de entrar nele e ter acesso a informações sensíveis e específicas relacionadas a ele. Dessa forma, é possível garantir a exibição de dados de maneira segura e permitir a interação personalizada do usuário no sistema. Esse caso de uso interage tanto com os atores "donos de pet" quanto os "passeadores", ou seja, os dois atores poderão se autenticar no sistema para usufruir do aplicativo.

## Especificação de caso de uso - "Realizar Login"

### CS002 - Realizar Login

Ator primário: Usuário, passeador

**Descrição:** Permite que usuários e passeadores realizem o login no sistema para acessar funcionalidades.

#### Pré-condição:

- a. O ator deve ter conexão com a internet
- b. O usuário ou passeador deve estar registrado no sistema.

### Fluxo Principal

- 1. O sistema abre a tela de login.
- 2. O sistema solicita e-mail e senha.
- 3. O ator fornece as informações.
- 4. O sistema valida as informações.
- 5. O sistema concede acesso ao ator, direcionando-o à tela principal.

## Fluxo Alternativo (1): Informações Inválidas

a. Se as informações são inválidas, o sistema exibe uma mensagem de erro e volta ao passo 2.

#### Pós-condição:

a. O usuário ou passeador é autenticado e tem acesso às funcionalidades do sistema.

Requisitos: RF002

## 2.3. Caso de uso - "Enviar Notificações Push"

#### **Descritivo**

Este caso de uso diz respeito a funcionalidade de enviar notificações push, que é realizada pelo ator Sistema. Esta funcionalidade permite que o servidor interaja com o usuário final a partir de notificações sobre atualizações no aplicativo, novos desafios, recompensas etc.

# Especificação de caso de uso - "Enviar Notificações Push"

### CS008 - Enviar Notificações Push

Ator Principal: Não se aplica

**Descrição:** Permite que o sistema envie notificações em primeiro e segundo plano, sobre assuntos gerais como eventos climáticos e etc.

Pré-condição: O passeio deve ter sido concluído.

## Fluxo Principal

- 1. O sistema dispara notificações utilizando o cloud messaging, do Firebase.
- 2. O aplicativo recebe as notificações e as exibe, dependendo de como o aplicativo se encontra.

## Fluxo Alternativo (1): Aplicativo aberto em primeiro plano

- a. O aplicativo recebe a notificação proveniente do servidor
- b. O aplicativo exibe as notificações na parte inferior da tela.

### Fluxo Alternativo (3): Aplicativo aberto em segundo plano

- a. O aplicativo recebe a notificação proveniente do servidor
- b. O aplicativo envia a notificação e o sistema a exibe na barra de notificações.

Pós-condição: A avaliação é registrada no sistema e afeta a classificação do passeador/usuário.

Requisitos: RF006