TPW_Trabalho2 - Football Nerds.

João Soares Nmec 93078

Hugo Ferreira Nmec 93093

Como executar:

- Verificar os requirements de DjangoServer (Rest Api) e AngularClient (Aplicação Angular)
- A aplicação angular está pré configurada para aceder ao Django Server via locahost.
- Caso pretenda mudar para interagir com a versão deployed apenas é necessário aceder ao ficheiro AngularClient/src/app/_classes/globalconstants.ts e mudar os url para:

```
export class GlobalConstants {
public static apiurl: string = "http://joaots.pythonanywhere.com/ws/"
public static baseurl: string = "http://joaots.pythonanywhere.com"
}
```

Deployment

Link DjangoServer:

http://joaots.pythonanywhere.com

Link Aplicação Angular:

https://footballnerds.herokuapp.com

Contas Disponíveis

• Admin Account:

username: adminpassword: admin1234

NormalUser Account:

username: user1password: 3=eX6xXK

Nota:

- Os Dados locais podem ter ligeiras diferenças da versão online.
- Players como o "Palhinha" demonstram algumas das funcionalidades.
- Notar que a versão online tem um ligeiro "delay"

Pequena Contextualização

Football Nerds. é um website com dados relacionados com o mundo do Futebol. Contém dados sobre Equipas, Jogadores, Staff, Competições e seus jogos, permitindo uma gestão dos diferentes dados.

Funcionalidades e Autorizações

NoLogin -> User sem login realizado

Funcionalidade Sign Up/Login:

- NoLogin:
 - o Poderá realizar Sign Up apenas de NormalUser
 - o É pedido username, email address, Password
 - o Caso insira dados incorretos serão apresentadas mensagens de erro
- NormalUser:
 - o Pode realizar o Login
- Admin:
 - o Pode realizar o Login

Funcionalidade Adicionar Comentários:

- NoLogin:
 - Não pode adicionar comentários na Página_Detalhada de Competitions/Teams/Players/Staff.
- NormalUser:
 - Pode adicionar comentários na Página_Detalhada de Competitions/Teams/Players/Staff.
- Admin:
 - Não pode adicionar comentários na Página_Detalhada de Competitions/Teams/Players/Staff.

Funcionalidade Adicionar/Remover Favoritos:

- NoLogin:
 - Não pode adicionar/remover Favoritos.
- NormalUser
 - Pode adicionar e posteriormente remover Competitions/Teams/Players como favoritos e visualizar a lista dos mesmos no seu profile.
- Admin:
 - Não pode adicionar/remover Favoritos.

Funcionalidade Pesquisa por Nome:

NormalUser/Admin/NoLogin podem pesquisar Teams/Competitions/Players/Staff pelo nome.

Para iniciar a pesquisa apenas começar a escrever na barra de pesquisa.

Para reiniciar a pesquisa simplesmente apagar os conteúdos da barra de pesquisa.

Funcionalidade Visualizar Dados em Detalhe:

NoLogin/NormalUser/Admin podem visualizar:

- Competition: Pode Visualizar Comentários, Dados sobre a Competition e por época as Teams que participam e Matches da Competition que permitem gerar a Tabela Classificativa.
- **Team**: Pode Visualizar Comentários, Dados sobre a Team e por época os Players da Team, o Staff da Team e as Competitions que participam.
- **Player**: Pode Visualizar Comentários, Dados sobre o Player e as Teams que o Player jogou em determinada época.
- **Staff**: Pode Visualizar Comentários, Dados sobre o Staff e as Teams que o Staff "participou" em determinada época.

Por Default sem selecionar uma época os dados expostos são sobre a atual época 2020-2021

Funcionalidade Inserir Dados:

- NoLogin:
 - Não pode Inserir Dados
- NormalUser:
 - Pode apenas Inserir Team/Staff/Player/Competition
- Admin:
 - Pode inserir Team/Staff/Player/Competition
 - o Pode inserir relações entre as entidades *Team/Staff/Player/Competition*:
 - Team joga numa Competition em determinada época (ClubPlaysIn)
 - Player joga numa Team em determinada época (StaffManages)
 - Staff trabalha numa Team em determinada época (PlayerPlaysFor)
 - o Pode Inserir as Matches de uma Competition:
 - (Match) e (CompetitionsMatches) realizada de forma simultânea

Funcionalidade Editar Dados:

- NoLogin:
 - Não pode Editar Dados
- NormalUser:
 - Não pode Editar Dados
- Admin:
 - o Pode Editar Team/Staff/Player/Competition

Funcionalidade Eliminar Dados:

- NoLogin:
 - Não pode Eliminar Dados
- NormalUser:
 - Não pode Eliminar Dados
- Admin:
 - Pode Eliminar Team/Staff/Player/Competition e consequentemente as suas Relações.

Detalhes de Implementação

Autenticação:

Para realizar a autenticação de utilizadores foi utilizado JWT Authentication. Desta forma geríamos as permissões para certas funcionalidades entre diferentes tipos de utilizador da aplicação.

Assim na aplicação certo método contém canActivate para verificar se utilizadores válidos (se não forem são redirecionados para Login):

```
\{path: \ 'insert competition', \ component: Insert Competition Component, \ can Activate: \ [AuthGuard]\},
```

No Django Server também certos métodos tinham uma verificação da autentificação:

```
@permission_classes((IsAuthenticated,))
def insert_competition(request):
```

Editar e Inserir Dados:

Foi utilizado a class FormGroup para guardar dados dos formulários à medida que estes são alterados e para enviar a informação por POST utilizamos a class FormData o que ajudou na tarefa de enviar imagens para o DjangoServer (que caso não seja adicionado no inserir este utiliza uma imagem defautl).

Ao longo da aplicação são utilizadas diferentes funcionalidades do angular para realizar pesquisa por nome e filtrar por época.

Repositórios

GitHub Repository Principal:

https://github.com/JoaoTS20/TPW_Trabalho2

https://github.com/JoaoTS20/TPW_FootballNerds_Angular (repositório auxiliar para as configurações de deployment da aplicação Angular)

AngularClient Requirements:

- npm install -s moment
- npm install -s jwt-decode
- npm install -s @types/jwt-decode
- npm install font-awesome --save

DjangoServer Requirements:

- Python 3.8 / 3.9
- Django 3.2
- Pillow 2.8.0
- Pip 20.2.3
- django-allauth 0.44.0
- django-cors-headers 3.70
- django-cors-middleware 1.5.0
- django-filter 2.4.0
- django-rest-auth 0.9.5
- djangorestframework 3.12.4
- djangorestframework-jwt 1.11.0