

# Lista de Exercícios

## Funções II

1. Faça uma função que recebe por referência 4 variáveis ponto flutuante e ordena (crescente) os valores destas variáveis.
2. Escreva uma função calcula que:
  - a. receba como parâmetros duas variáveis inteiras, X e Y;
  - b. retorne em X a soma de X e Y;
  - c. retorne em Y a subtração de X e Y
3. Escreva uma função chamada teste que recebe um valor N passado por valor e dois inteiros B e K passados por referência. Sua função deve retornar em B e K valores tais que  $B^K = N$  e B seja o menor possível.
4. Faça uma função chamada primo que recebe como parâmetro um inteiro M e dois outros inteiros p1 e p2 passados por referência. A função deve retornar em p1 o maior número primo que é menor do que M e deve retornar em p2 o menor número primo que é maior do que M.
5. Faça uma função com o seguinte cabeçalho `void calcula(float r, float *p, float *a)` que recebe o parâmetro de raio por **valor** e retorna os cálculos de perímetro e área por **referência**.
6. Faça uma função que recebe uma string por referência e passa todas as letras para maiúsculo.