## Lista de Exercícios - Entrada e Saída De Dados

- 1) Faça um programa que receba o salário-base de um funcionário, calcule e mostre o salário a receber, sabendo-se que esse funcionário tem gratificação de 5% sobre o salário-base e paga imposto de 7% sobre salário-base.
- 2) Faça um programa que receba um número positivo e maior que zero, calcule e mostre:
- a. O número digitado ao quadrado.
- b. O número digitado ao cubo.
- c. A metade do número digitado.
- d. O sucessor do número digitado.
- 3) Faça um programa capaz de calcular a área de uma figura geométrica do tipo circunferência.
- 4) Fazer um programa que leia o salário fixo de um vendedor e o total das vendas efetuadas por ele no mês (em dinheiro). Sabendo que este vendedor ganha 15% de comissão sobre suas vendas efetuadas, informar o salário líquido no final do mês.
- 5) Codificar um programa para ler dois valores para as variáveis A e B, e efetuar as trocas dos valores de forma que a variável A passe a possuir o valor da variável B e a variável B passe a possuir o valor da variável A. Apresentar os valores trocados.
- 6) Codificar um programa para ler uma temperatura em graus Celsius e apresentá-la convertida em graus Fahrenheit. A fórmula de conversão é: F=(9\*C+160) / 5, sendo F a temperatura em Fahrenheit e C a temperatura em Celsius.
- 7) Codificar um programa que seja capaz de apresentar o valor em real (R\$) de um valor lido em dólar (US\$).
- 8) Faça um programa que receba um valor que foi depositado em uma conta poupança e exiba o valor com rendimento após um mês. Considere fixo o juro da poupança em 0,70% a.m.
- 9) A Loja Mamão com Açúcar está vendendo seus produtos em 5 (cinco) prestações sem juros. Faça um programa que receba um valor de uma compra e mostre o valor das prestações.
- 10) Faça um programa que dado o preço de custo de um produto, seja capaz de mostrar o preço de venda. Sabe-se que o preço de custo receberá um acréscimo de acordo com um percentual informado pelo usuário.
- 11) Faça um programa para calcular quantas ferraduras são necessárias para equipar todos os cavalos existentes em um haras.
- 12) A padaria HotPão vende uma certa quantidade de pães franceses e uma quantidade de broas a cada dia. Cada pãozinho custa R\$ 0,12 e a broa custa R\$ 1,50. Ao final do dia, o dono quer saber quanto arrecadou com a venda dos pães e broas (juntos), e quanto deve guardar numa conta poupança (10% do total arrecadado). Você foi contratado para

fazer os cálculos para o dono. Com base nestes fatos, faça um programa para ler as quantidades de pães e de broas, e depois calcular os dados solicitados.

- 13) Faça um programa para ler a idade de uma pessoa e exibir quantos dias de vida ela já viveu. Considere sempre anos completos, e que um ano possui 365 dias.
- 14) O custo ao consumidor de um carro novo é a soma do preço de fábrica com o percentual de lucro do distribuidor e dos impostos aplicados ao preço de fábrica. Faça um programa que receba o preço de fábrica de um veículo, o percentual de lucro do distribuidor e o percentual de impostos. Calcule e mostre:
- a. O valor correspondente ao lucro do distribuidor.
- b. O valor correspondente aos impostos;
- c. O preço final do veículo.
- 15) Faça um programa que receba o número de horas trabalhadas e o valor do salário mínimo.

Calcule e mostre o salário a receber seguindo as regras abaixo:

- a. Cada hora trabalhada corresponde à metade do salário mínimo.
- b. O salário bruto equivale ao número de horas trabalhadas multiplicado pelo valor da hora trabalhada.
- c. O imposto equivale a 3% do salário bruto.
- d. O salário a receber equivale ao salário bruto menos o imposto.
- 16) Um trabalhador recebeu seu salário e o depositou em sua conta corrente bancária. Esse trabalhador emitiu dois cheques e agora deseja saber seu saldo atual. Sabe-se que cada operação bancária de retirada o correntista para um imposto de 0,38% e o saldo inicial da conta está zerado. Faça um programa que receba o valor do salário e dos dois cheques emitidos e calcule o saldo atual.
- 17) Codificar um programa capaz de calcular a área de uma figura geométrica do tipo triângulo.
- 18) Fazer um programa para receber um número inteiro correspondente ao tempo decorrido (em segundos) e imprimir a quantidade correspondente em horas, minutos e segundos.