

Lista de Exercícios 3 – Estruturas de Repetição

- 1) Faça um programa que leia vários inteiros positivos e mostre, no final, a soma dos números pares e a soma dos números ímpares. O programa para quando entrar um número maior que 1000.
- 2) Faça um programa que leia um número n e mostre na tela os n primeiros números pares e depois os n primeiros números ímpares.
- 3) Faça um programa em C que calcula o produto dos números digitados pelo usuário. O programa deve permitir que o usuário digite uma quantidade não determinada de números. O programa encerra quando o usuário digita o valor zero.
- 4) Faça um programa para exibir a tabuada de 0 a 9.
- 5) Escreva um programa em C que lê 15 valores reais, encontra o maior e o menor deles e mostra o resultados.
- 6) Solicitar a idade de várias pessoas e imprimir: Total de pessoas com menos de 21 anos. Total de pessoas com mais de 50 anos. O programa termina quando idade for $= -99$.
- 7) Solicitar um número entre 1 e 4. Se a pessoa digitar um número diferente, mostrar a mensagem "entrada inválida" e solicitar o número novamente. Se digitar correto mostrar o número digitado
- 8) Solicitar um nome e escrevê-lo de trás pra frente.
- 9) Escreva um aplicativo em C mostra todos os números ímpares de 1 até 100.
- 10) Escreva um programa que pergunte ao usuário quantos alunos tem na sala dele. Em seguida, através de um laço, pede ao usuário para que entre com as notas de todos os alunos da sala, um por vez. Por fim, o programa deve mostrar a média, aritmética, da turma.
- 11) Escreva um programa em C que solicita 10 números ao usuário, através de um laço **while**, e ao final mostre qual destes números é o maior.
- 12) Escreva um programa que escreva na tela, de 1 até 100, de 1 em 1, 3 vezes. A primeira vez deve usar a estrutura de repetição **for**, a segunda **while**, e a terceira **do while**.
- 13) Faça um programa que leia um conjunto n° ao determinado de valores, um de cada vez, escreva para cada um dos valores lidos, o quadrado, o cubo e a raiz quadrada. Finalize a entrada de dados com um valor negativo ou zero.
- 14) Faça um algoritmo que converta uma velocidade expressa em km/h para m/se vice versa. Você deve criar um menu com as duas opções de conversão e com uma opção para finalizar o programa. O usuário poderá fazer quantas conversões desejar, sendo que o programa será finalizado quando a opção de finalizar for escolhida
- 15) Um funcionário recebe aumento anual. Em 2005 foi contratado por 2000 reais. Em 2006 recebeu aumento de 1.5%. A partir de 2007, os aumentos sempre correspondem ao dobro do ano anterior. Faça programa que determine o salário atual do funcionário.