



PROJETO INTERDISCIPLINAR Desenv Sistemas

Trabalho: PI3 Desenv. Sistemas – 2025/01

Introdução

Construir um programa, utilizando metodologia orientada a objetos, em linguagem da preferência do aluno, que possa localizar indivíduos considerados mais próximos a ele (*match*) de acordo com suas preferências (variáveis) escolhidas e configuradas em seu perfil.

O programa deverá combinar indivíduos que mutuamente despertem interesses de maneira a reduzir chances de rejeição.

O programa deverá possibilitar a busca em problemas de *match* diversos de acordo com os dados inseridos no sistema.

Descrição do trabalho

O trabalho consiste no projeto/implementação de uma solução para o problema de *match* entre indivíduos.

Exemplo de variáveis de problemas diversos:

- Gênero {Masculino, Feminino, Outro}
- Idade {18,19,20,21,22,23,24,25,30,35,40,45}
- Localização {Curitiba, São Paulo, Rio de Janeiro}
- Cinema {Romance, Comedia, Suspense, Terror}
- Música {Pagode, MPB, Rock, Metal}
- Leitura {Romance, RPG, Autoajuda}
- Já Adotou PET {Sim,Não}
- Etc...

O programa deverá conter cadastro de indivíduos (ex. pessoas, animais, lugares), e seu respectivo perfil (preferências) de acordo com as variáveis inseridas no sistema.

O programa deverá possibilitar a busca de indivíduos mais próximos aos critérios estabelecidos no perfil do usuário corrente.

Requisitos

- Trabalhar com 'variáveis'. Ex.: Gênero, Idade, Preferências Musicais, etc.
- Valores das variáveis devem ser inseridas pelo usuário através da leitura de arquivos, ou outro meio que deixe as variáveis pré-estabelecidas.
- Permitir cadastrar qualquer número de indivíduos e determinar os valores de suas variáveis em seu perfil.
- Usuário deverá ser capaz de realizar uma busca por perfis semelhantes.
- Emitir relatório com os indivíduos que mais se assemelharam aos critérios estabelecidos pelo usuário.

Critérios adicionais para avaliação

- Aderência do programa à programação orientada a objetos.
- Aderência do programa à documentação desenvolvida.
- O programa resolve o problema proposto?
- Todas as entregas foram realizadas?
- Apresentação (demonstração do sistema) clara e objetiva.

Entregas

- Documentação do projeto incluindo Diagrama de Caso de Uso, Cenários de Casos de Uso com Fluxo Principal, Fluxo Alternativo e/ou Fluxo Exceção, Diagrama de Classes, Diagrama de Sequência.
- Explicitar o mecanismo empregado para resolver o problema da busca (*match*).
- Código fonte do programa desenvolvido.
- Demonstração do funcionamento da solução para o professor e demais alunos da disciplina.
- Quaisquer outras informações que o aluno julgar relevante para permitir a reprodução futura do projeto por outros alunos.

24/04/2025	Documentação em equipe de até 04 componentes	Valor da Tarefa: 9,0
26/06/2025	Protótipo do sistema em equipe de até 04 componentes	Valor da Tarefa: 10,0

Livro de normas para formatação de trabalhos: https://tuiuti.edu.br/wp-content/uploads/2024/09/ebook_NT_UTP_2024-1.pdf

Ou, na página inicial do site UTP,
na aba Atendimento Acadêmico > Biblioteca, clicar no ícone

