Documentação

**Projeto Gol para o Futuro**

# Introdução

Meu nome é João Vitor, e joguei futebol desde os 6 anos até os 18 anos. Inspirado pela minha paixão pelo futebol e pelo desejo de contribuir para os objetivos de desenvolvimento sustentável da ONU, criei o projeto "Gol para o Futuro".

Este projeto utiliza tecnologias como HTML, CSS, JavaScript e Node.js para criar uma plataforma interativa que promove o futebol como uma ferramenta para alcançar os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) da ONU**.**

# **Objetivos do Projeto**

**O objetivo principal do "Gol para o Futuro" é promover a prática do futebol como um meio para atingir os seguintes objetivos da ONU:**

**Saúde e Bem-Estar (ODS 3):** Incentivar a atividade física e promover um estilo de vida saudável através do futebol.

**Educação de Qualidade (ODS 4):** Utilizar o futebol como uma ferramenta educativa, ensinando valores como trabalho em equipe, disciplina e fair play.

**Igualdade de Gênero (ODS 5):** Promover a igualdade de gênero ao incentivar a participação de meninas e mulheres no futebol.

**Redução das Desigualdades (ODS 10):** Criar oportunidades para todos, independentemente de origem social ou econômica, através de programas de inclusão esportiva.

**Cidades e Comunidades Sustentáveis**

**Cidades e Comunidades Sustentáveis (ODS 11):** Promover a integração do futebol nas comunidades urbanas pode ajudar a criar espaços seguros e inclusivos para todos. Campos de futebol bem planejados podem servir como pontos de encontro para atividades comunitárias, incentivando a coesão social e a participação cidadã. Além disso, ao promover práticas ecológicas nos eventos esportivos, como reciclagem e uso eficiente de recursos, o projeto contribui para a sustentabilidade das cidades e comunidades.

# **Requisitos do Projeto**

**Tecnológicos:**

- Front-end. desenvolvido em HTML, CSS e Javascript.

- Back-end. em Node.js com banco de dados para gerenciamento de usuários e conteúdo.

**Funcionais:**

- Sistema de cadastro e login de usuários.

- Ferramentas interativas.

- Sistema de monitoramento de progresso e estatísticas dos jogadores.

**Não Funcionais:**

- Alto desempenho e tempo de resposta rápido.

- Segurança dos dados dos usuários.

- Facilidade de uso e interface amigável.

# **Restrições do Projeto**

**Orçamentárias:**

- Limitação de recursos financeiros para desenvolvimento e manutenção da plataforma.

**Temporais:**

- Prazo para o lançamento da versão final em menos de 2 meses.

**Tecnológicas:**

- Dependência de tecnologias de código aberto.

- Necessidade de conformidade com padrões web e de acessibilidade.

# **Premissas do Projeto**

**Disponibilidade de Recursos Humanos:**

- O desenvolvedor estará disponível durante todo o ciclo do projeto.

- A experiência prévia do desenvolvedor em projetos semelhantes facilitará o processo de desenvolvimento.

**Apoio e Participação da Comunidade:**

- Espera-se um alto nível de engajamento da comunidade local e das escolas parceiras.

- A plataforma será bem recebida pelos usuários-alvo, incentivando o uso contínuo.

**Estabilidade Tecnológica:**

- As tecnologias escolhidas permanecerão estáveis e suportadas durante todo o ciclo de vida do projeto.

- Não haverá grandes mudanças nas normas e padrões web que afetem negativamente o desenvolvimento.

# **Conclusão**

**O "Gol para o Futuro" é mais do que um projeto de tecnologia; é uma iniciativa para usar o poder do futebol para fazer a diferença na vida das pessoas e contribuir para um mundo melhor. Ao alinhar-se com os objetivos da ONU, espero inspirar jovens e comunidades a abraçarem o futebol como um meio de crescimento pessoal e desenvolvimento sustentável.**

**---**

**Referências:**