

# DevOps

quinta-feira, 23 de dezembro de 2021 09:46

## CAMS / CALMS

C = Cultura  
A = Automação  
M = Monitoramento  
S = Compartilhamento (Sharing)

L = Lean

## Três Maneiras

Pensamento de Sistemas

Amplificar laços de feedback

Cultura de Experimentação e aprendizado contínuos

Como nós precisamos encarar todos os processos, pessoas e todos os relacionamentos entre eles de maneira com que possamos aprimorar nossa maneira de desenvolver Software

No início era focado no time de Desenvolvimento, porém com o tempo percebeu-se que poderia agregar em outras áreas e setores

## DevSecOps

=> Integrar melhor a área de desenvolvimento com Segurança

BizDevOps

=> Integrar melhor a área Business com Desenvolvimento

Recado: FIQUE no CALMS

### 1ª Maneira: Pensamento de Sistemas

Sempre que penso em processo de otimização numa empresa eu não posso focar em uma área específica e sim num todo.

Consequências:

- Buscar sempre aumentar o fluxo, mas cuidado pois isso pode acarretar em códigos complexos demais e lentos
- Nunca Passar defeitos para frente
- Nunca permitir que a otimização local crie degradação global, ou seja, equipe desenvolvimento entrega códigos com muita velocidade e sobrecarrega a equipe de QA, por exemplo.
- Alcançar uma compreensão profunda do sistema

### 2ª Maneira: Laços de Feedback

Refletir sobre sua própria saída antes de ir ao próximo passo.

Compreender e atender melhor as necessidades do cliente

=> Capaz de Aprender o que está acontecendo em outras áreas e até com a experiência do usuário, na qual eu possa receber esse feedback o mais profundo e mais rápido possível

Garantir que as pessoas tenham as informações que precisam para atender melhor as necessidades

### 3ª Maneira: Experimentação e Aprendizado contínuos

Envolve a criação de uma cultura que promova a segurança para que o time experimente e arrisque com frequência e aprenda com essas experiências.

Precisamos ter a oportunidade de aprender o tempo todo.

Reserva tempo para melhoria de trabalho diário

Criar rituais que recompensem equipes por assumir riscos

Introduzir Falhas no sistema para aumentar a resiliência

## LEAN

Modelo de gestão que busca remover os desperdícios enquanto aumenta a produtividade

### 7 Princípios:

Eliminar desperdícios

Incluir qualidade no processo => Refatoração código, code review, Pull request / Qualidade é responsabilidade do desenvolvedor

Crie Conhecimento => sessões de compartilhamento de conhecimento

Adie comprometimento (Decisões)

Entregue Rápido

Respeite as pessoas

Otimize o todo

#### Modelos de Times

##### ✓ Foco em times multifuncionais

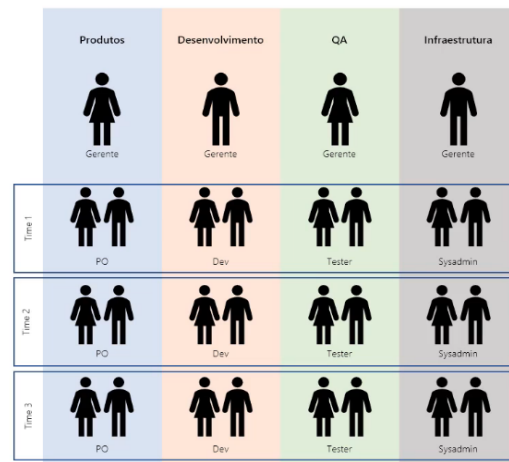
- ✓ Abordagem Ágil / Lean
- ✓ Times requerem conhecimento diversificado e aprofundado

##### ✓ Prós

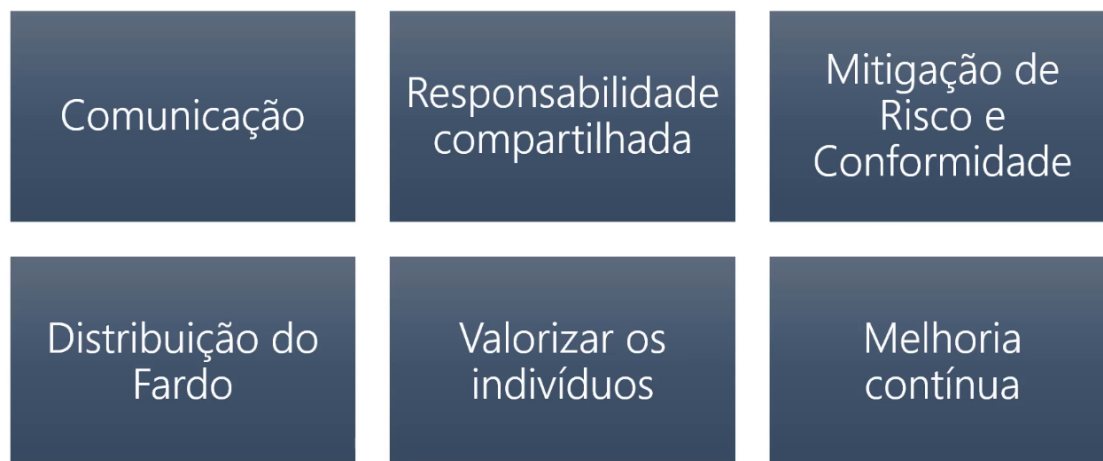
- ✓ Reduz a necessidade de passagens de serviço
- ✓ Facilita / acelera os laços de feedback
- ✓ Desloca o controle de qualidade para "a esquerda"

##### ✓ Contras

- ✓ Frequentemente incompatível com a estrutura de departamentos
- ✓ Pode causar conflitos entre times e gestores
- ✓ Requer buy-in de cima para mudanças profundas
- ✓ "Accountability" menos claro na transição



#### Características de um time DevOps



#### Tipos de Trabalho :

- Divida técnica (Gambiarra)
- Trabalho Operacional (Estórias Técnicas)
- Trabalho não planejado (Imprevisto, interrupções)
- Radiadores de Informações (Kanban)

#### Manter o Foco

- Definir Prioridade
- Liderança resolve os conflitos de prioridades
- Monitorar trabalho não-planejado
- BackLog unificado

#### Radiadores de Informações:

- Se possível fazer a mão.

#### Cuidando moral do time:

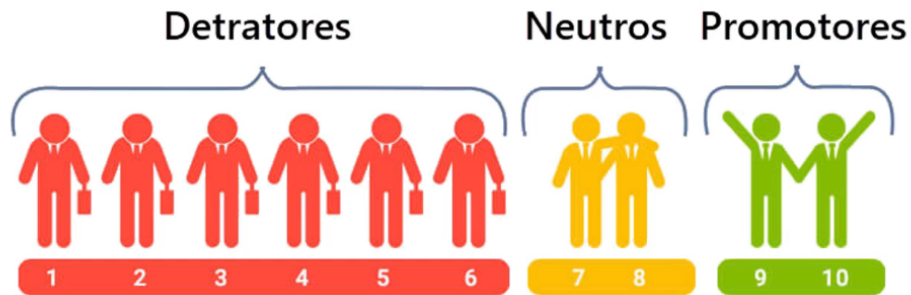
- Pessoas são nosso maior patrimônio
- O Papel do líder
  - Líder Servidor
  - Garantir Evolução do Time
  - Ajudar o time a encontrar sua motivação

#### Mantendo as pessoas motivadas:

- Por que
- Como
- O que

#### employee Net Promoter Score

- Medir a satisfação das pessoas do trabalho
- 2 perguntas
  - De 0 a 10 o quanto você recomendaria a sua empresa para um amigo ou familiar como um local para trabalhar?
  - De 0 a 10 o quanto você recomendaria o seu time para uma amigo ou familiar como local de trabalho?



Fórmula eNPS: %Promotores - %Detratores

100 Entrevistas:

- 27 Pessoas Detratoras
- 12 Pessoas Neutras
- 61 Pessoas Promotoras

61 - 27 = 34

100 Entrevistados

- 12 Detratoras
- 30 Neutras
- 58 Promotoras

58 - 12 = 46



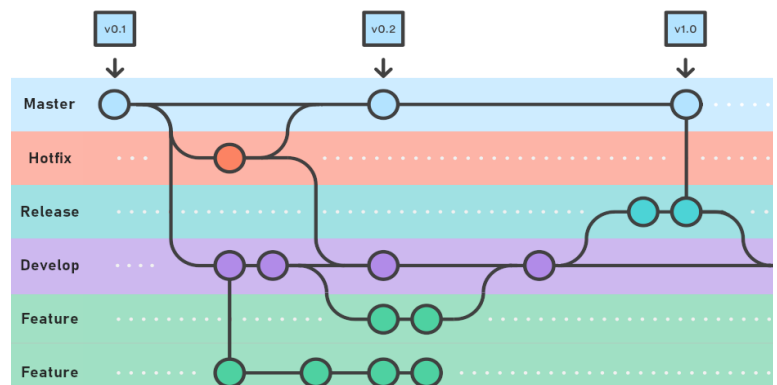
Altas Taxas de erros  
Tendência a falhas  
Pedidos de demissão

Times mais motivados e felizes  
Time entende o seu valor  
Alto desempenho e produtividade  
Boas práticas  
Compartilhe com outros times

Versionamento de código

Proteger Código-Fonte

- Manter Histórico
- Defazer alterações
- Desenvolvimento simultâneo
- Facil resolver erros
- Aditável
- Maior confiabilidade do produto



CI - Integração Contínua

- Integrar os códigos dos desenvolvedores com frequência

Implementar:

- Manter um repositório de código
- Automatizar Build
- Build Auto testáveis
- Todos os commits são feito na linha de base todos os dias
- Todo commit na linha de base é compilado numa máquina de integração
- Corrigir build quebrada imediatamente
- Manter os builds rápidos
- Tornar fácil obter o executável mais recente
- Todo mundo pode ver o que está acontecendo
- Automatizar a implantação e testar num ambiente clone da produção

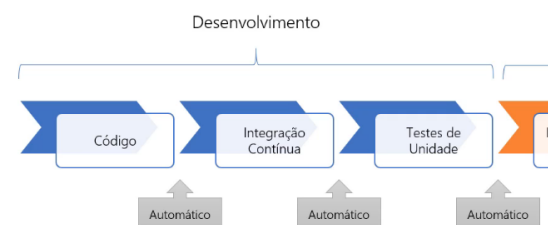
CD - Continuous Deployment

- Foca em garantir que o software está pronto para ser sempre que necessário
- Ênfase em testes automatizados
- Automatizar processo de implantação em diferentes ambientes
- A liberação de versões para o usuário final é uma decisão de negócios após uma decisão manual

Replace

- Desliga ambiente atual => Substitui a versão e religa
- Simples de implantar
- Sempre atualizado
- Alto impacto no usuário (downtime)
- Rollback mais custoso

Continuous Delivery



**Rolling Deployment**

- Tira um servidor do LoadBalancer => faz implantação => quando concluído repete para todos os outros
- Sem downtime
- Fácil rollback
- Requer mais de um servidor
- Múltiplas versões simultaneamente
- Requer um bom roteamento de rede

**Blue/green Deployment**

- Faz deployment no ambiente de staging => caso concluído, realiza um Swap
- Sem downtime
- Rollback instantâneo
- Mais caro, pois requer manutenção de dois ambientes

**Canary Deployment**

- Parecido com rolling deployment, porém sem remover o servidor da rede, poucos servidores é atualizado, e em caso de sucesso faz a implantação nos resto.
- Processo totalmente automatizado
- Sem downtime
- Rollback simples
- Requer um processo maduro
- Depende de automação e testes
- Aplicação tem que ser capaz de funcionar com 2 versões diferentes ao mesmo tempo.

**A/B testing deployment**

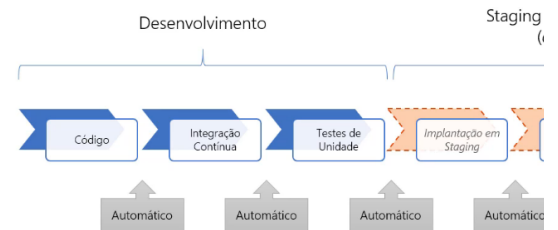
- A nova parte é implantada em apenas uma parte dos servidores
- Permite 2 versões ao mesmo tempo
- Bom para validar hipóteses/experimentos
- Fácil rollback
- Requer processos maduro
- Aplicação tem que ser capaz de funcionar com 2 versões diferentes ao mesmo tempo.

**Traffic Shadowing Deployment**

- Cria um ambiente de staging e redireciona uma "Cópia" de tráfego de rede para o novo ambiente.
- Permite testar requisições reais dos clientes
- Pode utilizar um Swap
- Sem downtime
- Sem rollback
- Permitir testar com dados reais
- Ambiente complexo de montar e manter
- Mais caro, requer duplo ambiente de produção.

**Testes**

- Entregar novas versões do produto o mais rápido possível para o cliente
- Nem sempre automatizar um teste é viável.
- Qual o benefício de automatizar este teste?
- Devemos desenhar grandes testes fim-a-fim ou testes mais modulares?
- Qual a melhor maneira de automatizar este caso de teste?
- Como torno este teste mais robusto?
- O que mais podemos / devemos automatizar?

**Continuous Deployment****Rollback em caso de erros**

Swap == Inverte o roteamento de rede, ou seja, os servidores de produção.

Integração Contínua	Testes de Unidade
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuida do versionamento e empacotamento</li> <li>• Executa testes de unidade</li> <li>• Executa validação de Código</li> <li>• Dispara pipeline de CD</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Viabilizam implantação automática</li> <li>• Garantem consistência</li> <li>• Testes de</li> </ul>

CI/CD não implica no uso de containers, pois

Testes de Unidade	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Testes em módulos isolados</li> <li>• Usados como</li> </ul>
Testes de Integração	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Testa a interação entre módulos</li> <li>• Pode "mockar"</li> </ul>
Testes de Fumaça	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Testam componentes básicos</li> <li>• Usados para testes rápidos</li> <li>• Simples e rápidos</li> </ul>
Testes de Desempenho	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Medem o desempenho do sistema</li> <li>• Testes de estresse</li> <li>• Métricas de tempo</li> </ul>
Testes de Aceitação	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Automação de testes</li> <li>• Geralmente validam requisitos</li> <li>• Usados como</li> </ul>

Testes Exploratórios	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Não seguem um script</li> <li>• Tentam criar situações inesperadas</li> <li>• Igual para encontrar bugs</li> </ul>
----------------------	---

#### Monitoramento de Aplicações

- Monitoramento é essencial em DevOps
- Usado em conjunto com processos de testes, implantação e operação do ambiente de produção
- Pode ser feito no nível de infraestrutura ou de aplicação.

#### O que monitorar?

- Saúde do servidor
  - Uso Memória
  - Uso CPU
  - Espaço em disco
- Saúde da aplicação
  - Tempo de resposta
  - Taxa de erros
  - Quantidade de instancias
  - Disponibilidade
  - Requisições
- Segurança ambiente
  - Excesso de chamadas
  - comportamento suspeito
  - Login suspeito
- Atividade dos usuários
  - Sessões ativas
  - Fluxo de negócios
  - Falhas de login
  - Falhas de input
  - Dispositivos logados
  - Locais de acesso
- implantações
  - Ultima implantação
  - tempo de implantação
  - Tempo de rollback

