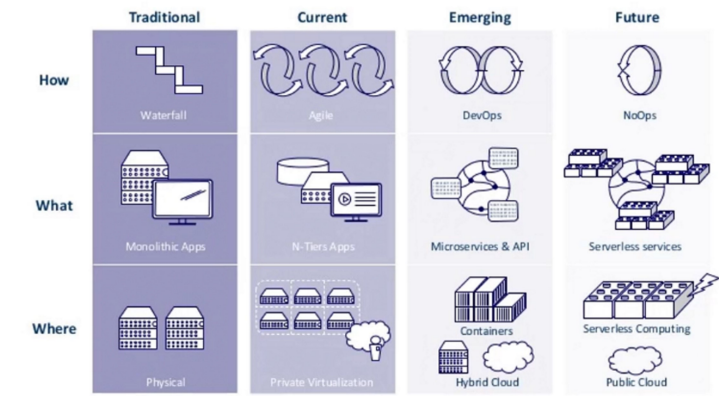


Perfis de Arquiteto

quinta-feira, 20 de janeiro de 2022 14:21

Arquitetura é a organização fundamental de um sistema incorporada em seus componentes, relacionamentos com o ambiente os princípios que conduzem seu design e evolução [ISSO/IEEE 42010-2011]

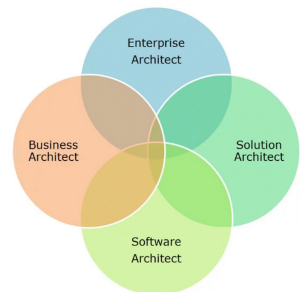


- ? Como conceituar um arquitetura?
- ? Como definir uma arquitetura?
- ? Como gerir uma governança de arquitetura?

TOGAF - The Open Group Architecture Framework - Version 9.2 / 900Pg
PMBOK da Arquitetura

Padrões, como pensar, Migration planings, implementação de governança, gestão de mudanças, técnicas, guias, interações entre diferentes níveis da corporação, princípios, tipos de qualidade, tipos de atendimentos em varias areas, padrões de arquiteturas. Etc... Nada pratico, tudo conceitual / Inglês

Perfis de Arquiteto - Um Especialista em soluções para o desenvolvimento. Possui uma visão madura e aguçada.

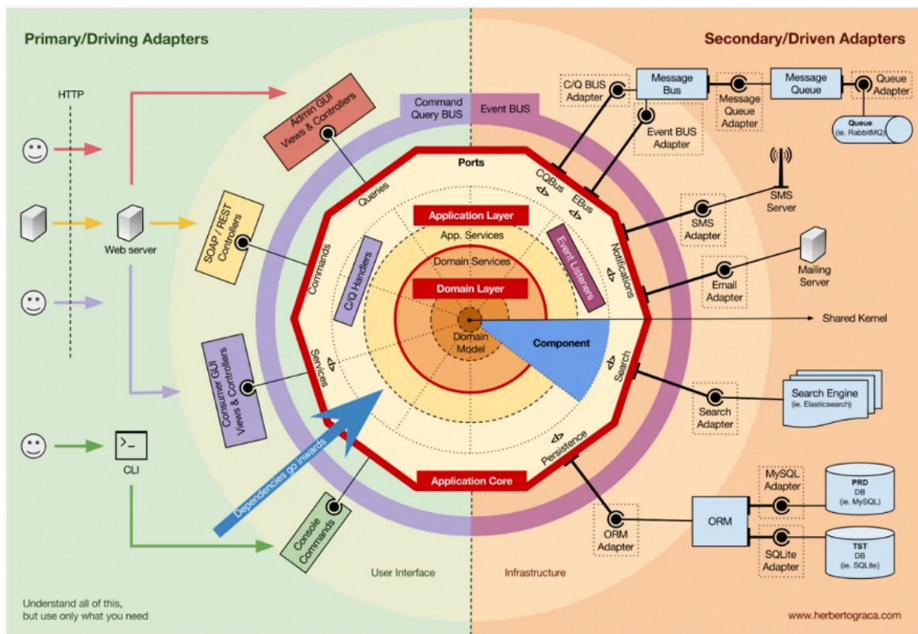


De acordo com o IASA
(Global IT Architects Association)
Existem diversos perfis de arquitetos,
cada um com um conjuntos de
responsabilidades e focos profissionais
específicos.

<http://iasaglobal.org/>

Corporativo	Garantir a estratégia do negócio com soluções em TI / Alinhamento entre TI e negócios / Pode ser CTO ou até mesmo um grupo
Negócios	Modelagem do negócio da organização entendendo os processos atuais e sugerindo melhorias / Entender o funcionamento da organização
Soluções	Projetos de soluções em TI baseado nos requisitos do negócio, utilizando capacidades de TI existentes na organização / Suportar a estratégia do negocio
Software	Projetar aplicações utilizando conceitos de arquitetura e boas práticas de desenvolvimento Qualidade, Flexibilidade, Performance, Reuso, Testabilidade, Escalabilidade e Segurança. Conhecido como TechLead / Líder Técnico => Precisar saber lidar com as limitações e frustrações.

Arquiteto de Dados
Arquiteto de TI
Arquiteto de Nuvem
Etc...



- ★ Responsabilidades:
 - Projetar uma solução compatível com os requisitos atuais da corporação.
 - Flexibilidade para comportar mudanças futuras e/ou novos requisitos resultando na evolução da solução ao longo do tempo
 - Qualidade técnica do entregado
 - Apoio técnico de toda a equipe
 - Ajudar nas decisões necessárias
 - Promover a comunicação do time

- ★ Requisitos Técnicos:

- Profundo conhecimento em programação e componentização
- Dominar amplamente plataforma de desenvolvimento , framework, ferramentas e modelagem técnica
- Conhecer abordagens de arquitetura e padrões de soluções de projetos
- Conhecer técnicas de design de código e qualidade para permitir uma fácil manutenção e Testabilidade

★ Requisitos Pessoais:

- **Liderança**
- **Boa Comunicação**
- **Proatividade**
- **Mindset empreendedor**
- **Humildade**
- **Tomar boas decisões**
- **Estar aberto á críticas e sugestões**
- **Ser um profundo pesquisador**
- **Didático**
- **Saber Delegar tarefas**
- **Saber questionar**
- **Saber conduzir discussões**
- **Saber conversar com diferentes níveis hierárquicos**
- **Aberto as novas tecnologias**
- **Estar sempre Atualizado**
- **Maturidade e equilíbrio emocional**
- **Pensamento estratégico**
- **Reconhecer e assumir os próprios erros e de sua equipe**

★ Mitos:

- Não programa, apenas projeta, documenta e lidera
- Desenvolvedor Sênior pode assumir o papel de arquiteto
- Arquiteto é um desenvolvedor com muito tempo de experiência
- Para ser arquiteto basta estudar técnicas de arquitetura de software
- Trabalha em ambiente isolado ou diferenciado da equipe
- O arquiteto é uma autoridade técnica e não deve ser questionado
- Arquiteto é um gerente técnico
- Arquiteto é um profissional com graduação em arquitetura de software
- O Arquiteto de software é o profissional que está na liderança do projeto

★ Principios SOLID:

- Fácil de se manter, adaptar e se ajustar as alterações
- Seja testável e fácil entendimento
- Seja extensível para alterações com menor esforço necessário
- Máximo reaproveitamento
- Máximo de tempo possível em utilização

★ Utilizando SOLID evitamos:

- Dificuldade na Testabilidade
- Código macarrônico, sem estrutura, padrão
- Dificuldade de isolar funcionalidades
- Duplicação de códigos
- Fragilidade, quebra facilmente em vários pontos após mudança